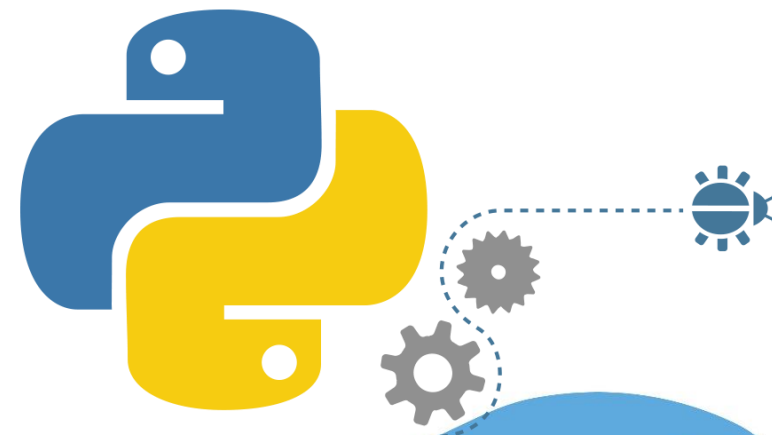


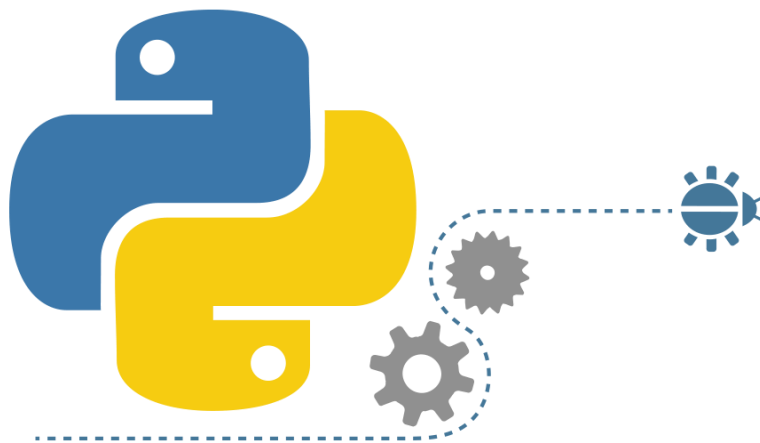


Môn Học **KỸ THUẬT LẬP TRÌNH** **VỚI PYTHON**

GV: Ths. Trần Duy Thanh
thanhtd@uel.edu.vn



THIẾT KẾ GIAO DIỆN VỚI TKINTER





Mục tiêu bài học

- Hiểu được cách hoạt động của tkinter
- Nắm được kỹ thuật sử dụng các control cơ bản trong tkinter
- Thiết kế giao diện được với tkinter



Nội dung bài học

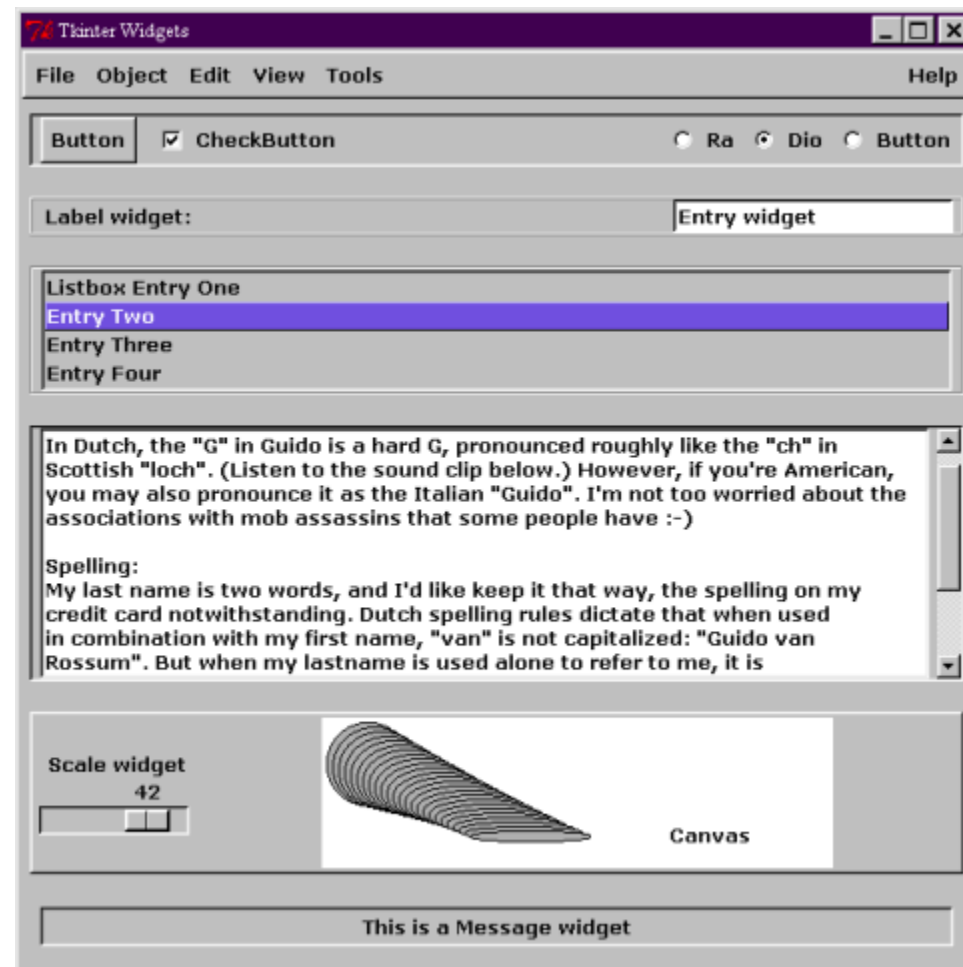
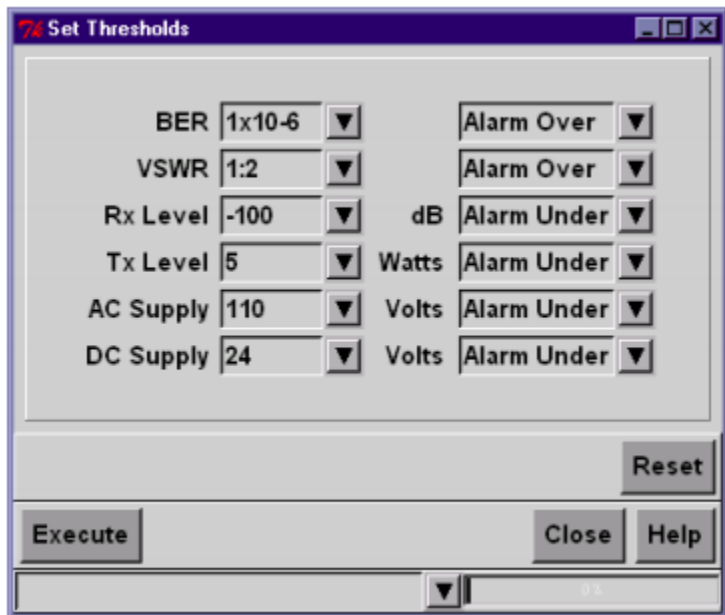
8.1. Giới thiệu tkinter

8.2. Cách tạo cửa sổ với tkinter

8.3. Các control cơ bản trong tkinter

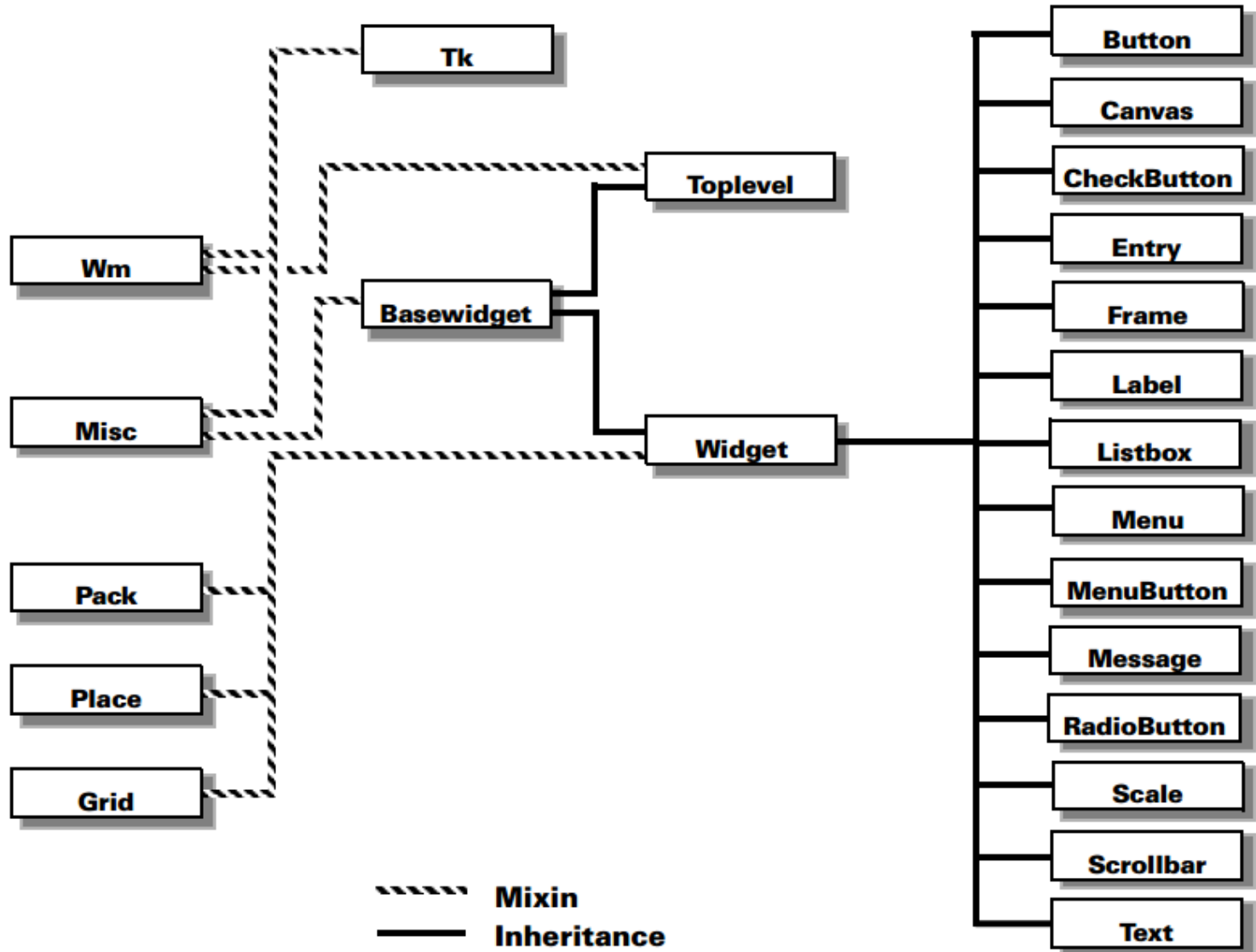
8.1. Giới thiệu tkinter

tkinter là thư viện để thiết kế giao diện tương tác người dùng (GUI) và cũng khá đơn giản:



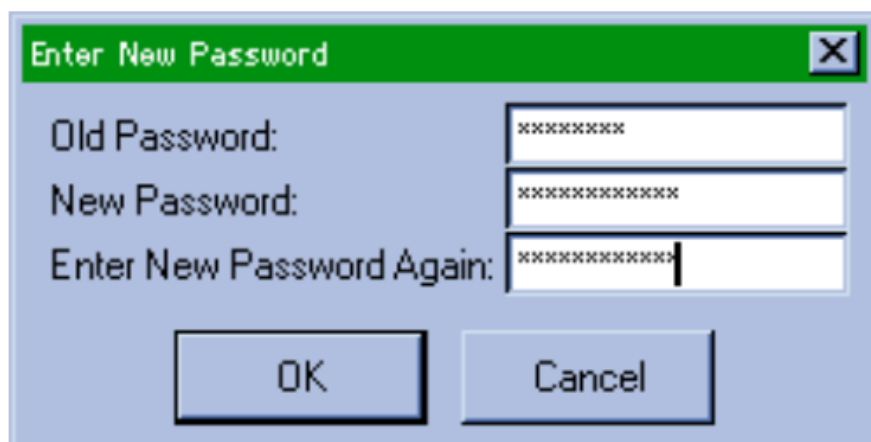
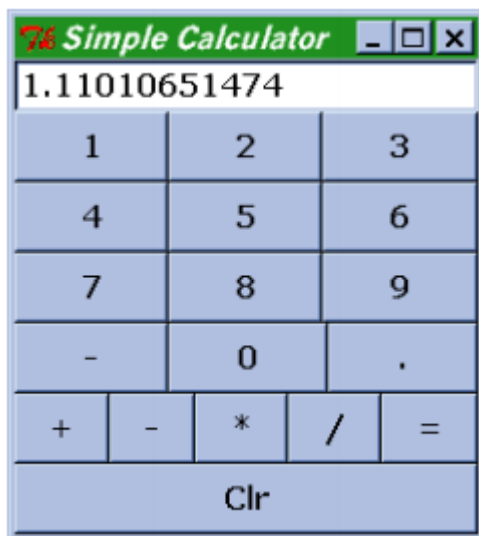
8.1. Giới thiệu tkinter

Mô hình lớp tkinter



8.1. Giới thiệu tkinter

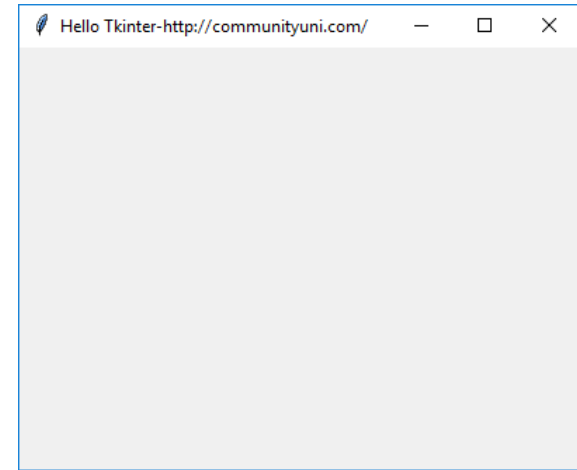
Một số màn hình ví dụ tkinter



8.2. Cách tạo cửa sổ với tkinter

Để tạo cửa sổ bằng tkinter ta viết:

```
from tkinter import *
root = Tk()
root.title("Hello Tkinter-http://communityuni.com/")
root.resizable(height=True, width=True)
root.minsize(height=300, width=400)
def makecenter(root):
    root.update_idletasks()
    width = root.winfo_width()
    height = root.winfo_height()
    x = (root.winfo_screenwidth() // 2) - (width // 2)
    y = (root.winfo_screenheight() // 2) - (height // 2)
    root.geometry('{}x{}+{}+{}'.format(width, height, x, y))
makecenter(root)
root.mainloop()
```





8.3. Các control cơ bản trong tkinter

- ❖ Label
- ❖ Button
- ❖ Entry

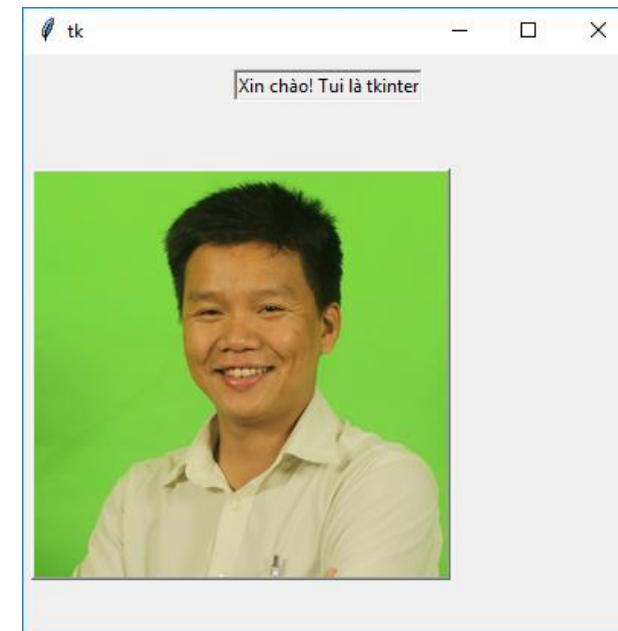


Label

- ❖ Label dùng để hiển thị text hoặc hình ảnh, không cho phép chỉnh sửa

```
from tkinter import *
root=Tk()
Label(root,
      text="Xin chào! Tui là tkinter",
      justify=CENTER,relief=SUNKEN).pack(pady=10)

photo =PhotoImage(file="thanh_avatar1.png")
Label(root, image=photo, relief=RAISED).pack(side=LEFT,padx=5)
root.resizable(height=True,width=True)
root.minsize(height=300,width=400)
root.mainloop()
```



Button

❖ Là control cho phép người sử dụng nhấn ra lệnh cho chương trình thực hiện

```
from tkinter import *
```

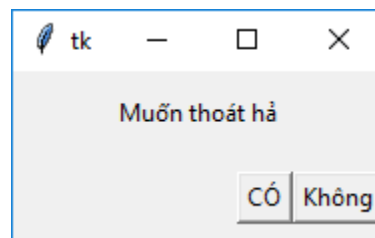
```
root=Tk()
```

```
Label(root, text="Muốn thoát hả").pack(pady=10)
```

```
Button(root, text="Không").pack(side=RIGHT)
```

```
Button(root, text="CÓ", command=root.quit).pack(side=RIGHT)
```

```
root.mainloop()
```

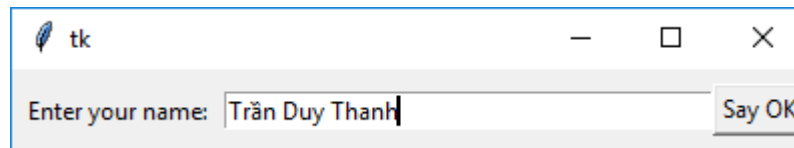


Entry

❖ Là control để cho phép người dùng nhập liệu

```
from tkinter import *
```

```
root=Tk()  
Label(root, text="Enter your name:").pack(side=LEFT, padx=5, pady=10)  
e = StringVar()  
Entry(root, width=40, textvariable=e).pack(side=LEFT)  
e.set("Trần Duy Thanh")  
Button(root, text="Say OK").pack(side=LEFT)  
root.mainloop()
```





THANK YOU

028 37244555 www.uel.edu.vn

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - LUẬT

Số 669, đường Quốc lộ 1, khu phố 3, phường Linh Xuân,
quận Thủ Đức, Thành phố Hồ Chí Minh.