



Ejercicio 1

Descarga la plantilla que podéis encontrar en [egela](#) para este ejercicio. Sin modificar el CSS ni incluir archivos extras, es decir, manipulando solo el fichero HTML, vamos a introducir algunos cambios dinámicos con Javascript.

Primero, cambia la pestaña “Three” dentro de la etiqueta `<nav>` en el `<header>` para que muestre “Tres”.

Ejercicio 2

Añade después del primer footer una etiqueta `<section>` nueva. Esta será igual que la `<section>` con título “article section h2” pero usaremos la etiqueta `<h4>`. Es decir, cambia el texto para que indica que es h4 y cambia la etiqueta usada para que sea `<h4>` también. La modificación del texto a mano :)

Ejercicio 3

Cambia el mensaje mostrado en el último footer de la página por lo que quieras, p.e. “Este es el nuevo footer”.

Ejercicio 4

Haz lo mismo que en el ejercicio anterior pero ahora busca el último elemento con clase “wrapper” y actualiza su HTML añadiendo otro mensaje, p.e. “Nueva actualización”. Esto NO debe borrar el contenido anterior.

Ejercicio 5

Vamos a modificar también el estilo de algún elemento. Usa Javascript para cambiar el color del texto y del fondo de la etiqueta `<aside>` a negro y blanco, respectivamente.

Ejercicio 6

Carga una imagen que sea grande mediante Javascript y añádela como un hijo a la etiqueta `<article>`. Cambia su ancho y alto para que no descuadre la página.

Ejercicio 7

Introduce otra imagen distinta usando el método *`insertAdjacentHTML`* y colócala justo antes del div con clase `“footer-container”`, centrada horizontalmente en la página.

Ejercicio 8

Imprime por consola un string con una sucesión de números del 1 al 99 separados con comas, es decir: `“1,2,3,4,5...,98,99”`.

Ejercicio 9

Imprime mediante una alerta el número de etiquetas div.

Ejercicio 10

Crea una función anónima que simule el lanzamiento de un dado y llámala 10 veces, imprimiendo por consola el resultado de cada llamada como si fuesen *warnings*.