

0	@=0	CONST 1		
1	@=1	PUSHCONST 1		
2	@=2	DIVINT		
3	@=3	PUSHCONST 1		
4	@=4	ADDINT		
5	@=5	PUSHACC 0		
6	@=6	MAKEBLOCK 1	0	
7	@=8	POP 1		
8	@=10	SETGLOBAL 0		