**Ionic开发说明书**

提供商：

日 期：2107

编写人：

# 开发环境搭建

## windows环境搭建

1.安装npm 并配置全局变量

<https://jingyan.baidu.com/article/91f5db1b2bb6941c7f05e33c.html>

2.安装ionic

npm install -g ionic cordova

## mac 环境搭建

1.安装npm

brew install node

2.安装ionic

npm install -g ionic cordova

## 各控件版本要求

要求如下(仅供参考):

cli packages: (/usr/local/lib/node\_modules)

@ionic/cli-utils : 1.18.0

ionic (Ionic CLI) : 3.18.0

global packages:

cordova (Cordova CLI) : 7.1.0

local packages:

@ionic/app-scripts : 3.0.0

Cordova Platforms : android 6.3.0 ios 4.5.2

Ionic Framework : ionic-angular 3.7.1

System:

ios-deploy : 1.9.2

Node : v9.2.0

npm : 5.5.1

OS : macOS High Sierra

Xcode : Xcode 9.1 Build version 9B55

Environment Variables:

ANDROID\_HOME : not set

Misc:

backend : pro

注意:

nodejs: 9.0+

ionic:3.18.0+

# 开发工具介绍

目前开发工具用微软的VSCode

ionic开发插件：Ionic Extension Pack。

# ionic常用指令(ionic调试必备)

## 创建项目

**ionic start (创建项目)**

例子:

cengchuangdeMacBook-Pro:testionic cengchuang$ ionic start

? **What would you like to name your project:** test

? **What starter would you like to use:** (Use arrow keys)

❯ tabs ............... **ionic-angular** A starting project with a simple tabbed interface

创建一个带tabs的模板类

## 项目启动

**ionic serve (启动nodejs服务并展示网页)**

注意:

错误提示1: Unexpected end of JSON input while parsing near '...on":"2.3.1","devDepen'

解决方案:

1.执行 npm cache clean --force

2.再执行 npm i -g npm

错误提示2:

Node Sass does not yet support your current environment: OS X 64-bit with Unsupported runtime

解决方案:

执行指令: npm uninstall --save node-sass

npm install --save node-sass

npm rebuild node-sass

## 创建子模块

ionic g

? What would you like to generate: (Use arrow keys)

❯ component(创建通用)

directive(指令，暂不用)

page(创建子页面)

pipe(管道，暂不用)

provider(单例，网络请求，数据库等一些服务)

tabs(创建带底部tabbar的子页面)

备注: directive, pipe属于angular高级用法，时间不多，了解下就行。

我们工程一般用:page,pipe,provider模块。

# cordova常用指令(底座)

ionic cordova platform add android(添加安卓平台)

ionic cordova plugin add cordova-plugin-statusbar(添加cordova自带插件)

ionic cordova plugin add ../../client/typlugins/TYNative(添加自定义插件)

ionic cordova plugin remove cordova-plugin-statusbar (移除插件)

ionic cordova prepare (将最新网页数据同步到底座)

# angular 简介 (调接口的核心)

angular采用的MVC，MVVM开发模式。

下面主要介绍调接口需要掌握的几点常用知识

备注:每个.html都对应一个scss文件和一个.ts文件

## 单项数据绑定:

**{{}}**

例子:

<ion-col \*ngFor="let item of item.dataArray" tappable col-3 text-center (click)="goDetails(item)">

<img src={{item.src}}>

<p>{{item.text}}</p>

</ion-col>

其中 src 和 p 标签里面的内容是根据 item里的数据决定的

## 双向数据绑定:

**[(ngModel)]**

<ion-input (click)="labelClicked()" readonly [(ngModel)]="merchantname"></ion-input>

其中 merchantname 在.ts文件中有个属性与之对应。

## 属性绑定:

**[]**

<img [src]=headimg>

.headimg在.ts文件里面有个属性与之对应

ngClass 应该也属于CSS属性绑定。

<ion-badge class="mbadge" ngClass="{'mbadgehidden',{{item.badge}}}">{{item.badge}}</ion-badge>

以上代码功能，加入item.badge==0的话mbadgehidden这个CSS属性生效。

## 事件绑定:

(Click)

<ion-input (click)="labelClicked()" readonly [(ngModel)]="merchantname"></ion-input>

.ts 文件中会有labelClicked()方法的实现。

当然事件类型有很多，这里只列举了一个事件

## 循环指令:

\*ngfor

<ion-col \*ngFor="let item of item.dataArray" tappable col-3 text-center (click)="goDetails(item)">

<img src={{item.src}}>

<p>{{item.text}}</p>

</ion-col>

以上代码的含义，ion-col 这个控件执行for循环，数据来源对应.ts文件中的item属性。

## 逻辑判断指令:

\*ngif

<ion-tab \*ngIf="condition" [root]="tab1Root" tabTitle="微聊" tabIcon="home"></ion-tab>

condition 是.ts文件中对应类的属性，如果为true的话，微聊界面显示，如果为false的话微聊界面不显示。