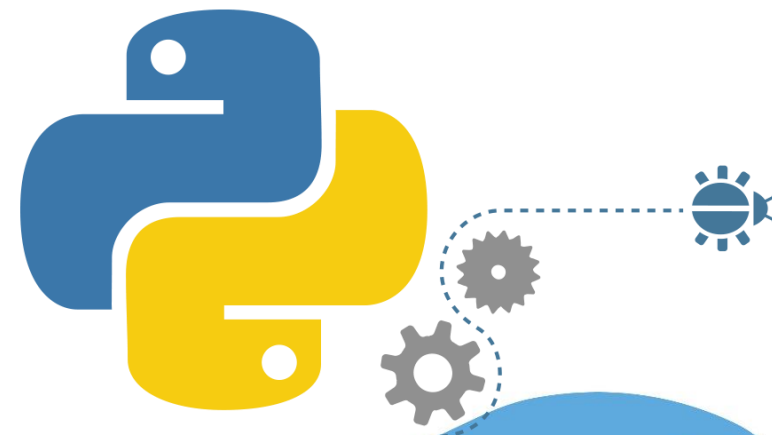


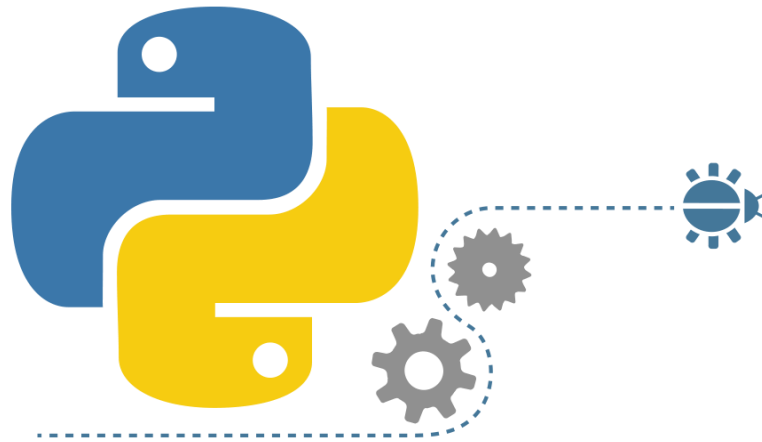


# Môn Học **KỸ THUẬT LẬP TRÌNH** **VỚI PYTHON**

**GV: Ths. Trần Duy Thanh**  
**[thanhtd@uel.edu.vn](mailto:thanhtd@uel.edu.vn)**



Giới thiệu môn học  
**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH  
VỚI PYTHON**





## Mục tiêu môn học

- *Cung cấp các kiến thức nền tảng về máy tính để sinh viên có cơ sở vận hành tốt máy tính và sử dụng những tính năng thông dụng của nó. Điều quan trọng nhất là sinh viên được trang bị các kiến thức và kỹ năng cơ bản về lập trình bằng ngôn ngữ Python để định hướng phát triển các phần mềm ứng dụng phục vụ cho các môn học sau, là cơ sở kiến thức kỹ năng để định hướng phát triển trong xây dựng ứng dụng cho các phần mềm ứng dụng trong Phân tích kinh doanh và trí tuệ nhân tạo.*



## Nội dung môn học

STT	Nội dung	Lý thuyết	Thực hành
1	Giới thiệu về lập trình Python và các công cụ lập trình	3	3
2	Các khái niệm cơ bản	3	3
3	Các biểu thức điều kiện và vòng lặp	6	6
4	Hàm trong Python	6	6
5	Xử lý chuỗi	3	3
6	Xử lý danh sách	3	3
7	Xử lý tập tin	3	3
8	Thiết kế giao diện với tkinter	3	3
<b>Tổng cộng</b>		<b>30</b>	<b>30</b>



## Đánh giá môn học

- ✓ **Điểm cuối kỳ:** 50% (thực hành trên phòng Lab)
- ✓ **Điểm giữa kỳ:** 20% (thực hành trên phòng Lab)
- ✓ **Điểm quá trình:** 30%
  - Thảo luận nhóm trên lớp (các kiến thức trong môn học, kiến thức nâng cao, mỗi nhóm tối đa 5 Sinh Viên)
  - Theory Report (theo mẫu): Báo cáo các lý thuyết được học Blended Learning
  - Lab Report (theo mẫu) : Báo cáo các bài thực hành được học Blended Learning
- ✓ **Điểm cộng:** Cộng vào điểm quá trình, tùy thuộc vào nội dung bài học mà Sinh Viên giải quyết được



## Đánh giá môn học

- ✓ Các bài tập, thảo luận, đồ án, bài thi... đều phải nộp trên <http://elearning.uel.edu.vn>
- ✓ Vắng học quá 3 buổi : Cấm Thi
- ✓ Không nộp các bài theo yêu cầu trên Elearning quá 3 lần: Cấm Thi
- ✓ Nghiên cứu bài giảng trước khi lên lớp



## Công cụ sử dụng

### ❖ Công cụ lập trình:

- Python bản 3+
- PyCharm
- IDLE

## Tài liệu học tập

### ❖ Giáo trình chính:

Phát Triển Web Thương Mại Điện Tử

### ❖ Tài liệu tham khảo

- Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3,

<https://goo.gl/aNs4nH>

- Head first javascript, <https://goo.gl/m11SGT>

- Professional AngularJS, <https://goo.gl/d5Fwk2>

### ❖ Website học tập:

- <https://www.google.com>

- <https://www.w3schools.com> , <https://www.tutorialspoint.com>

- <https://stackoverflow.com> , <https://www.codeproject.com>





## Thông tin Giảng viên

- ✓ Họ Tên: **Trần Duy Thanh**
- ✓ Email: [thanhtd@uel.edu.vn](mailto:thanhtd@uel.edu.vn)
- ✓ Phone: 0987773061
- ✓ Blog bài giảng online: <https://duythanhcse.wordpress.com>
- ✓ Facebook: <https://facebook.com/duythanhcse>
- ✓ Skype: duythanhcse

**Lưu ý:** Mọi email về vấn đề học tập đều được trả lời trễ nhất là sau 24h, nếu không thấy reply thì gọi điện thoại nhắc vì có thể email bị vào Spam.



# THANK YOU

**028 37244555** [www.uel.edu.vn](http://www.uel.edu.vn)

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH  
**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - LUẬT**

Số 669, đường Quốc lộ 1, khu phố 3, phường Linh Xuân,  
quận Thủ Đức, Thành phố Hồ Chí Minh.