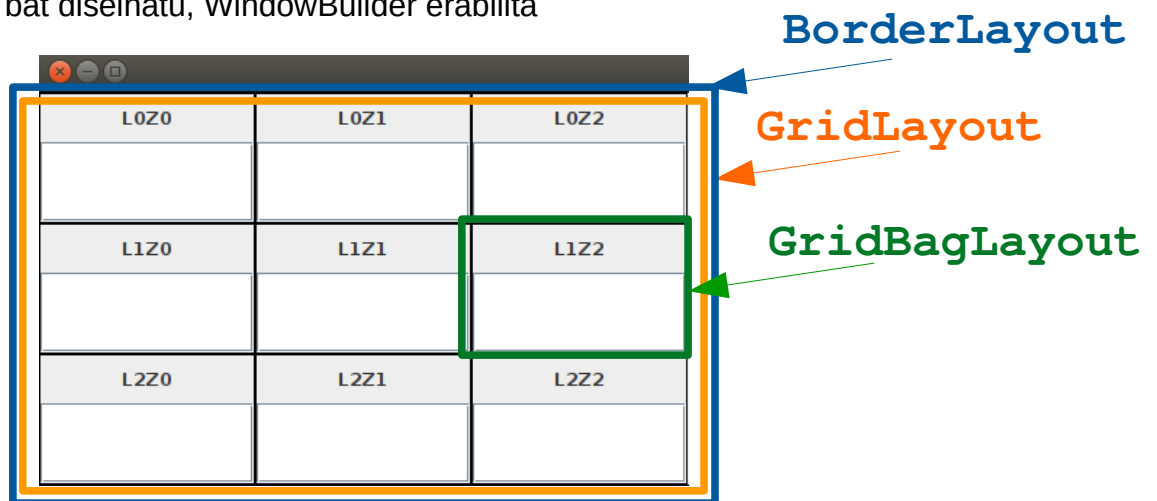


GUI LABORATEGIA

Helburua: GUI bat diseinatu, WindowBuilder erabilita



Kontuan izatekoak:

- Panel nagusia:
 - BorderLayout, eta bere erdigunean (CENTER)
 - 3x3 tamainako GridLayout, gelaxkekin bete beharko dugu.
- Gelaxka bakarra sortu:
 - GridBagLayout barruan:

```
gbl_panel.columnWidths = new int[] {0};
gbl_panel.rowHeights = new int[] {0, 0, 0};
```

Modu horretan, lerro bat eta hiru zutabe GridBagLayout barruan.
 - JLabel eta JTextField sartu: lehenengoan, gridx=0 eta gridy=0; bigarreanean, gridx=0 eta gridy=1.
- 3x3 tamainako matrizea sortzeko, for bikoitz batekin. Initialize barruan:

```
private void matrizeaSortu() {
    for(int l=0;l<3;l++) {
        for(int z=0;z<3;z++) {
            gridLayoutPane.add(getGridLayoutPanel(l, z));
        }
    }
}
```

Gelaxka bakoitzean JLabel eta JTextField garaieren pisuetan:

- JLabel-ean weighty=0.33
- JTextField-ean weightx=0.66