

# Documentos de Teste

## Introdução

Este documento contém os artefatos de teste para o projeto de Qualidade de Software, com foco nas User Stories desenvolvidas anteriormente. A documentação de testes é fundamental para garantir a qualidade do software, permitindo a identificação e correção de defeitos de forma sistemática. Serão apresentados um Mind Map para uma das User Stories, casos de teste utilizando a técnica step-by-step e casos de teste utilizando a abordagem Behavior-Driven Development (BDD). O objetivo é demonstrar a aplicação de diferentes técnicas de teste para cobrir as funcionalidades do sistema e assegurar seu correto funcionamento.

## Mind Map para User Story 1: Gerenciamento de Tarefas

Um Mind Map é uma ferramenta visual que ajuda a organizar ideias e informações de forma hierárquica e não linear. Para a User Story de Gerenciamento de Tarefas, o Mind Map abaixo ilustra as principais funcionalidades e cenários de teste associados, facilitando a compreensão e a cobertura dos testes. Ele serve como um guia para explorar as diferentes ramificações da funcionalidade, desde a criação básica de tarefas até cenários mais complexos de edição e exclusão.

```
```mermaid
mindmap
  root((Gerenciamento de Tarefas))
    Criar Tarefa
      Título (Obrigatório)
      Descrição (Opcional)
      Salvar
      Cancelar
    Editar Tarefa
      Selecionar Tarefa
      Alterar Título
      Alterar Descrição
      Salvar Alterações
      Cancelar Edição
    Excluir Tarefa
      Selecionar Tarefa
      Confirmar Exclusão
      Cancelar Exclusão
    Marcar como Concluída
```

Selecionar Tarefa
Alternar Status
Visualizar Tarefas
Lista de Tarefas
Filtros (Concluídas/Pendentes)
Ordenação (Data/Prioridade)
...

### Casos de Teste Step-by-Step

Os casos de teste step-by-step detalham os passos exatos que um testador deve seguir para executar um teste, o resultado esperado e as condições prévias. Esta abordagem é útil para testes manuais, garantindo que o processo seja replicável e que os resultados sejam consistentes. Abaixo, são apresentados dois casos de teste para a User Story de Gerenciamento de Tarefas.

#### Caso de Teste 1: Criação de uma Nova Tarefa

**\*\*ID do Caso de Teste:\*\*** CT-001  
**\*\*Funcionalidade:\*\*** Criação de Tarefa  
**\*\*Descrição:\*\*** Verificar se o usuário consegue criar uma nova tarefa com sucesso.  
**\*\*Pré-condições:\*\*** O usuário está logado no sistema e na tela principal de gerenciamento de tarefas.

Passo	Ação	Resultado Esperado
1	Clicar no botão "Adicionar Nova Tarefa".	Um formulário para criação de tarefa é exibido.
2	Preencher o campo "Título" com "Comprar Leite".	O título "Comprar Leite" é inserido no campo.
3	Preencher o campo "Descrição" com "Leite integral no supermercado".	A descrição "Leite integral no supermercado" é inserida no campo.
4	Clicar no botão "Salvar".	A nova tarefa "Comprar Leite" aparece na lista de tarefas com o status "Pendente".

## Caso de Teste 2: Exclusão de uma Tarefa Existente

**\*\*ID do Caso de Teste:\*\*** CT-002

**\*\*Funcionalidade:\*\*** Exclusão de Tarefa

**\*\*Descrição:\*\*** Verificar se o usuário consegue excluir uma tarefa existente com sucesso.

**\*\*Pré-condições:\*\*** Existe pelo menos uma tarefa na lista de tarefas (ex: "Comprar Leite").

Passo	Ação	Resultado Esperado
1	Localizar a tarefa "Comprar Leite" na lista de tarefas.	A tarefa "Comprar Leite" é visível na lista.
2	Clicar no ícone de "Excluir" (geralmente um X ou lixeira) ao lado da tarefa "Comprar Leite".	Uma caixa de diálogo de confirmação de exclusão é exibida.
3	Clicar no botão "Confirmar" na caixa de diálogo.	A tarefa "Comprar Leite" é removida da lista de tarefas.

## ## Casos de Teste BDD (Behavior-Driven Development)

Behavior-Driven Development (BDD) é uma metodologia que descreve o comportamento do Para trocar o fundo do texto para a cor branca no Google Docs, você pode usar a ferramenta de cor de destaque. Siga estes passos:

1. Selecione o texto cujo fundo você deseja alterar.
2. Na barra de ferramentas, clique no ícone de "Cor de destaque" (parece um marcador).
3. Escolha a cor branca nas opções de cores predefinidas.

Se a cor branca não estiver disponível nas predefinidas, você pode criar uma cor personalizada usando os valores HEX ou RGB, ou usar a ferramenta conta-gotas para selecionar a cor branca em outro lugar na sua tela.

Espero que isso ajude! Gostaria de saber mais sobre como formatar texto no Google Docs?

software em termos de cenários, utilizando uma linguagem natural que pode ser compreendida por todos os stakeholders (desenvolvedores, testadores, analistas de negócio). A sintaxe Gherkin (Given-When-Then) é comumente utilizada para escrever esses cenários. Abaixo, são apresentados dois casos de teste BDD para a User Story de Gerenciamento de Tarefas.

## Cenário 1: Usuário Cria uma Tarefa com Sucesso

**\*\*Funcionalidade:\*\*** Criação de Tarefa

**\*\*Cenário:\*\*** O usuário deve ser capaz de criar uma nova tarefa e vê-la na lista.

```
``gherkin
Dado que o usuário está na tela principal de gerenciamento de tarefas
Quando o usuário clica em "Adicionar Nova Tarefa"
E preenche o campo "Título" com "Pagar Contas"
E preenche o campo "Descrição" com "Contas de água e luz"
E clica no botão "Salvar"
Então a tarefa "Pagar Contas" deve aparecer na lista de tarefas
E o status da tarefa "Pagar Contas" deve ser "Pendente"
``
```

## Cenário 2: Usuário Marca uma Tarefa como Concluída

**\*\*Funcionalidade:\*\*** Marcar Tarefa como Concluída

**\*\*Cenário:\*\*** O usuário deve ser capaz de marcar uma tarefa como concluída e seu status deve ser atualizado.

```
``gherkin
Dado que existe uma tarefa "Comprar Pão" na lista de tarefas com status
"Pendente"
Quando o usuário seleciona a tarefa "Comprar Pão"
E clica na opção "Marcar como Concluída"
Então o status da tarefa "Comprar Pão" deve ser "Concluída"
``
```