# Flappy-0

push:start()

push:finish()

Local variables

> Variables solo accesibles dentro del scope

## Funciones importantes p1

love.graphics.newImage(path)

> Crea una imagen

love.graphics.draw(images.bg, 0,0)

> Nos permite dibujar una imagen

Creacion de una tabla

local pipes = {}

Insert en una tabla

table.insert(pipes, Pipe())

Remove de una tabla

table.remove(pipes, key)

Recorrer todos los valores de la tabla

for k, v in pairs(pipes) d

end

love.mousepressed(x,y,button)

> detecta click del mouse y posicion