Vượt trội

\_\_eadership

Tiên phong

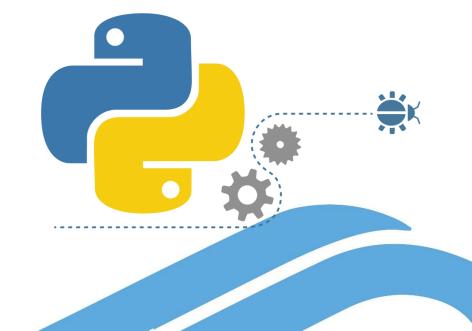


www.uel.edu.vn

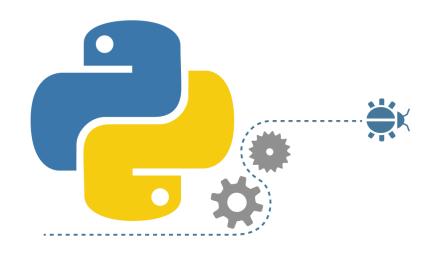


## Môn Học KỸ THUẬT LẬP TRÌNH VỚI PYTHON

GV: Ths. Trần Duy Thanh thanhtd@uel.edu.vn



# CÁC BIỂU THỰC ĐIỀU KIỆN VÀ VÒNG LẶP



## Mục tiêu bài học

- Hiểu và vận hành được các cấu trúc điều kiện: boolean, if, else, elif
- Nắm được biểu thức pass
- So sánh được số thực trong Python
- Hiểu và vận hành được cấu trúc vòng lặp: while, for, while/else, for/else
- Hiểu và vận hành được biểu thức break, continue

## Nội dung bài học

- 3.1.Các cấu trúc điều kiện
- 3.1.1. Biểu thức Boolean
- 3.1.2. Biểu thức If
- 3.1.3. Biểu thức if ... else
- 3.1.4. Biểu thức If ... elif lồng nhau
- 3.1.5. Biểu thức pass
- 3.1.6. So sánh số thực trong Python
- 3.1.7. Sử dụng if/else như phép gán

- 3.2.Các cấu trúc lặp
- 3.2.1. Vòng while
- 3.2.2. Vòng for
- 3.2.3. câu lệnh break
- 3.2.4. câu lệnh continue
- 3.2.5. Lệnh while/else
- 3.2.6. Lệnh for/else
- 3.2.7. Vòng lặp lồng nhau

## Nội dung bài học

- 3.1. Các cấu trúc điều kiện
- 3.1.1. Biểu thức Boolean
- 3.1.2. Biểu thức If
- 3.1.3. Biểu thức if ... else
- 3.1.4. Biểu thức If ... elif lồng nhau
- 3.1.5. Biểu thức pass
- 3.1.6. So sánh số thực trong Python
- 3.1.7. Sử dụng if/else như phép gán

#### ■3.1.1. Biểu thức Boolean

Biểu thức Boolean (Boolean Expression) còn được gọi là Predicate. Là một biểu thức rất quan trọng và phổ biến trong các lệnh của Python cũng như ngôn ngữ lập trình khác.

Các giá trị là **True** hoặc **False**, dựa vào các giá trị này mà ta điều hướng các công việc trong phần mềm.

#### ▶3.1.1. Biểu thức Boolean

## Ví dụ: a = True b = False print('a =', a, ' b =', b) a = True b = False # gán lại kết qua cho a a = False b = False a = False print('a =', a, ' b =', b)

#### **♥3.1.1.** Biểu thức Boolean

## Bảng tổng quát:

Biểu thức	Ý nghĩa
x == y	True nếu x=y, False nếu x khác y
x < y	True nếu x <y, false="" nếu="" x="">=y</y,>
x <= y	True nếu x<=y, False nếu x>y
x > y	True nếu x>y, False nếu x<=y
x >= y	True nếu x>=y, False nếu x <y< td=""></y<>
x != y	True nếu x khác y, False nếu x=y

#### **■3.1.1.** Biểu thức Boolean

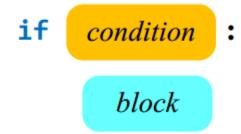
## Ví dụ:

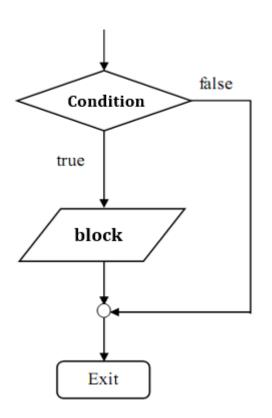
Biểu thức	Ý nghĩa
10 < 20	True
10 >= 20	False
x < 100	True if x nhỏ hơn100; ngược lại False

#### ■3.1.2. Biểu thức If

Biểu thức if là một biểu thức điều kiện rất quan trọng và phổ biến trong Python. Biểu thức if đứng một mình chỉ quan tâm tới điều kiện đúng (True). Khi điều kiện đúng thì khối lệnh bên trong if sẽ được thực thi.

#### Cú pháp:





#### ■3.1.2. Biểu thức If

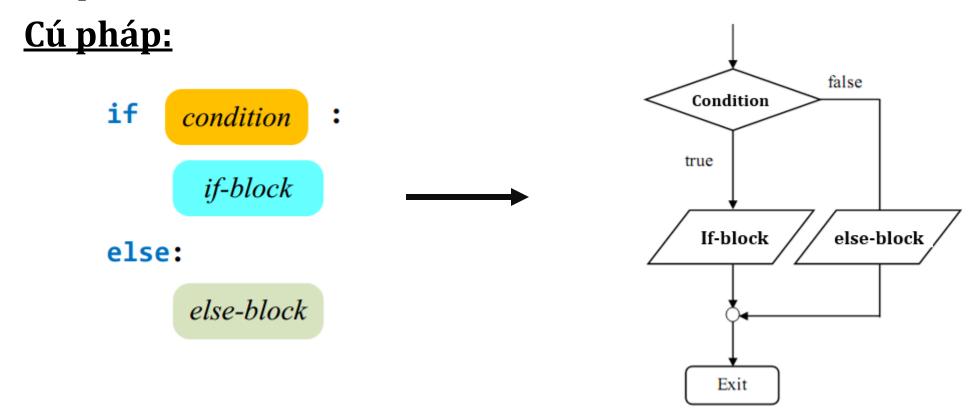
#### Ví du:

```
dtb=float(input("Nhập điểm trung bình:"))
if dtb>=5:
    print("Bạn đã đậu!")
    print("Hú hồn!")
```

Lưu ý rằng Python không dùng ngoặc nhọn để bao bọc các dòng lệnh, mà ta dùng phím Tab hoặc khoảng trắng thụt đầu dòng. Tui nghĩ ta nên dùng Tab cho nó lẹ.

#### ■3.1.3. Biểu thức if ... else

Biểu thức if...else là một biểu thức điều kiện rất quan trọng và phổ biến trong Python. Biểu thức này quan tâm điều kiện đúng(True) và sai(False). Nó phổ biển hơn biểu thức if.



#### 3.1.3. Biểu thức if ... else

#### Ví du:

```
dtb = float(input("Nhập điểm trung bình:"))
if dtb >= 5:
    print("Bạn đã đậu!")
    print("Hú hồn!")
else:
    print("Ở nhà lấy Vợ")
    print("Đi phụ hồ")
```

#### 3.1.4. Biểu thức If ... elif lồng nhau

Với các điều kiện thức tạp, Python cũng hỗ trợ kiểm tra điều kiện if elif lồng nhau:

```
dtb = float(input("Nhập điểm trung bình:"))
if dtb >= 9:
    print("Bạn xếp loại giỏi")
elif dtb>=7:
    print("Bạn xếp loại khá")
elif dtb>=5:
    print("Bạn xếp loại Trung bình")
else:
    print("Chia tay hoàng hôn")
```

#### 3.1.5. Biểu thức pass

Biểu thức pass khá lợi hại, nó dùng để dành chỗ lập trình. Ví dụ bạn biết chỗ đó phải viết rất nhiều coding, nhưng tại thời điểm này chưa kịp làm. Ta sẽ dùng pass để đánh dấu vị trí đó.

```
a=float(input("Nhập hệ số a:"))
                                                   a=float(input("Nhập hệ số a:"))
b=float(input("Nhập hệ số b:"))
                                                   b=float(input("Nhập hệ số b:"))
if a==0:
         Lỗi, Python không cho để trống như thế này
                                                   if a==0:
                                                       pass
else:
                                                   else:
    x=-b/a;
                                                       x=-b/a;
    print("{0}x+{1}=0".format(a,b))
                                                       print("{0}x+{1}=0".format(a,b))
    print("có nghiệm x=",x)
                                                       print ("có nghiệm x=",x)
```

#### 3.1.6. So sánh số thực trong Python

Khi ta thao tác với số thực thì có một chút rắc rối ở chỗ Sai Số, nên ta cần có một ngưỡng Sai Số cho phép (tùy thuộc vào quyết định của người dùng)

```
1     d1 = 1.11 - 1.10
2     d2 = 2.11 - 2.10
3     print('d1 =', d1, ' d2 =', d2)
4     if d1 == d2:
5         print('d1 và d2 bằng nhau')
6     else:
7         print('d1 và d2 khác nhau')
```

Nếu mắt thường quan sát ta tưởng rằng d1 bằng d2 vì lý do sau:

 $1.11-1.10 \rightarrow 0.01$ 

 $2.11-2.10 \rightarrow 0.01$ 

Nhưng thực ra số thực nó có sai số, nó không phải 100% là 0.01

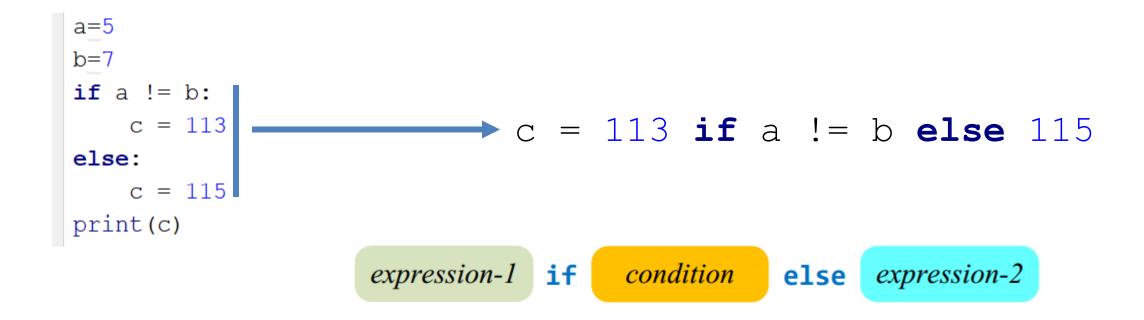
#### 3.1.6. So sánh số thực trong Python

Do đó ta cho 1 cái ngưỡng so sánh theo sai số cho phép, ví dụ:

```
1     d1 = 1.11 - 1.10
2     d2 = 2.11 - 2.10
3     print('d1 =', d1, ' d2 =', d2)
4     diff = d1 - d2 # Compute difference
5     if diff < 0: # Compute absolute value
6         diff = -diff
7     if diff < 0.00000001: # Are the values close enough?
        print('Same')
9     else:
10     print('Different')</pre>
```

#### 3.1.7. Sử dụng if/else như phép gán

Đôi khi việc thực hiện if else trong một biểu thức quá đơn giản sẽ làm cho if else phức tạp không cần thiết:



## Nội dung bài học

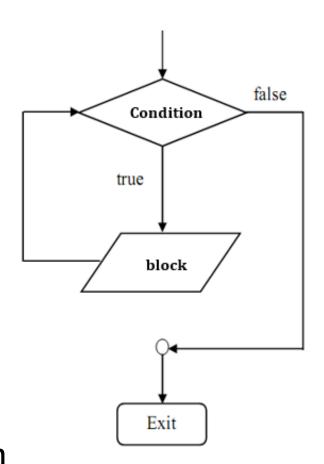
- 3.2. Các cấu trúc lặp
- 3.2.1. Vòng while
- *3.2.2. Vòng for*
- 3.2.3. câu lệnh break
- 3.2.4. câu lệnh continue
- 3.2.5. Lệnh while/else
- 3.2.6. Lệnh for/else
- 3.2.7. Vòng lặp lồng nhau

### **3.2.1. Vòng while**

while dùng để yêu cầu 1 công việc được lặp đi lặp lại Nếu **condition** là True thì **block** sẽ được lặp lại **Cú pháp:** 

while condition:

- -Có thể block sẽ không được thực hiện lần nào nếu condition là False ngày từ đầu
- -Ta có thể kết thúc vòng while bằng cách đưa condition về False hoặc dùng từ khóa **break** để thoát.



#### **3.2.1. Vòng while**

#### Ví du:

Viết chương trình yêu cầu nhập vào một số nguyên dương [1..10], nếu nhập sai yêu cầu nhập lại. Khi nhập đúng thì xuất ra bình phương của giá trị mới nhập vào.

```
value=-1;
while value < 1 or value > 10:
    value=int(input("Nhập giá trị [1..10]:"))
print("value=", pow(value, 2));
```

#### **3.2.1. Vòng while**

```
1  #s=1+2+3+...+N
2  print("Nhập N:")
3  n=int(input())
4  s=0
5  i=1
6  while i<=n:
7  s=s+i
8  = i=i+1
9  print("Tổng =",s)</pre>
```

```
Khởi tạo: s=0, i=1, n=5
1) i<=n ⇔1 <=5 → True
    s=s+i=0+1=1; i=i+1=1+1=2
2) i<=n ⇔ 2 <=5 → True
    s=s+i=1+2=3; i=i+1=2+1=3
3) i<=n ⇔3 <=5 → True
    s=s+i=3+3=6; i=i+1=3+1=4
4) i <=n ⇔4 <=5→True
    s=s+i=6 +4=10; i=i+1=4+1=5
5)i<=n ⇔5<=5 → True
    s=s+i=10+5=15; i=i+1=5+1=6
6) i<=n \Leftrightarrow6 <=5\rightarrow False\rightarrow Dùng while
→ xuất tổng = 15
```

## **3.2.2. Vòng for**

for dùng để lặp tuần tự các công việc, for sử dụng range để định nghĩa vùng dữ liệu lặp và bước lặp

#### Cú pháp hàm range:

begin: Giá trị bắt đầu

end: Giá trị cuối

step: Bước nhảy

## range(begin, end, step)

Ví dụ cách hoạt động của range:

- range(10)  $\rightarrow$  0; 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9
- range $(1, 10) \rightarrow 1$ ; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9
- range $(1, 10, 2) \rightarrow 1; 3; 5; 7; 9$
- range(10, 0, -1)  $\rightarrow$  10; 9; 8; 7; 6; 5; 4; 3; 2; 1
- range $(10, 0, -2) \rightarrow 10; 8; 6; 4; 2$
- range $(2, 11, 2) \rightarrow 2; 4; 6; 8; 10$

### **3.2.2. Vòng for**

#### Các Ví du về for:

```
for n in range (10): \longrightarrow 0123456789
    print(n,end=' ')
for n in range (1,10): \longrightarrow 123456789
    print(n,end=' ')
for n in range (1, 10, 2) : \longrightarrow 13579
    print(n,end=' ')
for n in range (10, 0, -1) : \longrightarrow 10987654321
    print(n,end=' ')
for n in range (10, 0, -2): _______ 108642
    print(n,end=' ')
for n in range (2, 11, 2): \longrightarrow 246810
    print(n,end=' ')
```

#### **3.2.2.** Vòng for

```
N=8, s=0
N=8 là số chẵn n%2==0=→8%2=0
```

- 1)  $x=2 \rightarrow s=s+x=0+2=2$
- 2)  $x=4 \rightarrow s=s+x=2+4=6$
- 3)  $X=6 \rightarrow s=s+x=6+6=12$
- 4)  $X=8 \rightarrow s=s+x=12+8=20$
- 5) X=10→thấy 10>n+1=9

#### **♥3.2.3. câu lệnh break**

break là từ khóa đặc biệt dùng để thoát khỏi vòng lặp chứa nó trực tiếp khi đạt được mức yêu cầu nào đó.

Gặp lệnh break, chương trình sẽ không thực hiện bất cứ lệnh nào bên dưới nó, mà thoát luôn khỏi vòng lặp.

#### 3.2.3. câu lệnh break

**Ví dụ:** Viết chương trình vòng lặp vĩnh cửu cho phép phần mềm chạy liên tục, khi nào hỏi thoát mới thoát phần mềm:

```
while True:
    a=int(input("Nhập giá trị:"))
    print("Giá trị bạn nhập ",a)
    s=input("Tiếp tục phần mềm không?(c/k):")
    if s=="c":
        break
print("BYE!")
```

#### **♥3.2.4. câu lệnh continue**

continue là từ khóa đặc biệt dùng để nhảy sớm tới lần lặp kế tiếp, các lệnh bên dưới continue sẽ không được thực thi. Lưu ý khác với break, gặp break thì ngừng luôn vòng lặp, gặp continue chỉ dừng lần lặp hiện tại đang dở dang để chuyển qua lần lặp tiếp theo.

#### **♥3.2.4.** câu lệnh continue

#### Ví du:

Tính tổng các chữ số lẻ từ 1->15, ngoại trừ số 3 và số 11

```
sum=0
for n in range(1,16,2):
    if n is 3 or n is 11:
        continue
    sum+=n
    print(sum)
```

#### 3.2.5. Lệnh while/else

Python hỗ trợ else block trong trường hợp while kết thúc một cách bình thường (tức là không phải dùng break để kết thúc)

while condition:
while-block
else:
else-block

Nếu while kết thúc một cách bình thường thì else-block sẽ tự động được thực hiện ngay sau đó.

#### 3.2.5. Lệnh while/else

Ví dụ:

```
count = sum = 0
print('Nhập danh sách các số dương để tính trung')
while count < 5:
    val = float(input('Nhập số: '))
    if val < 0:
        print('Số 0 sai quy tắc, thoát phần mềm')
        break
    count += 1
    sum += val
else:
    print('Trung Bình =', sum/count)</pre>
```

Nếu nhập số <0 thì sẽ thoát while và bên trong else cũng không được thực thi (do kết thúc bằng lệnh break). Nếu nhập đúng toàn bộ giá trị, sau khi while chạy xong thì else sẽ tự động được gọi(kết thúc while bình thường)

#### **♥3.2.6. Lệnh for/else**

Python hỗ trợ else block trong trường hợp for kết thúc một cách bình thường (tức là không phải dùng break để kết thúc)

for expression:
 for-block
 else:
 else-block

Nếu for kết thúc một cách bình thường thì else-block sẽ tự động được thực hiện ngay sau đó.

#### 3.2.6. Lệnh for/else

#### Ví du:

```
a=int(input("Nhập a:"))
s=0

for n in range(5,10):
    if 4%a is 1:
        print("Ngừng for")
        break
        s=s+n

else:
    print("Sum=",s)
```

Nếu nhập a là số chẵn thì tính ra sum, còn số lẻ không ra sum(do ngừng for bằng break)

#### 3.2.7. Vòng lặp lồng nhau

Python cũng như các ngôn ngữ khác, ta có thể viết các vòng lặp lồng nhau.

```
n=int(input("Nhập chiều cao:"))
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if j==0 or i==j or j==n-1:
             print("*",end='')
        else:
             print(" ",end='')
             print()

Nhập chiều cao: 7

* * *

* * *

* * *

* * *

print("*",end='')

print()

* * **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

* **

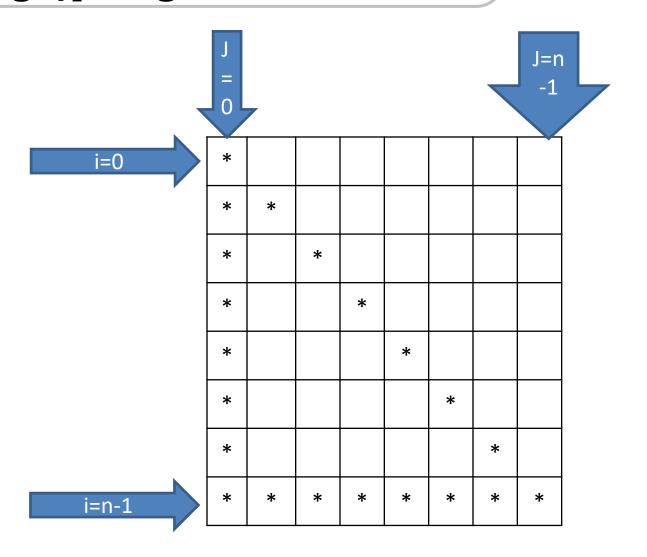
* **

* **

* **

* **
```

## **◯**3.2.7. Vòng lặp lồng nhau





# **THANK YOU**

**028 37244555** www.uel.edu.vn

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - LUẬT

Số 669, đường Quốc lộ 1, khu phố 3, phường Linh Xuân, quận Thủ Đức, Thành phố Hồ Chí Minh.