

Diagrama de caja negra

1. Jugadores/Entrenadores

- RF1.1: Insertar jugador
- RF1.2: Asignar entrenador a pareja en una edición
- RF1.3: Consultar entrenadores y parejas que entrena en una edición
- RF1.4: Inscribir pareja en una edición
- RF1.5: Mostrar parejas por ranking en una edición

2. Pistas/Partidos

- RF2.1: Insertar partido
- RF2.2: Añadir resultado a partido
- RF2.3: Mostrar los partidos de una pista en una edición
- RF2.4: Cambiar árbitro de un partido
- RF2.5: Mostrar pistas sin ningún partido en la edición

3. Patrocinadores/Colaboradores

- RF3.1: Insertar una nueva entidad
- RF3.2: Registrar entidad como colaborador en una edición
- RF3.3: Mostrar dinero total obtenido en una edición
- RF3.4: Modificar el dinero aportado por un colaborador en una edición
- RF3.5: Eliminar patrocinador de una edición

4. Personal/Horarios

- RF4.1: Alta a un nuevo personal
- RF4.2: Asignar horario de trabajo a un trabajador.
- RF4.3: Mostrar el personal que no trabaja en una edición.
- RF4.4:Mostrar el total de salarios pagados en una edición.
- RF4.5: Mostrar los trabajadores de una edición ordenados por horas trabajadas.

5. Material/Pedidos

- RF5.1: Insertar nuevo material en una edición.
- RF5.2: Realizar pedido de materiales en una edición.
- RF5.3: Asignar pedido a un trabajador.
- RF5.4: Cancelar la asignación de un pedido.
- RF5.5: Mostrar pedidos realizados por un patrocinador en una edición.

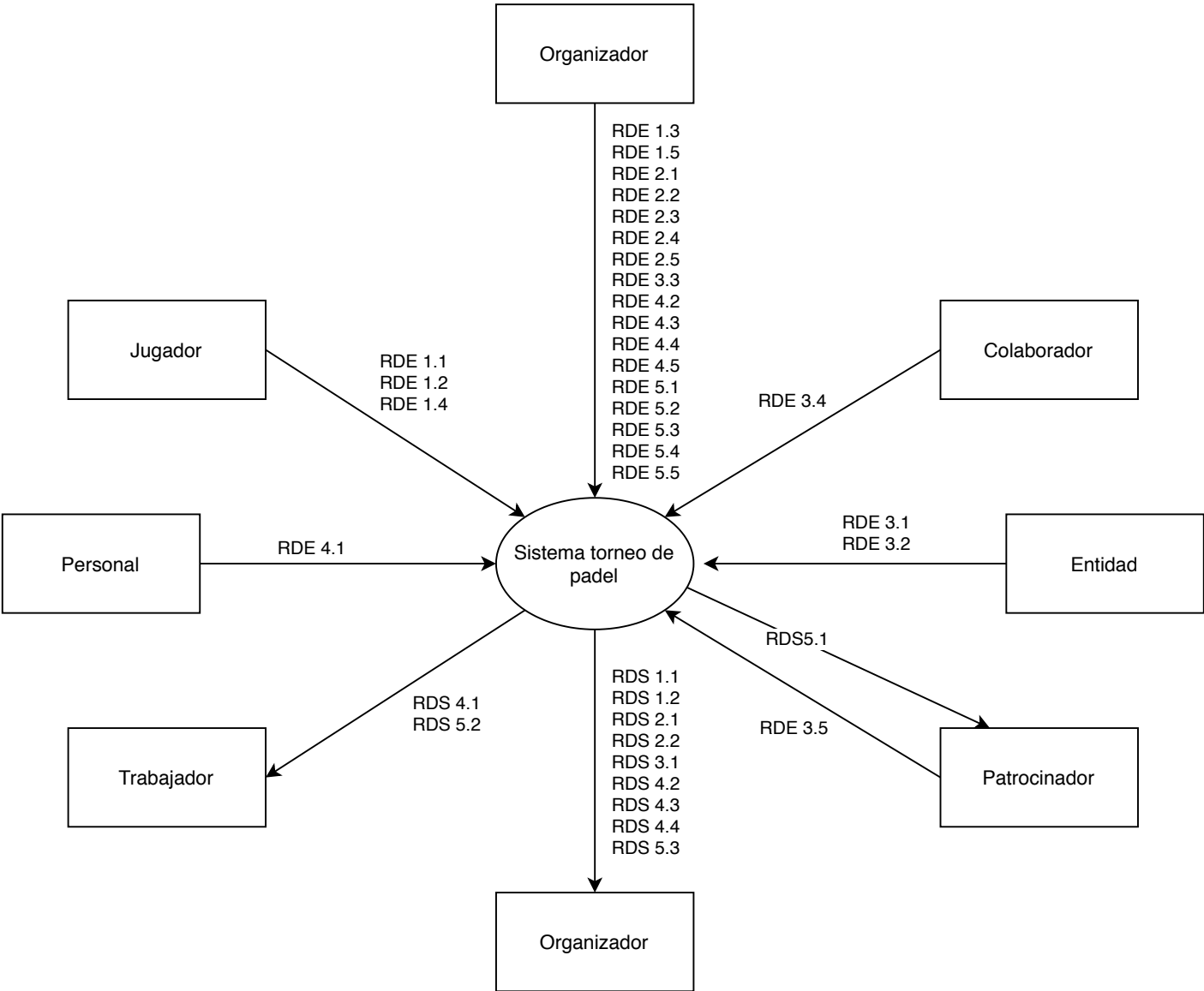
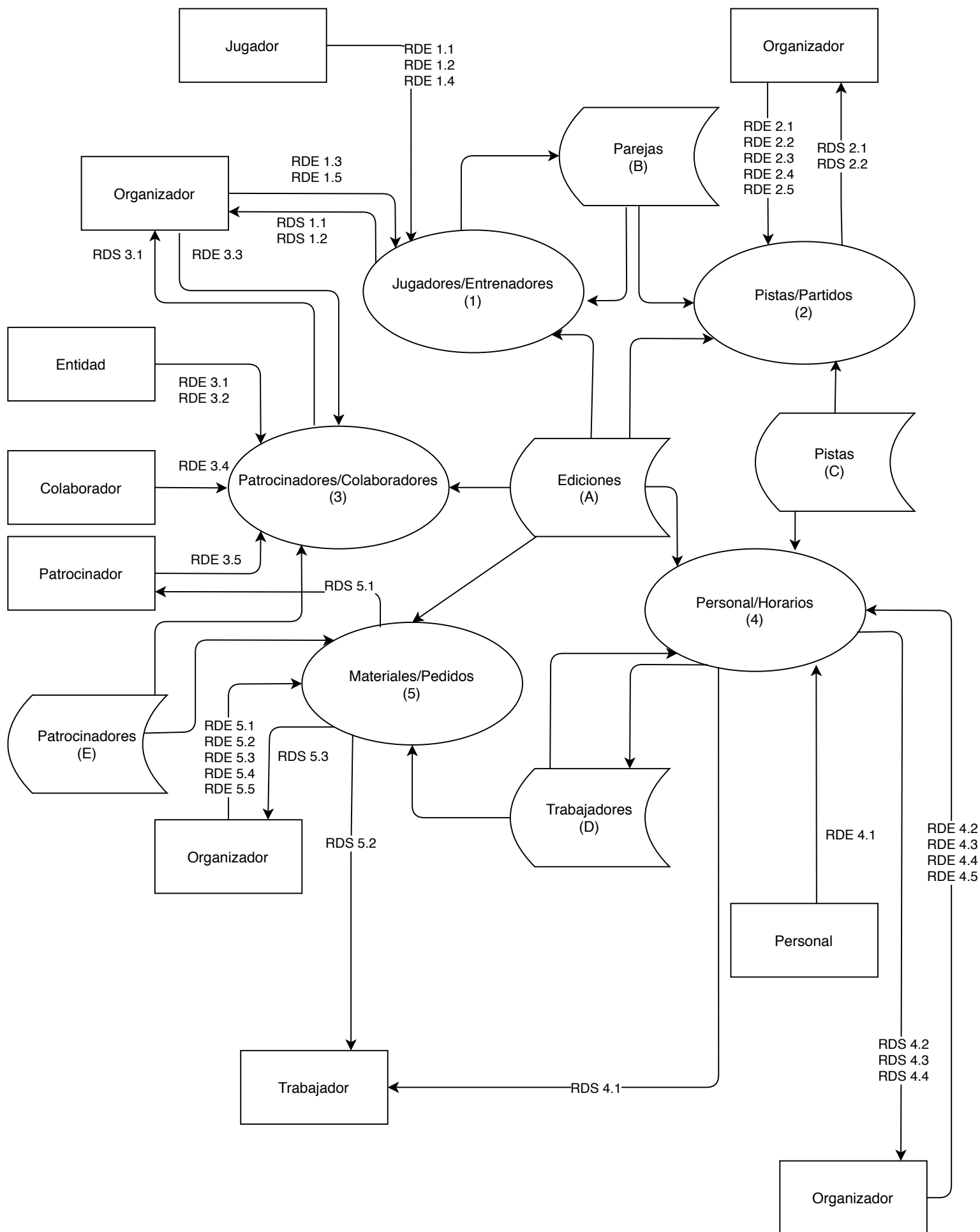
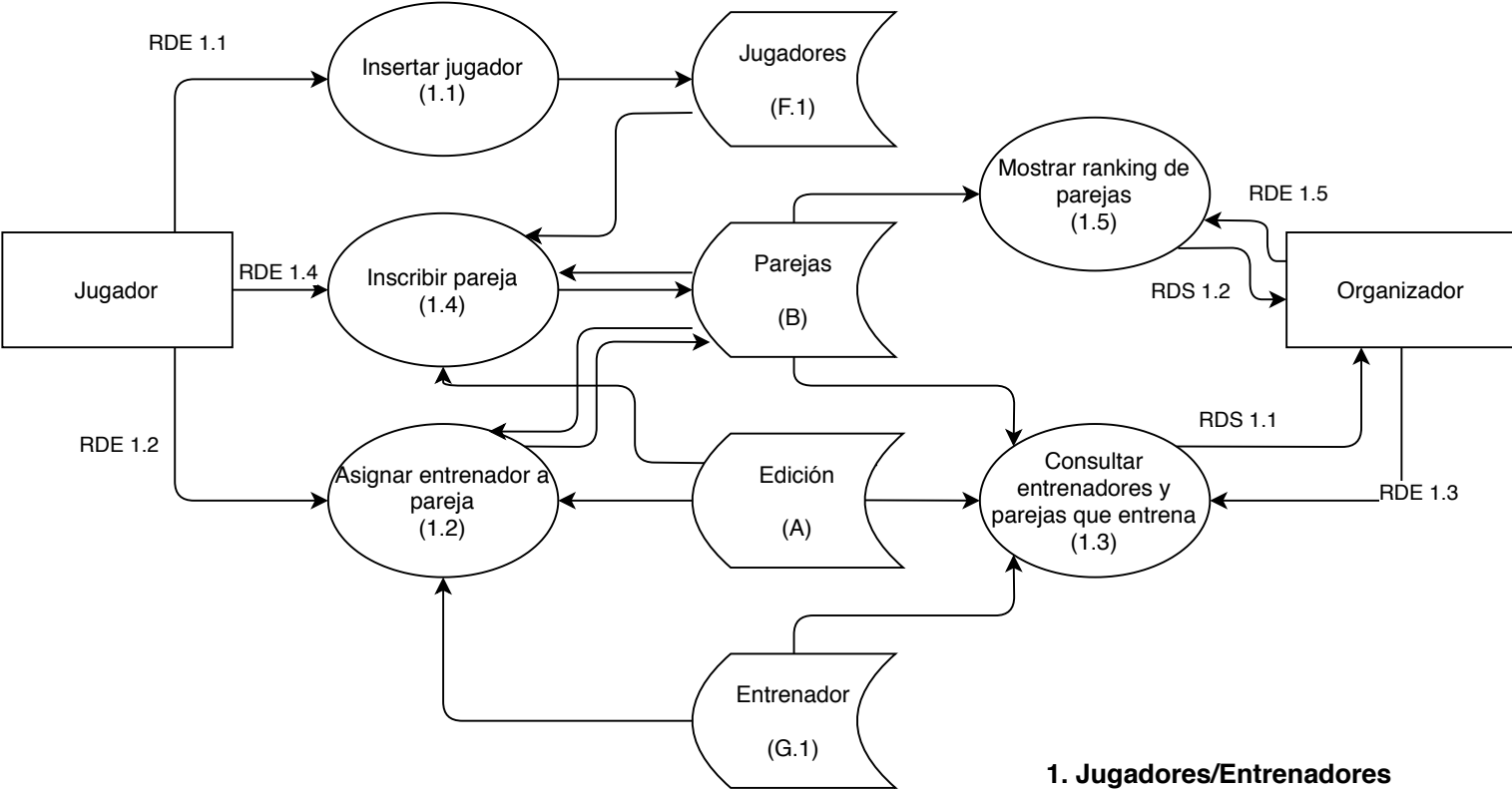


Diagrama de contexto DFD0



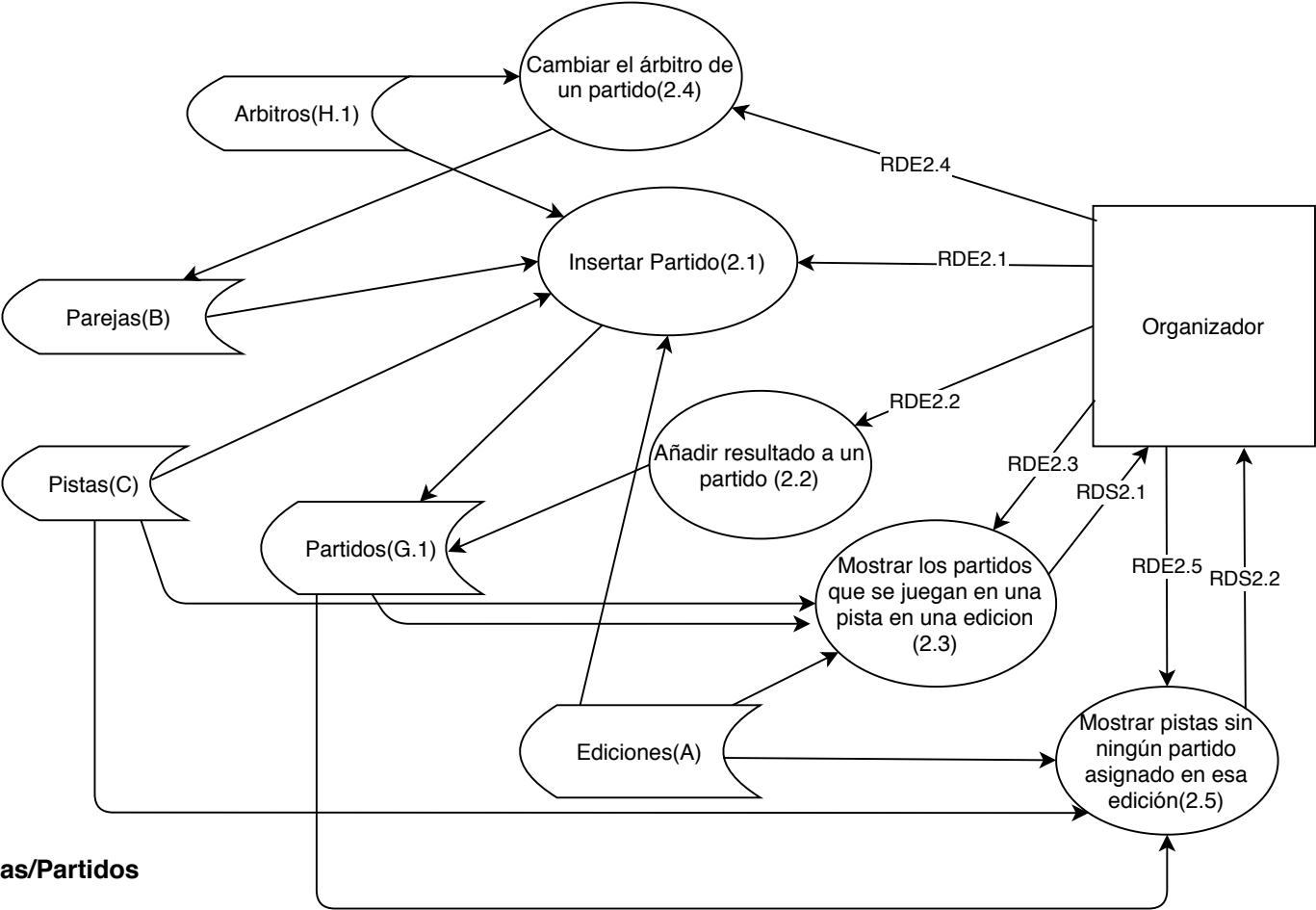
Refinamiento proceso 1



1. Jugadores/Entrenadores

- RF1.1: Insertar jugador
- RF1.2: Asignar entrenador a pareja en una edición
- RF1.3: Consultar entrenadores y parejas que entrena en una edición
- RF1.4: Inscribir pareja en una edición
- RF1.5: Mostrar parejas por ranking en una edición

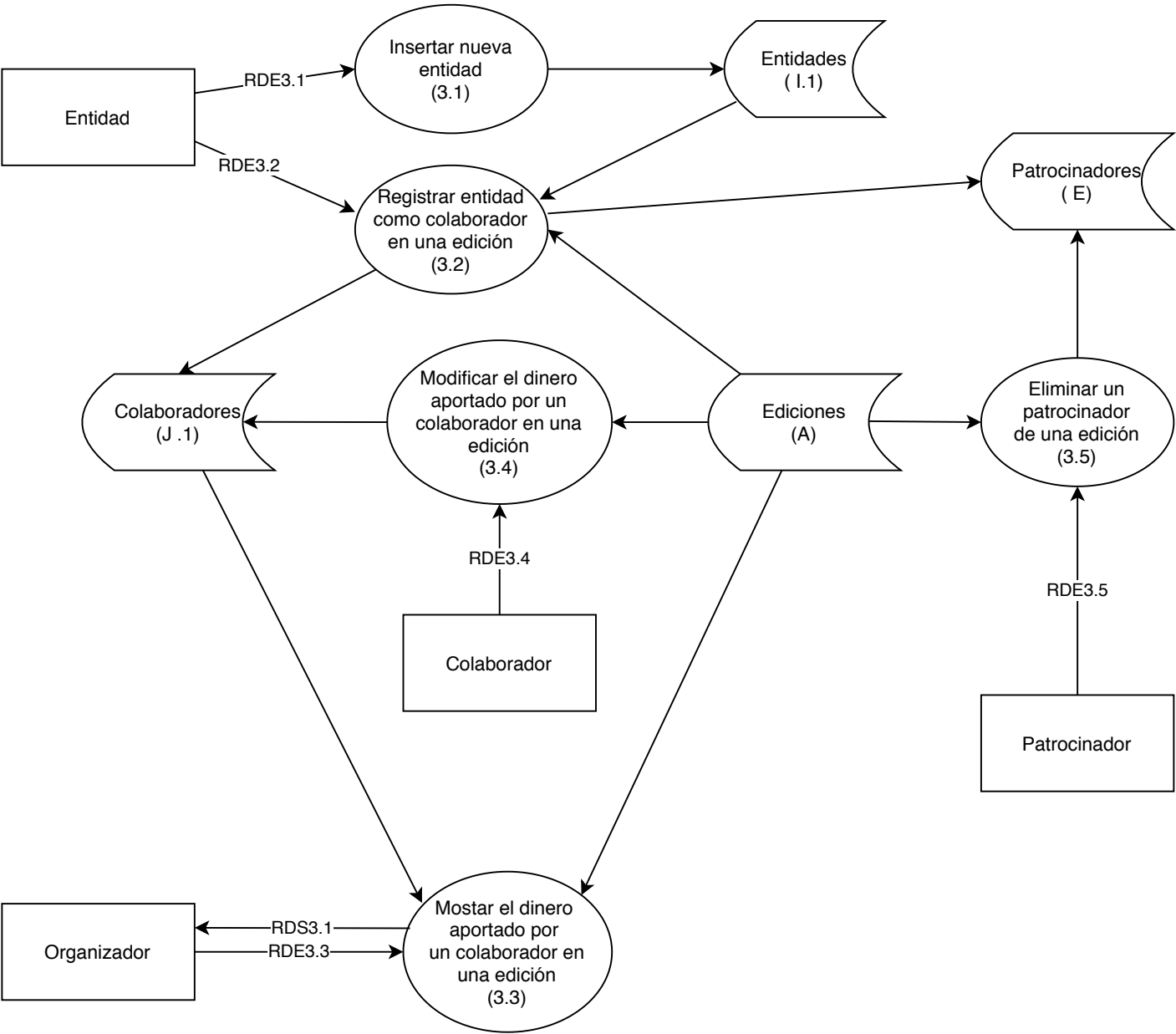
Refinamiento proceso 2



2. Pistas/Partidos

- RF2.1: Insertar partido
- RF2.2: Añadir resultado a partido
- RF2.3: Mostrar los partidos de una pista en una edición
- RF2.4: Cambiar árbitro de un partido
- RF2.5: Mostrar pistas sin ningún partido en la edición

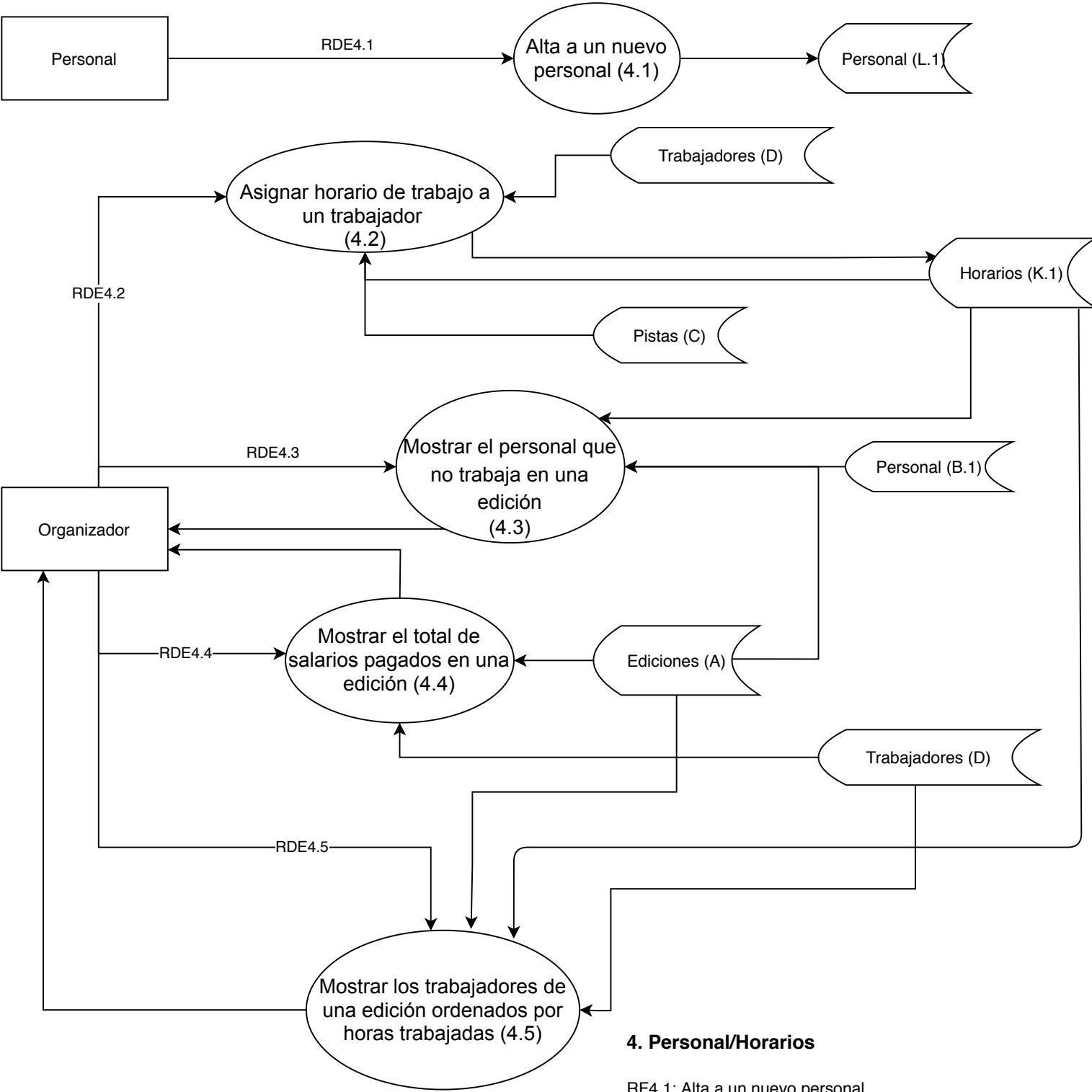
REFINAMIENTO DEL PROCESO 3



3. Patrocinadores/Colaboradores

- RF3.1: Insertar una nueva entidad
- RF3.2: Registrar entidad como colaborador en una edición
- RF3.3: Mostrar dinero total obtenido en una edición
- RF3.4: Modificar el dinero aportado por un colaborador en una edición
- RF3.5: Eliminar patrocinador de una edición

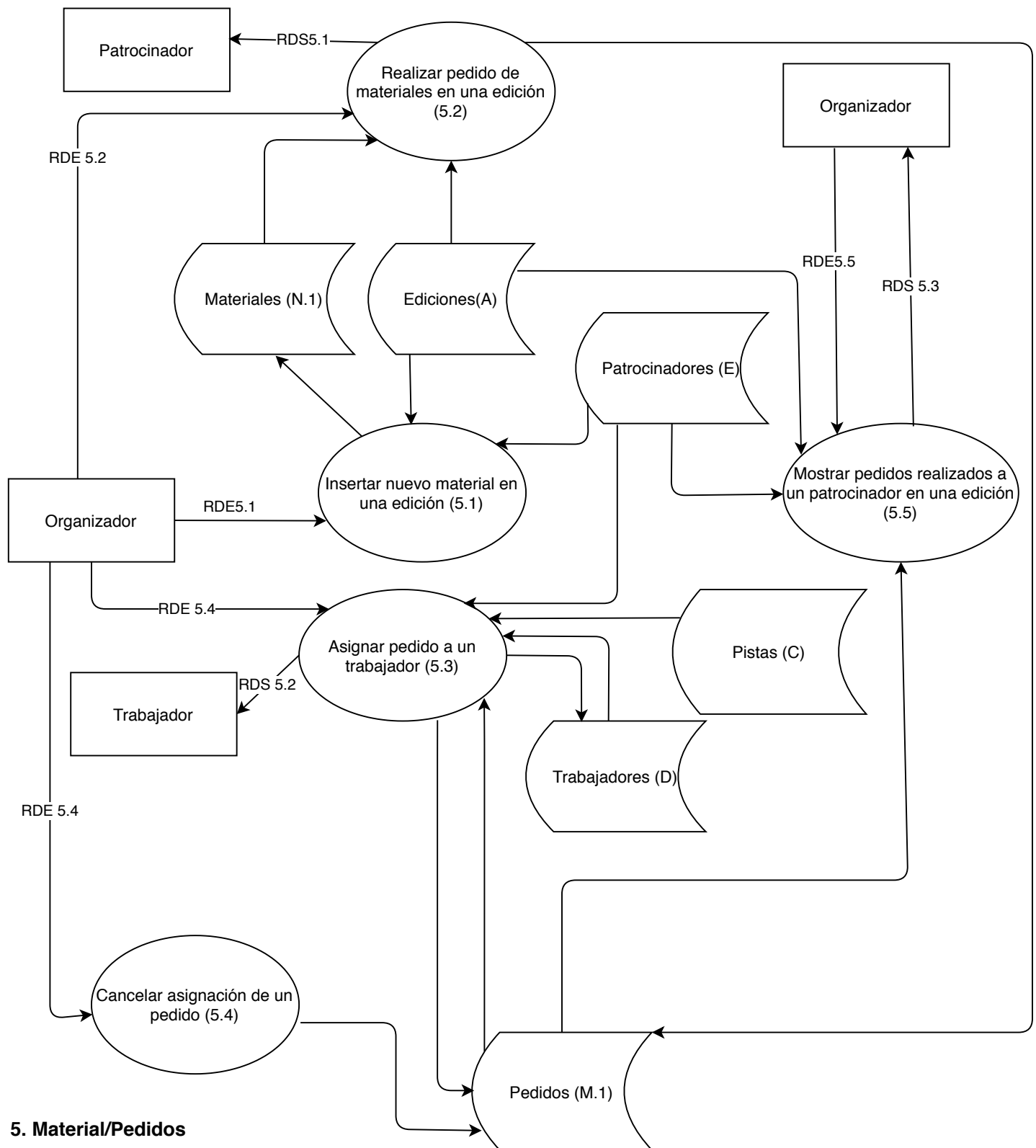
REFINAMIENTO DEL PROCESO 4



4. Personal/Horarios

- RF4.1: Alta a un nuevo personal.
- RF4.2: Asignar horario de trabajo a un trabajador.
- RF4.3: Mostrar el personal que no trabaja en una edición.
- RF4.4:Mostrar el total de salarios pagados en una edición.
- RF4.5: Mostrar los trabajadores de una edición ordenados por horas trabajadas.

REFINAMIENTO DEL PROCESO 5



5. Material/Pedidos

RF5.1: Insertar nuevo material en una edición.

RF5.2: Realizar pedido de materiales en una edición.

RF5.3: Asignar pedido a un trabajador.

RF5.4: Cancelar la asignación de un pedido.

RF5.5: Mostrar pedidos realizados por un patrocinador en una edición