Razvoj programa za x86_64 arhitekturu (uz korišćenje dibagera gdb)

Sadržaj

- Uspostavljanje radnog okruženja
- Prevođenje C programa
- Izvršavanje programa
- Izvršavanje pod kontrolom dibagera
- Programiranje na asembleru
- Debagovanje asemblerskog programa

Uvod

Hello World na višem programskom jeziku (C):

```
#include <stdio.h>
                                        hello.c
int main () {
   int i;
   for (i=1; i<=3; i++) {
       printf("Zdravo svete %d. put\n", i);
   return 0;
```

Uspostavljanje radnog okruženja

- Radi se na Ubuntu 18.04 LTS operativnom sistemu koji se može instalirati i iz Windowsa kao Oracle VirtualBox kao virtuelna mašina:
- Otvoriti terminal i zadati sledeće komande:
 - Instalirati Linaro gnu alate:\$ sudo apt install build-essential
 - Instalirati odgovarajući dibager:\$ sudo apt install gdb

Prevođenje C programa

• Napraviti fajl hello.c sa izvornim programom:

```
$ nano hello.c
```

(izlazak uz snimanje izmena sa ctrl-x)

Prevođenje programa (otkucati u terminalu):

```
$ gcc hello.c -o hello
```

(ulazni fajl je hello.c a izlazni fajl sa mašinskim kodom se zove hello, tako je zadato opcijom –o)

 Provera da li smo stvarno dobili izvršni fajl (fajl komanda ispisuje tip fajla):

```
$ file hello
```

```
hello: ELF 64-bit LSB shared object, x86-64, ....
```

(ELF je izvršni tip fajla na Linuxu, slično .exe fajlu na windowsu)

Izvršavanje programa

 Pokretanje programa bez dibagera (ne može samo hello jer bi Linux mislio da želimo ugrađenu komandu i ne bi tražio u tekućem folderu):

\$./hello

Zdravo svete 1. put

Zdravo svete 2. put

Zdravo svete 3. put

- Debugger je alat koji služi za pomoć pri otklanjanju grešaka u programu
- Debugger omogućava izvršavanje programa korak po korak, prekid izvršavanja programa u unapred definisanoj tački (breakpoint), pregledanje vrednosti lokalnih promenljivih, itd.
- Prevođenje programa sa ugrađivanjem debuggerskih informacija u izvršni program (-g):
 - \$ gcc -g hello.c -o hello

- Otvoriti dva prozora terminala u prvom će se prikazivati ulaz/izlaz programa, u drugom zadajemo komande dibageru
- U prvom prozoru proveravamo id prozora:

```
$ tty
/dev/pts/1
```

Izvršavanje programa (iz foldera gde je hello fajl)
 \$ gdb hello –tty /dev/pts/1

```
GNU gdb (Ubuntu 8.1-0ubuntu3.2) 8.1.0.20180409-git Copyright (C) 2018 Free Software Foundation, Inc.
```

Reading symbols from hello...done.

(gdb)

 Dobija se komandni prompt dibagera gde se mogu zadavati komande

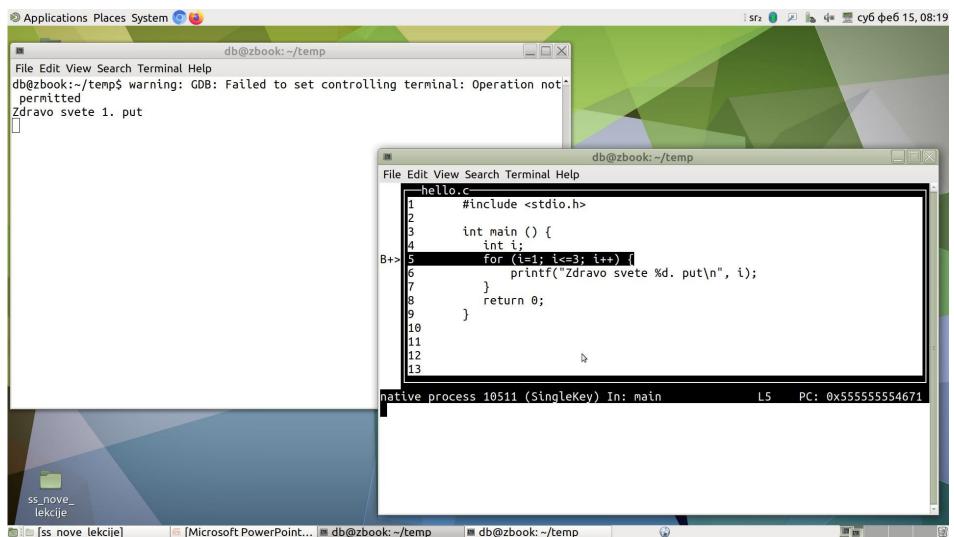
Zadajemo breakpoint na početak main funkcije i komandu run da se program počne izvršavati (gdb) break main
 Breakpoint 1 at 0x652: file hello.c, line 5.
 (gdb) run
 Starting program: /home/db/temp/hello
 Breakpoint 1, main () at hello.c:5

```
5 for (i=1; i<=3; i++) { (gdb)
```

 Izvršavanje je pauzirano na liniji 5, što je prva izvršna linija funkcije main()

- Najzodnije je koristiti tui režim gdba, koji možemo aktivirati sa ctrl-x 1
- Dodatno, da ne bismo kucali komande u (gdb) promptu, možemo aktivirati single key režim sa ctrl-x s
- Sada možemo upravljati gdb-om pojedinim tasterima sa tastature

Izvršavanje pod kontrolom dibagera (tui režim, single key)



Gdb tui single key komande

- s step izvršavanje programa za jednu liniju uz ulaženje u pozvane funkcije
- n next slično kao step, ali se ne ulazi u pozvane funkcije, nego se poziv izvrši kompletno u jednom next koraku
- v **info locals**, prikaz vrednosti promenljivih
- f finish, izvršavanje do izlaska iz tekuće funkcije
- c **continue**, izvršavanje "punom brzinom" do sledeće prekidne tačke ili kraja programa
- q izlaz iz single key režima, dobija se (gdb) prompt

Neke korisne (gdb) komande

- Promena vrednosti promenljive i (gdb) set var i = 4
- Ispis vrednosti promenljive (gdb) print i
 \$1 = 4
 - ispisivanje na kom mestu je prekinuto izvršavanje programa (w u single key režimu)
 (gdb) where

Kraj izvršavanja programa

- Posle nekog continue, gdb će ispisati:
 [Inferior 1 (process 9535) exited normally]
- Izlaz iz gdb: quit
- U drugom terminalu vidi se izlaz programa:

Zdravo svete 1. put

Zdravo svete 2. put

Zdravo svete 3. put

<u>Programiranje na asembleru</u>

```
.intel syntax noprefix
   .text # direktno poziva sistemske servise linux kernela
   .globl start
start:
   # syscall write
   mov rax, 1 # redni broj poziva
   mov rdi, 1 # stdout
   mov rsi, offset HelloWorldString # poruka
   mov rdx, 12 # duzina poruke
   syscall # obavlja poziv
   # syscall exit
   mov rax, 60 # redni broj poziva
   mov rdx, 0 # izlazni status programa
   syscall # obavlja poziv
    .section .rodata
HelloWorldString: .string "Hello World\n"
```

Programiranje na asembleru

Opis linux sistemskih servisa može se dobiti sa:

https://blog.rchapman.org/posts/Linux_System_Call_ Table_for_x86_64/

- Konvencija pozivanja iz x86_64 asemblera:
 - Redni broj poziva ide u rax (brojevi se mogu videti u /usr/arm-linux-gnueabi/include/asm/unistd.h)
 - Ostali argumenti idu u rdi,rsi, rdx, r10, r8 i r9.
 - Kernel se instrukcijom softverskog prekida syscall
 - Rezultat sistemskog poziva je u rax (0-sve u redu, <0 greška)
 - Sist. Pozivi ne čuvaju rcx ni r11.

Programiranje na asembleru

Prevođenje:

- \$ arm-linux-gnueabi-gcc -nostdlib -no-pie -g asmhello.s -o asmhello
- Dakle, samo se doda uputstvo kompajleru da ne linkuje C standardne biblioteke sa programom i ne pravi poziciono nezavisni kod
- Izvršavanje i debagovanje ide isto kao što je opisano za C program (samo treba break _start)

Debagovanje asemblerskog programa

- Korisno je u tui režimu otvoriti dodatan prozor koji ispisuje vrednosti procesorskih registara
 - (gdb) layout regs
 - otvara novi prozor (osim izvornog programa) u kome prikazuje vrednosti procesorskih registara
- Tekući prozor menja se sa ctrl-x o
- winheight regs 20 zadaje visinu regs prozora (slično tome i za src prozor)
- Promena vrednosti registra (koristiti \$ime registra):
 (gdb) set \$rax = 5

Debagovanje asemblerskog programa

