C++使用windows API多线程编程

必备基础知识：

1.1进程和线程的概念

进程简单理解为一块包含了某些资源的内存区域，操作系统通过进程这一方式把它工作划分为不同的单元。一个应用程序可以对应多个进程。

线程是进程中独立执行的单元，线程是系统调度的基本单位，一个进程至少包含一个线程，叫做主线程。

线程与进程的关系：线程是进程的执行单元，操作系统通过调度线程来使应用程序工作，进程是线程的容器，由操作系统创建，又在具体执行的过程中创建了线程。

1. 线程创建和关闭  
   API函数：  
   HANDLE CreatThread(  
   LPSECURITY\_ATTRIBUTES lpThreadAttritubutes,

)