# Java8

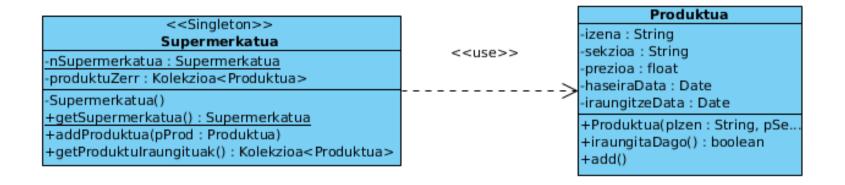
SOFTWARE INGENIARITZA

#### **EDUKIAK**

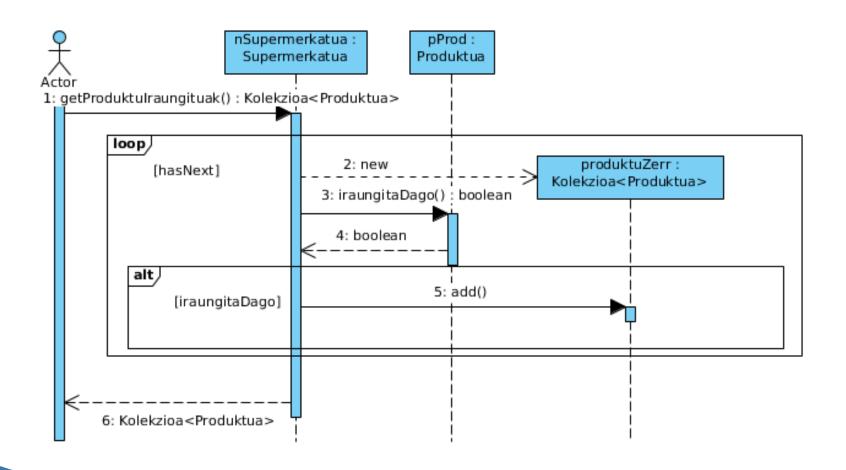
- Sarrera
- Behaviour parametrization
- Interfaze funtzionalak
- Lambda espresioak
- Stream eta agregazio operazioak
- Interfazeak

#### Sarrera

**Supermerkatu** klasean *produktulraungituakEman()* kodetzeko eskatu digute. Azken horrek iraungitako produktuen zerrenda bueltatzen du.



# Sekuentzia diagrama



# Soluzio posible bat

```
public List<Produktua> getProduktuIraungituak() {
   List<Produktua> iraungituak = new ArrayList<>();
   for (Produktua produktua: produktuak) {
      if (produktua.iraungitaDago()) {
         iraungituak.add(produktua);
      }
   }
  return iraungituak;
}
```

#### Hurrengoak eskatuz gero...

#### Iraungitakoen zerrenda:

#### 2. sekziokoen zerrenda:

```
public List<Produktua> getProduktuSekzio2() {
  List<Produktua> sekziokoak =newArrayList<>();
  for (Produktua produktua : produktuak) {
    if (produktua.getSekzioa().equals("2"))
        sekziokoak.add(produktua);
  }
  return sekziokoak;
```

#### **12** euro baino garestiagoen zerrenda:

```
public List<Produktua> getProduktuKostu() {
  List<Produktua>kostukoak =newArrayList<>();
  for(Produktua produktua : produktuak) {
      if (produktua.getPrezio() > 12)
            kostukoak.add(produktua);
  }
  return kostukoak;
```

#### Hurrengoak eskatuz gero...

#### Iraungitakoen zerrenda:

Aldaketa lerro bakarrean, baina hiru metodo!!!

#### 2. sekziokoen zerrenda:

```
public List<Produktua> getProduktuSekzio2() {
  List<Produktua> sekziokoak =newArrayList<>();
  for (Produktua produktua : produktuak) {
    if (produktua.getSekzioa().equals("2"))
        sekziokoak.add(produktua);
  }
  return sekziokoak;
```

#### **12** euro baino garestiagoen zerrenda:

#### Hurrengoak eskatuz gero...

#### Iraungitakoen zerrenda:

# Betekizunen aldaketen aurrean, nola berrerabili antzeko kodea?

```
public List<Produktua> getProduktuSekzio2() {
  List<Produktua> sekziokoak =newArrayList<>();
  for (Produktua produktua : produktuak) {
    if (produktua.getSekzioa().equals("2"))
        sekziokoak.add(produktua);
  }
  return sekziokoak;
}
```

# **Behaviour parametrization**

```
public interface Filtratu {
                boolean test(Produktua pProd);
}
Interfazea
```

Aldatzen dena parametro legez. Interfazeak!!!

# **Behaviour parametrization**

```
public List<Produktua> filtratuProd(Filtratu pFiltro)
{
    List<Produktua> filtratuak= new ArrayList<>();
    for (Produktua produktua: produktuZerr) {
        if (pFiltro.test(produktua))
            filtratuak.add(produktua);
    }
    return filtratuak;
}
Supermerkatua Klasea
```

```
public interface Filtratu {
          boolean test(Produktua pProd);
}
Interfazea
```

```
public class Iraungitakoak implements Filtratu
{...}

public class Sekziokoak implements Filtratu
{...}

public class Kostukoak implements Filtratu
{...}

Interfazearen inplementazioak
```

```
List<Produktua> aIraungi=superM.filtratuProd(new Iraungitakoak());
List<Produktua> aSekzio =superM.filtratuProd(new Sekziokoak());
List<Produktua> aKostu =superM.filtratuProd(new Kostukoak());
```

**MAIN** 

Aldatzen dena parametro legez. Interfazeak!!!

# **Behaviour parametrization**

```
public List<Produktua> filtratuProd(Filtratu pFiltro
                                                         public interface Filtratu {
                                                                 boolean test(Produktua pProd);
    List<Produktua> filtratuak= new ArrayList<>();
                                                                                      Interfazea
    for (Produktua produktua : produktuZerr) {
         if (pFiltro.test(produktua))
                                                    public class Iraungitakoak implements Filtratu
              filtratuak.add(produktua);
                                                    {...}
                                                    public class Sekziokoak implements Filtratu
    return filtratuak;
                                                    { . . . }
                                                    public class Kostukoak implements Filtratu
             Supermerkatua Klasea
                                                                     Interfazearen inplementazioak
                                                    {...}
```

```
List<Produktua> aIraungi=superM.filtratuProd(new Iraungitakoak());
List<Produktua> aSekzio=superM.filtratuProd(new Filtratu() {

Klase anonimoa

public boolean test(Produktua pProd) {
    return pProd.getSekzio().equals("2");
});
```

Aldatzen dena parametro legez. Interfazeak!!!

#### Interfaze funtzionalak

- Java8-tik aurrera, aurredefinitutako interfazeak dira:
  - Metodo abstraktu bakarra
- Funtzioak/baldintzak irudikatzen dituzte: portaerak

#### **Predicate**

```
@FunctionalInterface
public interface Predicate <T>{
    boolean test (T t);
}
```

#### **Supplier**

```
@FunctionalInterface
public interface Supplier <T>{
    T get ();
}
```

#### Consumer

```
@FunctionalInterface
public interface Consumer <T>{
    void accept (T t);
}
```

#### **Function**

```
@FunctionalInterface
public interface Function <T,R>{
     R apply (T t);
}
```

#### Interfaze funtzionalak

List<Produktua> aKostu

```
public List<Produktua> filtratuProd (Predicate<Produktua> pPredicate) {
 List<Produktua> filtratuak= new ArrayList<>();
                                                                          Inplementazioak
 for (Produktua produktua : produktuZerr) {
   if (pPredicate.test(produktua))
                                   public class Iraungitakoak implements Predicate<Produktua>{...
         filtratuak.add(produktua)
   } }
                                   public class Sekziokoak implements Predicate<Produktua>{...}
 return filtratuak;
                                   public class Kostukoak implements Predicate<Produktua>{...}
             Supermerkatua
                                                        public interface Predicate <T>{
                                                             boolean test (T t);
          List<Produktua> aIraungi = superM.filtratuProd(new Iraungitakoak());
          List<Produktua> aSekzio = superM.filtratuProd(new Sekziokoak());
```

MAIN

Baina, oraindik inplementazioa egin behar! Klase berri bat edo klase anonimoa...

= superM.filtratuProd(new Kostukoak());

- Nola erabili interfaze funtzionalak?
- Orain arte

```
public class Sekziokoak implements Predicate<Pertsona>{
    boolean test(Produktua pProduktua) {
        return pProduktua.getSekzio().equals("2");
    }
}
```

Luzea eta neketsua

```
public class Sekziokoak implements Predicate<Pertsona>{
    boolean test(Produktua pProduktua) {
        return pProduktua.getSekzio().equals("2");
    }
}
```

#### Askoz konpaktuagoa!!!

```
p -> p.getSekzio().equals("2")
```



```
public class Sekziokoak implements Predicate<Pertsona>{
    boolean test (Produktua pProduktua) {
        return pProduktua.getSekzio().equals("2");
    }
}

Sarrera parametroa

p -> p.getSekzio().equals("2")
```

```
public class Sekziokoak implements Predicate<Pertsona>{
    boolean test(Produktua pProduktua) {
        return pProduktua.getSekzio().equals("2");
}

inplementazioa

p -> p.getSekzio().equals("2")
```

Interfaze funtzionalak inplementatu, klaserik sortu barik

```
p -> p.getSekzio().equals("2")
p -> p.iraungitaDago()
p -> p.getPrezio() > 12
```

Parametroak egitekoekin erlazionatzen dituzte



Sintaxia

```
(parametroak) -> gorputza
```

 Parametroak: interaze funtzionalaren metodo abstraktuaren parametro zerrenda

```
p -> p.getSekzio().equals("2")
  (p, pr) -> {p.getPrezio() > pr}
```

Gorputza: instrukzio blokea edo espresioa - giltza artean

```
p -> p.getSekzio().equals("2")
(p, pr) -> {p.getPrezio() > pr}
```

```
public List<Produktua> filtratuProd (Predicate<Produktua> pPredicate) {
   List<Produktua> filtratuak= new ArrayList<>();
   for (Produktua produktua : produktuZerr) {
      if (pPredicate.test(produktua))
            filtratuak.add(produktua);
   }
   return filtratuak;
}

public interface Predicate <T>{
      boolean test (T t);
}
```

#### Supermerkatua

```
List<Produktua> aIraungi=superM.filtratuProd( (p) -> p.iraungitaDago() );
List<Produktua> aSekzio =superM.filtratuProd( (p) -> p.getSekzioa().equals("2"));
List<Produktua> aKostu =superM.filtratuProd( (p) -> p.getPrezio() > 12 );

MAIN
```

Inplementazioa (portaera) parametro legez pasatu, lambda espresio bidez

#### Metodo erreferentziak

Klase batek interfaze funtzional baten sinadura daukan metodoa badu, metodoaren erreferentzia parametro bezala pasa daiteke.

Sintaxia:

```
Klasea::metodoa
```

Objektua::metodoa

Adibidea:

```
\bigcirc
```

```
produktuak (comparing (Produktua::getPrezioa));
```

#### Metodo erreferentziak

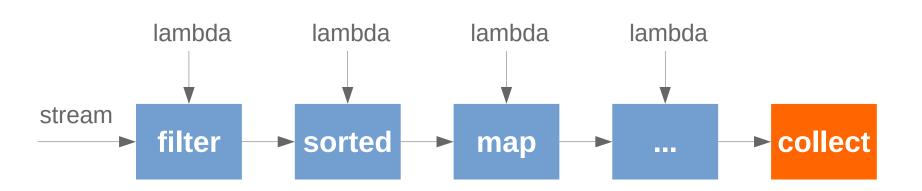
```
List<Produktua> aIraungi=superM.filtratuProd((p) -> p.iraungitaDago());

List<Produktua> aIraungi=superM.filtratuProd((Produktua::iraungitaDago));
```

```
Consumer<String> cons = p -> System.out.println(p);
Consumer<String> cons = System.out::println;
```

- Java-ren 8. bertsioko nobedadeak:
  - Algoritmo arruntenen inplementazioa
    - Filtraketa
    - Map
    - ForEach
    - Batura
    - •
  - Lambda espresioen erabilpena
  - Barne iterazioak *Stream*-en bidez

- Nola dabiltza berritasun horiek?
  - Pipeline: operazio kateaketa (datu fluxu sekuentzia)
    - Datu fluxuak
      - stream(): Sekuentziala
      - -parallelStream(): Konkurrentea
  - Barne iterazioak
  - Operazioak:
    - Bitartekoak: map, sorted, filter ...
    - Amaierakoak: collect, sum, forEach . P



```
public List<Produktua> getProduktuIraungituak() {
   List<Produktua> iraungituak = new ArrayList<>();
   for (Produktua produktua : produktuak) {
      if (produktua.iraungitaDago())
            iraungituak.add(produktua);
    }
   return iraungituak;
}
```

- Barne iterazioa:
  - Sekuentziala

Paraleloa

stream VS parallelStream



parallelStream-ek datuen fluxua prozesadoreak beste zatitan banatzen du. Elementuen prozesaketaren ordena aldatu egin daiteke.

#### Bitarteko operazioak: fluxu berria sortu

OP	Argumentua	Buelta	Helburua
filter	Predicate <t></t>	Stream <t></t>	Predikatua betetzen duten elementuen fluxua bueltatu.
map	Function <t,r></t,r>	Stream <r></r>	Fluxuko elementu bakoitzari funtzio bat aplikatu, eta emaitza fluxu berri batean bueltatu. Tipo primitoboentzat aldaerak daude (mapToInt edo mapToDouble)
sorted	Comparator <t></t>	Stream <t></t>	Fluxu bateko elementuak baldintza batzuen arabera ordenatu eta emaitza fluxu berri batean bueltatu.
distinct		Stream <t></t>	Fluxu berria bueltatu, errepikatu gabeko elementuez osatutakoa

Bitarteko operazioak:

#### Amaierako operazioak: prozesua ejekutatu

OP	Argumentua	Buelta	Helburua
forEach	Consumer <t></t>	void	Fluxuko elementu bakoitza kontsumitu, definitutako lambda aplikatuz.
count		long	Fluxuko elementu kopurua bueltatu.
collect	Collector <t,a,r></t,a,r>	R	Fluxua erreduzitu zerrenda mapa edo balio oso bat sortzeko, definitutako rekolekzio metodoaren arabera.
anyMatch	Predicate <t></t>	boolean	Fluxuko elementuetako batek predikatua betetzen badu, true bueltatu.
allMatch	Predicate <t></t>	boolean	Fluxuko elementu orok predikatua betetzen badute, true bueltatu.

Amaierako operazioak: zenbakidun fluxuak (IntStream edo DoubleStream)

OP	Arg.	Buelta	Helburua
sum		int <b>edo</b> double	Fluxuko elementuen batuketa bueltatu.
average		OptionalDouble	Fluxuko elementuen batazbestekoa bueltatu.
summaryStatsitics		IntSummaryStatistics, DoubleSummaryStatistics	Fluxuko elementuen estatistikak bueltatzen ditu

Bilketa metodoak: modu estatikoan inportatzea komeni. java.util.stream.Collectors klasea.

ОР	Argumentua	Buelta	Helburua
toList		int	Fluxu bateko elementuak biltzen dituen kolektorea bueltatu.
partitioningBy	Predicate <t></t>	Map <boolean,d></boolean,d>	Predikatu baten arabera, elementuak (erredukzioa aplikatuz) biltzen dituen kolektorea bueltatu.
groupingBy	Function <t></t>	Map <k,d></k,d>	Sailkapen baten arabera, elementuak (erredukzioa aplikatuz) biltzen dituen kolektorea bueltatu.

Bilketa metodoak:

```
Public Map<Boolean, List<Produktu>> getIraungiEziraungiZerr() {
   return produktuZerrenda.stream()
   .collect(partitioningBy(p->p.iraungitaDago());
}
```

Bilduma metodoak:

```
Public Map<String, List<Produktu>> getSekzioZerr() {
  return produktuZerrenda.stream()
    .collect(groupingBy(p->p.getSekzio());
}
```

- Optional-ak:
  - Motibazioa:
    - Zein da sekuentzi huts baten batazbestekoa?
    - Ezein elementuk bilaketa irizpiderik bete ezean, zer bueltatu?
  - Optional<T>: Balio bat enkaptsulatzeko datu mota, existitzen baldin bada.
    - Metodoak ditu:
      - hutsik dagoen jakiteko: isPresent
      - balioa eskatzeko: get
      - defektuzko balioa hutsik badago: orElse
    - Tipo primitoboentzako inplementazioak (OptionalDouble...)

#### Interfazeak

- Java8-n defektuzko inplementazio bat gehitu daiteke
  - implements egiten duten klaseek ez dute defektuzko inplementazioekin ezer egin behar

```
public interface DoIt{
    void doSomething(int i, double x);
    default void defektuzkoMetodoa() {
        System.out.println("Defektuzko metodoa naiz!");
    }
}
```

- Interfazeetan metodo estatikoak definitu daitezke
  - Ezin dira deitu implements egiten duten klaseetatik, interfazearen izenetik baizik