

Tower Defense



Leonardo Lages e Thiago Lages

LÖVE2D Versão 11.1

Exemplos de problemas de versões:

Versão < 0.10

`if button == 1 then` tem que ser trocado por `if button == "1" then`

Versão < 11.0

`graphics.setColor(1, 1, 1)` tem que ser trocado por `graphics.setColor(255, 255, 255)`

Coroutines

general.lua	function wait(time, object)
spawner.lua	delay entre inimigos aparecerem
tower.lua	delay entre cada tiro
projectile.lua	recebe o index na tabela para remover ao colidir
enemy.lua	recebe o index na tabela para remover ao morrer

Sobre o jogo

Tabela com informação das torres

Tabela com informações dos inimigos

Tabela de percurso

Mapa é gerado de acordo com o percurso

Tratou colisão círculo x círculo

Tratou colisão retângulo x círculo