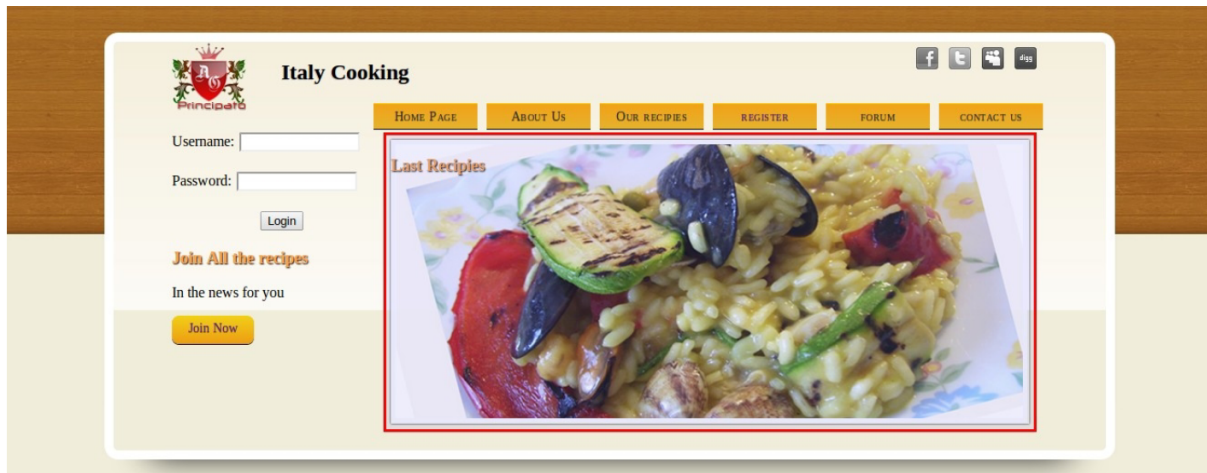


Ejercicio

Para este ejercicio nos basaremos en el ejemplo de la semana 4 (descargad los ficheros en vuestro ordenador). La página web en cuestión es esta:



Como veis, hay una imagen como cabecera mostrando comida. En realidad, la imagen es usada como fondo de una capa <div>. Usando Javascript, es posible cambiar de forma dinámica la imagen que tenga definida como fondo dicho tipo de capa. Por ejemplo, para cambiar la imagen definida como fondo en la capa <div> de la página web de ejemplo usaríamos el siguiente código:

```
var imagen = document.getElementById("imagen")
imagen.style.backgroundImage = "url(imagenes/nuevaimagen.jpg)"
```

Lo que queremos hacer es que esa imagen cambie cada 5 segundos, a partir de un conjunto de 6 imágenes que hemos descargado de flickr.com con licencia abierta. Es decir, basándonos en la página web usada como ejemplo esta semana, crear el código Javascript necesario para cargar las imágenes del fichero imágenes.zip (disponible en egela), en secuencia, cada 5 segundos. La secuencia comenzará de nuevo desde la primera imagen (de las 6 que hemos descargado) tras pasar por todas las imágenes en bucle. Si el usuario pulsa en la imagen, la secuencia de cambio de imágenes debe detenerse (no se reinicia).