



Leden: Bavuidi Minu Kevin
Cools Arne
De Coen Vincent
Meertens Sacha

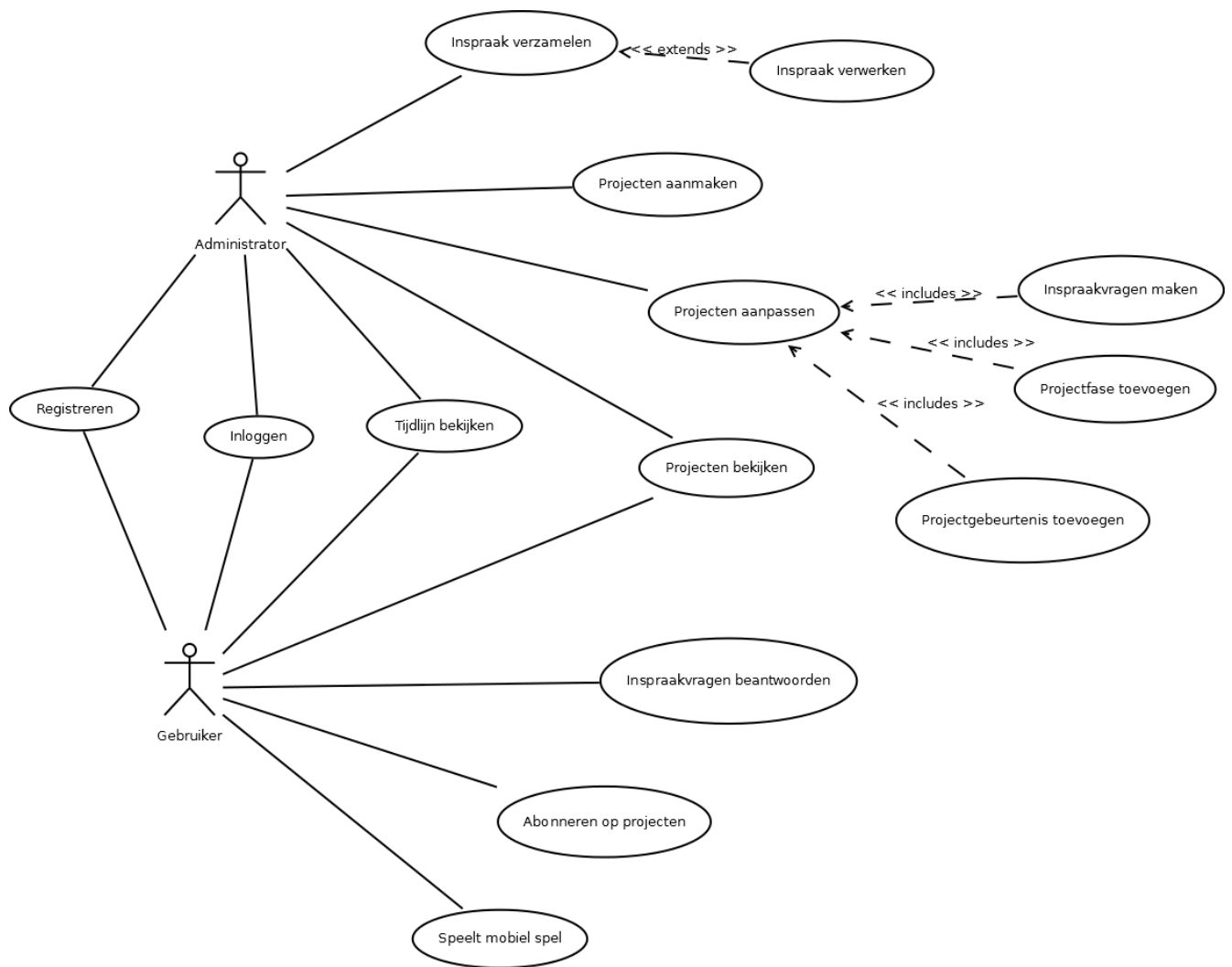
Requirementsdocument team Mixed

1 Het idee

Ons idee is een app met de voornaamste informatie over de verschillende projecten. Bij die app hoort een spel die bij de app aansluit. Het spel zal het aantal gebruikers doen stijgen en voegt de nodige fun-factor. De app is vooral een hulpmiddel om de gebruiker de website te doen bezoeken.

2 Use Case Model

Het Use Case Model geeft een globaal overzicht van de verschillende manieren waarop het systeem gebruikt zal worden. De verschillende Use Cases worden vervolgens in detail beschreven.



Actor gebruiker

De gebruiker geeft inspraak over verschillende projecten die Antwerpen doet en inspraak voor nodig heeft. De gebruiker kan op de hoogte gehouden hiervan worden en ook een spel spelen dat bij het platform past.

Inspraakvragen beantwoorden

De gebruiker kan een set van inspraakvragen over verschillende projecten in verschillende projectfases beantwoorden. Waardoor hij dus zijn mening kan geven.

Abonneren op projecten

De gebruiker kan een project opvolgen en hier notificaties van ontvangen als er een mijlpaal is bereikt in het project.

Speelt het mobiel spel



De gebruiker kan een spel spelen. Spel is een mannetje dat op die aardbol staat, bol draait, en op de bol zijn er verschillende obstakels die hij moet ontwijken. als hij dood gaat (obstakel raakt) dan krijgt hij de optie om op te geven of een mening te geven om door te spelen. Dit kan maar 1 keer per 20 minuten. Het hoofdscherm heeft een aardbol met de kaart van Antwerpen en zijn projecten. En het spel kan via daar ook gestart worden.

Tijdslijn bekijken

De gebruiker kan de tijdslijn van een project bekijken dat verschillende projectgebeurtenissen en projectfases bevat

Projecten bekijken

De gebruiker kan projecten bekijken die momenteel aan de gang zijn en hier over lezen.

Inloggen

De gebruiker kan inloggen op de service om inspraakvragen te beantwoorden en te abonneren op projecten

Registreren

De gebruiker kan registreren op de site om dan later in te loggen om extra functionaliteit te krijgen.

Actor Administrator

De administrator is een gebruiker die speciale rechten heeft over het platform. Hij is er vooral om alle projecten te beheren en fases toe te wijzen. Hij kan ook inspraak verzamelen en verwerken.

Projecten aanmaken

De administrator kan nieuwe projecten aanmaken. Projecten hebben een naam en descriptie.

Projecten aanpassen

De administrator kan een project aanpassen. Je kunt inspraakvragen toevoegen, Projectfases toevoegen en ook projectgebeurtenissen toevoegen.

Inspraak verzamelen

De administrator kan alle antwoorden van een inspraakvraag verzamelen hij kan deze dan verwerken en mooie data sheets uitlezen om statistische analyse op te doen eventueel.

Inloggen

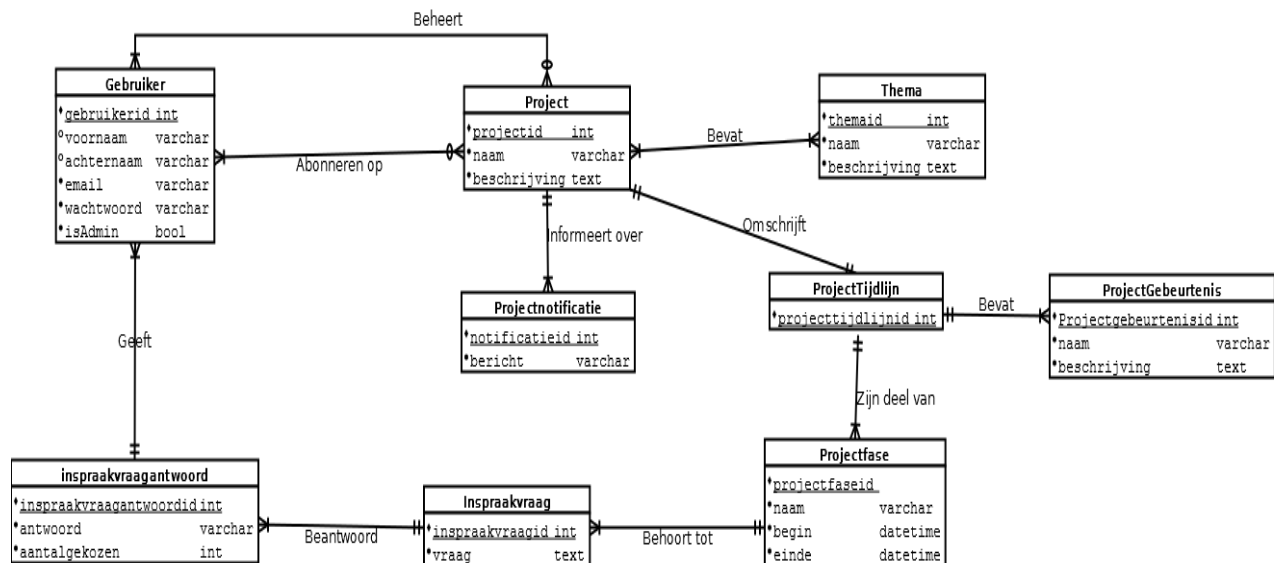
De administrator moet inloggen om toegang te hebben tot alle gebruikers en administratie opties

Registreren

De administrator moet zich registreren als een gewone gebruiker en kan door een andere administrator speciale administratorrechten verkrijgen.

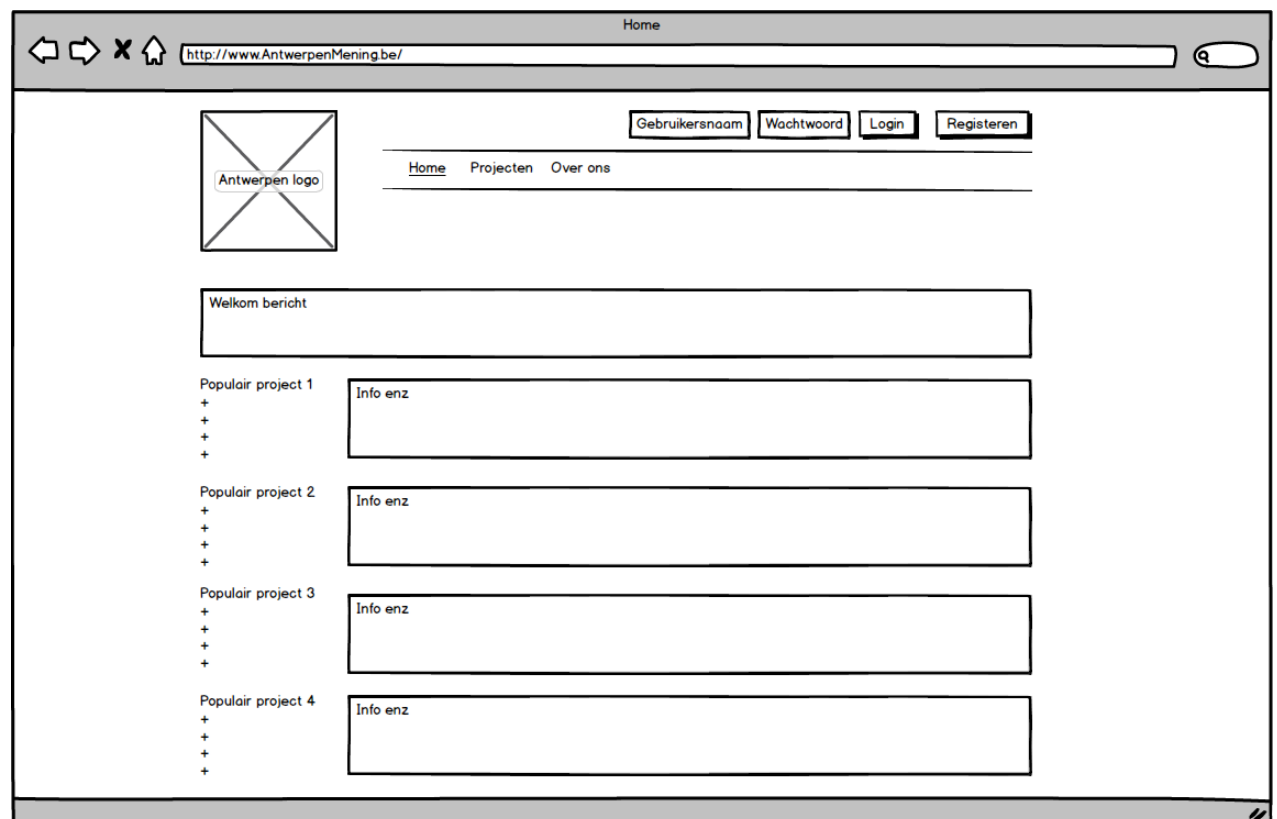


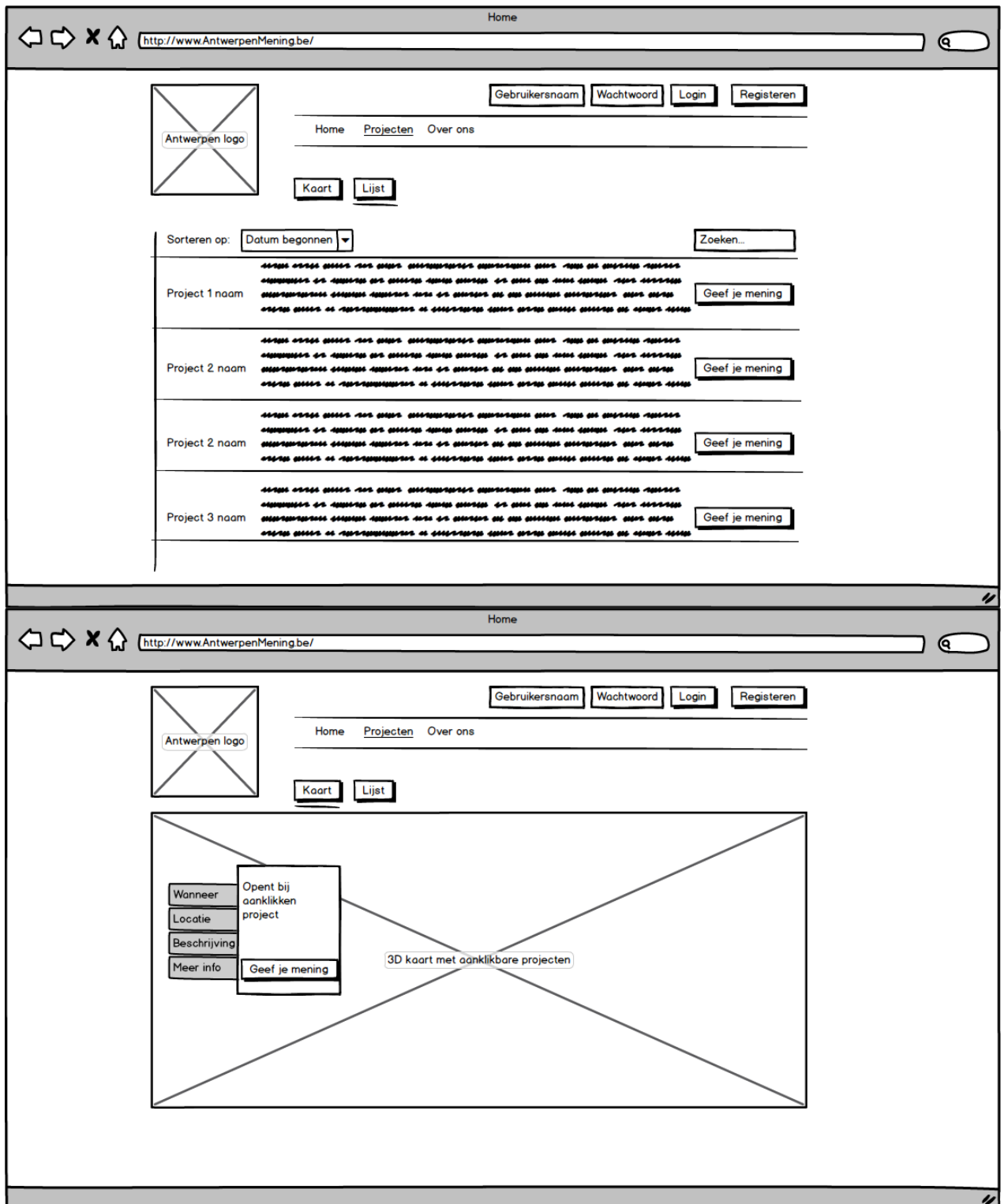
3 Domain Model



4 Website: User Interface Model

Eerst volgt de user interface van de website.





De interface die volgen zijn de schermen die de administrator te zien wanneer hij zich aanmeldt.

Home

http://www.AntwerpenMening.be/ Zoeken...

Antwerpen logo Welkom, ADMIN Uitloggen

Home Projecten Over ons

Kaart Lijst Nieuw project toevoegen

Sorteren op: Datum begonnen Zoeken...

Project 1 naam		Resultaten
		Bewerk
Project 2 naam		Resultaten
		Bewerk
Project 2 naam		Resultaten
		Bewerk
Project 3 naam		Resultaten
		Bewerk

Home

AntwerpenMening.be

Antwerpen logo

Welkom, ADMIN [Uitloggen](#)

[Home](#) [Projecten](#) [Over ons](#)

[Kaart](#) [Lijst](#) [Nieuw project toevoegen](#)

Naam Project

Beschrijving Project

[Projectfase 1](#) [Projectfase 2](#) [Projectfase 3](#)

Naam fase

Beschrijving Project

Vraag 1	Vraag 2	Vraag 3
Vraag 1	Vraag 2	Vraag 3

[Resultaten projectfase downloaden](#)

[Resultaten Project Downloaden](#)



Home

http://www.AntwerpenMening.be/

Antwerpen logo

Welkom, ADMIN [Uitloggen](#)

[Home](#) [Projecten](#) [Over ons](#)

[Kaart](#) [Lijst](#) [Nieuw project toevoegen](#)

Naam Project

Beschrijving Project

Locatie [Klik hier om een locatie aan te duiden op de kaart](#)

[Nieuw Projectfase](#) [Projectfase 1](#) [Projectfase2](#)

Naam fase

Beschrijving Project

Begin

Einde

Afbeeldingen/Video [Nog geen afbeeldingen of video's toegevoegd](#)
[+ Afbeeldingen en/of video's toevoegen](#)

[+ Nieuwe vraag](#)

Vraag 1

Vraag 2

Afbeelding [+ Afbeeldingen en/of video's toevoegen ter verduidelijking](#)

Kies de soort vraag

[Vraag opslaan](#)

[Projectfase opslaan](#)

[Project opslaan](#)

5 De app

Om de projecten op de app voor te stellen, werken we met een wereldbol in 3D met het stratenplan van de stad. Het gebied loopt tot de stadsgrenzen en zullen op een creatieve manier aangeduid worden. Op de wereldbol staan de bekendste gebouwen van de stad en enkele iconen. Die iconen stellen de locaties voor van enkele projecten. Bij het klikken op die iconen krijgt men de nodige korte informatie over het project en de vragen.

Er is ook een icoon om het spel van de app te spelen. De wereldbol verandert in een speelveld met verschillende hindernissen. De speler probeert de hindernissen te vermijden op een tollende wereldbol. De speler verdient punten en bij het sterven van vraagt het spel, de speler om enkele vragen van verschillende projecten te beantwoorden.

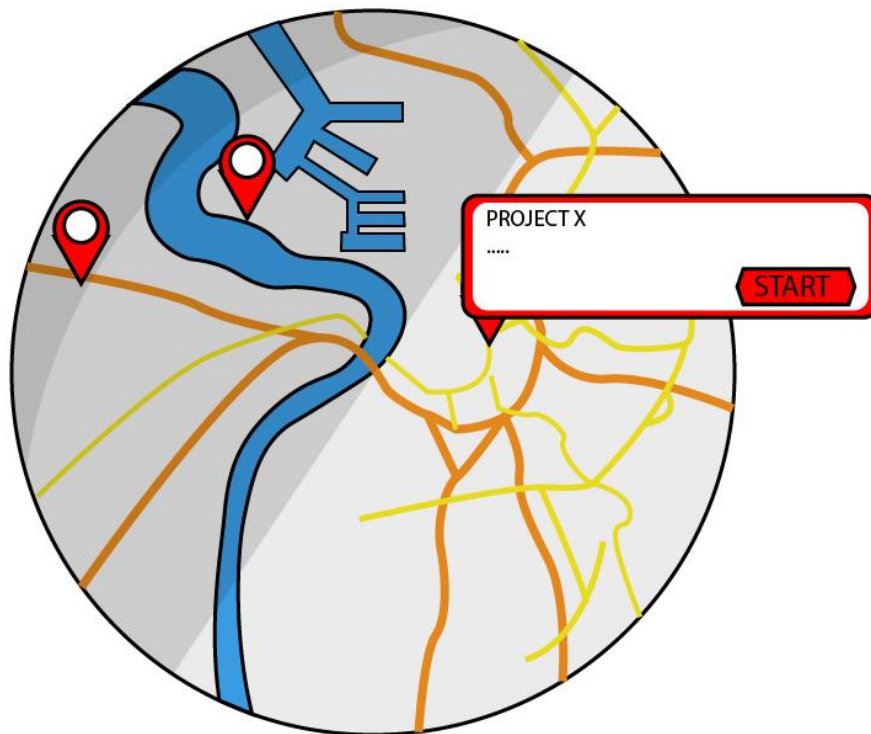
6 App: User Interface Model



LOGO

REGISTREREN

LOGIN



WEBSITE -->

