EXPLICACIONES DEL FUNCIONAMIENTO DE LA APP



Inicio de sesión

En esta ventana inicia sesión el usuario, que, en caso de no estar registrado, existe un botón debajo que lleva a la ventana de registro. Se realizan las comprobaciones necesarias para que solo puedan entrar aquellos que están registrados.



Registro

El usuario se registra en caso de no estarlo. Se hacen las comprobaciones necesarias para que no se dupliquen los usuarios. Una vez registrado, se vuelve a la página de inicio para entrar en la aplicación.



Inicio

Pantalla que se visualiza cuando entra el usuario. Desde aquí se añaden ingresos o gastos presionando el botón correspondiente. Además, se visualiza un gráfico con el balance de los ingresos y los gastos, con los mismos colores que los botones.



Añadir ingreso/gasto

Ventana que se abre cuando se presiona el botón de añadir ingreso o gasto. Es un formulario que requiere de cierta información para almacenarlo en la base de datos y luego tratar dichos datos para mostrarlos en gráficas, movimientos, etc.



Estadísticas-Ingresos

Ventana predeterminada que aparece cuando se quiere ver las estadísticas. Aquí se muestra un gráfico dividido en porciones, representando lo que se ha ingresado en cada categoría, con una guía de colores que indica a qué categoría hace referencia cada color. Se puede filtrar por mes, año o categoría.



Estadísticas-Gastos

Ventana que muestra un gráfico dividido en porciones, representando lo que se ha ingresado en cada categoría, con una guía de colores que indica a qué categoría hace referencia cada color. Se puede filtrar por mes, año o categoría.



Estadísticas-Balance

Ventana que muestra un gráfico dividido en dos porciones, representando el balance entre ingresos y gastos. Los colores corresponden a los mismos usados en el inicio. Se puede filtrar por mes, año o categoría.



Movimientos

Ventana que muestra en una lista todos los movimientos de forma ascendente, el más reciente arriba. Incluye el título de la transacción, la categoría con el icono al que pertenece, la cuantía y el icono de una papelera, en caso de querer eliminarlo.



Ver más sobre un movimiento

Ventana que se abre cuando se clica sobre un movimiento. Se carga con los datos de la transacción que se introdujeron al insertarlo. No se puede modificar el movimiento, por eso existe el botón de eliminar. El color de fondo depende de si es un ingreso o un gasto.



Categorías

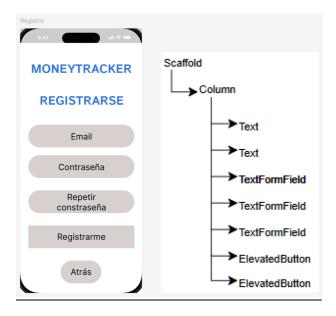
Ventana que muestra todas las categorías que hay en cada apartado, ingresos y gastos. No existe la opción de poder modificar, eliminar o agregar nuevas.

ORGANIZACIÓN DE LOS WIDGET

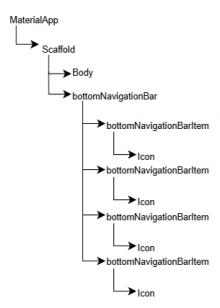
INICIO SESIÓN



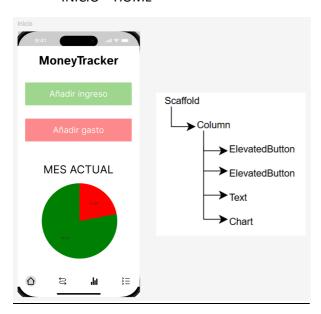
REGISTRO



MAIN PRINCIPAL



• INICIO – HOME

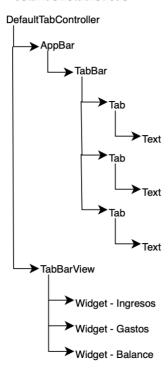


• AÑADIR INGRESO/GASTO

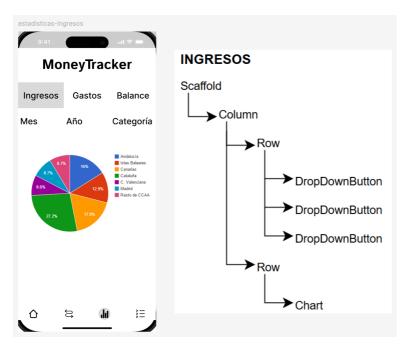


MAIN ESTADÍSTICAS

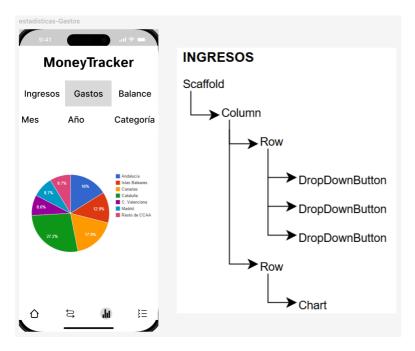
Pestañas Estadisticas



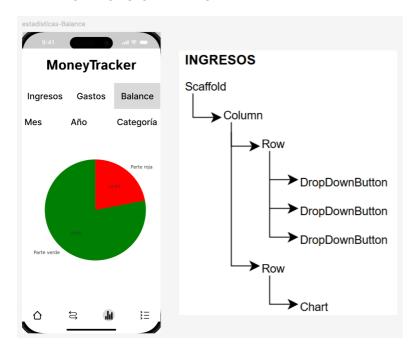
• ESTADÍSTICAS – INGRESOS



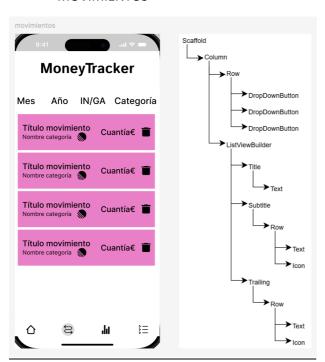
• ESTADÍSTICAS – GASTOS



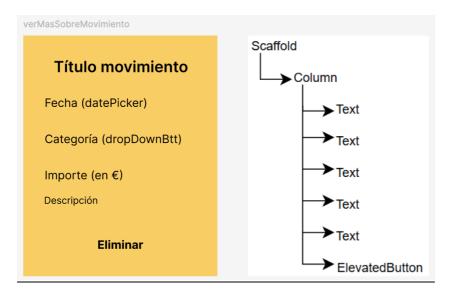
• ESTADÍSTICAS – BALANCE



MOVIMIENTOS



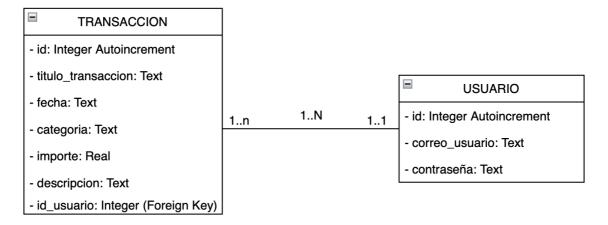
VER MÁS SOBRE UN MOVIMIENTO



CATEGORÍAS



DIAGRAMA UML



Sobre la tabla *transacción*, se almacena en la base de datos un **id** que es autoincremente, el **título del movimient**o que le pone al usuario (por ejemplo, "Regalo Navidad"), la **fecha** en qué se realizó el movimiento, la **categoría** a la que pertenece esa transacción (ocio, deporte, alquiler, ...), el **importe** que supone y una pequeña **descripción** opcional.

La relación es de tipo (1,N), por lo que contiene también la FK, foreign key, del **id del usuario** que ha realizado dicho movimiento.

En cuanto a la tabla de *usuario*, los datos almacenados son el **id** de tipo autoincrement, el **correo** que utiliza el usuario para entrar en la aplicación y la **contraseña** personal.

ENLACE AL PROYECTO DE FIGMA → CONTIENE LA PARTE GRÁFICA, LA ORGANIZACIÓN DE CADA WIDGET EL DIAGRAMA UML

 $\frac{https://www.figma.com/design/mqMoI2S5yV8uROqsfKOmFk/Untitled?node-id=0-1\&t=Pyx4RhaDT6dRCAL6-1$