

LEONARDO VICENTE PAREDES RIVAS

INGENIERO EN SISTEMAS



20/09/2023



leonardoparedes.v.r@gmail.com



610 937 223



Avenida América (De)
Granda 18006

<https://github.com/lcl20> | <https://www.linkedin.com/in/leonardo-paredes-3a5259298/>



SOBRE MÍ

Apasionado del desarrollo de páginas web y aplicaciones móviles, me defino por ser una persona con ganas de aprender constantemente de nuevas tecnologías para el desarrollo de software y que busca crecer profesionalmente dentro del ámbito tecnológico.



EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de Software

Universidad Nacional de Loja - Ecuador |

Abril 2022 - Septiembre 2023

- Desarrollo e implementación de un Chatbot
- Entrenamiento de modelos neuronales basados en la arquitectura Transformers.
- Alojamiento del chatbot en el servidor de la Universidad nacional de Loja

Prácticas en Desarrollo de Software

Diciembre 2020 - Marzo 2021

Grupo Bernier SAS - Colombia

- Manejo del lenguaje de programación Python.
- Web Scraping.
- Inserción de datos en MySQL.

Prácticas en Mantenimiento de Equipos Informáticos

Marzo 2020 - Abril 2020

Grupo Bernier SAS - Colombia

- Configuración de equipos informáticos.
- Instalación de sistemas operativos.
- Instalación de software.
- Reparación de componentes de equipos informativos.

Prácticas en Redes

Marzo 2022 - Abril 2022

Universidad Nacional de Loja - Ecuador

- Configuración de equipos informáticos.
- Instalación de sistemas operativos.
- Instalación de software.
- Reparación de componentes de equipos informativos.



FORMACIÓN

Grado de Ingeniero en Sistemas

Universidad Nacional de Loja - Ecuador

Febrero 2017 - Septiembre 2023



PROYECTOS

Chatbot (Posgrados UNL) <https://computacion.unl.edu.ec/chatpos/>

- Entrenamiento del modelo de lenguaje DistillBERT.
- Desarrollo de la interfaz gráfica del chatbot empleando Flask, Python JavaScript, CSS, HTML
- Integración del modelo DistillBERT como red neuronal para responder las preguntas de los interesados mediante la interfaz gráfica.
- Instalación del Chatbot en el servicio de la UNL



INFORMACIÓN ADICIONAL

Lenguajes de programación

- Python (1 año)
- JavaScript (6 meses)
- HTML/CSS (6 meses)

tecnologías

- Flask (6 meses)
- FastApi (3 meses)
- MySQL, MongoDB (6 meses)
- Git (6 meses)



IDIOMAS

Castellano
Nativo.

Inglés:
Básico.