


III. Déterminants

A toute matrice **carrée** $n \times n$, $A = [a_{ij}]$, on associe un scalaire particulier, appelé **déterminant de A**. Cet objet s'avère être un outil indispensable à l'étude des propriétés des matrices carrées.

Le déterminant de A est noté $\det A$ ou $|A|$ (comme une valeur absolue ou un module). Cette deuxième notation peut être utilisée dans les calculs intermédiaires pour alléger les notations ; dans les autres cas elle est génératrice de confusion, la première notation est préférable.

III.1. Déterminants d'ordre 1 et 2.

Si $A = [a]$, $\det A = a$; si $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$, $\det A = ad - bc$ 

Exemple:

$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 5 \end{bmatrix}$; $\det A = 14$, $\det(-A) = 14$ aussi.

III.2. Déterminants d'ordre 3.

• Soit $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$. Son déterminant est défini comme suit (c'est une des définitions équivalentes possibles!) :

$$\det A = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}$$

Il y a dans ce développement 6 produits de 3 éléments de la matrice A , trois sont comptés avec les signe +, et les 3 autres avec les signe -.

• Autre expression du déterminant d'ordre 3

$$\begin{aligned} \det A &= a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}) - a_{12}(a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31}) + a_{13}(a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31}) \\ &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ &= \text{combinaison linéaire de 3 déterminants d'ordre 2,} \end{aligned}$$

dont le calcul est représenté sous la forme suivante :

$$\begin{bmatrix} \boxed{a_{11}} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & \boxed{a_{22}} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & \boxed{a_{33}} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a_{11} & \boxed{a_{12}} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & \boxed{a_{23}} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxed{a_{13}} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \quad (1)$$

$a_{11}(\dots\dots) - a_{12}(\dots\dots) + a_{13}(\dots\dots)$

Exemple:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & -2 & 3 \\ 0 & 5 & -1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ 5 & -1 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 4 & -2 \\ 0 & 5 \end{vmatrix} = 55$$

III.3. Déterminants d'ordre quelconque.

III.3.1. Développements suivant une ligne ou une colonne.

Soit $A = [a_{ij}]$. On désigne par M_{ij} la matrice carrée de taille $n - 1$ obtenue en supprimant de A sa $i^{\text{ème}}$ ligne et sa $j^{\text{ème}}$ colonne; le déterminant $|M_{ij}|$ s'appelle le **mineur du coefficient** a_{ij} ; le mineur "signé" $(-1)^{i+j} |M_{ij}| = A_{ij}$ est appelé le **cofacteur de** a_{ij} .

Observer que le coefficient $(-1)^{i+j}$ est ± 1 suivant la parité de la somme $i + j$ des numéros de ligne et colonne de a_{ij} .

Théorème:

$\det A$ est égal à la somme des produits obtenus en multipliant les éléments d'une ligne (ou d'une colonne) quelconque par leurs cofacteurs respectifs :

$$\begin{aligned} \det A &= a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \dots + a_{in}A_{in} \\ &= a_{1j}A_{1j} + a_{2j}A_{2j} + \dots + a_{nj}A_{nj} \end{aligned} \quad (3)$$

Revoir (1) à la page 23 pour un exemple avec $n = 3$.

Ces relations (3), conjuguées avec les opérations élémentaires sur les lignes (ou colonnes), permettent des simplifications substantielles des calculs.

III.4. Propriétés générales des déterminants (important !).

- Si tous les éléments d'une colonne (ou d'une ligne) sont multipliés par une constante c , le déterminant est multiplié par c .
- Echanger 2 colonnes (ou 2 lignes) change le signe du déterminant.
- Ajouter à une colonne le multiple d'une autre colonne ne change pas la valeur du déterminant (idem pour les lignes).
- Si 2 colonnes (ou 2 lignes) sont les mêmes, le déterminant est nul.

Exemple:

$$\det(cA) = c^n \det A \text{ (attention ! } c^n \text{ et non } c \dots)$$

III.5. Règles importantes.

• Si A est triangulaire, $A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ \text{---} & a_{12} & 0 & \dots & 0 \\ \text{---} & & \ddots & & \\ \text{---} & & & \ddots & \\ \text{---} & & & & a_{nn} \end{bmatrix}$, $\det A = a_{11}a_{22} \dots a_{nn}$.

Un cas particulier est celui des matrices diagonales : si $A = \text{diag}(c_1, \dots, c_n)$, $\det A = c_1c_2 \dots c_n$. Tout aussi utile est le cas des matrices diagonales par blocs (ou encore triangulaires inférieures ou supérieures par blocs) :

si $A = \begin{bmatrix} \boxed{\begin{smallmatrix} \ddots \\ \end{smallmatrix}} & & 0 \\ & \boxed{\begin{smallmatrix} \ddots \\ \end{smallmatrix}} & \\ 0 & & \boxed{\begin{smallmatrix} \ddots \\ \end{smallmatrix}} \end{bmatrix}$, $\det A =$ produit des déterminants par blocs diagonaux
(lesquels sont des matrices carrées de tailles diverses)

Pour les calculs, on a donc intérêt à transformer A , à l'aide d'opérations sur les lignes et colonnes, de manière à la rendre la plus "creuse" possible, c'est-à-dire avec le plus de zéros possibles comme éléments de A .

Exemple:

Calcul du déterminant d'une matrice $(4,4)$

$$\begin{aligned}
 \begin{vmatrix} 2 & 0 & -4 & 6 \\ 4 & 5 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 6 & -1 \\ -3 & 8 & 9 & 1 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} 2 & 0 & -4 & 6 \\ 0 & 5 & 9 & -12 \\ 0 & 2 & 6 & -1 \\ 0 & 8 & 3 & 10 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \text{ligne 2} - 2 \times (\text{ligne 1}) \\ \text{ligne 4} + 1,5 \times (\text{ligne 1}) \end{array} \\
 &= \begin{vmatrix} 2 & 0 & -4 & 6 \\ 0 & 5 & 9 & -12 \\ 0 & 0 & 2,4 & 3,8 \\ 0 & 0 & -11,4 & 29,2 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \text{ligne 3} - 0,4 \times (\text{ligne 2}) \\ \text{ligne 4} - 1,6 \times (\text{ligne 2}) \end{array} \\
 &= \begin{vmatrix} 2 & 0 & -4 & 6 \\ 0 & 5 & 9 & -12 \\ 0 & 0 & 2,4 & 3,8 \\ 0 & 0 & 0 & 47,25 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \text{ligne 4} + 4,75 \times (\text{ligne 3}) \end{array}
 \end{aligned}$$

Le format auquel on est rendu est triangulaire ; en conséquence, le déterminant en question vaut

$$2 \times 5 \times 2,4 \times 47,25 = 1134$$

$$\bullet \det(A^T) = \det A$$

$$\bullet \boxed{\det(AB) = \det(BA) = \det A \cdot \det B} \text{ (à la différence du calcul sur les traces!)}$$

Ainsi, si A est inversible, $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$.

Mais il n'y a pas de règle (simple) concernant $\det(A+B)$!

Les 3 énoncés suivants (concernant $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$) sont équivalents :

- (i) A est inversible ;
- (ii) le système linéaire $AX = 0$ n'a que la solution nulle $X = 0$;
- (iii) $\det A \neq 0$.

• Le rang de A en termes de déterminants.

Le **rang** de A (=le nombre maximal de vecteurs lignes (ou colonnes) de A qui sont linéairement indépendants) peut être déterminé par calculs de déterminants de sous-matrices de A .

Théorème:

La matrice A , non nulle, est de rang r si et seulement si :

- **Il existe une** sous-matrice (carrée) de A , de taille (r, r) , dont le déterminant n'est pas nul ;
- **Toutes** les sous-matrices (carrée) de A , de taille plus grande que (r, r) , ont un déterminant qui est nul.

III.6. Inversion d'une matrice.

On appelle **comatrice** de A , ou **matrice des cofacteurs** de A , la matrice $\text{cof} A$ dont le terme (i, j) est le cofacteur du terme a_{ij} de A :

$$\text{cof} A = [A_{ij}] \quad (A_{ij} = \text{cofacteur de } a_{ij}) \quad (4)$$

$\text{cof} A$ est de même format que A .

Propriété (générale) fondamentale :

$$A(\text{cof } A)^T = (\text{cof } A)^T A = (\det A)I_n$$

Lorsque A est inversible, on a :

$$\boxed{A^{-1} = \frac{1}{\det A}(\text{cof } A)^T} \quad (5)$$

(attention à ne pas oublier cette opération de transposition).

Exemple:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 0 & -4 & 2 \\ 1 & -1 & 5 \end{bmatrix}, \text{ Alors : } \det A = -46 \text{ et } A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{9}{23} & \frac{11}{46} & \frac{5}{23} \\ \frac{-1}{23} & \frac{-7}{23} & \frac{2}{23} \\ \frac{-2}{23} & \frac{-5}{46} & \frac{4}{23} \end{bmatrix}.$$

Exemple:

• $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K})$ avec $\det A = ad - bc \neq 0$. Alors :

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix} \text{ (suffisamment simple pour être retenu par coeur).}$$

• $A = \begin{bmatrix} \boxed{B} & 0 \\ 0 & \boxed{C} \end{bmatrix}$ avec B et C inversibles (pas de même taille nécessairement).
Alors

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} \boxed{B^{-1}} & 0 \\ 0 & \boxed{C^{-1}} \end{bmatrix}.$$

Résolution de systèmes linéaires à l'aide de déterminants, autant d'équations linéaires que d'inconnues (systèmes dits de CRAMER).

Théorème:

Le système linéaire (ou d'équations linéaires) $AX = b$, détaillée en

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases} \quad A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K}), \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^n$$

pour lequel $D = \det A \neq 0$, **a exactement une solution**, qui est donnée par

$$x_1 = \frac{D_1}{D}, \quad x_2 = \frac{D_2}{D}, \quad \dots, \quad x_n = \frac{D_n}{D} \text{ (règle de Cramer)} \quad (6)$$

où D_k est le déterminant d'une matrice modifiée de A en remplaçant la $k^{\text{ème}}$ colonne par le vecteur colonne b .

Exemple:

Résoudre par cette méthode (qui n'est pas la meilleure ici!) le système :

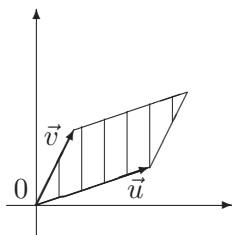
$$\begin{cases} x + y + z = 5 \\ x - 2y - 3z = -1 \\ 2x + y - z = 3 \end{cases}$$

Réponses : $D = 5, D_x = 20, D_y = -10, D_z = 15$, d'où $x = 4, y = -2, z = 3$.

III.8. Déterminants et volumes.

La notion de déterminant est intimement liée à la notion **d'aire** (cas où $n = 2$) et de **volume** (cas où $n = 3$).

Dans le plan ($n = 2, 2D$) ou dans l'espace ($n = 3, 3D$) repéré par un repère orthonormé $(0; \vec{i}, \vec{j})$ ou $(0; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on va considérer les objets suivants :

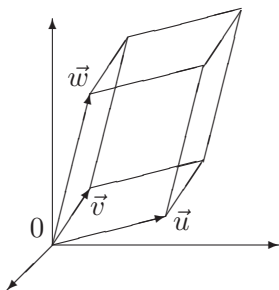


$P = \{ x\vec{u} + y\vec{v} \mid 0 \leq x \leq 1 \text{ et } 0 \leq y \leq 1 \}$ est le parallélogramme le côté \vec{u} et \vec{v} .

Si $A = [\vec{u} \ \vec{v}] \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ (matrice de colonnes \vec{u}, \vec{v}), alors :

$$\boxed{\text{Aire}(P) = |\det A|} \quad (\text{ne pas oublier la valeur absolue!}) \quad (7)$$

On comprend que $\text{Aire}(P) = 0$ lorsque le parallélogramme P est "aplati", i.e. lorsque \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires (ou linéairement dépendants).



$P = \{ x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w} \mid 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1 \text{ et } 0 \leq z \leq 1 \}$ est le parallélépipède de côté \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} .

Si $A = [\vec{u} \ \vec{v} \ \vec{w}] \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$, alors :

$$\boxed{\text{vol}(P) = |\det A|} \quad (8)$$

Si, par exemple, \vec{w} est dans le plan engendré par \vec{u} et \vec{v} (\vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont linéairement dépendants), le parallélépipède est "aplati" et son volume est nul.

III.9. Exercices.**Exercice 1:**

On considère la matrice $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 5 & 8 & 9 \end{bmatrix}$.

Calculer $\det A$, la comatrice $\text{cof } A$ de A , A^{-1} à l'aide de $\det A$ et $\text{cof } A$.

$$\begin{bmatrix} 2/1- & 2/3 & 2/1- \\ 1 & 2- & 1- \\ 2/1- & 2/1 & 2/5 \end{bmatrix} = {}_L(\mathbf{V} \text{fco}) \frac{\mathbf{V} \text{et}}{1} = {}_1-A^{-1}, \begin{bmatrix} 1 & 2- & 1 \\ 3- & 4 & 1- \\ 1 & 2 & 5- \end{bmatrix} = {}^{\text{cof}}A = \text{Rép. 1 : } \det A = -2;$$

Exercice 2: