

PRODUCT BACKLOG

EI1: Zailtasun maila bateko sesioa hasi

Erabiltzailea jokoan logeatzen da, bere izena eta zailtasun maila adierazten ditu (1-3 arteko zenbaki osoa).

EI2: Zailtasun mailari dagokion Sudokua osatu

Eskatutako zailtasun mailako Sudoku panela sortu eta erakutsi.

EI3: Gelaxka bateko balioa aldatu

Erabiltzaileak *hasierako baliorik* ez duen gelaxka bateko balioa aldatu dezake.

EI4: Gelaxka hutsetako hautagaiak kalkulatu

Gelaxka bakoitzean egon daitezkeen hautagaiak kalkulatzeko dituzte. Hautagai hauek gelaxka baten lerro, zutabe edo eremu berdinean agertzen diren balioak baztertuz lortzen dira.

EI5: Gelaxka hutsetako hautagaiak aldatu

Erabiltzaileak baliorik esleituta ez duen gelaxka baten hautagaiak aldatu ahal izango ditu

EI6: Laguntza aukera exekutatu

Erabiltzaileak sistemari laguntza eskatzeko aukera izango du. Sistemak ebazpen teknika desberdinak aplikatuko ditu, eta, aplikagarriren bat aurkituz gero, sistemak laguntza ohar bat erakutsiko dio erabiltzaileari.

EI7: Emaizta egiaztatu

Sukokuaren emaitza zuzena den egiaztatuko da.

EI8: Ranking-a erakutsi

Jokalari hobereenen puntuazioak erakutsi.

SPRINT BACKLOG

- 1. SPRINT: EI2, EI3, EI7
Iraupena: 4 aste
- 2. SPRINT: EI1, EI4, EI5
Iraupena: 3 aste
- 3. SPRINT: EI6, EI8
Iraupena: 2 aste