

이은지의 이력서



이은지 1999년 (25세/만 24세) | 여

✉ eunji_ouo@naver.com

☎ 010-8208-5122

☎ -

🏠 (15626) 경기 안산시 상록구 향가울로

📌 **핵심역량** ▪ 상품 카탈로그 및 그래픽 디자인 경험이 다수 있습니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
고등학교 졸업	경력 1년 3개월	회사내규에 따름 (직전 연봉 : 2,400 만원)	서울전체 정규직, 계약직	-

학력 최종학력 | **고등학교** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2014.03 ~ 2017.02	졸업	안산디자인문화고등학교	특성화/마이스터고 (미디어콘텐츠)	-

경력 총 1년 3개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2018.05 ~ 2019.07 (1년 3개월)	투앤티케미컬	사원	경기	2,400만원
<div>📌 담당업무 - 포토샵, 일러스트레이터 프로그램 사용</div> <div>- 네일스티커 디자인</div> <div>- 제품 패키지 및 카탈로그 디자인</div> <div>- 웹 사이트 상세페이지 작업 및 관리</div> <div>- 전표관리 및 사무관리</div> <div>📌 퇴사사유 개인사정</div>				

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2022.10 ~ 2023.05	교육이수내역	라인컴퓨터아트학원	HTML / CSS / SCSS / javascript / jQuery / JSON / AJAX / React / Vue / SQL 및 UI/UX디자인 & 웹퍼블리셔 실무
2017.05 ~ 2017.11	교육이수내역	(재)열린직업전문학교	제품디자인, 제품설계 및 모델링(오토캐드 2D, 3D 솔리드웍스) 3D프린터를 활용한 제품제작 실무

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
---------	----	-----------	-----------	-------

2018.03	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2016.07	자격증/면허증	정보처리기능사	한국산업인력공단	최종합격

자기소개서

[지원동기 및 입사 후 포부]

웹 디자인 업무를 하면서 정적인 디자인을 구현하는 데 한계를 느끼게 되었고, 그 한계를 넘어서기 위해 동적인 디자인을 구현할 수 있는 개발 직무에 매력을 느꼈습니다. 다양한 프로젝트를 하면서 문제해결력을 기를 수 있었고, 사용자에게 더욱 개인화된 경험을 제공하는 프론트엔드 개발자라는 목표를 가지게 되었습니다. 최근 리디에서 제공하는 만타(Manta)가 철저한 현지화 분석과 다양한 시도를 통해 스페인어 서비스를 시작하였다는 기사를 접하였습니다. 이처럼 끊임없이 도전적인 목표를 위해 나아가는 리디의 비전이 제가 추구하는 삶의 방향과 일치하여 지원하게 되었습니다.

입사 후 고객의 니즈를 바탕으로 다른 서비스들과 차별화되는 사용자 경험을 제공하고 싶습니다. 만타 코믹스 앱을 사용해보며 제가 기존에 사용했던 앱과 다르게 소통 기능의 부재를 느꼈습니다. 콘텐츠를 감상하고 비슷한 취향의 이용자와 의견을 나누고 싶었지만, 콘텐츠에 대해 함께 대화하고 재미를 나누기에 아쉬움이 있었습니다. 이를 보완하기 위해 적극적으로 소통할 수 있는 커뮤니티를 만든다면 만타 코믹스를 이용하는 고객들이 공감대를 형성하여 더욱더 수준 높은 사용자 경험을 제공 받을 수 있을 것입니다.

[도전적 목표를 세우고 달성했던 경험]

2018년 사회생활을 처음 시작하면서, 사수 없이 혼자 많은 프로젝트를 담당하게 되었습니다. 그러다 보니 시키는 업무를 수행하기에도 시간이 부족하고, 스스로 커리어에 대해 생각하고 발전시킬 수 없었습니다. 이 문제점을 해결하기 위해 저는 프로젝트를 진행하면서 제가 고객이라면 어떤 디자인을 원하는지 곰곰이 생각하고 리더에게도 의견을 제시하면서 스스로 한계를 넘어서기 위해 노력했습니다.

일례로, 네일스티커 프로젝트를 진행하면서 해당 제품의 수요가 높은 10-20대 고객을 대상으로 디자인을 진행했습니다. 그러나 팀의 리더는 고객의 연령층이 더 높을 것이라 예상하였고 중장년층을 대상으로 한 디자인을 요구하였습니다. 그 시기 저도 네일스티커를 자주 사용하고 있었고, 정확한 정보를 바탕으로 의견을 어필해야한다고 생각했습니다. 그 후 퇴근하여 여러 인터넷 뉴스 기사를 스크랩하며 네일스티커는 네일샵에 방문하기 어렵지만 한창 꾸미고 싶은 나이대인 학생과 청년층의 소비가 높다는 통계를 보았고, 리더에게 적극적으로 저의 의견을 피력했습니다. 그 결과, 정확한 정보를 바탕으로 제시한 저의 의견을 수용하였고, 더욱 젊은 디자인을 중심으로 프로젝트를 진행할 수 있었습니다. 이처럼 단순히 업무를 처리하는 게 아닌 이를 분석하고 고민한다면 스스로 업무 역량을 강화할 수 있음을 깨달았습니다.

[성격의 장단점]

저의 장점은 체계적으로 계획을 세우고 행동하는 것입니다.

리액트를 사용하여 기존 소핑몰을 카피하여 제작하는 프로젝트를 진행했습니다. 단순히 기존 소핑몰을 클론 코딩하는 것 보다 불편한 점을 찾고 개선된 사이트를 제작하기 위해 계획을 세웠습니다. 첫째, 기존 사이트는 웹과 앱으로 나뉘어 있었기에 반응형 작업이 되어있지 않았고 전체적으로 깔끔하지 못한 느낌을 받았습니다. 이를 개선하기 위해 반응형 작업과 장바구니 및 구매 기능을 리뉴얼 하였습니다. 둘째, 제품 상세 페이지에 사용자 경험에 불편을 초래할 수 있는 스크롤을 이벤트 기능을 제외하며, 고객이 느끼기에 좀 더 편안한 느낌의 웹사이트를 제작하였습니다. 그 결과 프로젝트를 가장 빨리 끝내어 기존 학생들의 웹 사이트 제작을 도와줄 수 있었습니다. 이처럼 업무를 진행하는 데 있어 체계적으로 계획을 세우고 행동하여 조직에 도움이 되도록 하겠습니다.

저의 단점은 생각이 많아 끊임없이 고민하는 것입니다.

리액트 프로젝트를 하면서 일반 웹사이트 제작과 다르게 다양한 컴포넌트로 이해하는데 어려움이 많았습니다. 그러나 프로젝트 완성을 목표로 다양한 라이브러리를 사용하고 고민하면서 한계를 넘어서려고 노력했습니다. 그 과정에서 검색을 통해 코드를 가져오는 게 아닌 직접 나만의 코드를 개발하게 되었습니다. 제품 상세 페이지에서 장바구니에 상품을 중복 없이 추가하는 방법이나 장바구니 페이지에서 상품 가격의 합계를 고민하는 과정에서 코드구현이 되지 않아 포기하고 싶었지만, 결과적으로 잘 작동하여 같은 반 학생들이 코드 공유를 부탁할 때 뿌듯함을 느꼈습니다. 너무 깊게 고민하다 보면 지칠 때도 있지만 실행될 때의 결과를 목표로 나아가기 위해 노력하겠습니다.