

le Lab

ÉDITION 2023/2024

ENCOURAGER L'ESPRIT D'INNOVATION & LE TRAVAIL EN ÉQUIPE

Favoriser l'intérêt des **Sciences**, de la **Technologie**, de l'**Ingénierie** et des **Mathématiques** auprès des jeunes grâce à la **Robotique**.



DÉCOUVRIR LE LAB

Basée à St Gervais, l'association **Le Lab** agit depuis 2019 pour initier et favoriser l'intérêt des **Sciences, de la Technologie, de l'Ingénierie et des Mathématiques** (apprentissages STEM) auprès de **toutes et tous**. Le numérique et la robotique sont de formidables outils pédagogiques, ludiques et culturels qui suscitent beaucoup d'engouement.

L'association propose, à travers des séminaires, des stages et des événements hebdomadaires, des outils et équipements numériques de pointe pour apprendre et explorer le monde de la programmation, de l'électronique et de la robotique.

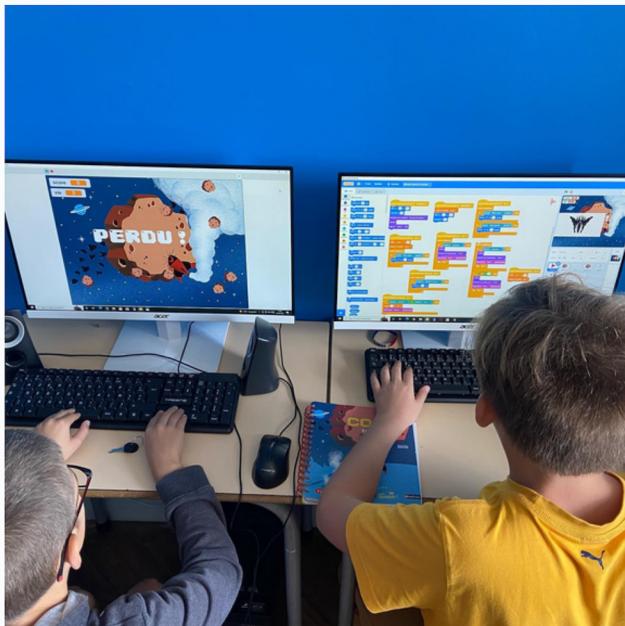
L'acquisition de ces compétences est cruciale pour que les filles et les garçons, dès le plus jeune âge, puissent faire face aux défis de demain et les aider à s'épanouir dans un monde en constante évolution.

Forte aujourd'hui de plus de 70 adhérents, jeunes et adultes, l'association peut compter sur une dizaine de bénévoles issus de différents domaines d'activité (ingénieurs, informaticiens, enseignants, etc.) qui animent et partagent autour de notre passions communes.

SOMMAIRE

3	NOS ACTIONS
6	CONSTRUISSONS L'AVENIR
7	• LA FIRST LEGO LEAGUE®
8	• UNE SAISON, UN THÈME
9	• L'ART & LA TECHNOLOGIE
11	RENCONTRE RÉGIONALE
14	• LES ÉQUIPES
15	• ESPACE JEU DU ROBOT
16	• ESPACE JURY
17	• ESPACE ÉQUIPES
18	• ESPACES PARTENAIRES & PAUSE
19	REVUE DE PRESSE
21	NOUS CONTACTER

NOS ACTIONS



01. INITIATION & DÉCOUVERTE

PROGRAMMATION

Apprendre à coder permet aux enfants une approche à réfléchir distinctement. Au-delà du code, cela développe la **pensée logique** : diviser les problèmes en sous-parties et combiner les solutions. Cela cultive la résolution de problèmes de façon créative et logique. Nous proposons des ateliers simples et abordables autour de la créations de petits jeux ou applications, pour toutes et tous.

ROBOTIQUE

La robotique est un véritable pont entre la programmation et le monde réel, permettant de mettre en place la pensée logique en pratique. Essayer, revenir sur ses pas, comprendre ses erreurs, les identifier et les corriger. En valorisant autant le processus que le **résultat**, fabriquer son robot impose de se remettre en question et incite l'enfant à développer son **esprit critique**.

ÉLECTRONIQUE

L'électronique, l'informatique et la domotique sont les piliers qui composent et régissent notre environnement moderne.

Nous souhaitons faciliter leur **compréhension**, auprès du plus grand nombre.

C'est pourquoi nous proposons des ateliers d'électronique en liens avec ces différents domaines. Ainsi que de la réhabilitation et le réemploi d'ordinateurs.

NOS ACTIONS



02. PARTAGER, INSPIRER & TRANSMETTRE

LIEU D'ÉCHANGES ET DE RENCONTRES

Nous encourageons nos adhérents à travailler en équipe et à s'entraider lors de nos ateliers, afin de développer la **confiance en soi**, la **communication** et le partage de **connaissances**.

ATELIERS PARENTS ENFANTS

Nous proposons des ateliers pour les enfants de moins de 10 ans, nous incluons les parents aux ateliers des plus jeunes. Cela offre une découverte partagée et un **moment privilégié** entre les parents et les enfants.

INCLUSION ET INTERGÉNÉRATION

Nous souhaitons favoriser l'intérêt des sciences et de la technologie auprès des jeunes filles et garçons. « *Les filles sont encore trop peu nombreuses à s'orienter vers les métiers de l'ingénierie et vers ceux du numérique* ».

Nous travaillons en collaboration avec plusieurs associations du territoire, permettant ainsi des échanges et la mise en œuvre de projets communs. Cela stimule de nombreux échanges intergénérationnels permettant à toutes et tous de découvrir et de transmettre, entre petits et grands.

NOS ACTIONS



03. APPRENTISSAGE STEM

STEM ? C'EST QUOI ?

STEM est l'acronyme de *Science, Technology, Engineering & Mathematics*.

C'est une approche **interdisciplinaire**, qui utilise la technologie dans un environnement de **découverte actif**, où les adhérents peuvent développer des compétences et un état d'esprit novateurs qui favorisent la créativité, la collaboration et les capacités de résolution de problèmes.

PRÉPARATION & PARTICIPATION AUX CONCOURS ROBOTIQUE

Dans cette démarche d'apprentissage STEM, la participation des jeunes à une compétition robotique est un moyen de développer les valeurs humaines à travers des compétitions **amicales** et **ludiques**.

Cela valorise les compétences soutenues par ces apprentissages : la recherche, l'innovation, la créativité et l'esprit d'équipe.

CONSTRUISONS

L'AVENIR



+ de

110 Pays

représentés

+ de

312 000

Participants
dans le monde

+ de

1000

Participants
en France

LA FIRST LEGO LEAGUE®

La FIRST LEGO League® (Souvent abrégé « FLL ») est une **compétition internationale** de robotique, c'est un challenge qui propose à des équipes de jeunes participants de résoudre des problèmes rencontrés dans un domaine scientifique donné en utilisant une démarche professionnelle : recherche, échange, dessin, construction et test.

Des équipes de **jeunes** de **9 à 16 ans** doivent réfléchir à la thématique imposée en travaillant sur un dossier de recherche.

En même temps, ils doivent réaliser et programmer un robot en LEGO® constitué de briques « intelligentes » (dotées de capteurs et automatismes) le robot doit être capable de mener à bien une série d'épreuves dans un temps limité.

Au bout de huit semaines minimum de réalisation, les équipes se rencontrent lors de **tournois** locaux, nationaux et/ou internationaux durant lesquels quatre axes sont évalués : conception et programmation du robot, projet de recherche, travail en équipe et match.

Les **valeurs fondamentales** de la FIRST sont :



Nous sommes plus forts lorsque nous travaillons ensemble.



Nous appliquons ce que nous apprenons pour améliorer notre monde.



Nous explorons de nouvelles idées et habiletés.



Nous sommes ouverts à la diversité et veillons à ce que chacun se sente bien accueilli.



Nous nous réjouissons de nos accomplissements et les célébrons.



Nous sommes créatifs et déterminés à résoudre des problèmes.

En intégrant ces valeurs dans les activités de la FIRST LEGO League®, les jeunes peuvent développer des compétences et des qualités qui leur seront utiles tout au long de leur vie.

UNE SAISON, UN THÈME



BOT FEST
NANTES

La saison 2022/2023 était sous le thème de la **gestions des énergies** !

Les équipes ont travaillé sur différents projets portant sur la production, le stockage, le transport et l'usage de l'énergie.

Tout au long de la saison, les équipes issus d'**associations et d'établissements scolaires** ont travaillé avec leurs enseignants, leurs parents ou leurs coachs autour du thème de l'énergie.

Tout en apprenant à **concevoir** et **programmer** leur robot, ils ont pu imaginer de **nouvelles solutions** comme la production d'énergie à partir des eaux pluviales. Ou encore imaginer des équipements domestiques équipés de cellules photovoltaïques.

Cette année la finale 'régionale ouest' (regroupant les régions de Normandie, Bretagne, Pays de la Loire et Nouvelle-Aquitaine) s'est déroulée à l'IUT de Nantes le samedi 04 mars lors d'un événement gratuit et ouvert au public : BOT FEST NANTES.

13 équipes ont participé à la compétition régionale et seulement 2 équipes ont été qualifiés pour la finale nationale à **Armentières**.

UN TOURNOI ET UNE EXPÉRIENCE MÉMORABLE !

Le tournoi est un moment important de rencontre qui vient récompenser le travail réalisé tout au long de la saison. Les participants ont pu se côtoyer et échanger ensemble en présence des parents, enseignants, professionnels et bénévoles.

L'ART ET LA TECHNOLOGIE



Saison 2023/2024

Thème de la saison :

« Master Piece » (Chef d'œuvre)

Comment mettre les STEM au service de l'imagination, de la créativité et de l'innovation pour **créer et communiquer l'art à travers le monde.**

Nos objectifs de la saison

- **Faire briller les sciences et la technologie auprès des jeunes en milieu rural** et exporter ces sujets et pratiques actuellement exclusivement accessible dans les grandes villes et métropoles.
- **Rassembler les jeunes d'âge différents** dans un même projet pour favoriser les sciences et encourager la diversité.
- **Construire un écosystème de partenaires** (entreprises, institutions, associations) autour d'un projet en faveur de l'éducation et de la jeunesse.
- **Organiser la rencontre régionale Nouvelle-Aquitaine** sur notre territoire et ainsi faire découvrir le projet au plus grand nombre possible.



Soutien aux équipes et aux établissements

- **Accompagnement** des équipes engagées **tout au long de la saison** (compréhension du projet, du contenu et des attentes).
- Mise à disposition de **ressources**, de **matériel** et de **fournitures** selon les nécessités des équipes et des possibilités.
- **Rencontre** avec les équipes participantes à travers des temps programmés et/ou sur demande.

La participation des équipes des écoles **Bordelaises** participants historiquement à la compétition ont répondu présent à notre organisation de la rencontre régionale Nouvelle-Aquitaine en nos lieux.



JANVIER – FEVRIER 2024
Organisation de tournois qualificatifs pour la régionales.

OCTOBRE 2023
Préparatifs et début des pré-inscriptions des équipes.

SAMEDI 2 MARS 2023
Finale régionale à Lansac
Finale nationale (Nantes) – 30 mars 2024
Festival international (Houston) – 17 au 20 avril 2024
Le Lab organise la finale régionale Nouvelle-Aquitaine et accompagne les équipes qualifiées pour la nationale.

RENCONTRE RÉGIONALE

Dans notre démarche de promouvoir les **sciences et les technologies après de la jeunesse en milieu rural**, nous sommes convaincu que la tenue d'un tel événement, ayant des valeurs fondamentales comme la découverte, l'innovation, l'inclusion & le travail en équipe, est un atout pour la jeunesse et l'attrait du territoire.

Le Lab s'est donc déclarer comme **organisateur de la rencontre Nouvelle-Aquitaine** pour cette saison, auprès de la FIRST LEGO League® France.

Plusieurs objectifs nous ont poussé dans cette démarche :

- Remettre la compétition régionale **au sein de la région**, car elle n'est plus organisée à Bordeaux depuis 2020.
- Faire briller notre **territoire** en accueillant une compétition robotique pour les jeunes d'une **envergure internationale**.
- **Dynamiser** l'accès au **numérique** et à la **technologies** dans le Nord Gironde.

La rencontre en quelques chiffres

9

équipes attendues dans toutes la Nouvelle-Aquitaine

80

jeunes participants au projet

+30

personnes à engager dans le fonctionnement de la rencontre régionale : Arbitres, Jury, Bénévoles, etc.

400

personnes attendues à la rencontre régionale. Participants, accompagnateurs & visiteurs



RENCONTRE RÉGIONALE

Historiquement la rencontre régionale en Nouvelle-Aquitaine était portée par le cluster **AQUITAINE ROBOTICS** et l'événement se tenait à l'**Ecole d'Ingénieur ENSEIRB - MATMECA**.

Depuis 2020, ce concours n'a plus d'organisateur dans la Région, obligeant les écoles et associations participantes à se **déplacer** sur la rencontre régionale du Pays de la Loire à **Nantes**.

Nos soutiens pour l'organisation et la logistique



Association nationale
Déploiement des usages
numériques et robotiques



COOPÉRATION ROBOTIQUE



RENCONTRE NOUVELLE-AQUITAINE
ÉQUIPES DE 9 À 16 ANS

MASTERPIECE



02 MARS 2024

SALLE POLYVALENTE - 33710 LANSAC

TOUT PUBLIC / RESTAURATION & VILLAGE NUMÉRIQUE SUR PLACE

+ INFOS SUR WWW.LELAB.CLUB

07 65 89 93 06

RENCONTRE RÉGIONALE

Les espaces dédiés à la compétition



ESPACE JEU DU ROBOT

3 manches, 2 minutes et 30 secondes

chacune pour réaliser un maximum de missions et de point.

La meilleure des 3 manches sera retenue.

ESPACE STANDS

Chaque équipe dispose d'un stand d'environ 9m² afin d'**exposer leur travail** sur des panneaux de présentation et autres réalisations et prototypes.



ESPACE PRÉSENTATION JURY

Chaque équipe **présente face à un jury composé de professionnel** leur projet d'innovation, la conception de leur robot et les valeurs d'esprit d'équipe.

Ils ont 30 minutes pour convaincre à l'oral.

LES ÉQUIPES

8 équipes en Gironde

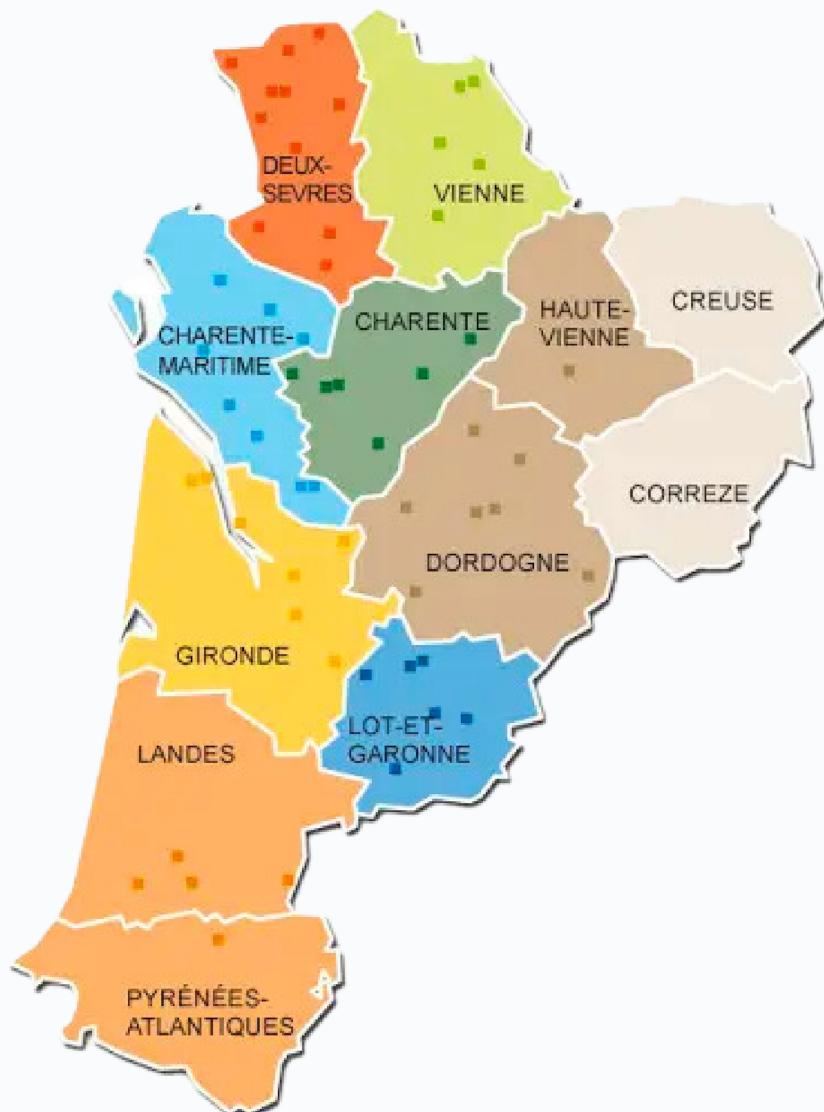
4 équipes Collège ASC Bordeaux

3 équipes Association Le Lab

1 équipe PRIJ CC Grand-Cubzaguais/ECO-LAB.

1 équipes d'Occitanie

1 équipe familial



ESPACE JEU DU ROBOT

Organisation

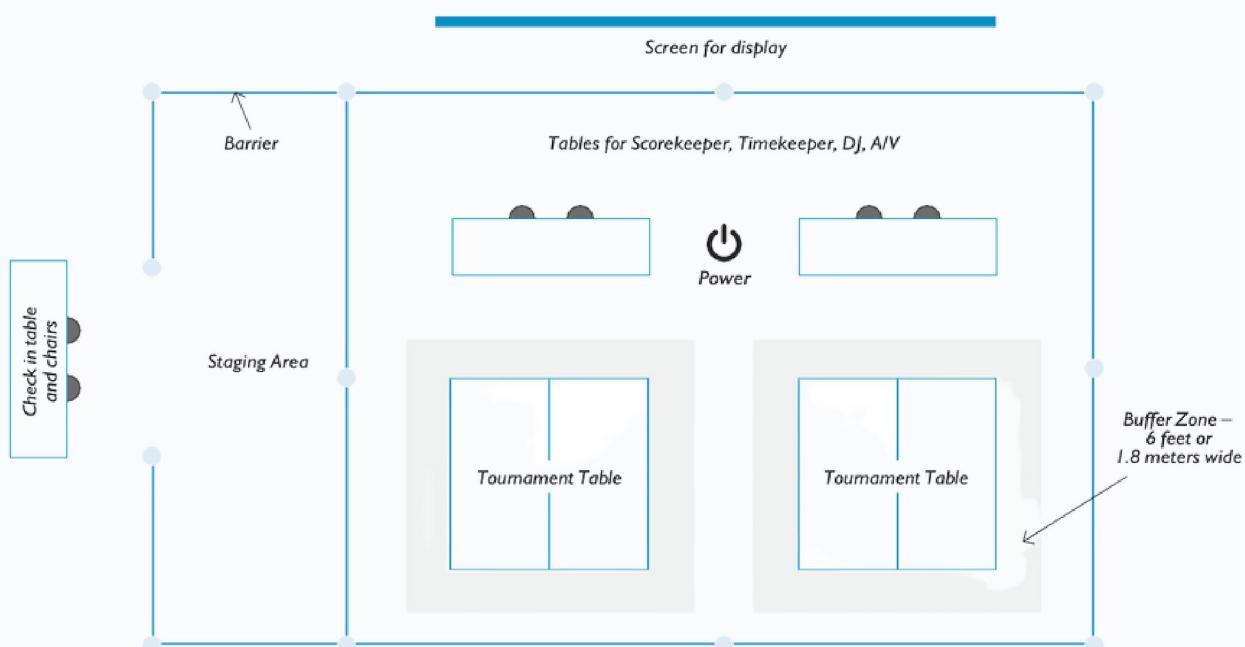
- 4 tables de compétition (+4 à 6 tables d'entraînement)
- 2 arbitres par table (+1 arbitre référent)
- 3 runs de 2min 30sec, créneau de 15 minutes
- Les arbitres comptent les points avec les jeunes
- Les résultats seront collectés après chaque run pour consolidation
- **Affichage des résultats en live**
- **Caméras fixes pour diffusion vidéo sur écran géant + stream internet**

Remarques

- Au pointage, indiquer les scores intermédiaires et totaux
- Ne pas oublier les points de professionnalisme qui doivent ensuite s'ajouter au prix d'esprit d'équipe
- Mise en place et vérification des tables avant l'événement
- **Espace d'environ 10m x 6m**

Arbitres

- étudiants en écoles d'ingénieur et lycéens
- **8 arbitres** à recruter
- 1 arbitre coordinateur



ESPACE JURY

Organisation

- Evaluation des 3 dimensions par équipes
- Durée entre 20 et 30 minutes à ajuster en fonction du planning journée (pour tout faire tenir)
- Equilibrage en fin de journée entre les n équipes évaluées par le jury
- Juge volant pour s'assurer de la cohérence
- Chaque juge fait son évaluation individuelle et discute uniquement des points de divergence

Matériel

- Table/chaises
- Mascotte/Roll-up FLL
- Bouteilles eau/verres
- Caméra

Observations

- Jury provenant **hors des instances organisatrices**
- Veiller au pointage de toutes les dimensions
- Apporter minimum 2 commentaires par catégorie
- Réunion de préparation à planifier (visio)
- Répartition à définir (équilibrer les profils)
- Répartition des équipes d'une même structure (association, établissement scolaire) auprès de jurys distincts

Lieux

- 1 salle de jury
- 6 jurés

Jury (à confirmer)

- 1 jurée Orange Business Digital Service
- 1 juré Gironde Numérique (?)
- 1 juré de la collectivité (?)

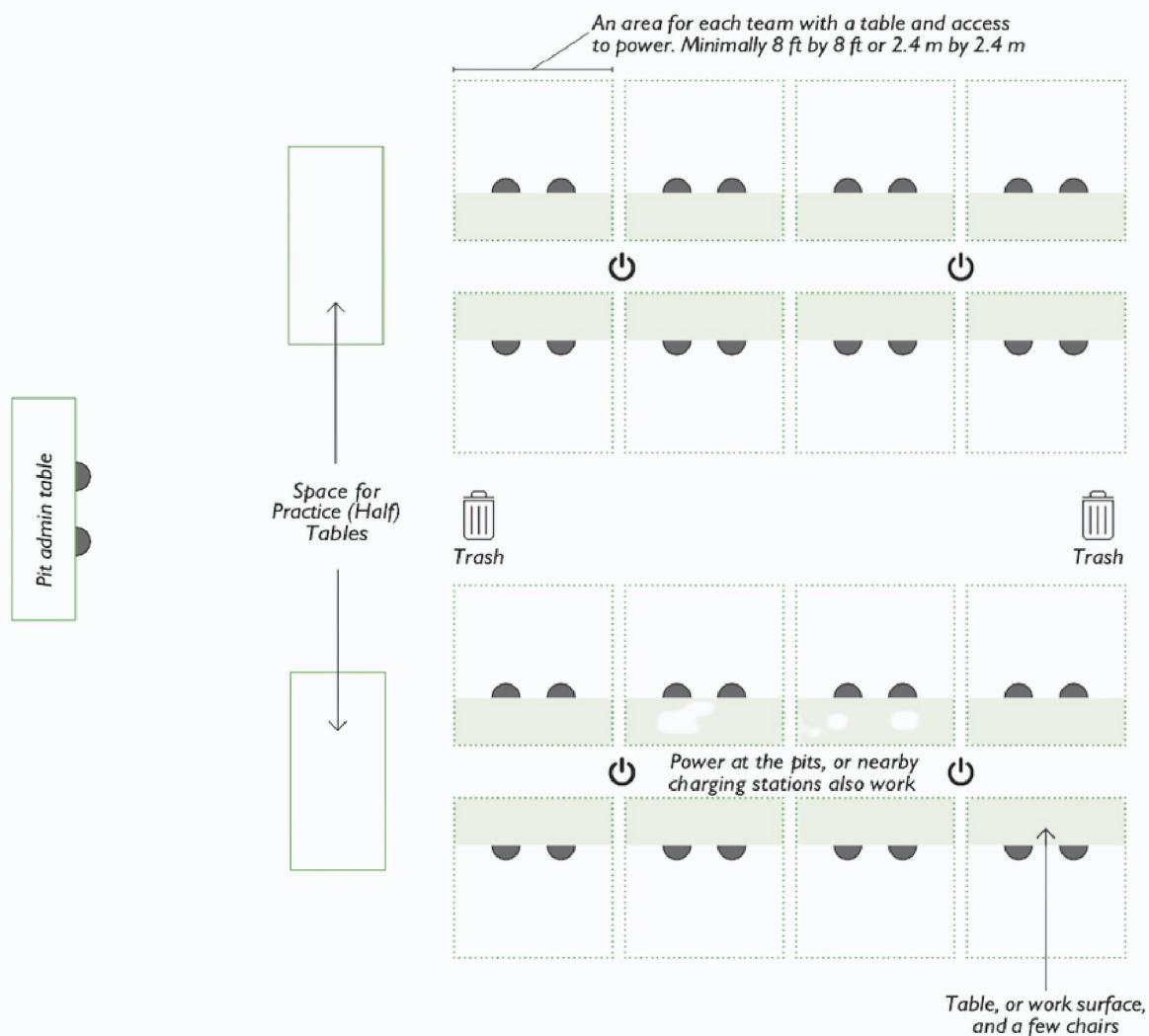
ESPACE ÉQUIPES

Organisation

- 1 stand par équipe de 9m² environ, facade minimale de 2m
- 1 table et 2 chaises par stand
- Séparateur par stand à prévoir
- Grilles pour affichage

Remarques

- à clarifier
- **Espace envisagé de 20m x 20m au total**



ESPACE PARTENAIRES

Toutes proposition de partenaires en lien aux activités **artistiques, technologique ou numérique**.

Stands en mode "village" ? (15 entreprises et collectivités, à confirmer)

Interludes en mode **concerts, activités** découverte, etc. (?)

ESPACES PAUSES

Buvette

- café, thé, viennoiseries (matin)
- boisson sucrée (jus de fruits, pétillants)
- gâteau, snacking salé
- écocup consignés

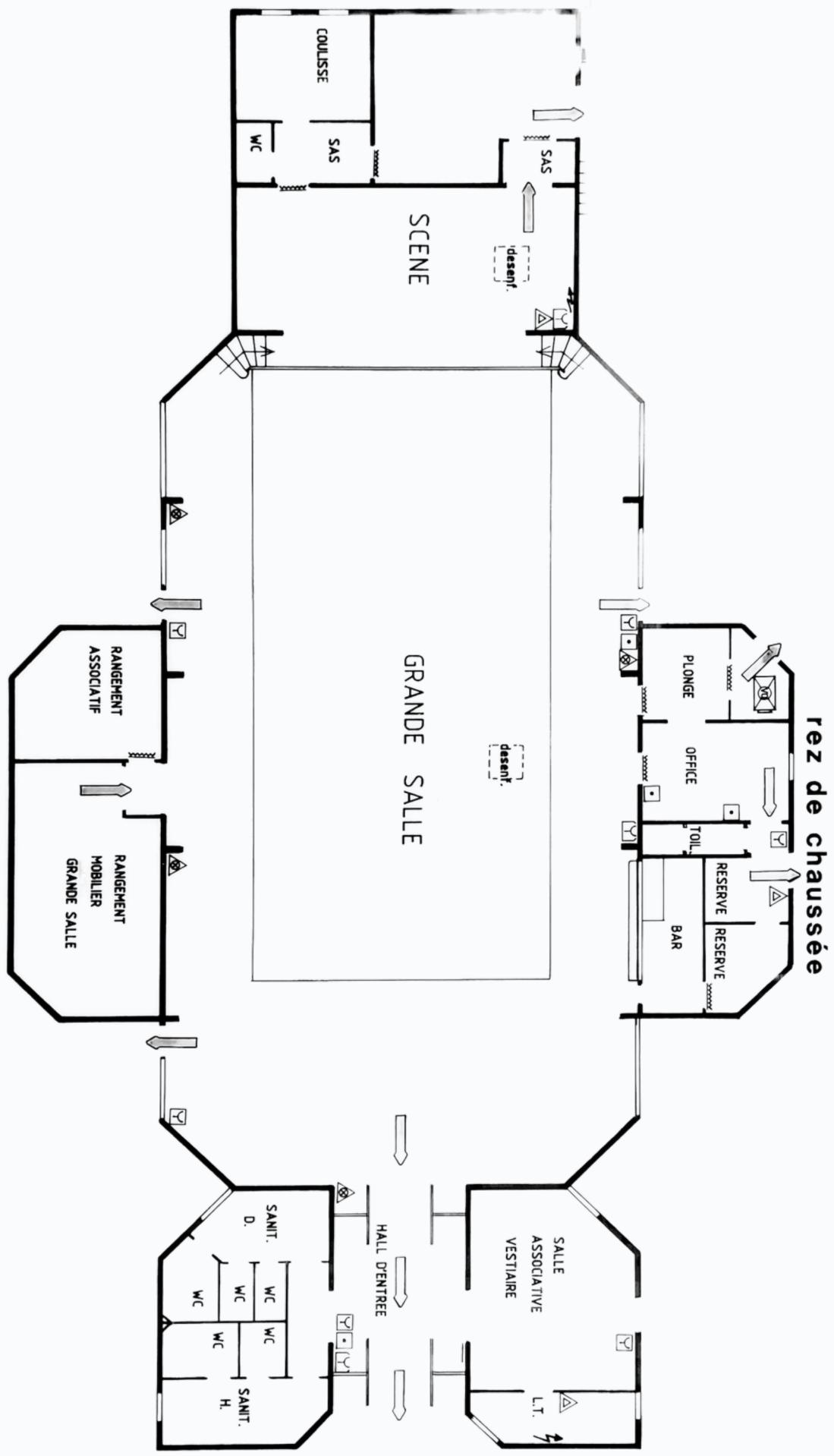
Accueil bénévoles, partenaires (8h à 9h00)

- café, thé, viennoiseries
- endroit à confirmer
- 40 personnes (à reconfirmer)

Panier repas, bénévoles et participants (12h-13h)

- menu soit option salade, soit sandwich
- 80 personnes à reconfirmer

PLAN SALLE POLYVALENTE LANSAC 33710



REVUE DE PRESSE

SAINT-GERVAIS

Une compétition de robots en Lego® !



Des robots en Lego® devront relever une série de défis.

© Photo Le Lab

C'est un événement exceptionnel que se prépare à organiser l'association gervaisienne Le Lab ! Le 2 mars prochain, la structure organise une rencontre régionale de la First Lego® League, à la salle polyvalente de Lansac.

Pas moins de 8 équipes de jeunes de 9 à 16 ans, venues de toute la Nouvelle-Aquitaine, s'affronteront au cours de cette compétition. La First Lego® League est un défi robotique, sur lequel les jeunes placent durant toute une saison, sur un dossier de recherche sur

un thème précis. Cette année, le thème est le rôle des sciences et de la technologie dans les arts et la culture.

En parallèle, les équipes doivent créer et programmer un robot réalisé à partir de briques Lego® équipé de capteurs. Ce dernier devra relever une série de défis dans un laps de temps limité.

Au terme de cette journée de compétition, une équipe sera sélectionnée pour la rencontre nationale.

Yoan Denéchau

Plus d'infos: <https://lelab.club>

Bourg : deux associations de passionnés d'informatique à la cyber-base

Lecture 1 min

Accueil • Gironde • Bourg



© Les jeunes et les animateurs des associations informatiques devant le circuit de la First Lego® League. © Crédit photo : F. D.

Par Frédéric Dupuy
Publié le 03/01/2023 à 16h01. Mis à jour le 03/01/2023 à 16h03

S'ABONNER

PREMIUM

Sur Web, Tablette et Mobile

Le journal et ses suppléments

L'accès aux articles abonnés

Les derniers sondages

Le club Abonnés

Les Formats Longs

Les Archives depuis 1944

ABONNÉ PAPIER ? ACTIVÉZ VOTRE ACCÈS

ABONNÉ À PARTIR DE 1€

Durant les vacances scolaires de Noël, deux associations sont venues à la cyber-base de Bourg à la rencontre des jeunes et adultes passionnés d'informatique et de robotique. La première est une habituée du lieu. En effet Eco-Lab a posé ses imprimantes 3D à la cyber-base. La deuxième Le Lab est implanté à Saint-Gervais et se passionne pour la robotique.

Eco-Lab met donc à disposition de ses adhérents qui sont une bonne vingtaine des imprimantes 3D et des machines à découpe laser. Ludovic Robert est un autodidacte de l'impression 3D, mais suit en ce moment une formation de responsable d'espace de médiation numérique. Que ce soit pour réaliser un projet, réparer un objet ou tout simplement par curiosité, Eco-Lab permet à tous de s'initier à l'impression 3D. Ainsi des bricoleurs viennent par exemple refaire des pièces introuvables pour réparer d'autres objets, ou bien fabriquer des objets de décoration, les limites sont presque infinies, cela d'autant plus que Eco-Lab possède des machines de plus en plus perfectionnées.

Compétition de robots

Saint-André et ses environs

HAUTE-GIRONDE
N°1876
DU 15 AU 21 MARS 2024



Le Lab apprend aux jeunes à coder et programmer en utilisant des licences connues du jeu vidéo, ici le très cubique jeu d'aventure suisse Minecraft. © Photo YD

SAINT-GERVAIS

L'association le Lab fête ses 5 ans !

La First Lego® League à Lansac, une réussite



La compétition de robotique a arrêté du monde les 2 et 3 mars. © Photo Le Lab

Pri du Grand Cubzaguais. « Nous n'étions pas gagné mais ils se sont bien débrouillés », assure Vanessa Pasqué. Outre la compétition, le voir l'engouement et l'intérêt du jeu vidéo. « On a eu de nombreux marchands beaucoup avec des dossiers d'entreprises. »

Le déplacement i quatre venues, l'établissement primaire bordé, la maternelle, la crèche, mais aussi trois équipes du Lab, une équipe arrivée d'Anjou et une équipe du couvent leur enfant. Ce qu'on veut c'est qu'ils voient le numérique d'une autre façon », insiste Vanessa Pasqué. « C'est une belle place des ateliers parents/enfants.

L'association aura également un stand à la Cyberbase junior, grande messe de la robotique ludique pour les jeunes, qui se tiendra à Bordeaux les 25 et 26 novembre. « On fait un défilé. On va démontrer une équipe pour l'édition 2025 ». Le Lab, dirigé par Jocelyn Giraud (présidente), Sébastien Guilleux (secrétaire) et Bruno Guillerez (trésorier) est également en quête de financements et de nouveaux locaux.

L'association partage en effet une partie de ses locaux avec le CCAS de Saint-Gervais et accueille jusqu'à 100 personnes par mois.

En 2024, l'association fêtera ses cinq ans et organisera un moment festif au moment de son assemblée générale.

Yoan Denéchau

Jeudi 12 octobre à 18 h à la Halle 4 de la mairie de Saint-Gervais.

Ouverture des portes à 17 h. Entrée 5 € pour les adultes et 2 € pour les enfants.

Admission: 45 € pour membre d'une famille, 30 € pour les suivantes, 5 € pour les parents et bénévoles.

BOURG

Ils mettent le numérique à disposition de l'innovation

En mai 2022, la CdC du Grand Cubzaguais a lancé un appel à projet de « Soutien aux initiatives digitales et numériques » en direction des associations. Sept projets ont été retenus.



La rencontre a eu lieu à la Cyberbase de Bourg, le 22 octobre. Photo FCP

Au service de la citoyenneté

Il équipe un studio d'enregistrement, afin que de jeunes puissent progresser en musique. Il permet à chacun de construire des robots, de fabriquer des objets, de mettre en beauté un paysage, d'inventer de nouveaux modes de travail. « Nous avons voulu encourager les actions qui contribuent à développer la culture scientifique, l'esprit critique et l'accompagnement à la citoyenneté », tient à conclure Valérie Guinaudie, présidente de l'intercommunalité. Autour de la table, certains lauréats se découvrent et projettent déjà de futures collaborations. Une dynamique sur laquelle compte la collectivité dont le projet « 44 », futur lieu hybride de ressources numériques à partager entre débutants,

professionnels et artistes, avance à grands pas.

Les lauréats:

D'Asques et D'Ailleurs, Saint-André-de-Cubzac, production d'images
Eco-Lab, Bourg, fabrication d'objets à partir d'une imprimante 3D
L'Endroit du décor, Saint-André-de-Cubzac, création de mapping
Foksalbouge, production musicale
Le Lab, Saint-Gervais, initiation à l'électronique et la robotique
Le Patchwork, Bourg, espace de coworking
Les Amis de Podcastine (lire page 75), Saint-André-de-Cubzac, éducation aux médias

FCP

NOTES



VENIR À L'ASSOCIATION

Ateliers Réguliers

Mairie de Saint Gervais

1 Château du Bart

Salle n°4, coté parc

33240 Saint Gervais

Ateliers Intermittents

Espace Cyber-Base

8 au Mas

33710 Bourg-sur-Gironde

PLUS D'INFORMATIONS

www.lelab.club

contact@lelab.club

+33 (0)7 65 89 93 06

