

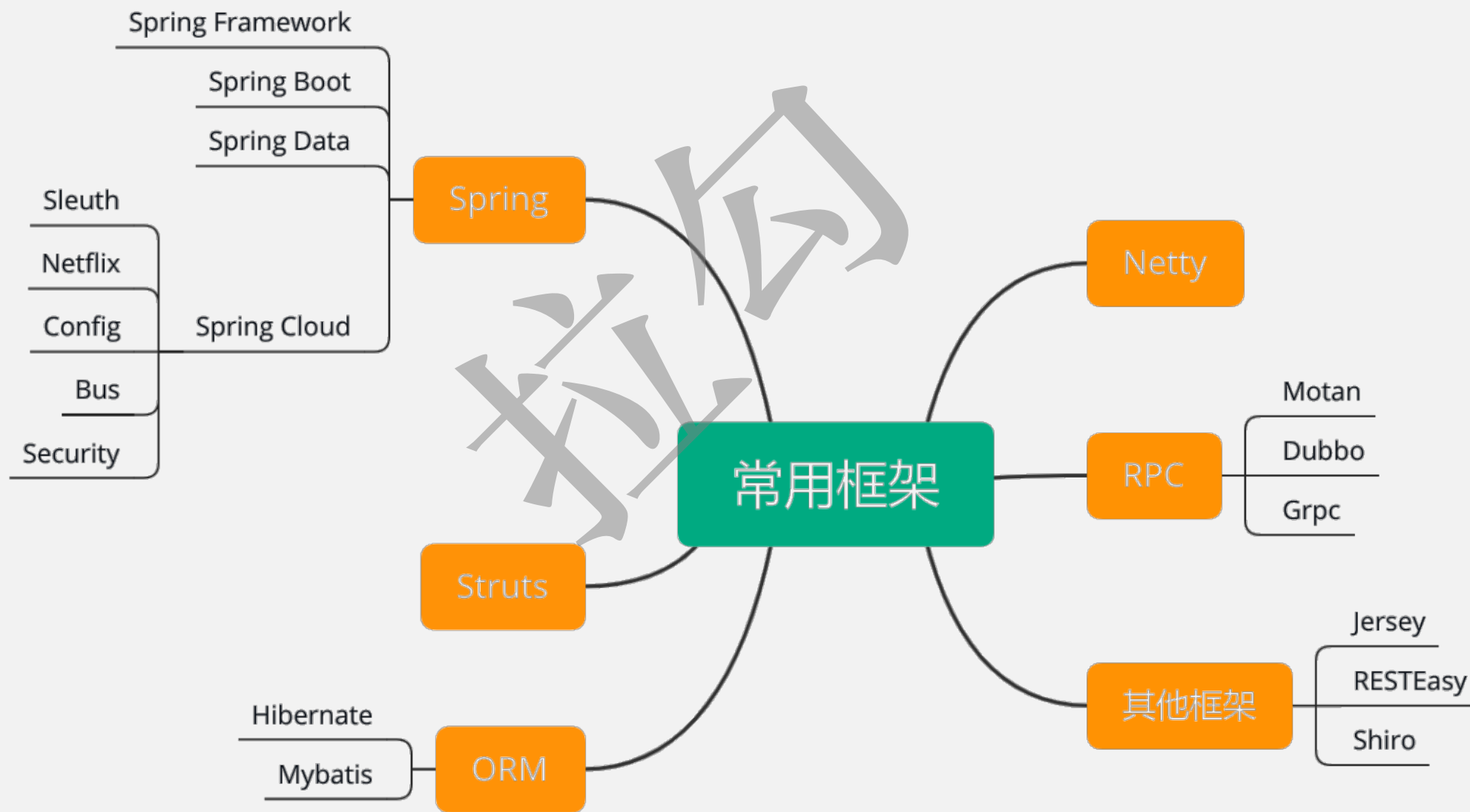
课时7

# 必会框架：Spring全家桶

---

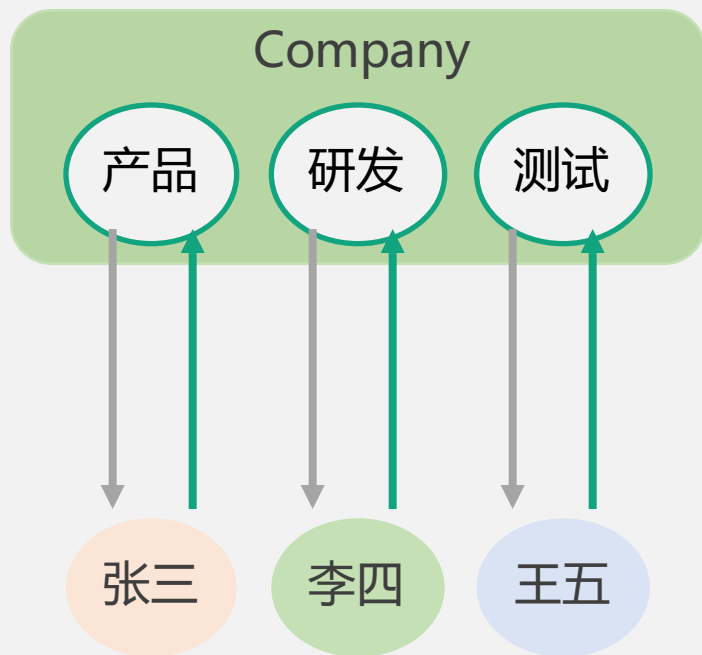
1. 知识点汇总
2. Spring框架

# 知识点汇总

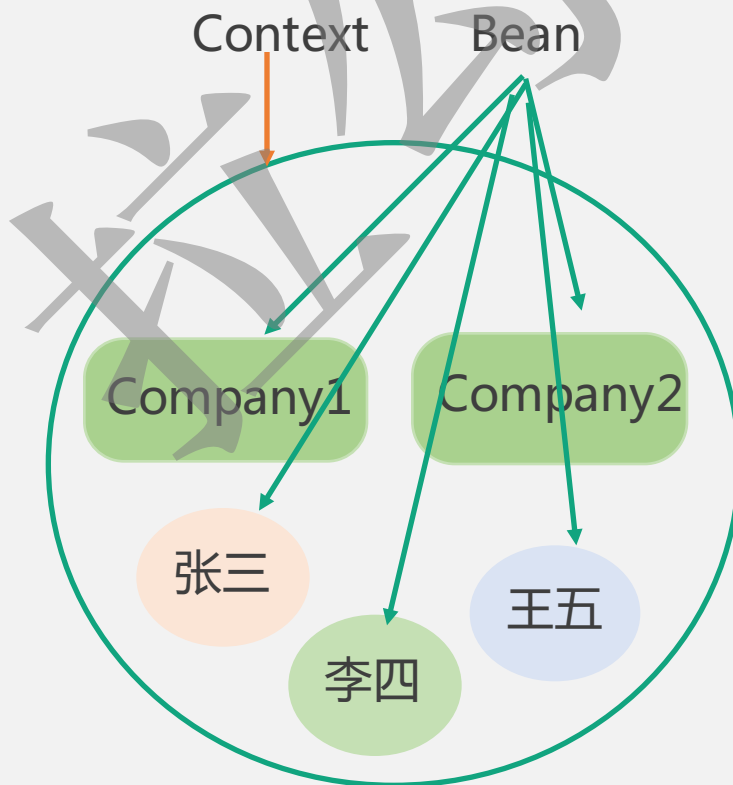


## Spring中的基本概念

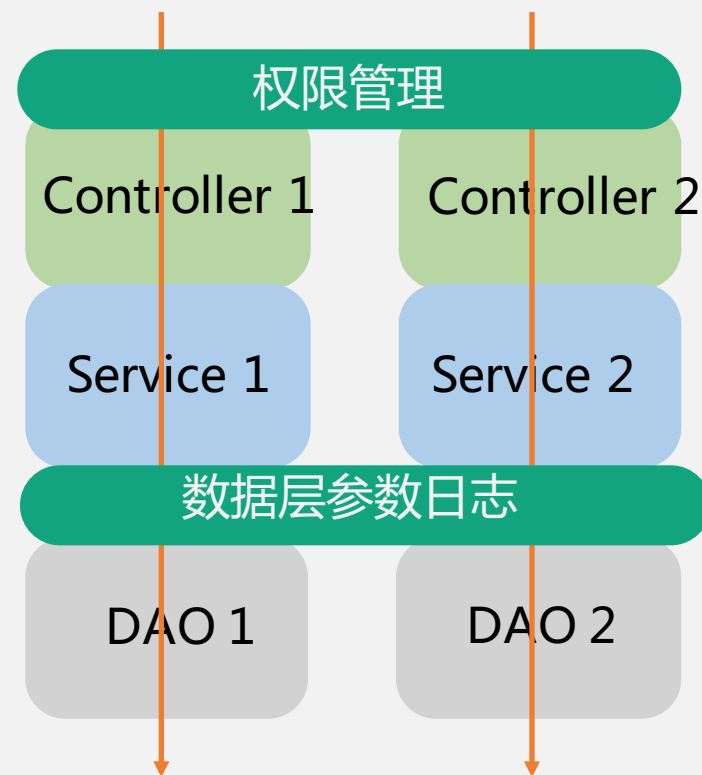
### IOC / DI



### Context & Bean

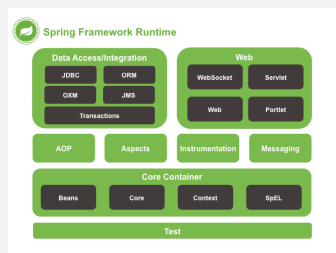
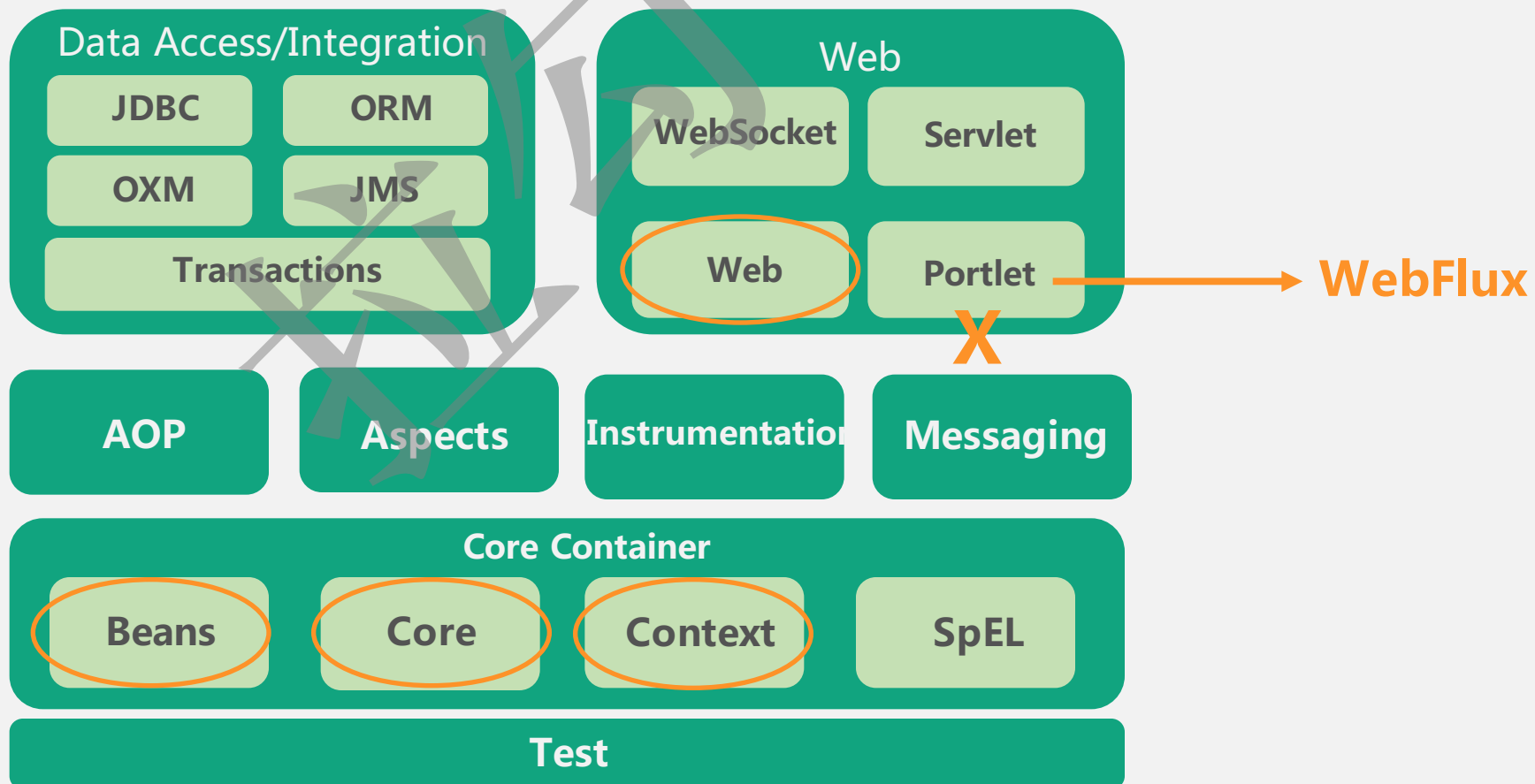


### AOP

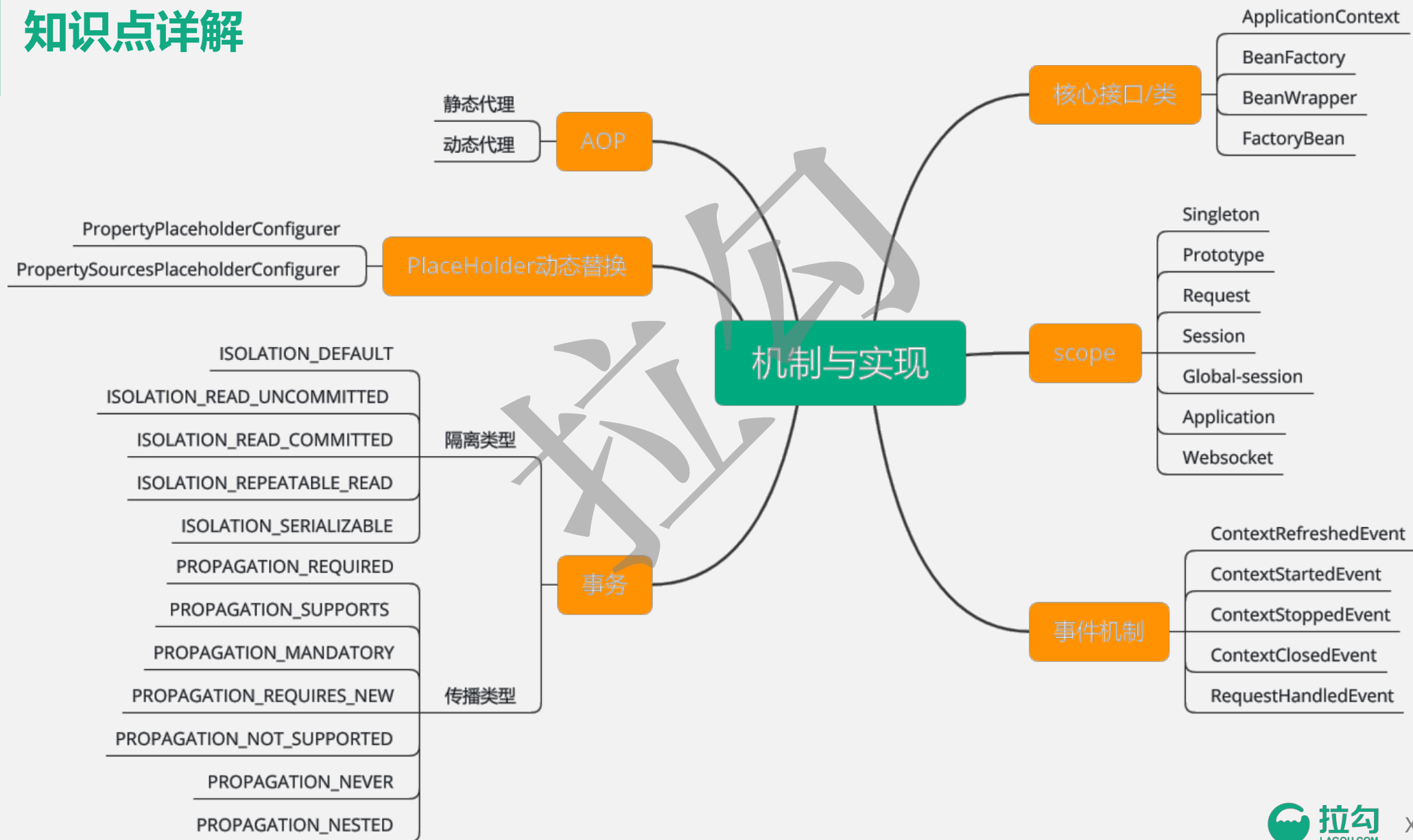


## Spring框架组件

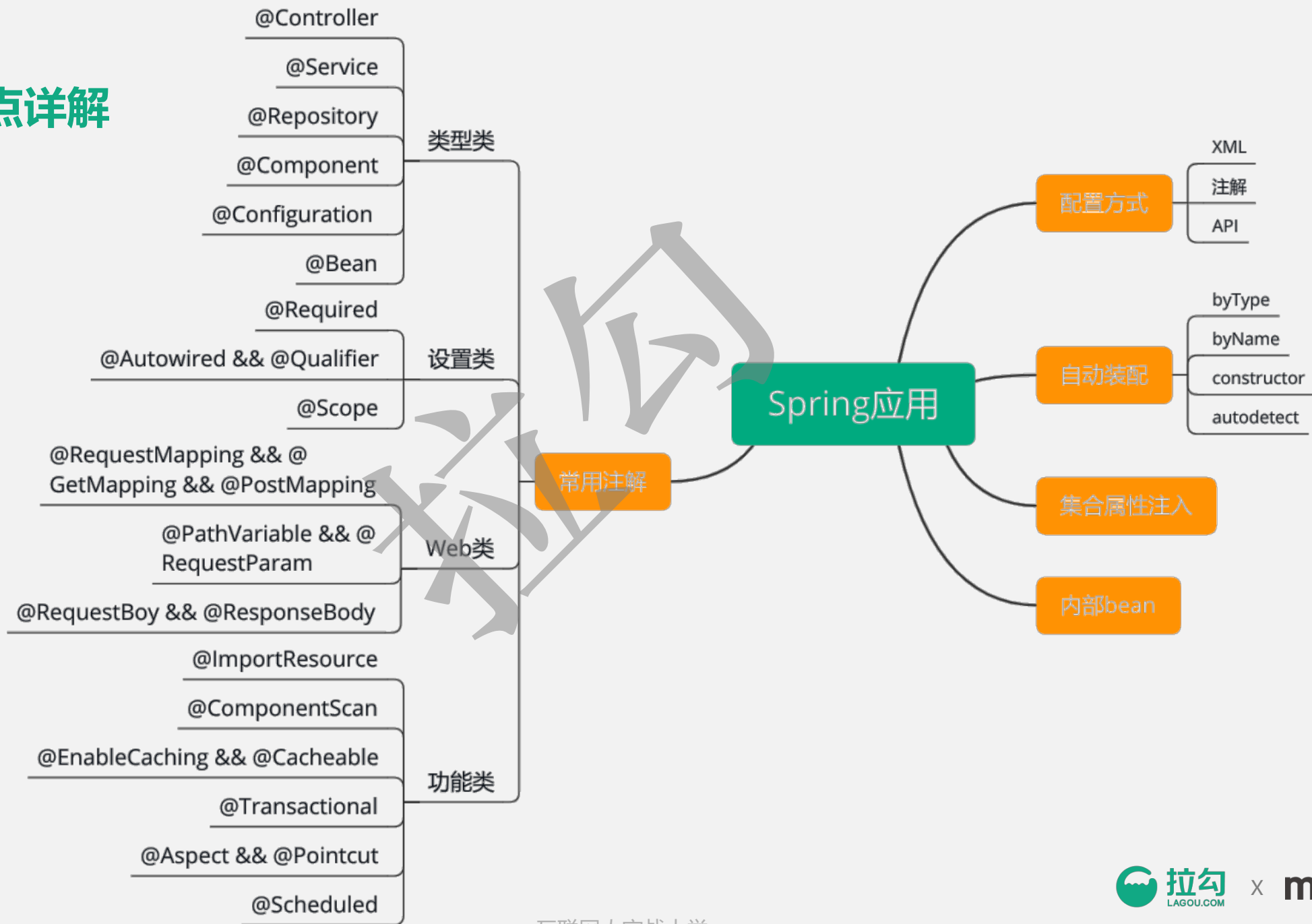
Spring Framework Runtime

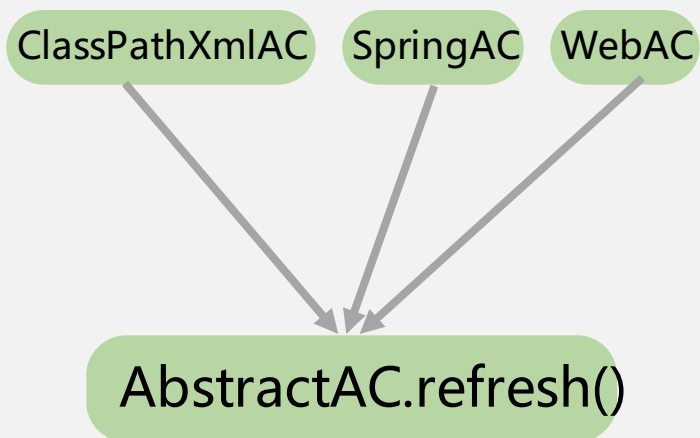


# 知识点详解



# 知识点详解



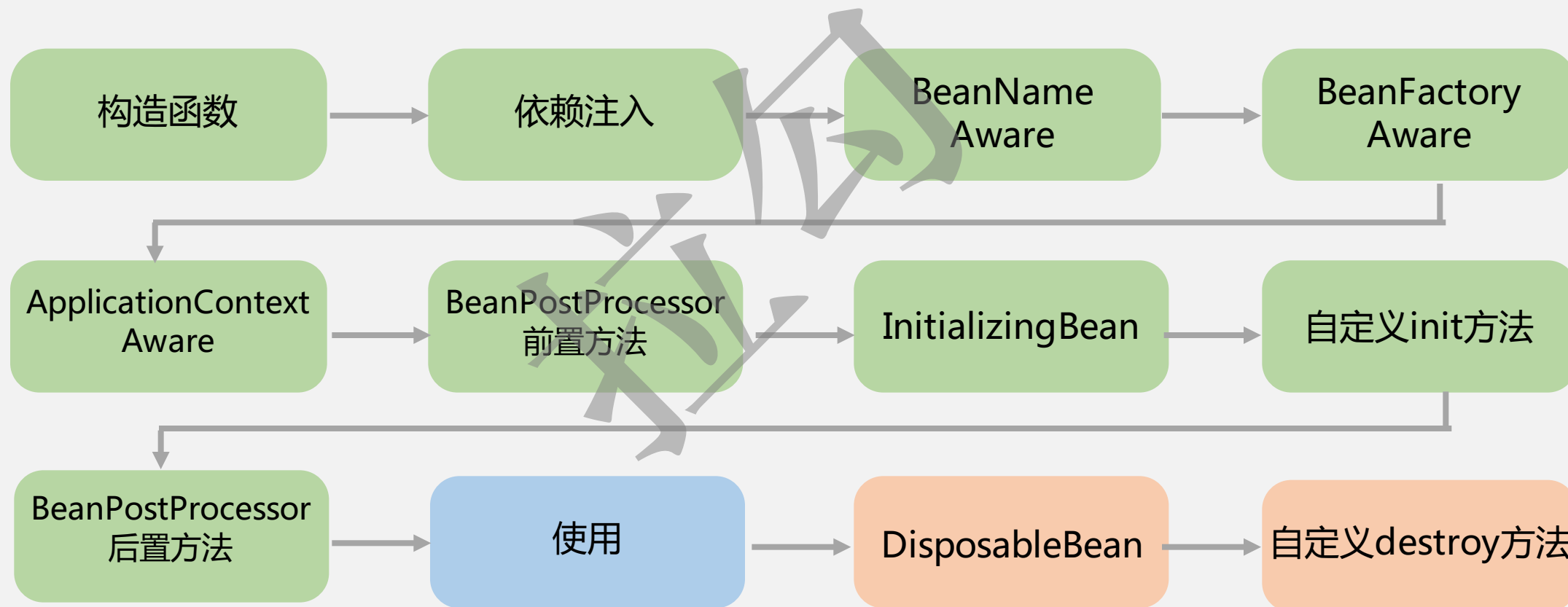


注：AC = ApplicationContext

- 1、prepareRefresh();
- 2、ConfigurableListableBeanFactory beanFactory = obtainFreshBeanFactory();
- 3、prepareBeanFactory(beanFactory);
- 4、postProcessBeanFactory(beanFactory);
- 5、invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);
- 6、registerBeanPostProcessors(beanFactory);
- 7、initMessageSource();
- 8、initApplicationEventMulticaster();
- 9、onRefresh();
- 10、registerListeners();
- 11、finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);
- 12、finishRefresh();
- 13、resetCommonCaches();

ConfigurationClassPostProcessor  
ConfigurationClassParser  
ClassPathBeanDefinitionScanner

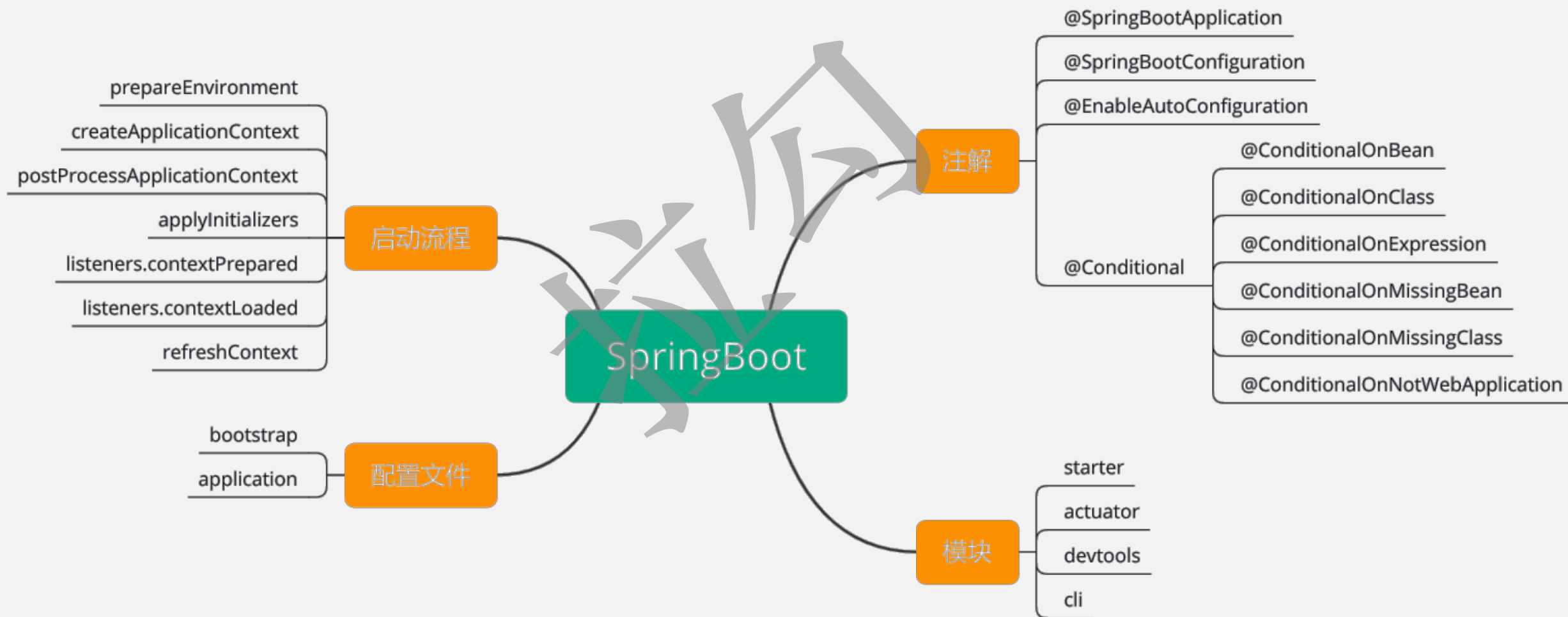
## Spring中bean的生命周期





## Spring扩展接口

扩展接口	作用
BeanFactoryPostProcessor	处理所有bean前，对bean factory进行预处理
BeanDefinitionRegistryPostProcessor	可以添加自定义的bean
BeanPostProcessor	支持在Bean初始化前、后对bean进行处理
ApplicationContextAware	可以获得ApplicationContext及其中的bean
InitializingBean	在bean创建完成，所有属性注入完成后执行
DisposableBean	在bean销毁前执行
ApplicationListener	用来监听产生的应用事件

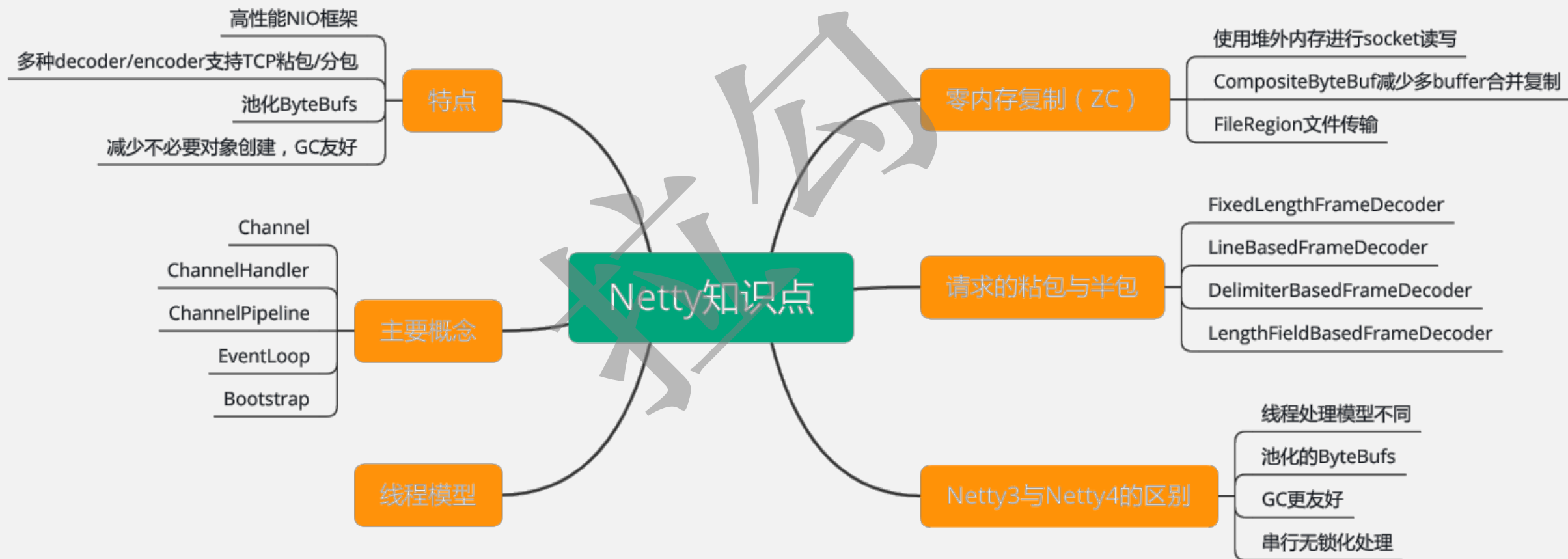


课时7

# 必会框架：RPC与ORM

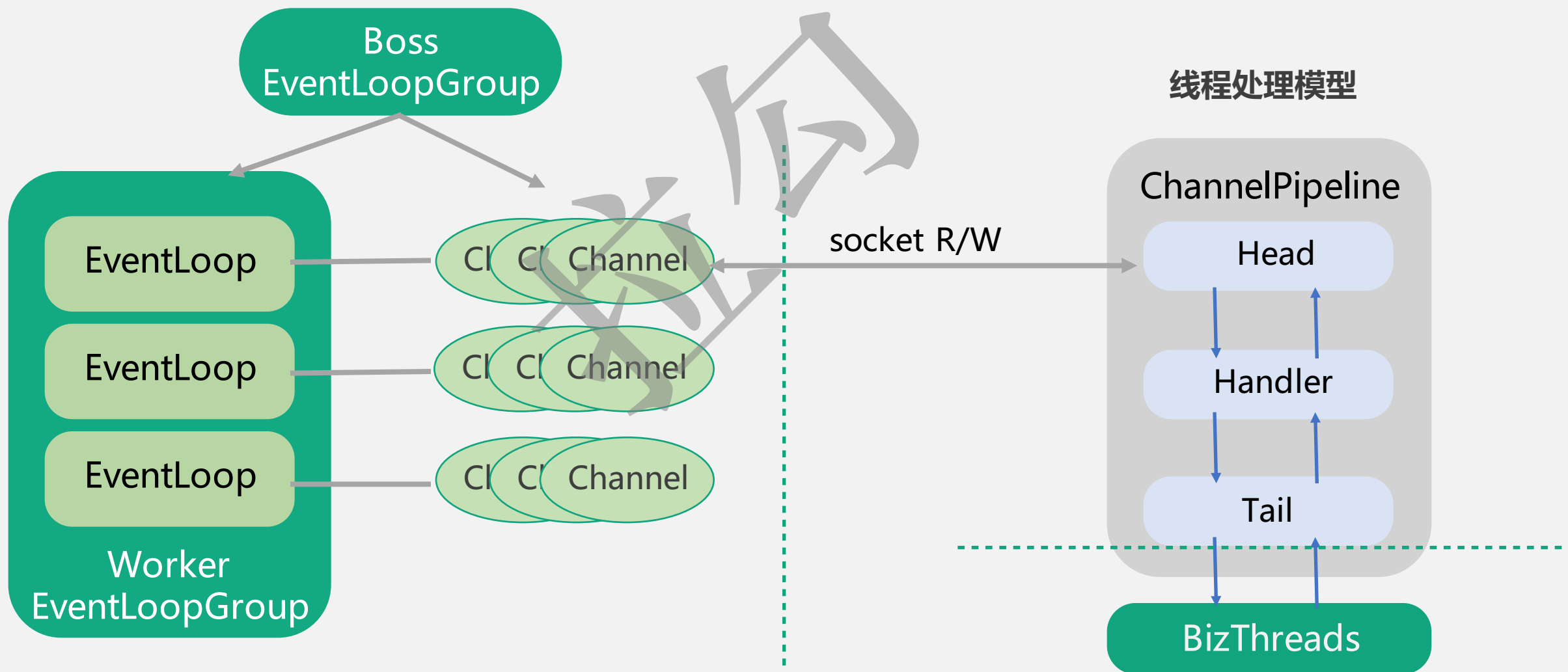
---

1. Netty与RPC
2. Mybatis
3. 考察点和加分项
4. 真题

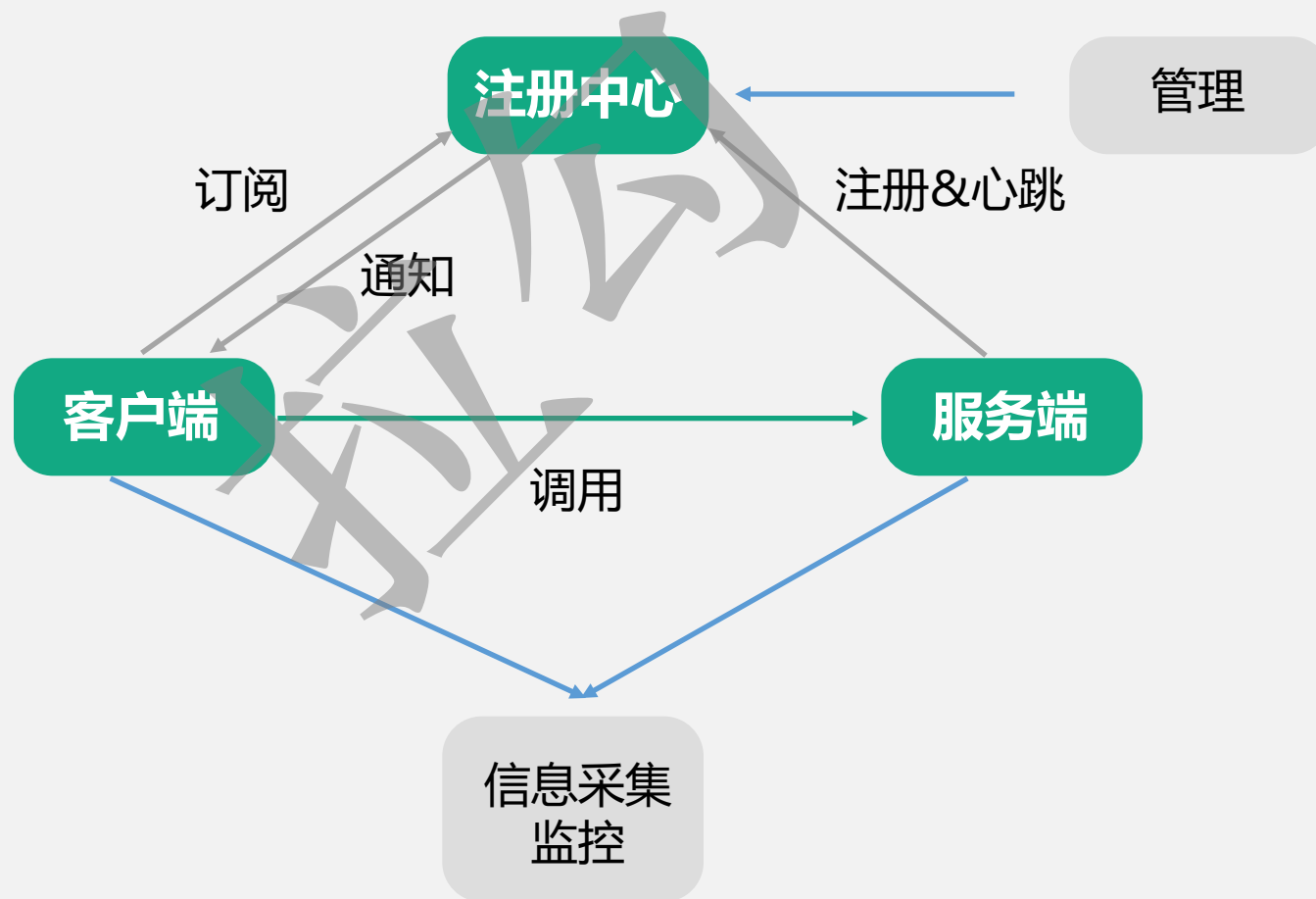


I/O线程分配

## Netty 线程模型



# RPC介绍



# 开源RPC框架介绍

## Dubbo

- 服务治理型RPC框架
- 多种负载均衡策略
- 自动服务注册与订阅
- 可视化服务治理
- 基于TCP的私有协议

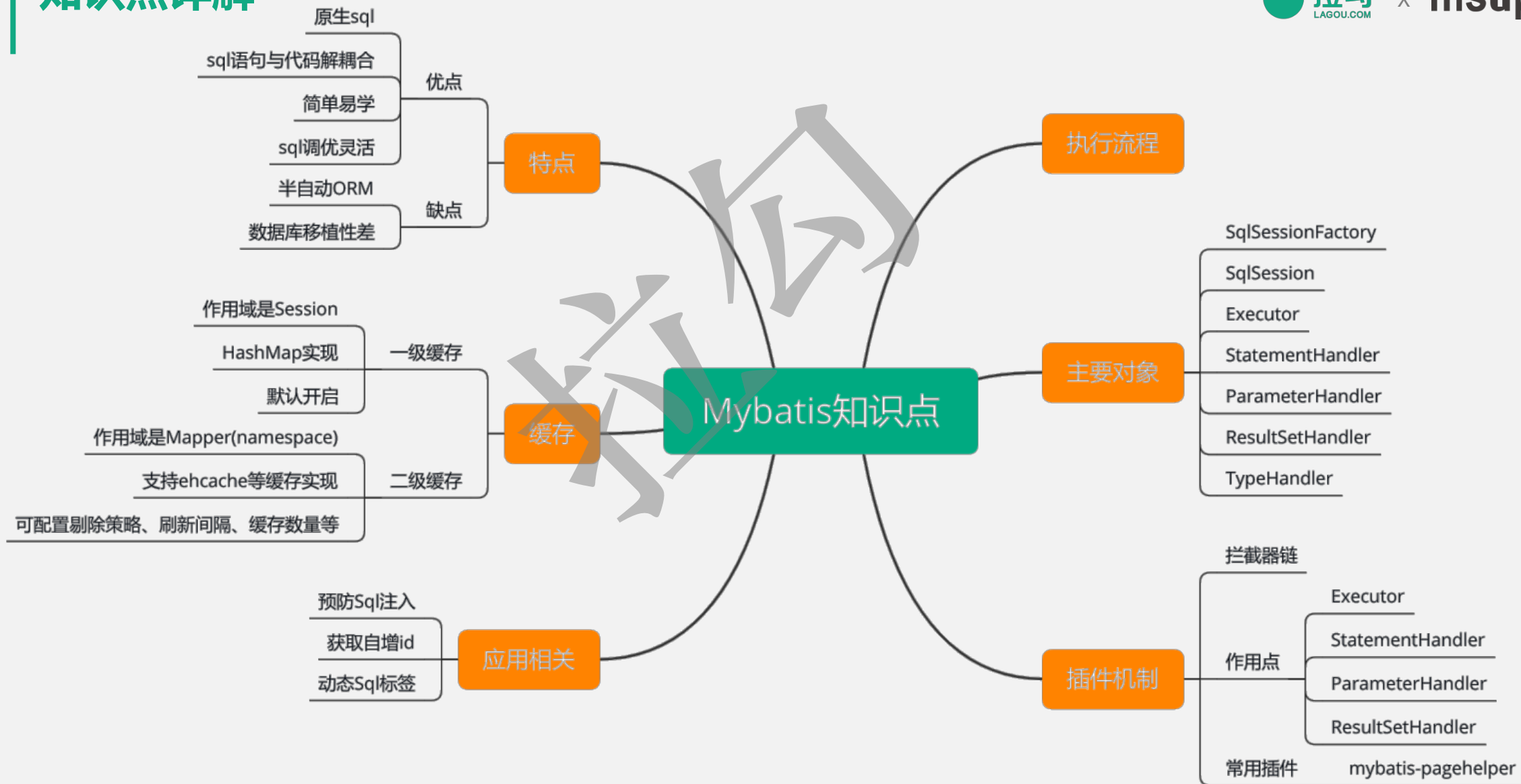
## Motan

- 轻量级服务治理框架
- 支持多语言
- 支持ServiceMesh方案
- 扩展能力强大
- 基于TCP的私有协议

## gRPC

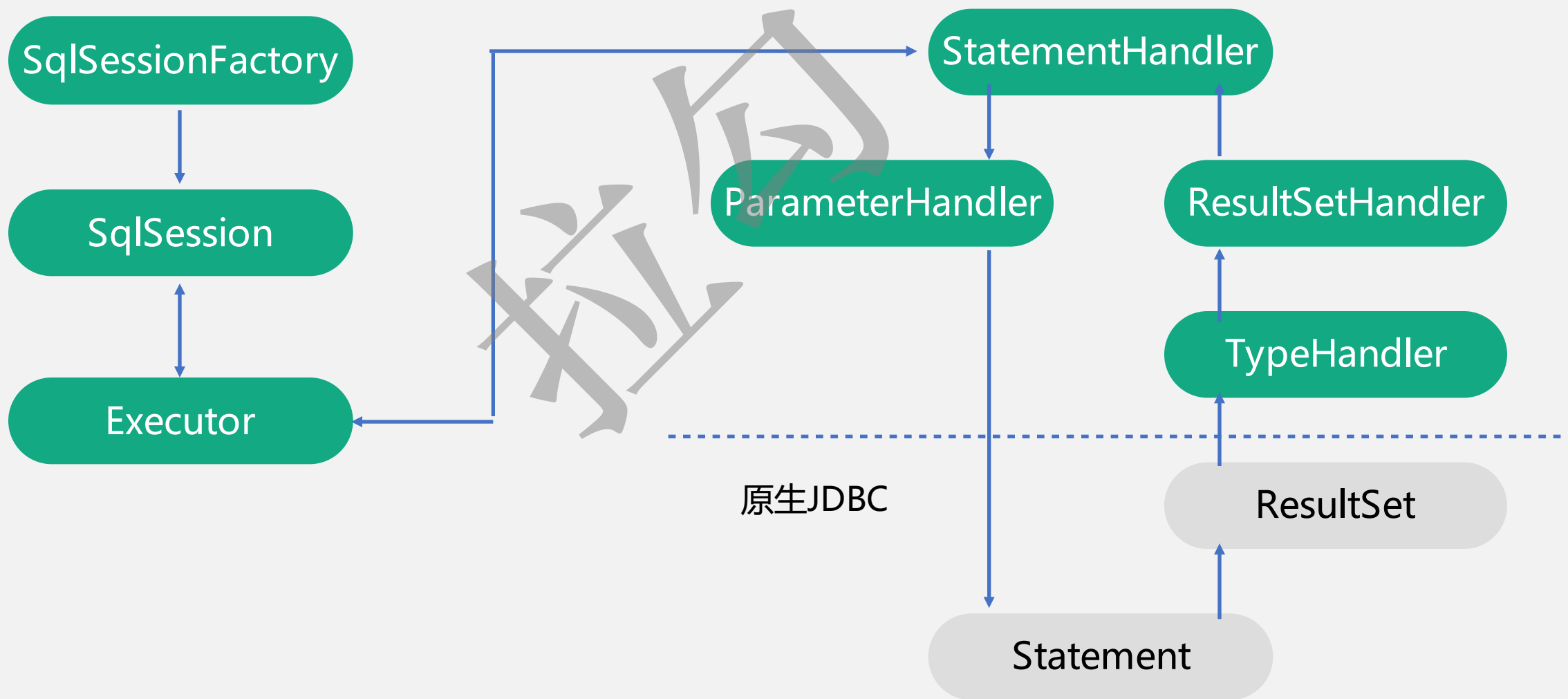
- 支持多语言交互
- 提高服务治理扩展
- 支持流式调用
- 支持服务端推送
- 基于Http2.0

# 知识点详解





## Mybatis处理流程



### 考察点

- 掌握Spring的IOC、AOP的概念与实现
- 掌握Spring的Context创建流程和Bean的生命周期
- 了解Spring常用注解的作用与使用方式
- 了解SpringBoot的相关知识点
- 掌握Netty的线程处理模型
- 知道常用RPC框架的特点
- 了解Mybatis、Hibernate的实现原理

### 加分项

- 阅读过框架源码，了解实现细节及思路
- 除了会应用，还能够理解理念
- 了解最新实现或方向
- 有实际优化经验，例如netty性能调优

1. SSH和SSM框架组合的区别是什么？
2. 能描述一下Spring Context初始化的整个流程吗？
3. 简单介绍一下Bean的生命周期及作用域。
4. Spring配置中的placeholder占位符是如何替换的？有什么办法可以实现自定义的配置替换？
5. SpringMVC的工作流程是怎样的？
6. Spring如何解决循环依赖？

7. Bean的构造方法、@PostConstruct注解、InitializingBean、init-method的执行顺序是怎样的？
8. 说说Netty中有哪些重要的对象，它们之间的关系是什么？
9. RPC与HTTP的区别是什么，什么场景适合选用RPC，什么场景适合使用HTTP？
10. RPC的交互流程是怎样的？
11. 请介绍一下Mybatis的缓存机制。
12. Mybatis如何配置动态SQL？有哪些动态SQL标签？

关注订阅号：IT进阶思维，学习更多技术干货



Next：课时8《数据库、缓存与队列》