



## DEV Road Map G81

- 1) Declare uma variável sem atribuir valor a ela com o nome: name.
  - 2) Mostre no console o tipo de dados dela.
  - 3) Atribua seu nome completo a variável name criada e veja o tipo de dado dela.
  - 4) Crie uma variável como nome: age. E atribua sua idade a ela.
  - 5) Crie um objeto de nome: student. E atribua a ele o nome e idade que criou.
  - 6) Exiba com o console.log o objeto que criou.
  - 7) Substitua o campo de seu nome no html pelo que foi criado no JS. Aproveite e crie um novo campo para idade e insira a informação.
  - 8) Exiba no console.log a quantidade de letras que seu nome tem.
  - 9) Limite a quantidade de letras de seu nome que é exibido no botão e coloque reticências no final.
  - 10) Mude de onClick para algum evento que ao passar o mouse seja chamada a função criada anteriormente.
- 
- document.getElementById()
  - document.write()
  - parseFloat()
  - parseInt()
  - Split()
- 11) Faça um programa que entre com mais de um número e imprima o quadrado de cada um.
  - 12) Peça ao usuário para digitar 5 números em uma caixa de texto. Verifique qual é o maior número e exiba-o.
  - 13) Peça ao usuário para digitar várias idades. Exiba quantas pessoas são maior de idade (18 anos) e quantas são menores.
  - 14) Peça ao usuário para digitar vários nomes. Exiba na tela todos os nomes digitados, porém de maneira invertida (do último para o primeiro).