

# Alarme com Geolocalização

...

Dupla: Leonardo Lages e Thiago Lages

# Client

Responsável por enviar as coordenadas do cliente NodeMCU para o servidor Love2D.

Arquivos:

- connectwifi.lua
- mqtt.lua
- sendcoordinates.lua
- buttonpressed.lua

# Server

Responsável por “ouvir” as coordenadas que os clientes NodeMCU enviarem e por requisitar as coordenadas caso o usuário deseje.

Arquivos:

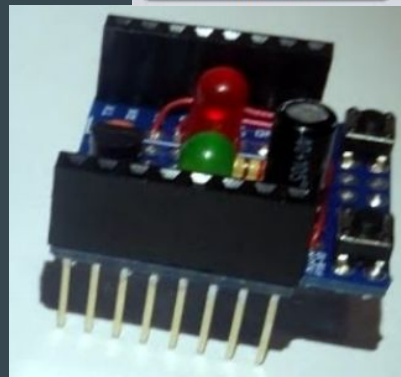
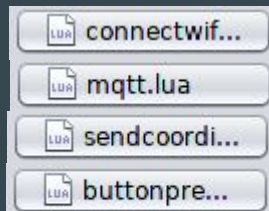
- json.lua
- main.lua
- mqtt\_library.lua
- util.lua
- utility.lua

# NodeMCU

Primeira linha do arquivo mqtt.lua

```
local id = 3;
```

- Defina a id do seu cliente,
- Rode os 4 arquivos .lua em ordem
- Pressione o botão 1 para enviar coordenadas



# Love2D

- Abra com o Love2D
- Cada número do teclado é um id (0 a 9)
- Pressione o número do id o qual quer as coordenadas
- Espere a resposta do NodeMCU aparecer na tela



press the number of the client if you wish to ask for its location

sender: 3  
latitude: -22.9840993 longitude: -43.2139308  
accuracy: 39  
expires in: 38

sender: 3  
latitude: -22.9840675 longitude: -43.2139629  
accuracy: 35  
expires in: 46

sender: 3  
latitude: -22.9840931 longitude: -43.2139371  
accuracy: 32  
expires in: 53

sender: 3  
content: gathering wifi data  
expires in: 5  
sender: 3  
content: error  
expires in: 8