

## 2017 年计算机学科优秀大学生夏令营上机测试须知

1. 测试总时长为 4 小时，共有 3 道题目。要求选手上机编程解答题目，在考察算法应用的同时，对工程能力有一定要求，具体形式和难度请参考附件中的题目。测试开始前有 30 分钟时间供选手熟悉环境。  
(样题的测试数据请访问 <https://git.thesaas.org/publish/thupub2017> 下载)
2. 选手的答案通过在线评测系统提交。每道题目可以多次提交，每次提交后会返回编译结果。只有最后一次编译通过的提交算作有效提交，其他提交均不计入成绩。
3. 将会提供题目的自定义测试功能。对于提交源代码的题目，选手可以在评测环境下使用自己提交的代码和数据在略高于题目本身时间限制的时间限制下运行，并获得运行结果（如果成功运行的话）。自定义测试不限制提交次数，在测试的最后 30 分钟将关闭提交（已经提交的自定义测试仍可以看到结果）。所有自定义测试的提交将按提交顺序依次评测，在获得上一个提交的结果前不能提交下一个测试。
4. 对于本次测试的题目，选手编写的程序应使用标准输入输出，不得使用任何文件操作。
5. 测试可以使用的语言有：  
C++: GCC 5.4.0, 编译选项包括-O2 和-DONLINE\_JUDGE, 选手可自选-std=c++11。  
C: GCC 5.4.0, 编译选项包括-O2 和-DONLINE\_JUDGE, 选手可自选-std=c11。  
Java: OpenJDK 1.8.0。
6. 选手的工作环境为  
操作系统: Windows 7 64 位  
集成开发环境: Microsoft Visual Studio 2013/2015, Eclipse 2.0.1, Code::Blocks 16.01  
编辑器: Emacs 25, Vim 8.0  
评测系统网站上也将提供一些软件的下载，详见评测系统的 FAQ 页面。
7. 评测环境为：  
CPU: Intel Core i7-6500U, 主频 2.50 GHz  
OS: Ubuntu 16.04 64-bit  
编译器 GCC 5.4.0、OpenJDK 1.8.0\_131  
注意: 评测环境的硬件配置可能与选手工作机器不同，时间敏感的程序请进行自定义测试。
8. 现场实际情况与上述有区别的，以现场通知为准。