# Assignment #2

201624548 이재윤

Dynamic Programing 의 동작방식을 이해한다. 염기 서열 분석 알고리즘을 이해한다. 염기 서열 분석 알고리즘을 Smith-Waterman 알고리즘을 이용하여 구현한다.

### ● 사용 언어

Python 3

### ● 사용 라이브러리

sys ( Command Line input을 위해 ) collections.deque ( 프로그램 실행 속도의 증대를 위해 )

# ● 사용 알고리즘

Dynamic Programing

■ Smith-Waterman Algorithm

### ● 아이디어

Dynamic Programing을 이용하여 Score Matrix를 만듦.
Score Matrix에 방향을 추가하여 Gap Extension Penalty의 계산을 쉽게 할 수 있도록 구현.
방향은 배열로 선언하여 여러 방향으로의 되추적을 가능하도록 설계.
Score Matrix에서 되추적을 통해 두 부분 Sequence를 구함.
방향이 배열로 선언되어 있기 때문에 가능한 모든 방향을 되추적하여 모든 부분 Sequence를 구함.

## ● 순서

Command Line에서 입력된 파일을 읽어와 String에 저장. Smith-Waterman 알고리즘 호출. Smith-Waterman 알고리즘 내에서 Matrix 계산 함수를 호출 Matrix 계산 함수 내에서 DP를 이용한 Scoring. 반환된 Score 매트릭스를 이용하여 되추적. 파일, 및 화면에 출력.

#### ■ 알고리즘 분석

중요 함수인 mymatrix와 mytrace\_back함수만 레포트 pdf에 추가하였다.. 또한 나머지 알고리즘에도 주석을 통하여 알고리즘에 대해 설명하였다.

```
mytrace_back
```

```
# mymatrix에서 반환한 maxTuple과 H를 이용하여 염기 서열을 되추적하는 함수
# direction을 이용하여 추적함.
# queue를 사용하여 구현
# 5개의 값만 구하도록 구현.
# First in First Out
# 속도를 빠르게 하기 위하여 덱(deque)을 사용
from collections import deque
def mytrace_back(startTuple, H, a, b) :
    queue = deque()
    result = list()
    i,j = startTuple[0], startTuple[1]
    # 0 = 원래 Sequence
    # 1 = 비교 Sequence
# 2 = 현재 index (이를 통해 Direction과 Sequence를 추가한다)
queue.append(["","",startTuple])
    while queue and len(result) < 5 :</pre>
         nxt = queue.popleft()
         buf_a_word, buf_b_word,nxtTuple = nxt[0], nxt[1], nxt[2]
         i,j = nxtTuple[0], nxtTuple[1]
nextdirection = H[i][j][1]
         # 가능한 모든 방향에 대해 되추적
         for d in nextdirection :
             # word 원복
             a_word, b_word = buf_a_word, buf_b_word
             # 두 sequence가 같은경우
             if d == 0:
                  a\_word = a[i-1] + a\_word
                 b word = b[i-1] + b word
                 queue.appendleft([a_word, b_word, [i-1, j-1]])
             # 비교하는 Sequence에 Gap이 필요한 경우
             elif d == 1 :
                 a_{word} = a[j-1] + a_{word}

b_{word} = '-' + b_{word}
             queue.appendleft([a_word, b_word, [i-1, j]])
# 비교당하는 Sequence에 Gap이 필요한 경우
elif d == 2 :
                  a_{word} = '-' + a_{word}
                  b \text{ word} = b[i-1] + b \text{ word}
                  queue.appendleft([a_word, b_word, [i, j-1]])
             # 진행 방향이 없다면 (0을 만난다면)
#_result 값에 추가한다
             elif d == -1:
                  result.append(a_word + ',' + b_word)
```

#### return result

i가 될 수 있는 값은 file1의(비교당하는 sequence)의 최대 길이고 j가 될 수 있는 값은 file2의(비교당하는 sequence)의 최대 길이이다. 최악의 경우 O( sequence1 의 최대 길이 \* sequence2의 최대 길이 )의 시간복잡도를 가진다. 이 함수의 시간 복잡도는 O( sequence1 의 최대 길이 \* sequence2의 최대 길이 ) 이다.

```
mymatrix
```

```
# dp를 이용하여 두 sequence를 scoring 하는 함수
# dp 배열을 바로 만들 시 Memory 초과 우려가 있어 dp 배열을 한줄씩 늘려나가도록 구성
def mymatrix(a, b):
#길이 선언
      length_a, length_b = len(a)+1, len(b)+1
     # DP 결과값을 저장할 리스트
H = [[[0,[-1]] for _ in range(length_b)]]
# -가 들어갈 경우 Cost
gap_cost = (5,2)
     # a의 길이동안 반복할 인덱스
     # 5번 이상 감소하면 (불일치 혹은 gap) 루프를 탈출하기 위한 cnt 선언
     cnt = 0
     # 최대값의 위치를 저장하기위한 tuple
     maxtuple = (0,0)
# 최기 체크를 위한 변수
     maximum, befmax, aftmax = 0.0,0
     # 끝날 때 까지 반복하거나,
# 최고점수를 지나고 연속해서 5개가 불일치 혹은 gap이 나오는지 확인.
while i < length_a and cnt <= 5 :
H.append([[0,[-1]]])
           aftmax = 0
           for j in range(1, length_b):
# 방향을 결정, -1 = 방향없음, 0 대각선, 1 위, 2 왼쪽
# 동일 값이 여러개일 때를 대비하여 List로 구현
                direction = []
# 일치 +3 불일치
                # 일시 +3 물일시 -2
match = H[i - 1][j - 1][0] + (3 if a[i-1] == b[j-1] else - 2)
# Gap penalty -5, -2 위쪽 방향
# 연속되는 경우 (바로 이전의 direction에 10] 존재하는경우)
delete = H[i - 1][j][0] - (gap_cost[1] if 1 in H[i - 1][j][1] else gap_cost[0])
# Gap penalty -5, -2 왼쪽 방향
# 연속되는 경우 (바로 이전의 direction에 2가 존재하는경우)
insert = H[i][j - 1][0] - (gap_cost[1] if 2 in H[i][j-1][1] else gap_cost[0])
                 tmpmax = max(match, delete, insert, 0)
                 # 가능한 모든 방향 추가
                 if tmpmax == 0: direction.append(-1)
                if tmpmax == match : direction.append(0)
if tmpmax == delete : direction.append(1)
if tmpmax == insert : direction.append(2)
                 # 최대값 갱신
                 if tmpmax > aftmax :
                      aftmax = tmpmax
                      tmptuple = (i,j)
                 # 리스트에 추가
                H[i].append([tmpmax, direction])
           # 최대값과 최대값이 존재하는 tuple을 갱신
           if maximum < aftmax :</pre>
                maximum = aftmax
                 maxtuple = tmptuple
           # 불일치, Gap이 생길 경우 값이 내려가기 때문에 이를 이용하여 5회 카운팅
if befmax > aftmax :
                befmax = aftmax
                cnt += 1
                befmax = aftmax
                cnt = 0
           i += 1
     return maxtuple, H
위 함수 또한 smith-waterman 알고리즘의 일부이다.
알고리즘의 구현방식을 통해 직접 구현하였다.
```

메모리 관리에 신경 쓰지 못하여 너무 긴 염기서열을 사용할 경우 메모리 초과가 생기는 경우가 있다. 위의 함수 또한 최악의 경우 while문에서 equencel 의 최대 길이, for문에서 sequence2의 최대 길이 만큼 반복하므로 시간복잡도는 O( sequence1 의 최대 길이 \* sequence2의 최대 길이 ) 이다.

# ■ 결과

시간 복잡도는 O( sequencel 의 최대 길이 \* sequence2의 최대 길이 ) 가 되었다. 아래는 예제 파일을 통한 테스트 결과이다.

```
lep@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ python3 PA02.py pa2-test1.f
asta pa2-test2-1.fasta
    서열1: pa2-test1.fasta, 2462320
    서열2 : pa2-test2-1.fasta, 20440
    부분서열 : 44
         seq1 ..CTAAACCCT--AAATTTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC...
         seg2 ..CGAAGCCGTCCAAA----AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC..
         seg1 ..CTAAACCCTA-AACTTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC..
         seg2 ...CGAAGCCGTGCAAA---AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC...
         #3
         seg1 ..CTAAACCCT-AAACTTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC..
         seg2 ...CGAAGCCGTCGAAA----AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC...
         #4
         seq1 ..CTAAACCCTAAACCTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC..
         seq2 ..CGAAGCCGTGGAAA--AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC..
lep@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ ls
PA02. DV
                                            pa2-test1.fasta
                                                                   pa2-test3-1.fasta
                                            pa2-test2-1.fasta
output pa2-test1 pa2-test2-1.algin
                                                                   pa2-test3.fasta
pa2-test1-1.fasta
                                            pa2-test2.fasta
lrp@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ cat output_pa2-test1_pa2-test2-1.algin
- 서열1 : pa2-test1.fasta, 2462320
- 서열2 : pa2-test2-1.fasta, 20440
- 부분서열 : 44
        seq1 ..CTAAACCCT--AAATTTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC..
        seg2 ..CGAAGCCGTCCAAA----AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC..
        #2
        seq1 ..CTAAACCCTA-AACTTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC..
        seq2 ..CGAAGCCGTGCAAA---AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC..
        seq1 ..CTAAACCCT-AAACTTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC...
        seg2 ...CGAAGCCGTCGAAA---AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC...
        seq1 ..CTAAACCCTAAACCTTAAACCCTAAACCTCTGAATCCTTAATC..
        seq2 ..CGAAGCCGTGGAAA--AAGCCAAAAAACTTTAACGCCTTAATC..
```

```
lep@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ ls
                               pa2-test1.fasta
                                              pa2-test3-1.fasta
PA02.py
output_pa2-test1_pa2-test2-1.algin
                               pa2-test2-1.fasta pa2-test3.fasta
                               pa2-test2.fasta
pa2-test1-1.fasta
lep@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ python3 PA02.py pa2-test3.fasta pa2-test1-1.fasta
- 서열1 : pa2-test3.fasta, 1246770
- 서열2 : pa2-test1-1.fasta, 2099
- 부분서열 : 58
       #1
       seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCAT-CAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
       seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCA-TCAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
       seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCAT-CAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
       #4
       seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCA-TCAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
       seq2 ..ATAAATGAGATGTTGAGTAATTTGAGGAAC--CTTTGATTCAATGAT-CATAGAAAAAAAAGGTTTTGA<u>GTCAGT-GT-CGTTATGTTATGG</u>..
       seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCAT-CAATTCTCCATAGAAAG-G-AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
       lep@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ ls
                              pa2-test1-1.fasta pa2-test2.fasta
PA02.py
output_pa2-test1_pa2-test2-1.algin pa2-test1.fasta pa2-test3-1.fast
output_pa2-test3_pa2-test1-1.algin pa2-test2-1.fasta_ pa2-test3.fasta
                                              pa2-test3-1.fasta
lep@lep-Virtual-Machine:~/HW/Algorithm/Assignment#2$ cat output_pa2-test3_pa2-test1-1.algin
- 서열1 : pa2-test3.fasta, 1246770
-∐ 서열2 : pa2-test1-1.fasta, 2099
- 부분서열 : 58
        seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCAT-CAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
        seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCA-TCAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GA<u>TCCAGCTGCACCTTCCGATACGG.</u>.
        seq2 ..ATAAATGAGATGTTGAATTTGAGGAAC--CTTTGATTCAATGATC-ATAGAAAAAAAGGTTTTGAGTCAGT-GT-CG<u>TTATGTTATGG</u>.
        seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCAT-CAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
        seq2 ..ATAAATGAGATGTTGAATTTGAGGAAC--CTTTGATTCAATGAT-CATAGAAAAAAAGGTTTTGA<u>GTCAGT-GT-CGTTATGTTATGG</u>..
        seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCA-TCAATTCTCCATAGAAAGG--AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG..
        #5
        seq1 ..AAACACGGAAACTTATATT-GATGAACCCCGTTCAT-CAATTCTCCATAGAAAG-G-AGGT---GATCCAGCTGCACCTTCCGATACGG.
```