

**Universidade de Brasília**  
**Instituto de Ciências Exatas**  
**Departamento de Ciência da Computação**  
**Redes de Computadores – 2025.2**



## **Trabalho de Programação — Chat P2P**

### **Integrantes:**

**Júlia Paulo Amorim - 241039270**

**Rafael Medeiros de Alencar - 241020760**

**Samuel Philipe Domingues de Oliveira - 241002458**

---

Link para a página do repositório: [\*\*pyp2p-rdv\*\*](#)

## **1. Requisitos Mínimos**

- Python 3.10 ou superior
  - Conexão com internet (para acessar o servidor Rendezvous)
  - Portas TCP disponíveis
- 

## **2. Dependências**

- Não há dependências externas - o projeto usa apenas bibliotecas padrão do Python
- Bibliotecas utilizadas:

```
import json      # Para serialização de dados
import socket    # Para comunicação TCP
import threading # Para concorrência
import logging   # Para logs do sistema
import time      # Para timestamps e delays
import requests  # Para comunicação HTTP com rendezvous
```

---

## 3. Instalação

1. Clone o repositório:

```
git clone https://github.com/leitaonerd/pyp2p-rdv.git
cd pyp2p-rdv
```

2. (Opcional) Crie um ambiente virtual:

```
python3 -m venv venv
```

```
# Windows
```

```
venv\Scripts\activate
```

```
# Linux/Mac
```

```
source venv/bin/activate
```

---

## 4. Execução do Cliente

### Método 1: Execução Direta (Recomendado)

```
# No diretório raiz do projeto
python -m src.client.main
```

### Método 2: Com arquivo de configuração

Crie um arquivo config.json:

```
{
  "name": "seu_nome",
  "namespace": "CIC",
  "rendezvous_host": "pyp2p.mfcaetano.cc",
  "rendezvous_port": 8080,
  "listen_port": 6000
}
```

Execute com:

```
python -m src.client.main --config config.json
```

### Método 3: Com nível de log personalizado

```
python -m src.client.main --log-level DEBUG
```

---

# Configurações Disponíveis

Parâmetro	Padrão	Descrição
name	alice	Seu nome de usuário
namespace	CIC	Namespace/sala do chat
rendezvous_host	pyp2p.mfcaetano.cc	Host do servidor Rendezvous
rendezvous_port	8080	Porta do servidor Rendezvous
listen_port	6000	Porta local para receber conexões
ttl_seconds	7200	Tempo de vida do registro (2h)
discovery_interval	15.0	Intervalo de descoberta (segundos)
ping_interval	30.0	Intervalo de PING (segundos)
max_reconnect_attempts	5	Máximo de tentativas de reconexão

---

## Comandos da CLI

Uma vez que o cliente esteja rodando, você verá o prompt `pyp2p>`. Os comandos disponíveis são:

Comando	Descrição	Exemplo
/peers	Lista todos os peers conhecidos	/peers
/peers *	Lista todos os peers	/peers *
/peers #ns	Lista peers de um namespace	/peers #CIC
/msg <peer> <msg>	Envia mensagem direta	/msg bob@CIC Olá!
/pub * <msg>	Broadcast para todos	/pub * Olá a todos!
/pub #ns <msg>	Mensagem para namespace	/pub #CIC Olá CIC!
/conn	Mostra conexões ativas	/conn
/rtt	Mostra latência (RTT)	/rtt
/reconnect	Força reconexão	/reconnect
/log <nível>	Ajusta nível de log	/log DEBUG
/help	Mostra ajuda	/help
/quit	Encerra o cliente	/quit

## Testando a Comunicação no Servidor

### Passo 1: Inicie o cliente

```
python -m src.client.main
```

Você verá algo como:

```
[INFO] Inicializando cliente PyP2P para peer alice@CIC
[INFO] PeerServer escutando em 0.0.0.0:6000
[INFO] Registrado no rendezvous como X.X.X.X:6000
pyp2p>
```

### Passo 2: Descubra outros peers

```
pyp2p> /peers
```

Se houver outros peers online, você verá a lista deles.

### Passo 3: Conecte-se a um peer

```
pyp2p> /reconnect
```

Isso força a descoberta e tentativa de conexão com peers disponíveis.

### Passo 4: Envie uma mensagem

```
pyp2p> /msg bob@CIC Olá Bob, tudo bem?
```

### Passo 5: Envie broadcast

```
pyp2p> /pub * Mensagem para todos!
```

### Passo 6: Verifique conexões e latência

```
pyp2p> /conn
pyp2p> /rtt
```

### Passo 7: Encerre o cliente

```
pyp2p> /quit
```

## Testando com Dois Clientes Localmente

Para testar a comunicação P2P, você pode rodar dois clientes na mesma máquina com portas diferentes:

### Terminal 1:

```
# Crie config1.json
echo {"name": "alice", "namespace": "CIC", "listen_port": 6001} > config1.json
python -m src.client.main --config config1.json
```

### Terminal 2:

```
# Crie config2.json
echo {"name": "bob", "namespace": "CIC", "listen_port": 6002} > config2.json
python -m src.client.main --config config2.json
```

Agora ambos estão registrados no servidor Rendezvous. Use /reconnect em ambos para que eles se descubram e conectem, então teste com /msg.

---

## Troubleshooting

### "Erro de rede com rendezvous"

- Verifique sua conexão com a internet
- Confirme que o servidor `pyp2p.mfcaetano.cc:8080` está acessível
- Tente: `ping pyp2p.mfcaetano.cc`

### "Não foi possível iniciar PeerServer"

- A porta já está em uso. Altere `listen_port` no `config.json`

### "Peer não encontrado"

- O peer pode estar offline ou em outro namespace
- Use `/peers` para ver peers disponíveis
- Use `/reconnect` para atualizar a lista

### Nenhum peer aparece

- Pode não haver outros peers online no momento
- Teste com dois clientes localmente (veja seção acima)

---

## Logs e Debug

Para ver logs detalhados:

```
python -m src.client.main --log-level DEBUG
```

Ou durante a execução:

```
pyp2p> /log DEBUG
```

Níveis disponíveis: DEBUG, INFO, WARNING, ERROR

---

## Arquitetura final do sistema

```
pyp2p-rdv/
└── src/
    └── client/
        ├── main.py          # Inicializa aplicação e logging
        ├── p2p_client.py    # Lógica principal
        └── rendezvous_connection.py # Comunicação com servidor Rendezvous
```

```
└── peer_connection.py          # Controle das conexões TCP
    ├── message_router.py       # Envio e publicação de mensagens
    ├── peer_table.py           # Controle de estado e reconexões
    ├── peer_server.py          # Controle de conexões inbounds
    ├── state.py                # Armazenamento dos peers conhecidos
    └── cli.py                  # Interface de linha de comando
        └── config.py            # Configurações do cliente
    tools/
        └── rc_tester.py          # Ferramentas de teste
    TASKS.md                      # Documentação
    pyp2p_Relatório               # Relatório em Jupyter Notebook
```

---