心得報告:

　　老鼠走迷宮是一個跟Stack有關，很經典的題目，不過網路上看到大都是走上下左右四個方向，不過就算是八個方向其實也是相同道理。照我以前的習慣是使用遞迴去處理，遞迴本身的呼叫就是一種Stack應用，不過HW3剛好可以練習class跟迴圈+Stack的組合。在實作的過程當中，我發現光看PPT提供的虛擬碼會出現一些盲點，例如if(!maze[g][h] && !mark[g][h])這行，我們可以看出他的意思，但是在C++中卻會發生錯誤，因為g跟h有可能超出邊界，先檢查maze的話就會導致記憶體讀取錯誤，所以改成讓mark[g][h]先檢查的話就能避開記憶體讀取錯誤的問題；再者，因為mark是邊界，上下左右都比maze大一格，所以代表maze[0][0]在mark的位置其實是[1][1]，所以應該要改成if(!mark[g+1][h+1] && !maze[g][h])。