

# Passa a Bola: Software e TX Design

## Resumo Executivo

A plataforma Passa a Bola tem como objetivo revolucionar o ecossistema do futebol feminino na América Latina, por meio de um portal unificado e tecnologicamente avançado. Integra estatísticas em tempo real, engajamento comunitário, gamificação e narrativa de atletas, visando ampliar a visibilidade, promover o empoderamento e fortalecer a fidelização dos torcedores.

## 1. Mapeamento de Dores

- Cobertura midiática fragmentada, resultando em visibilidade reduzida para partidas e atletas.
- Falta de um centro único para interação e discussão da comunidade de fãs.
- Inexistência de estatísticas dinâmicas em tempo real capazes de engajar usuários analíticos.
- Recursos de gamificação insuficientes para manter a participação contínua dos usuários.
- Carência de plataformas dedicadas à narração de histórias pessoais das atletas, limitando o vínculo emocional.

## 2. Definição da Proposta

Propõe-se o desenvolvimento de uma aplicação responsiva para Web e dispositivos móveis. A solução integrará notícias, estatísticas ao vivo, funcionalidades comunitárias, gamificação e storytelling de atletas. O intuito é potencializar a visibilidade e proporcionar empoderamento a todos os envolvidos no futebol feminino. Baseando-se em sistemas de design modernos e arquitetura em nuvem, asseguraremos uma experiência escalável e de elevado impacto.

**Protótipo no Figma:** <https://www.figma.com/design/yOyc48Rpf7jjRHzMlnRLa1/Passa-a-bola?node-id=0-1&t;=r4FqHmXp4W5O5hnP-1>

## 3. Backlog de Funcionalidades (Scrum Backlog)

ID	Épico	Funcionalidade	User Story	Prioridade	SP	Sprint
US-01	Autenticação	Login / Cadastro	Como usuário, desejo autenticar-me para acessar conteúdo protegido.	Alta	3	Sprint 1
US-02	Dashboard	Feed de Notícias	Como torcedor, desejo visualizar notícias atualizadas sobre futebol feminino.	Alta	5	Sprint 1
US-03	Estatísticas	Estatísticas ao Vivo	Como analista, desejo acessar métricas de partidas em tempo real.	Média	8	Sprint 2
US-04	Comunidade	Fórum de Discussão	Como membro da comunidade, desejo participar de debates temáticos.	Média	5	Sprint 2
US-05	Gamificação	Quizzes e Insígnias	Como fã, desejo completar quizzes para receber insígnias de engajamento.	Baixa	5	Sprint 3
US-06	Fantasy League	Liga de Fantasy	Como fã, desejo montar equipe para competir em classificatórias semanais.	Média	8	Sprint 4
US-07	Storytelling	Central de Histórias	Como visitante, desejo ler narrativas detalhadas das atletas.	Média	5	Sprint 3

ID	Épico	Funcionalidade	User Story	Prioridade	SP	Sprint
US-08	Configurações	Preferências de Usuário	Como usuário, desejo ajustar notificações e privacidade de conta.	Baixa	3	Sprint 4

## 4. Arquitetura Inicial

A arquitetura inicial adotará o padrão de microsserviços. O front-end será implementado com Next.js para Web e React Native para dispositivos móveis. O API Gateway, via Apollo Gateway, gerenciará autenticação e composição de schemas. Cada domínio – Autenticação, Notícias, Estatísticas, Comunidade e Gamificação – será atendido por serviço específico. Os dados relacionais serão armazenados em PostgreSQL e o cache e a mensageria serão operacionalizados com Redis. Integrações externas contemplam a API Opta para dados de partidas e serviços de streaming por meio de AWS MediaLive ou Mux. A infraestrutura será orquestrada com Kubernetes e o processo de CI/CD conduzido via GitHub Actions.