

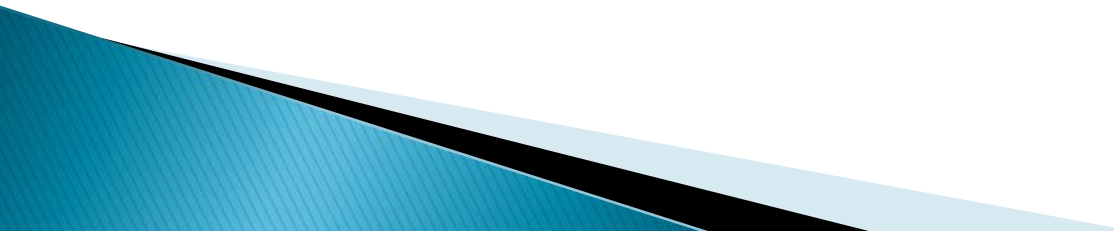
Sudoku proiektua

Software Ingeniaritza

Helburua

- ◎ Ikasgaiko kontzeptuak aplikatzea
- ◎ Horrez gain
 - Talde-lana
 - Metodologia arinak aplikatzea

Planifikazioa: Sprint-ak

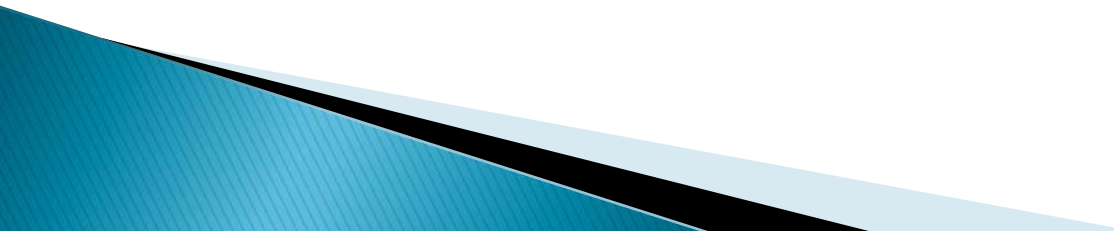
- ◎ 1. sprint: martxoak 8 – apirilak 12
 - ◎ 1. sprint-aren entrega
 - ◎ 2. sprint: apirilak 13 – maiatzak 3
 - ◎ 2. sprint-aren entrega
 - ◎ 3. sprint: maiatzak 4 – maiatzak 16
 - ◎ Entrega finala
- 

1. Sprintaren entrega

⦿ Noiz:

⦿ **Apirilak 12**

⦿ Zer:

- **Inplementazioa**
 - **Klase Diagrama**
 - **Sekuentzi Diagrama: Emaiza egiaztatu**
 - **MVC nola aplikatu den**
 - **Atazen banaketa**
- 

2. Sprintaren entrega

- ◉ Noiz:

- ◉ **Maiatzak 3**

- ◉ Zer:

- Inplementazioa
 - Klase Diagrama
 - Sekuentzi Diagrama: Hautagaiak kalkulatu
 - MVC nola aplikatu den
 - Atazen banaketa
- 

Entrega finala

© Noiz: **Maiatzak 16, 23:55**

© Zer:

- **Inplementazioa**
- **Exekutagarria**
- **Dokumentazio teknikoa**

Dokumentazio teknikoa

◎ **Sarrera**

- Proiektuaren aurkezpena eta helburuak

◎ **Antolaketa**

- Lan banaketa, bilera motak, etab.

◎ **Diseinua**

- Klase diagrama (finala), 1. eta 2. sprintetan garatutako sekuentzi diagramak

◎ **Garapena**

- Egindako lan extra, aurkitutako arazoak + emandako irteerak

◎ **Ondorioa**

- Proiektuaren inguruko hausnarketa. Berriro egin beharko bazenu, zer aldatuko zenuke?

◎ **Eranskina**

- Proben dokumentazioa

Atazen dokumentazioa

Sprint	Ataza	Arduraduna	Planif. denbora	Denbora erreal	Aipuak

Proben dokumentazioa

Id. proba	Helburua	Sarrera	Exekuzio baldintzak¹	Esperotako emaitza	Lortutako emaitza	Com.

¹ Sarrera horrek bere helburua lortze aldera, sistemak daukan egoera

