

十年架构 成长之路

SACC 第十届中国系统架构师大会







短视频推荐系统实践

搜狐视频 李修鹏











目录

- 1 推荐系统架构
- 2 助力推荐系统成长
- 一些问题思考和实践







推荐系统架构

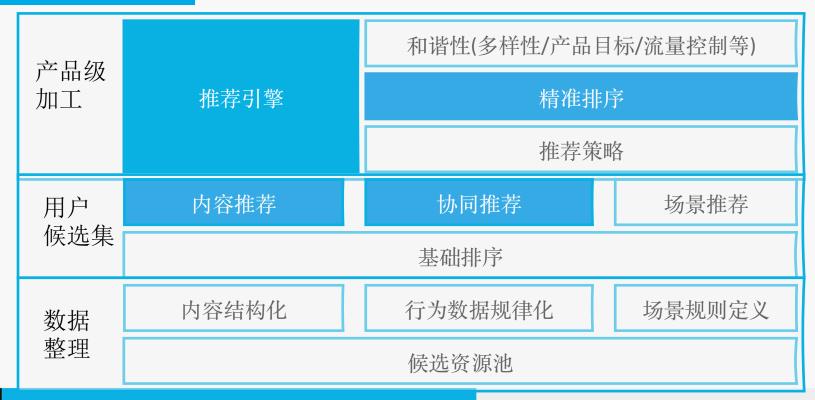








▶ 推荐架构





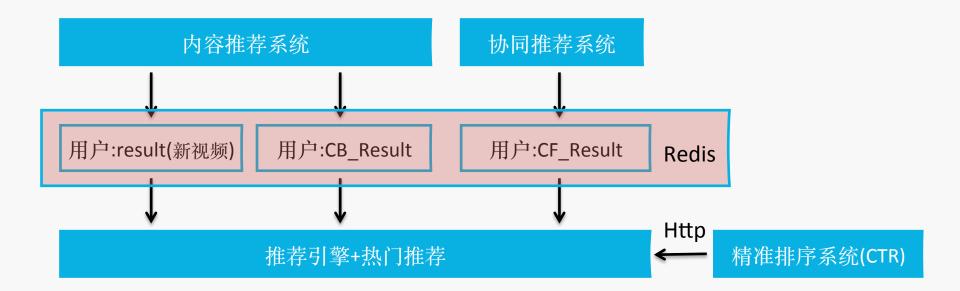








▶ 推荐架构













▶ 内容推荐系统

		相关度				热度	时效
一级类 二级类 三级类	兴趣图谱	主题模型	关键词	Embedding	出品人	E&E	Time
兴趣分类 层级结构 <u>粗</u>	精品化 兴趣标签 (细)	关键词 共现 聚合 图片特征 聚合	人工打 标签 标题提 取	视频标题 embedding <128维> sen2vec		展示/点击梯度收敛	上传时间



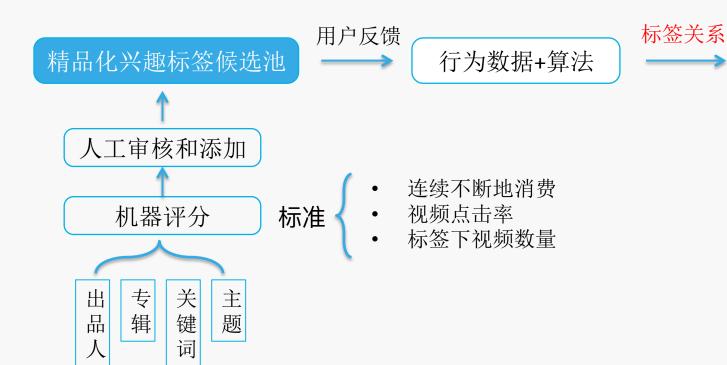








▶ 内容推荐系统







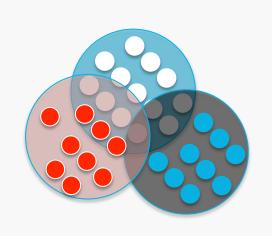


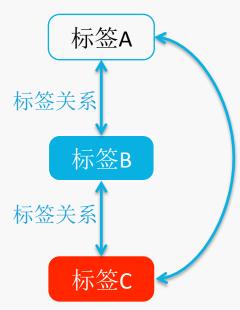


兴趣图谱



▶ 内容推荐系统





标签关系

- 内容相似度:标题、分类等
- 集合的视频观影序列的共现度











协同基础数据

用户行为数据:

	u1	u2	u3	u4	uk		um
i1	s11	s12	s13	s14	 s1k	 	 s1m
i2	s21	s22	s23	s 2 4	 s2k	 	 s2m
i3	s31	s32	s33	s34	 s3k	 	 s3m
ik	sk1	sk2	sk3	sk4	 skk	 	 skm
					 	 	 s1m
in	sn1	sn2	sn3	sn4	 snk	 	 snm

记忆和归纳得出消费规律

序列预测

Item: 视频、分类、标签、主题

序列: Item1... Item n观影后 下一个最佳item?

群体效应

- 兴趣群组(用户)内投票推荐
- 相似兴趣用户组(用户)交叉推荐

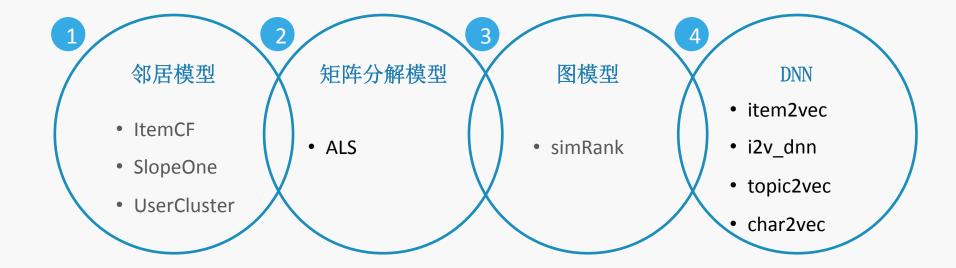












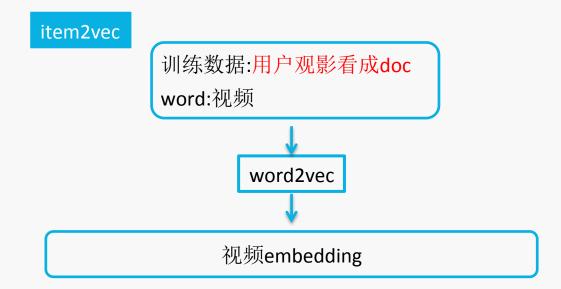






















sen2vec

训练数据:视频标题看成doc

word:字

char2vec

训练数据:用户的观影看成doc

word: 视频

特征:字向量

Topic2vec

训练数据:用户的观影看成doc

word:视频

特征:Topic+Topic embedding

word2vec

字 embedding

基于tf-idf对字向量加权

Topic embedding

基于Topic加权

视频embedding





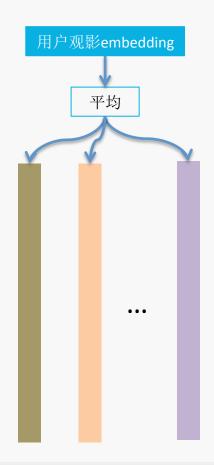






UserCluster

- 输入
 - 1. 活跃用户观影序列
 - 2. 视频embedding(字向量生成)
- 计算方式
 - 1. 根据用户观影序列做embedding平均,得 到用户embedding后,使用Kmeans进行 用户聚类



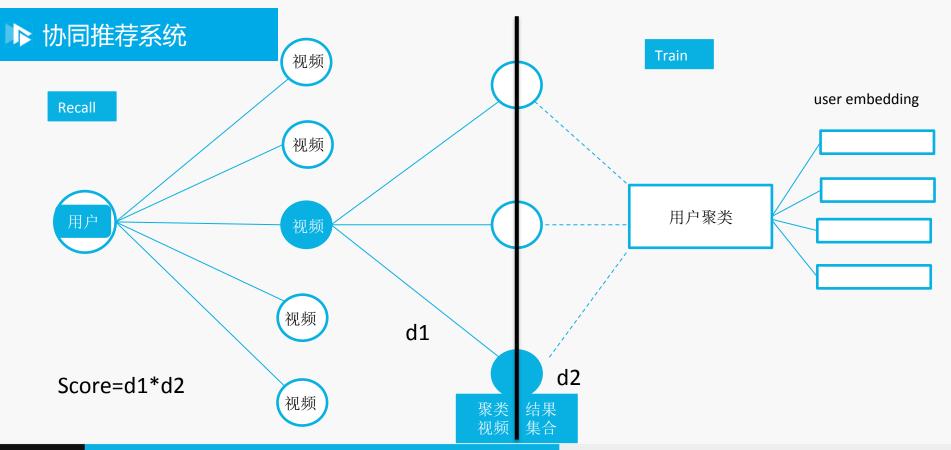






















▶ 召回策略分析

- 分类和聚类:乒乓球,起点
- Item2item:沙子,快速改变













▶ 精准排序系统(CTR)

用户行为数据:

CTR基础数据

	Label		
视频特征	用户特征	场景特征	是否点击
Video_Vector <k></k>	User_Vector <n></n>	Scenes_Vector <m></m>	0/1
v1	u1	s1	0
v2	u1	s1	1

- 精细评估,特征最多;
- 拟合点击率、播放时长等多目标;
- 耗时最严重一步。











▶ 精准排序系统(CTR)

传统机器学习模型

LR

本地AUC最小,训练 速度最快, 但上线效 果 LightGBM 本地AUC最 大,上线 效果不错 XGBoost

本地AUC和 上线效果 同LGB,但 训练时间 过长 FM

本地AUC较 大,上线 效果较好, 训练速度 较快

LGB+LR/FM 本地AUC和 上线效果 都一般

深度学习模型

Wide&Deep

本地AUC和 线上效果一 般,正在持 续优化 DeepFM

本地AUC与 FM相差不 大,但上 线效果较 FM好 NFM

本地AUC与 FM相差不 大,但上 线效果较 FM好 AFM和其 它深度学 习模型 (开发中)

- 本地 AUC: LGB> NFM > DeepFM= FM >其他;
- 训练时间: NFM = DeepFM>lightGBM>FM>LR;
- 预测时间: LR=FM > lightGBM> nfm> DeepFM











助力推荐系统成长









数据改变

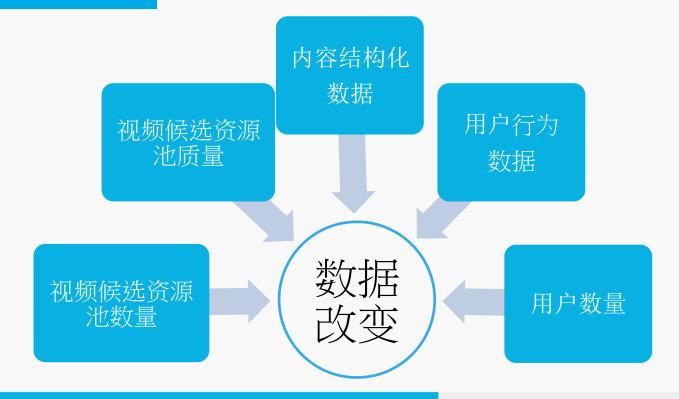








▶ 数据改变





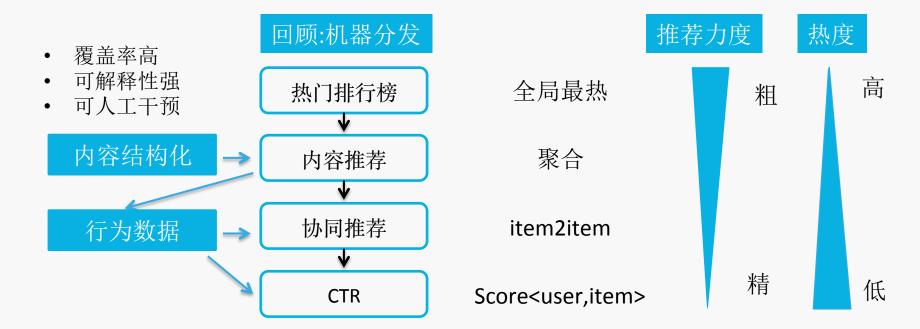








▶ 数据改变





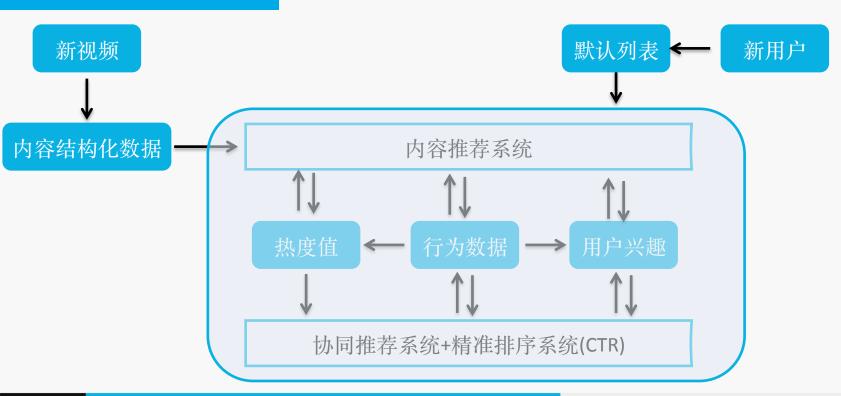








▶ 数据改变













算法改变









▶ 算法改变



- 视频结构化数据
- 用户行为数据



- 概率统计和预估
- 模型参数和特征
- 提升推荐细力度:降低热度值,提升相关性











▶ 协同推荐

- 传统与DNN召回模型各有优势, DNN更有想象空间
- 行为数据作为目标度量、内容结构数据作为特征
- 点击率和覆盖率











▶ 精准排序系统(CTR)

深度学习模型

- •FM系列深度学习模型
- •其它深度学习模型:跟进论文、 自定义模型

模型融合

分为相同输入X和不同输入X

- •传统机器学习模型互相融合
- •深度学习模型互相融合
- ●深度学习模型与传统机器学习 模型融合











▶ 总结













一些问题的思考和实践





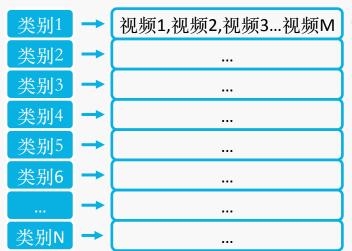




▶ 用户兴趣探索

默认列表:

- 最佳接入入口
- 保质量、保热度、保多样
- 类别和视频的选择与排序



A 视频EE值

B 视频协同热度值

C 出品人协同热度 → 视频协同热度值











▶ 用户兴趣探索

汽车大王亨利福特:"如果我当年去问顾客他们想要什么,他们肯定会告诉我,'一匹更快的马'"

兴趣
用户无法准确归纳自己兴趣选择题







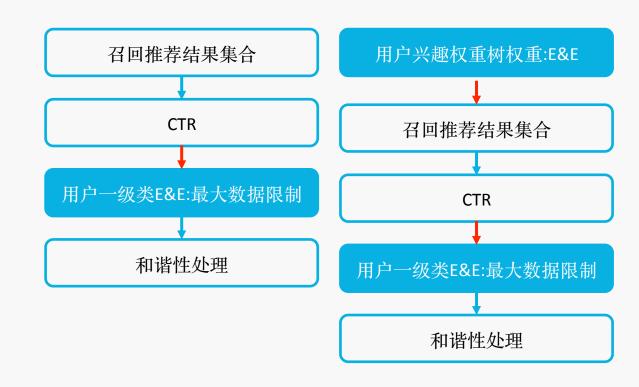




▶ 快速收敛、及时变化

用户画像增加负反馈

特征工程增加负反馈













▶ 错误率

- 上层错误易继承:如内容分类
- 机器学习本身是有错误率,所以关键点需要人工参与,机器起到高效的辅助作用。
- 人工也存在主观错误率,所以多人评测,减少错误率。

Aesthetic Visual Analysis(AVA)数据:

- 可靠性:每一张图有210个投票
- 普适性:括了专业的图像工作者,摄影师,也包括了摄影爱好者



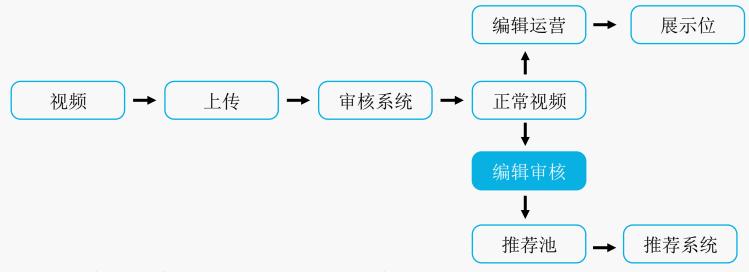








▶ 内容质量



先验的内容质量标注,做优中选优更容易些











人工经验和用户消费等规律沉淀系统

"人工"整理和标注,把人类的思想认知、文化知识、心得经验带入视频画像中,通过内容推荐的探索方式产生行为数据,来弥补协同中的难以变化,给推荐系统提供进化的"源动力"









