PC webshop projekt

Funkcionális specifikáció

A képen szöveg, fedett pályás, üdítőital, Vegyesbolt látható

Automatikusan generált leírás

Készítette: Lékó Szabolcs

# Tartalomjegyzék

Tartalom

[Tartalomjegyzék 2](#_Toc172819589)

[Bevezetés 3](#_Toc172819590)

[User Interface leírása 4](#_Toc172819591)

[Főoldal felület 4](#_Toc172819592)

[Bejelentkezés felület 5](#_Toc172819593)

[Regisztráció felület 6](#_Toc172819594)

[Elfelejtett jelszó felület 7](#_Toc172819595)

[Új jelszó megadása felület 8](#_Toc172819596)

[Felhasználó felület 9](#_Toc172819597)

[Előre összerakott PC felület 10](#_Toc172819598)

[PC adatok felület 11](#_Toc172819599)

[Összerakás felület 12](#_Toc172819600)

[Fizetés felület 15](#_Toc172819601)

[Szervíz felület 16](#_Toc172819602)

[Kontakt felület 18](#_Toc172819603)

[Értékelés felület 19](#_Toc172819604)

[Operációs rendszer 20](#_Toc172819605)

[Fejlesztői környezet 20](#_Toc172819606)

[Adatbázis terv 20](#_Toc172819607)

# Bevezetés

Célom, hogy egy működő online számítógépes webshop és szervíz weboldalt készítsek el ezzel a projekttel, hogy bővítsem a tudásomat és a jövőben fel tudjam használni saját használatra.

Az oldalon lehetséges előre elkészített számítógépeket vásárolni, összerakni saját gépet megrendelésre és szervízt és alkatrészcserét igényelni. Ezen kívül lehetséges felhasználót létrehozni/törölni, jelszót változtatni, hírlevélre feliratkozni/leiratkozni, értékelni a megrendelt termékeket és írni a vállalkozásnak.

# User Interface leírása

## Főoldal felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, képernyő látható

Automatikusan generált leírás

A „Főoldal” felületen felső részén található a navigációs sáv. A „Szerviz” szövegre kattintva átnavigálja a felhasználót a „Szerviz” felületre. A „kereső ikon”-ra kattintva az „Előre összerakott PC” felületre navigálja át a felhasználót. A „felhasználó gomb”-ra kattintva (jobb felső felhasználó ikon) navigál át a „Bejelentkezés” vagy „Felhasználó” felületre attól függően, hogy be van-e jelentkezve a felhasználó. Ha nem, akkor a „Bejelentkezés” felületre, ha pedig igen, akkor a „Felhasználó” felületre navigál. A navigációs sávon belül van a „kosár” ikon is, amely ha üres, akkor nem reagál semmit a kattintásra, viszont ha van benne termék, akkor rákattintva egy kis ablak jelenik meg, amivel kiválaszthatjuk, hogy tovább szeretnénk-e menni a „Fizetés” felületre vagy törölni szeretnénk terméket a kosarunkból. Végül a sáv közepén található a vállalat neve és ikonja, amire rákattintva visszavisz a főoldalra. Az „Építsd meg” feliratra kattintva átnavigál az „Összerakás” felületre. A „Vásárolj” felirat az „Előre összerakott PC” felületet jeleníti meg. A jobb alsó sarokban található még kettő felirat. „Értékelj”-re kattintva az „Értékelés felületre navigálja a felhasználót, míg a „Kontakt”-ra kattintva a „Kontakt” felületre visz át.

A többi felületen is megtalálható a navigációs sáv, kivéve a „Fizetés” felületet, valamint az alsó sáv is (a többi képen ezt nem jeleztem).

## Bejelentkezés felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, szám látható

Automatikusan generált leírás

Az „E-mail cím” szöveg alatti szövegmezőre kattintva beírhatja a használó az e-mail címét, ha már van regisztrált felhasználói fiókja. A „Jelszó” alatti szövegre kattintva pedig beírhatjuk az e-mail címhez kötött jelszót is. A szövegmezők vízjelesen írják ki, hogy mit várunk el tőlük (e-mail cím, jelszó). Rájuk kattintva eltűnik a vízjel. Az „Elfelejtetted a jelszavad?” szövegre kattintva átnavigál „Az Elfelejtett jelszó” felületre. Ha kipipáljuk az „Emlékezz rám” melletti rublikát, akkor belépéskor meg fogja jegyezni a felhasználónkat és nem kell újra belépni (természetesen, ha ugyanarról az eszközről lépünk be újra. A belépés gombra kattintva két opció történhet. Ha megfelelőek az adatok, akkor belép a felhasználóba és visszanavigál a „Főoldal” felületre. Ha nem megfelelőek az adatok, akkor egy üzenet megjelenik a képernyőn, ami értesít a hibás adatokról. A „Regisztrálj itt” szövegre kattintva átnavigál a „Regisztrációs” felületre.

## Regisztráció felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, szám látható

Automatikusan generált leírás

Az „E-mail cím” szöveg alatti szövegmezőre kattintva beírhatja a felhasználó az e-mail címét a „Jelszó” szöveg alatt pedig a jelszavát. A „Jelszó ismétlés” szöveg alatti mezőre kattintva pedig ismételten meg kell adni a jelszavát. Ha a beírt e-mail címhez még nem tartozik felhasználó az adatbázisban és a jelszavak megegyeznek, akkor a „Regisztrálás” gombra kattintva sikeresen regisztrál az adatbázisba egy új felhasználó és visszanavigál a „Bejelentkezés” felületre. Ha a beírt e-mail cím már foglalt, akkor erről üzenetet küld, valamint akkor is, ha nem egyeznek meg a jelszavak.

## Elfelejtett jelszó felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, szám látható

Automatikusan generált leírás

Ha a felhasználó elfelejtette a jelszavát, akkor az e-mail címét megadva - az „E-mail cím” alatti szövegmezőben – és utána a „Jelszó visszaállítása” gomra kattintva küld egy linket az e-mailcímre, amire rákattintva átnavigál az „Új jelszó megadása” felületre. Ha a beírt e-mail megegyezik az adatbázis valamelyik e-mailcímével, csak akkor küldi el linket, valamint visszanavigál a „Bejelentkezés” felületre, ha pedig nem talál e-mail címet az adatbázisban, akkor hibaüzenetet ír ki a képernyőre.

## Új jelszó megadása felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, szám látható

Automatikusan generált leírás

Ez a felület csak akkor jelenik meg, ha az e-mailben küldött linkre kattint a felhasználó. Itt megadható a kettő szövegmezőben az új jelszavak. Ha ezek egyeznek, akkor a „Jelszó megváltoztatása” gombra kattintva sikeresen megváltoztatja az e-mail címhez tartozó jelszavát és visszanavigál a „Főoldal” felületre. Ha a jelszavak nem egyeznek meg, akkor arról hibaüzenetet küld.

## Felhasználó felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

A felület bal oldalán látható a „Feliratkozás” gomb, amire kattintva feliratkozik a felhasználó a hírlevelekre, amit az e-mail címén keresztül küldenek ki, ha egyszer rákattintott, akkor helyette egy „Leiratkozás” gomb fog megjelenni és arra kattintva leiratkozhat a hírlevélről. A gomb ismételten visszaváltozik a „Feliratkozás” gombbá. Középen látható a felhasználó e-mail címe. Egy jelszó megváltoztatás gomb, amivel automatikusan linket küld a felhasználó e-mail címére a jelszóváltoztatáshoz. A „Kijelentkezés” gombra kattintva kijelentkezik az adott fiókból és visszanavigál a „Főoldal” felületre. A „Fiók törlése” gombra kattintva törölhető a meglévő fiók. Első kattintásra még nem törli le azonnal, hanem egy második gomb jelenik meg, ami megkérdezi, hogy biztos törölni szeretnénk-e a fiókot. Ha erre is rákattint a felhasználó, akkor véglegesen törli a fiókot.

## Előre összerakott PC felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, Téglalap látható

Automatikusan generált leírás

Ezen a felületen válogathat a felhasználó a meglévő termékek közül. Az egyik termék képére kattintva tovább navigálja a „PC adatok” felületre. Bal oldalon lehet kiválasztani, hogy milyen alkatrészekre szeretné szűrni a felhasználó a keresést. Az első verzióban három komponenst lehet kiválasztani majd: Processzor, videókártya és a memóriatípus alapján lehet szűrni. Egy vagy akár több rublikát is ki lehet választani egyszerre. Minél több típust választ ki a felhasználó, annál több PC fog megjelenni a jobb oldalon. Ha semelyik típus sincs kiválasztva, akkor az összes PC-t betölti a jobb oldalra. A „Keresés” mezőre kattintva kereshetünk PC-re a termék neve alapján, space lenyomása szükséges ehhez. Mellette a „Szűrő” ikonra kattintva kiválaszthatjuk, hogy miképpen szűrje a keresést. Az opciók az alábbiak: Árban csökkenő vagy növekvő sorrendben, valamint legfrissebb vagy legrégibb sorrendben mutatja a termékeket. Alapjáraton a legfrissebb sorrendet mutatja. A felületen bal oldalán még található egy csúszka is, amivel lejjebb-feljebb pörgethetünk a termékek között.

## PC adatok felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, képernyő látható

Automatikusan generált leírás

Itt láthatóak az adott PC adatai. Bal alsó részén ki lehet választani a három kép közül bármelyiket és az fog megjelenni a felette lévő négyzetben. Alapjáraton mindig az első képet jeleníti meg. Ha rákattintunk a nagy képre, akkor megjelenik egy még nagyobb verzióban, hogy jobban megnézhesse a felhasználó. A „KOSÁRBA” gombra kattintva beleteszi a kosárba a terméket.

## Összerakás felület

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, diagram látható

Automatikusan generált leírás

Bal oldalon látható egy üres gépház. A jobb oldali „Processzor” gombra kattintva az alábbi lista jelenik meg:

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, Téglalap látható

Automatikusan generált leírás

Itt ki lehet választani a Processzor típusát azzal, hogy a felhasználó rákattint az adott típusra. Egy csúszka segítségével lehet lejjebb vagy feljebb görgetni a típusok között. Ha kiválasztottuk az alábbi módon jelenik meg az alkatrész a már nem üres gépházban és jobb oldalon a következő alkatrész, amit ugyanígy lehet kiválasztani:

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Végül, ha az összes opciót kiválasztottuk, akkor megjelenik a „Küldés” gomb, amire rákattintva visszanavigál a „Főoldal” felületre és üzenetet küld a küldés sikerességéről. Az adatokat egy e-mail címre küldi tovább.

Ha valamit módosítani szeretnénk a fentebb lévő sorrendben, akkor elég csak ismét rányomni az alkatrész gombjára és a listából egy új alkatrészt választani.

## Fizetés felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, Párhuzamos látható

Automatikusan generált leírás

A felület bal oldalán először meg kell adni a számlázási adatokat. Minden mezőre kattintva eltűnik a vízjel és beírhatjuk az adatainkat. Meg kell adnia a felhasználónak a Fizetési módot is, ami alapjáraton Készpénzre lesz beállítva. A „Készpénz” vagy „Kártya” rubrikára kattintva kiválasztható a fizetési mód. Ha a készpénz van kiválasztva, akkor az alatta lévő mezőket nem lehet kitölteni, de ha a kártyára van beállítva, akkor ki kell tölteni azokat a mezőket is. A rendelés gombra kattintva két opció történhet. Ha minden adat helyes, akkor egy üzenetet kapunk a sikeres rendelésről és visszanavigál a „Főoldal” felületre. Ha van helytelen adat, akkor erről is üzenetet küld a rendszer és rámutat, hogy melyik a hibás adat.

## Szervíz felület

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, szám látható

Automatikusan generált leírás

A „Szerviz” vagy az „Alkatrészcsere” gombra kattintva kiválaszthatja a felhasználó, hogy melyik opció után érdeklődik, ami átnavigál a következő részre:

A képen szöveg, képernyőkép, diagram, szám látható

Automatikusan generált leírás

It meg kell adni egy maximum 500 szavas üzenetet az „Üzenet” dobozban, majd a „Tovább” gombra kattintva átenged az utolsó részre. Ha nincs beírva semmi üzenet, akkor hibaüzenetet ír ki és nem navigál tovább.

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szám látható

Automatikusan generált leírás

Végül meg kell adni egy nevet és egy e-mail címet, majd utána a „Küldés” gombra kattintva elküldi az adatokat egy e-mail címre és visszanavigál a „Főoldal” felületre és üzenetet vagy hibaüzenetet ír a küldés sikerességéről.

## Kontakt felület

A képen szöveg, képernyőkép, szám, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A „Név” mezőben kötelezően meg kell adni egy nevet. Az „E-mail cím” mezőben kötelezően meg kell adni egy e-mail címet. Az „Üzenet” dobozban kötelezően meg kell adni egy üzenetet, amely maximum 500 szavas lehet. A „Küldés” gombra kattintva elküld az e-mail címünkre egy üzenetet a megadott adatokkal együtt. Ha nincs kitöltve valamelyik mező, akkor hibaüzenetet küld nekünk. A sikeres küldés után visszanavigál a „Főoldal” felületre.

## Értékelés felület

A képen szöveg, képernyőkép, szám, képernyő látható

Automatikusan generált leírás

Az „Írj saját értékelést!”-re kattintva átnavigál a a következő felületre:

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Itt meg kell adnia egy tetszőleges nevet a felhasználónak és egy üzenetet, amely maximum 50 karakter lehet. A „Fotó hozzáadása” szövegre kattintva fotót is lehet feltölteni az értékeléshez, de ez nem kötelező opció és a név sem kötelező. „Anonim” név lesz kiírva, ha nem ír semmit a felhasználó a „Név” mezőbe. Ha sikeresen lett megadva minden adat, akkor a „Küldés” gombra kattintva átnavigál az előző felületre és a tetején megjelenik az értékelés.

# Operációs rendszer

Windows 10 vagy újabb Windows

# Fejlesztői környezet

Visual Studio Code

# Adatbázis terv

A képen szöveg, diagram, Párhuzamos, Tervrajz látható

Automatikusan generált leírás