# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Информационные технологий и прикладная математика" Кафедра 806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №5 по курсу "Операционные системы" 3 семестр

Студент: Леухин М. В. Группа: M8O-206Б-20

Преподаватель: Соколов А. А.

Дата: 27.11.21

Оценка: 5

Подпись: \_\_\_\_\_

## Содержание

1	Постановка задачи	3
2	Основная часть	4
	2.1 Листинг файлов библиотек	4
	2.2 Статические библиотеки	7
	2.3 Динамические библиотеки	8
3	Вывод	10

### 1 Постановка задачи

**Цель работы:** приобретение практических навыков в создании динамических библиотек и создании программ, которые используют функции из динамических библиотек.

**Задание:** требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определённый функционал. Далее использовать эти библиотеки 2 способами:

- Во время компиляции (на этапе линковки).
- Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками.

В конечном итоге в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, заданые вариантом.
- Тестовая программа №1, которая использует одну из библиотек, используя знания, полученные на этапе компиляции.
- Тестовая программа №2, которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»;
- «1 arg1 arg2 . . . argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
- «2 arg1 arg2 ... argМ», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

**Вариант 3:** расчёт интеграла функции  $\sin x$  на отрезке [A,B] с шагом e методом прямоугольников и методом трапеций; подсчёт наибольшего общего делителя двух натуральных чисел (с помощью алгоритма Евклида и с помощью наивного алгоритма).

#### 2 Основная часть

#### 2.1 Листинг файлов библиотек

Файл CmakeLists.txt

```
cmake minimum required (VERSION 3.20)
 2
   project (5 lab)
3
   set (CMAKE C STANDARD 11)
4
5
6
   # static
   add executable (static static.c)
7
9
   add library (static euclid gcf STATIC lib/euclid gcf.c)
10
   target link libraries (static static euclid gcf)
11
   add library (static naive gcf STATIC lib/naive gcf.c)
12
   # target_link_libraries(static_static_naive_gcf)
13
14
15
   add library (static rectangle sin STATIC lib/rectangle sin.c)
16
   target_link_libraries(static_static_rectangle_sin)
17
   add library (static trapezoid sin STATIC lib/trapezoid sin.c)
18
   # target_link_libraries(static_static_trapezoid_sin)
19
20
21
   target link libraries (static m)
22
23
   # dynamic
   add executable (dynamic dynamic.c)
24
25
   add library (dynamic euclid gcf SHARED lib/euclid gcf.c)
26
   add library (dynamic naive gcf SHARED lib/naive gcf.c)
27
28
29
   add library (dynamic rectangle sin SHARED lib/rectangle sin.c)
   target link libraries (dynamic rectangle sin m)
30
   add library (dynamic trapezoid sin SHARED lib/trapezoid sin.c)
31
32
   target link libraries (dynamic trapezoid sin m)
33
34
   target link libraries (dynamic dl)
```

#### Файл euclid gcf.c

```
#include "../headers/gcf.h"
#include <stdio.h>

int gcf(int a, int b){
    if (a % b == 0){
        return b;
    }
```

#### Файл naive\_gcf.c

```
#include "../headers/gcf.h"
   #include <stdio.h>
2
3
   int gcf(int a, int b){
4
5
       if (a < b)
6
            int tmp = b;
7
            b = a;
8
            a = tmp;
9
       for (int i = b; i > 0; -i)
10
            if (a \% i = 0 \&\& b \% i = 0){
11
12
                return i;
13
            }
14
15
       return -1;
16
17
18
   int GCF(int A, int B) {
19
       printf("|naive algorithm|\n");
20
21
       return gcf(A, B);
22
   }
23
```

#### Файл rectangle sin.c

```
#include "../headers/sin.h"
2
  #include <math.h>
3
   float SinIntegral (float A, float B, float e) {
4
5
6
       printf("|rectangle sin| \n");
7
       float dx = (B - A) / e;
8
       int steps = (B - A) / dx;
9
       float current = A;
10
       float result = 0;
       for (int i = 0; i < steps; ++i)
11
12
            result += dx * sin(current + dx / 2);
13
            current += dx;
14
15
       result += (B - current) * sin((B + current) / 2);
16
       return result;
17
18
```

#### Файл trapezoid sin.c

```
#include "../headers/sin.h"
2
   #include <math.h>
3
   float SinIntegral (float A, float B, float e) {
4
5
        printf("|trapezoid sin|\n");
6
        \label{eq:float_dx} \text{float} \ dx \, = \, (B \, - \, A) \ / \ e \, ;
7
8
        int steps = (B - A) / dx;
9
        float current = A;
10
        float result = 0;
        for (int i = 0; i < steps; ++i)
11
12
             result += dx * (sin(current) + sin(current + dx)) / 2;
13
             current += dx;
14
        result += (B - current) * (sin(B) + sin(current)) / 2;
15
16
        return result;
17
18
```

#### 2.2 Статические библиотеки

Файл static.c

```
#include "headers/gcf.h"
   #include "headers/sin.h"
2
3
   #include <stdio.h>
4
   int main(){
5
6
7
       int mode;
        printf("> ");
8
       while (scanf("%d", \&mode) != EOF){}
9
            if (\text{mode} = 0)
10
                printf("this is static program, can't switch
11
                   implementation \n>");
12
                continue;
            }
13
            if (mode == 1)
14
15
                float a, b, e;
                if (scanf(\%f\%f\%f\%f\%, \&a, \&b, \&e) = EOF)\{break; \};
16
                printf("integral of sin(x) on [%f, %f] is %f\n", a,
17
                   b, SinIntegral(a, b, e));
18
            \} else if (\text{mode} = 2)
19
                int a, b;
                if (scanf("%d %d", &a, &b) = EOF) \{ break; \};
20
                printf("gcf of %d and %d is %d\n", a, b, GCF(a, b));
21
22
23
                printf("invalid argument \"%d\"\n", mode);
24
            printf("> ");
25
26
       }
27
28
```

#### Результат работы программы:

```
matvey@matvey-Lenovo-IdeaPad-S340-15API: ~/labs/2os/5lab/src/build$
      ./static
2
  this is static program, can't switch implementation
3
  |> 1 \ 0 \ 1 \ 0.05
4
  | rectangle sin |
  integral of \sin(x) on [0.000000, 1.000000] is 0.479426
6
7
  > 2 16 28
  | euclid algorithm |
   gcf of 16 and 28 is 4
9
10
```

#### 2.3 Динамические библиотеки

Файл dynamic.c

```
#include <dlfcn.h>
 2
   #include <stdio.h>
3
   int main() {
4
5
6
        int current = 0;
 7
        const char* gcf[2] = {"./libdynamic_euclid_gcf.so",
 8
           "./libdynamic_naive_gcf.so"};
        const char* sin[2] = {"./libdynamic rectangle sin.so",
9
           "./libdynamic_trapezoid_sin.so"};
10
        void* gcf handler = dlopen(gcf[current], RTLD LAZY);
11
        void* sin handler = dlopen(sin[current], RTLD_LAZY);
12
13
        if (!gcf handler && !sin handler){
14
            fprintf(stderr, "dlopen() error: %s\n", dlerror());
15
            return -1;
16
        }
17
18
        int (*gcf function)(int A, int B);
19
20
        float (*sin function)(float A, float B, float e);
21
22
        gcf function = dlsym(gcf handler, "GCF");
        sin_function = dlsym(sin_handler, "SinIntegral");
23
24
25
        if (!gcf function && !sin function) {
            fprintf(stderr, "dlsym() error: %s\n", dlerror());
26
27
            return -1;
        }
28
29
30
        int mode;
31
        printf(">");
        while (\operatorname{scanf}("\%d", \& \operatorname{mode}) != EOF) \{
32
            if (mode == 0)
33
34
                 dlclose (gcf_handler);
35
                 dlclose (sin handler);
36
37
38
                 gcf_handler = dlopen(gcf[1 - current], RTLD_LAZY);
                 \sin \text{ handler} = \text{dlopen}(\sin [1 - \text{current}], RTLD LAZY);
39
40
41
                 if (!gcf handler && !sin handler){
                     fprintf(stderr, "dlopen() error: %s\n",
42
                        dlerror());
43
                     return -1;
44
                 }
```

```
45
                gcf function = dlsym(gcf handler, "GCF");
46
                sin function = dlsym(sin handler, "SinIntegral");
47
48
                if (!gcf function && !sin function){
49
                     fprintf(stderr, "dlsym() error: %s\n", dlerror());
50
51
                     return -1;
                }
52
53
54
                current = 1 - current;
55
                printf("implementation switched\n> ");
56
                continue;
57
58
            }
59
            if (\text{mode} = 1)
60
                float a, b, e;
                if (scanf("\%f \%f \%f", \&a, \&b, \&e) = EOF)\{ break; \};
61
                printf("integral of \sin(x) on [%f, %f] is %f\n", a,
62
                   b, (*sin function)(a, b, e);
            else if (mode == 2)
63
64
                int a, b;
65
                if (scanf("%d %d", &a, &b) = EOF) \{ break; \};
                printf("gcf of %d and %d is %d\n", a, b,
66
                   (*gcf function)(a, b));
67
            } else {
                printf("invalid argument \"\%d\"\n", mode);
68
69
            printf("> ");
70
71
       }
72
73
```

#### Результат работы программы:

```
matvey@matvey-Lenovo-IdeaPad-S340-15API: ~/labs/2os/5lab/src/build$
      ./dynamic
   > 1 0 1 0.05
  | rectangle sin |
   integral of \sin(x) on [0.000000, 1.000000] is 0.479426
4
| > 2 \ 16 \ 28 
   euclid algorithm
   gcf of 16 and 28 is 4
   > 0
   implementation switched
9
10 > 1 \ 0 \ 1 \ 0.05
11
   trapezoid sin
  [integral of sin(x) on [0.000000, 1.000000] is 0.420735]
12
| 13 | > 2 | 16 | 28 |
14
   | naive algorithm |
   gcf of 16 and 28 is 4
15
16
```

## 3 Вывод

В ходе лабораторной работы я познакомился с тем, что такое динамические библиотеки и в чём преимущества их использования. Плюс использования динамической библиотеки заключается в том, что она, в отличие от статической библиотеки, не привязывается к программе на стадии линковки, а значит в случае изменения кода динамической библиотеки не надо будет переокмпилировать все проекты, где она используется. К тому же при использовании функции из динамической библиотеки вся библиотека в память не загружается, а лишь используемая функция.