

Propuesta de proyecto personal para la realización del Módulo de Proyecto – 2º DAM – curso 24/25

Tipos de proyectos que se pueden realizar:

- a) **Proyecto documental:** Se dirigirá al análisis y comentario crítico de trabajos científicos publicados recientemente sobre un tema específico de actualidad relacionado con el ciclo formativo, o sobre la evolución tecnológica experimentada en el campo relacionado con el título.
- b) **Proyecto de innovación, investigación experimental o desarrollo:** Consistirá en la realización de un proyecto de innovación o de investigación experimental, de producción de un objeto tecnológico, de desarrollo aplicado o de diseño de un procedimiento relacionado con la calidad, la prevención laboral o la protección del medio ambiente.
- c) **Proyecto de gestión:** Estará encaminado a la realización de estudios de viabilidad y mercadotecnia o la elaboración de un proyecto empresarial

Una vez estudiada la propuesta por el profesorado que imparte docencia en el curso correspondiente, el tutor indicará si es aceptado o no; o si debe modificarse algún apartado.

Nombre y apellidos del alumno	Leire Yagüe Fernández
Título del proyecto	MONEYTRACKER
Descripción: incluir una descripción, lo más detallada posible, del proyecto que se propone	
Aplicación diseñada para el seguimiento y gestión de ingresos y gastos. Se diferencia de otras aplicaciones del mercado en la posibilidad de cambiar la moneda de operación en cualquier momento. Por ejemplo, si un usuario inicia el seguimiento de sus finanzas en euros, pero se traslada a otro país y desea operar en la moneda local, podrá realizar este ajuste fácilmente a través de la configuración de la aplicación.	
Contenidos curriculares: indicar los principales contenidos del proyecto propuesto, relacionándolos con los contenidos de los módulos del Ciclo Formativo de Grado Superior cursado	
<ul style="list-style-type: none">• <u>Acceso a datos:</u> uso de bases de datos relacionales, SQLite, para el almacenamiento y recuperación de eficiente de datos.• <u>Programación de servicios y procesos:</u> sincronización de datos y actualización del cambio de moneda en segundo plano, sin que el usuario lo note.	

<ul style="list-style-type: none">• <u>Sistemas de gestión empresarial</u>: utilización de una API para obtener los valores de cambio de moneda.• <u>Programación multimedia y dispositivos móviles</u>: aplicación adaptada a distintos dispositivos.• <u>Desarrollo de interfaces</u>: creación de una interfaz intuitiva con Flutter, garantizando una experiencia de usuario optimizada.
Objetivos: indicar los objetivos que se pretenden conseguir con la realización del proyecto
<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar una aplicación funcional accesible para todas las personas, independientemente de la moneda con la que se quiera operar.• Ampliar mis conocimientos integrando una API creada en Python, mejorando así la gestión de datos y la comunicación entre la app y los servicios externos.
Recursos necesarios: enumerar los recursos necesarios para la correcta realización del proyecto
<ul style="list-style-type: none">• Software: Flutter, Dart, SQLite, Android Studio/VS Code, Postman.• Servicios: APIs de tasas de cambio, autenticación (opcional), almacenamiento local.• Conocimientos: Flutter, bases de datos SQLite, integración de APIs, diseño de interfaces.
Resultados esperados: indicar los resultados que se espera conseguir
<ul style="list-style-type: none">• Poder cambiar de moneda en cualquier momento, sin complicaciones.• Conseguir una interfaz atractiva e intuitiva, que haga que gestionar las finanzas sea más cómodo.• Asegurar que los datos se guarden de forma segura y sin riesgo de pérdida con SQLite.• Garantizar una experiencia fluida y sin interrupciones, incluso con procesos en segundo plano.