# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

# Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа N=3 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: М. В. Леухин Преподаватель: А. А. Кухтичев

Группа: M8O-206Б-20

Дата: Оценка: Подпись:

### Лабораторная работа $\mathbb{N}_3$

**Задача:** Необходимо провести исследование скорости выполнения и потребления оперативной памяти. В случае выявления ошибок или явных недочётов, требуется их исправить.

Для выполнения задачи использовать средства gprof и valgrind.

#### 1 Описание

Результатом лабораторной работы является отчёт, состоящий из:

- 1. Дневника выполнения работы, в котором отражено что и когда делалось, какие средства использовались и какие результаты были достигнуты на каждом шаге выполнения лабораторной работы.
- 2. Выводов о найденных недочётах.
- 3. Общих выводов о выполнении лабораторной работы, полученном опыте.

#### 2 Дневник выпонления работы

Основные этапы создания программы:

- 1. Реализация необходимых алгоритмов.
- 2. Выявление логических ошибок в коде программы.
- 3. Выявление утечек памяти.
- 4. Выявление неэффективно работающих участков кода.

#### 3 Используемые инструменты

#### 1 Valgrind

Как сказано в [1]: «Набор инструментов Valgrind предоставляет ряд инструментов отладки и профилирования, которые помогут вам сделать ваши программы быстрее и корректнее. Самый популярный из этих инструментов называется Memcheck. Он может обнаруживать многие ошибки, связанные с памятью, которые часто встречаются в программах на C и C++ и которые могут привести к сбоям и непредсказуемому поведению.»

Для использования утилиты необходимо компилировать программу с ключом -g, так как Valgrind использует для работы отладочную информацию.

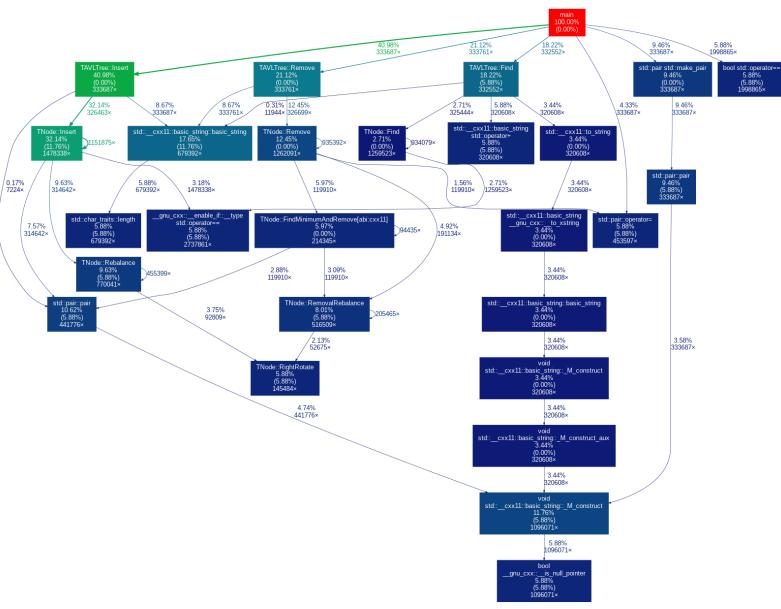
```
==13907== Memcheck,a memory error detector
==13907== Copyright (C) 2002-2017,and GNU GPL'd,by Julian Seward et al.
==13907== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
```

```
==13907== Command: ./lab3
==13907==
==13907==
==13907== HEAP SUMMARY:
              in use at exit: 122,880 bytes in 6 blocks
==13907==
==13907==
            total heap usage: 23,008 allocs,23,002 frees,1,851,656 bytes allocated
==13907==
==13907== LEAK SUMMARY:
==13907==
             definitely lost: 0 bytes in 0 blocks
             indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
==13907==
               possibly lost: 0 bytes in 0 blocks
==13907==
==13907==
             still reachable: 122,880 bytes in 6 blocks
==13907==
                  suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==13907== Rerun with --leak-check=full to see details of leaked memory
==13907==
==13907== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==13907== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

В результате использования утилиты Valgrind утечки памяти не выявлены — программа работает с памятью корректно.

#### 2 Gprof

Gprof — инструмент профилирования, благодаря которому можно узнать, на что именно тратится большего всего времени при выполнении программы и какие её части стоит оптимизировать. Будем использовать gprof в связке с утилитой gprof2dot, которая по результаты работы gprof строит удобный для анализа граф.



Как видно из графа, основное время выполнения программы приходится на функции вставки элемента в дерево TAVLTree::Insert (40,98%), удаления элемента из дерева TAVLTree::Remove (21,12%) и поиска элемента в дереве TAVLTree:Find (18,22%). Каждая из этих функций на самом деле вызывает аналогичные функции класса TNode, но что интересно, только у функции TAVLTree::Insert основное время выполнения приходится на функция TNode::Insert (32,14% из 40,98%). Для TAVLTree::Remove функция TNode::Remove занимает лишь 12,45% из 21,12%, а для TAVLTree::Find функция TNode::Find вообще наименее требовательная — 2,71% из 18,22%. Это связано с тем, что работа со строками дорого обходится программе:

- Вызов конструктора строки 11,76%.
- Оператор сравнения строк 5,88%.
- Получение длины строки 5,88%.

Помимо строк, 9,46% уходит на работу с раіг.

Также стоит упомянуть, что и функции, вызываемые в процессе ребалансировки, не бесплатные: на вызов функции TNode::Rebalance приходится 9,63% времени из 32,14% времени работы функции TNode::Insert. Аналогично на TNode::RemovalRebalance приходится 4,92% из 12,45%.

#### 4 Выводы

Выполнив третью лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я познакомился с различными инструментами отладки и профилирования программы, благодаря которым можно выявлять неявные недостатки, связанные с работой с памятью или плохооптимизированным кодом. В ходе анализа производительности программы я наглядно увидел, что строки в C++ это хоть и удобно, но «дорого».

## Список литературы

[1] Valgrind Documentation URL: https://valgrind.org/docs/ (дата обращения: 23.05.2022).