

PROGRAMA QUE CRIA CLASSES, ALGUMAS PROPRIEDADES, SUAS RESPECTIVAS ESPECIFICAÇÕES E CONEXÃO COM O BANCO DE DADOS ACCESS

Resumo: Esse programa foi feito a fim de facilitar a criação e uso das classes, no C#, na utilização de uma arquitetura em camadas.

Ao final da sua utilização, ele cria quatro arquivos “.txt”. Onde, no primeiro, estão instanciados os atributos da classe, com seus respectivos métodos “set” e “get”, (Ex: Classe.txt). No segundo, estão os processos de validação de dados (Ex: ClasseBLL.txt). No terceiro, estão os processos de conexão com o banco de dados Access (Ex: ClasseDAL.txt). E no quarto um arquivo onde gravará as mensagens de erro durante a execução do programa no qual a essa nova classe será utilizada (Ex: Erro.txt).

Obs: modo de uso feito com a utilização do programa Microsoft Visual Studio para a utilização em um Aplicativo do Windows Forms.

Modo de uso:

1. Preencha o campo destacado na imagem abaixo com o nome do banco de dados criado no Access.

2. Preencha o campo destacado na imagem abaixo com o nome da tabela no banco de dados Access.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:

Obs1: @propriedade@

Adicionar

Limpar Cadastrar

//leh.v.r.r

3. Preencha o campo destacado na imagem abaixo com o nome da classe que deseja criar.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:

Obs1: @propriedade@

Adicionar

Limpar Cadastrar

//leh.v.r.r

4. Preencha o campo destacado com o nome da propriedade que deseja adicionar.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:

Obs1: @propriedade@

Adicionar

Limpar Cadastrar

//eh.v.r.r

5. Marque se essa propriedade deve ser ou não de preenchimento obrigatório, no programa em que deseja inserir essa nova classe a ser criada.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:

Obs1: @propriedade@

Adicionar

Limpar Cadastrar

//eh.v.r.r

6.1 Marque o tipo, característica, da propriedade. Podendo escolher entre “Texto”, “Número Natural”, “Número Inteiro”, “Número Decimal” e “if(...)”, onde se pode criar uma característica própria para validação dentro da condicional “if”.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:
 Texto
 Número Natural
 Número Inteiro
 Número Decimal
 if(...)

//leh.vrr

6.2 Se escolher a opção “if(...)”, escreva a condição de validação dessa propriedade no campo destacado na imagem abaixo. E ao citar alguma propriedade dentro dessa condição escreva o nome dela entre “@” (Ex: @propriedade@).

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo: if(...)

Obs1: @propriedade@

//leh.vrr

7. Ao escrever o nome da propriedade e suas especificações aperte o botão destacado para adicioná-la.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:

Obs1: @propriedade@

//leh.v.r.r

8. Selecione o nome da propriedade na lista e aperte esse botão para apagá-la.

classe_banco_acess

Base de dados:

Tabela:

Classe:

Propriedades:

☒ Obrigatório ☐ Não Obrigatório

Tipo:

Obs1: @propriedade@

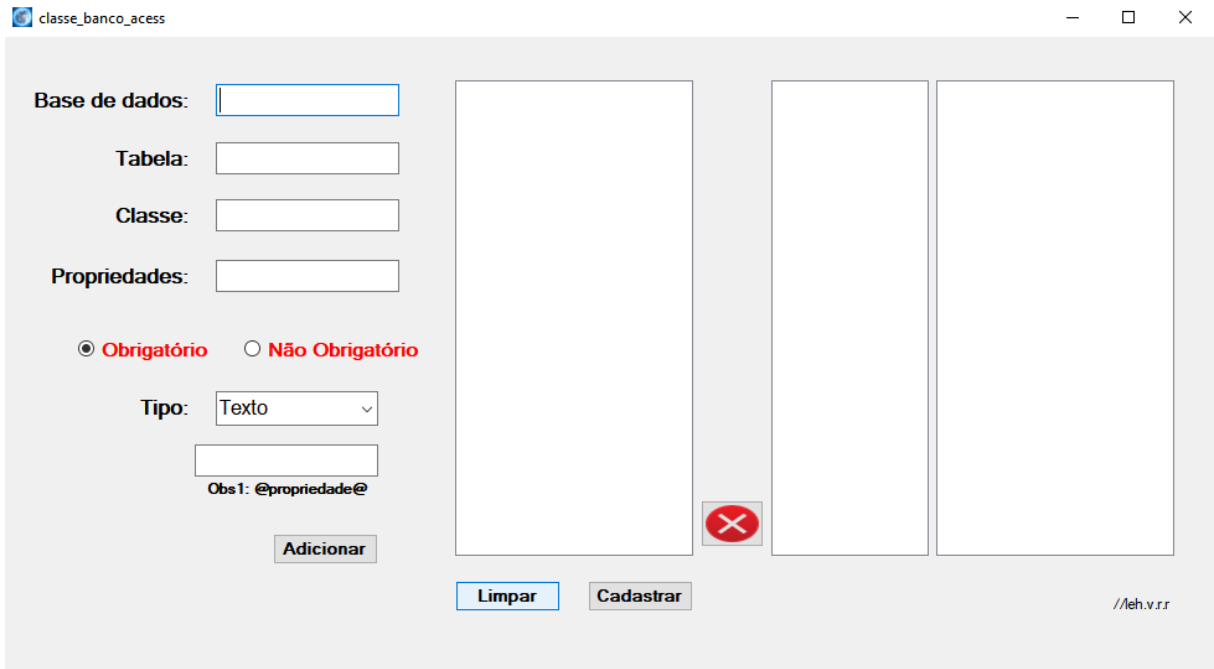
//leh.v.r.r

Propriedade

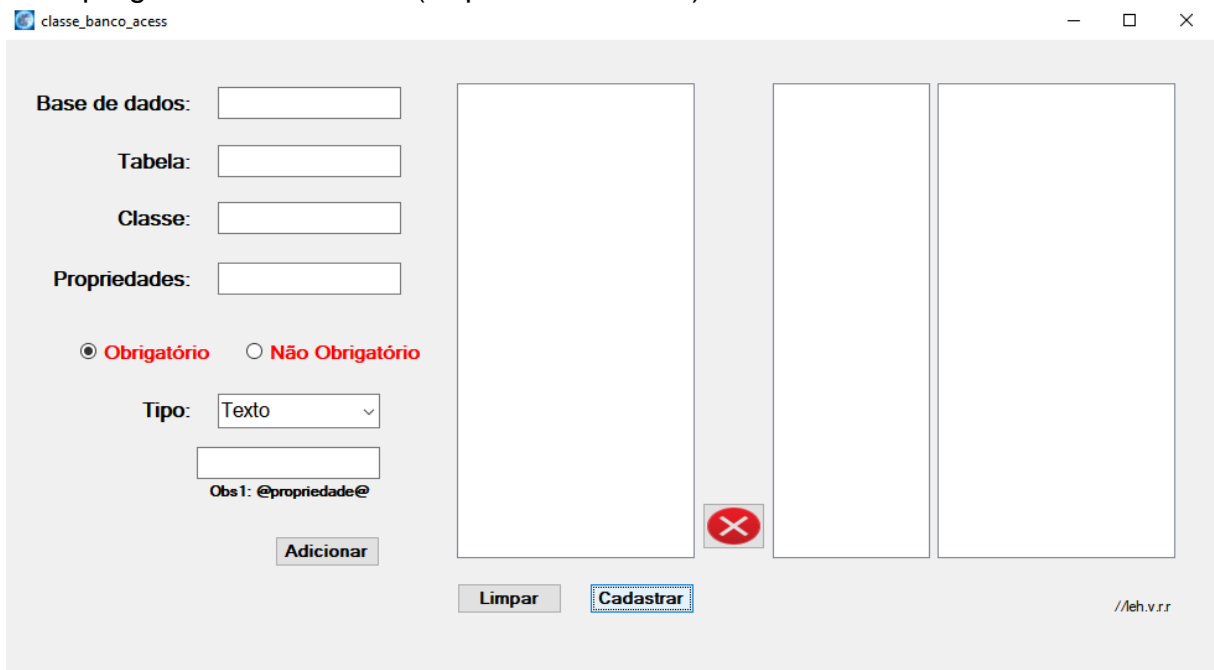
not null

string

9. Aperte esse botão para limpar ambas as listas e caixas de texto.

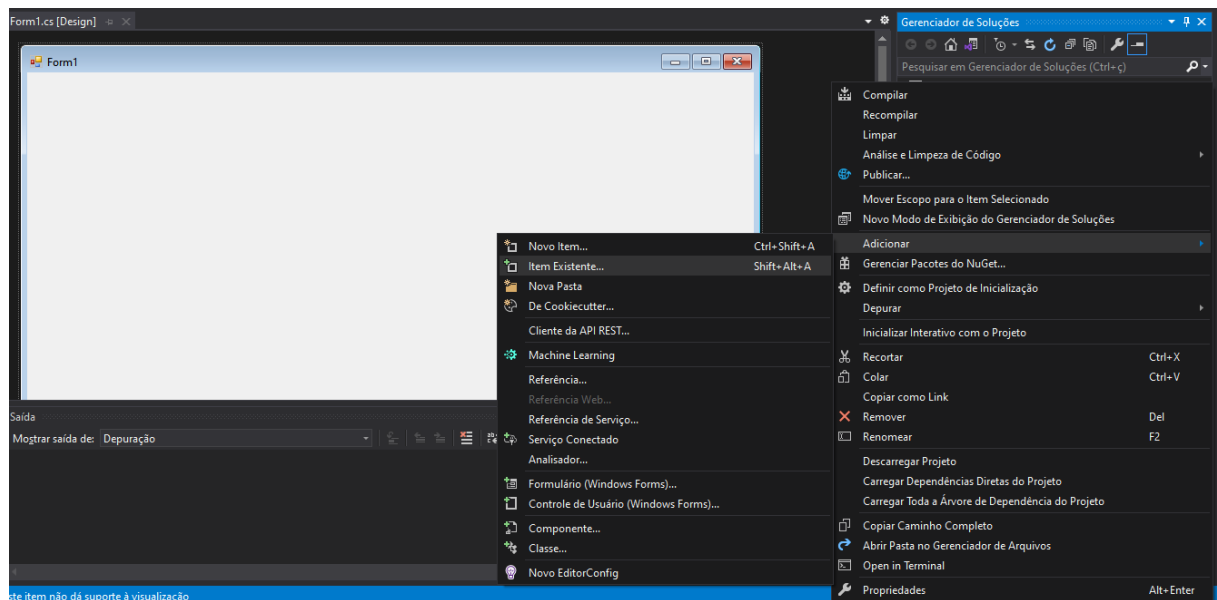


10. Aperte esse botão para cadastrar a classe, obtendo os 4 arquivos na pasta onde esse programa estiver salvo (arquivo executável).

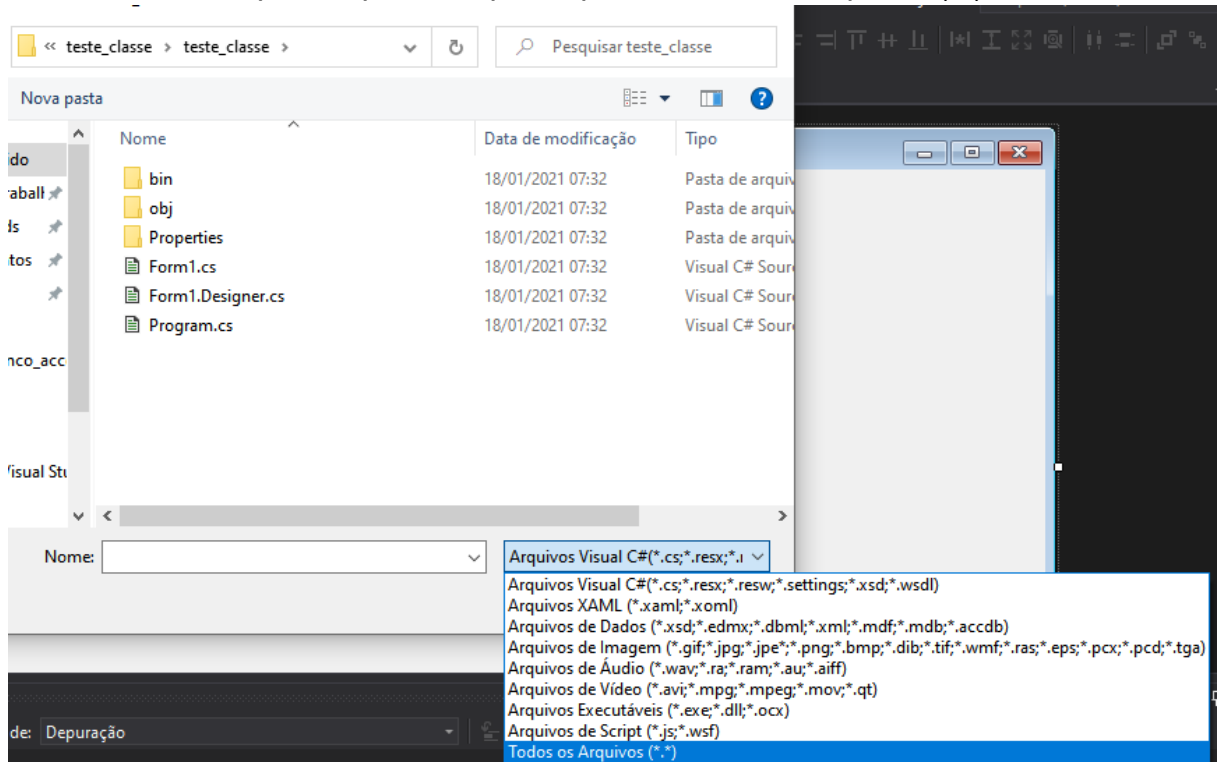


11.1 Abra o projeto no Microsoft Visual Studio.






11.2 Clique com o botão direito, vá para o campo “Adicionar” e posteriormente ao campo “Item Existente...”.

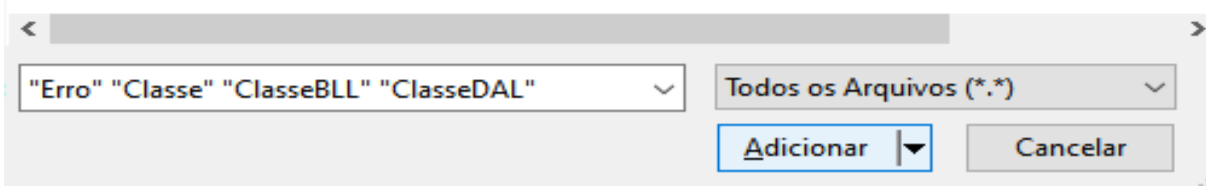


11.3 Mude o campo de tipo de arquivos para “Todos os Arquivos (**)”



11.4 Encontre os arquivos da classe criada, selecione-os e aperte em “Adicionar”.

Nome	Data de modificação	Tipo
 Base_de_dados	18/01/2021 05:15	Arquivo MDB
 Classe	18/01/2021 07:29	Documento de
 ClasseBLL	18/01/2021 07:29	Documento de
 ClasseDAL	18/01/2021 07:29	Documento de
 Erro	18/01/2021 07:29	Documento de

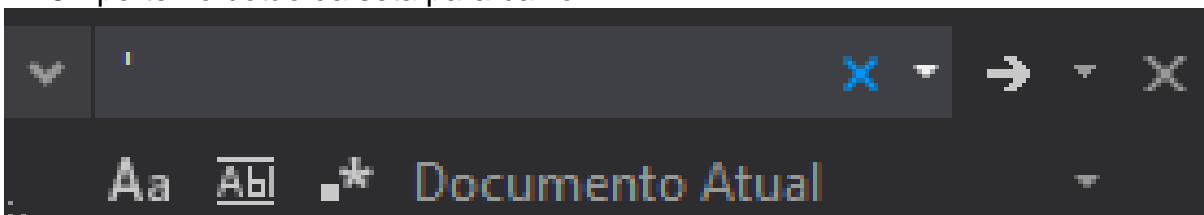


11.5 Renomeie a extensão dos arquivos de “.txt” para “.cs”.

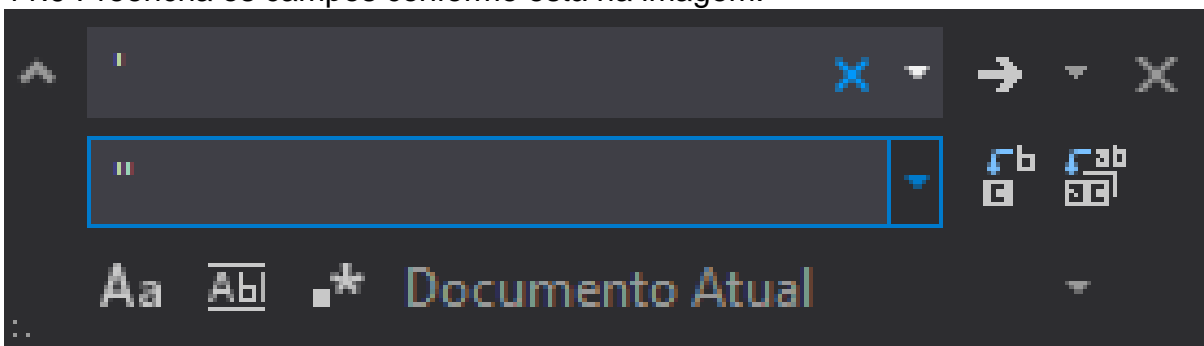
11.6 Abra o arquivo onde estão os processos de validação de dados (Ex: ClasseBLL.cs).

11.7 Aperte as teclas “Ctrl” e “F”;

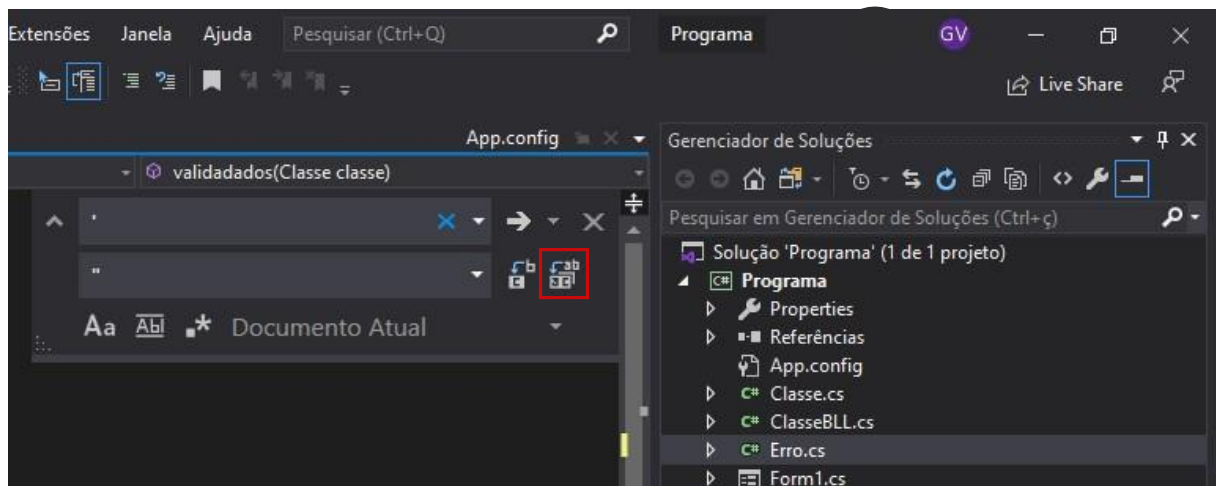
11.8 Aperte no botão da seta para baixo.



11.9 Preencha os campos conforme está na imagem.



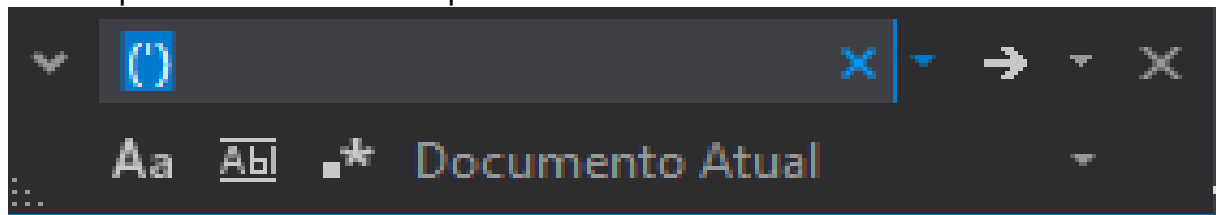
11.10 Aperte o botão destacado.



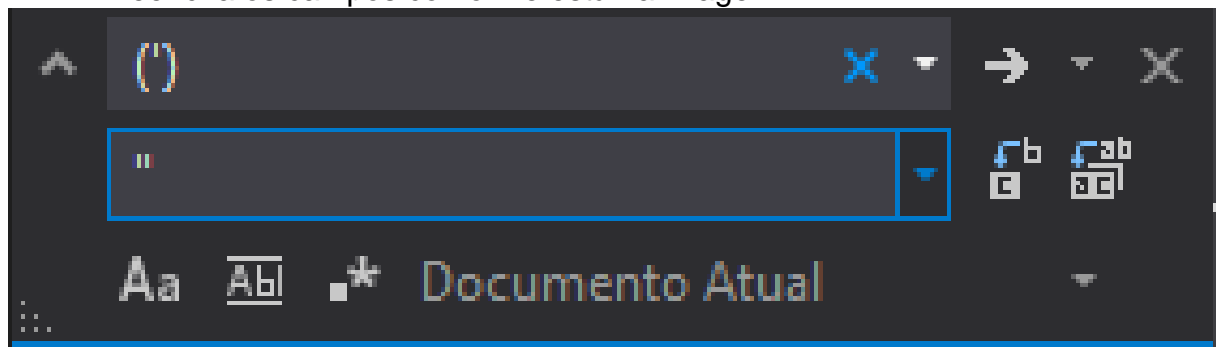
11.11 Abra o arquivo onde estão os processos de conexão com o banco de dados (Ex: ClasseDAL.cs).

11.12 Aperte as teclas “Ctrl” e “F”;

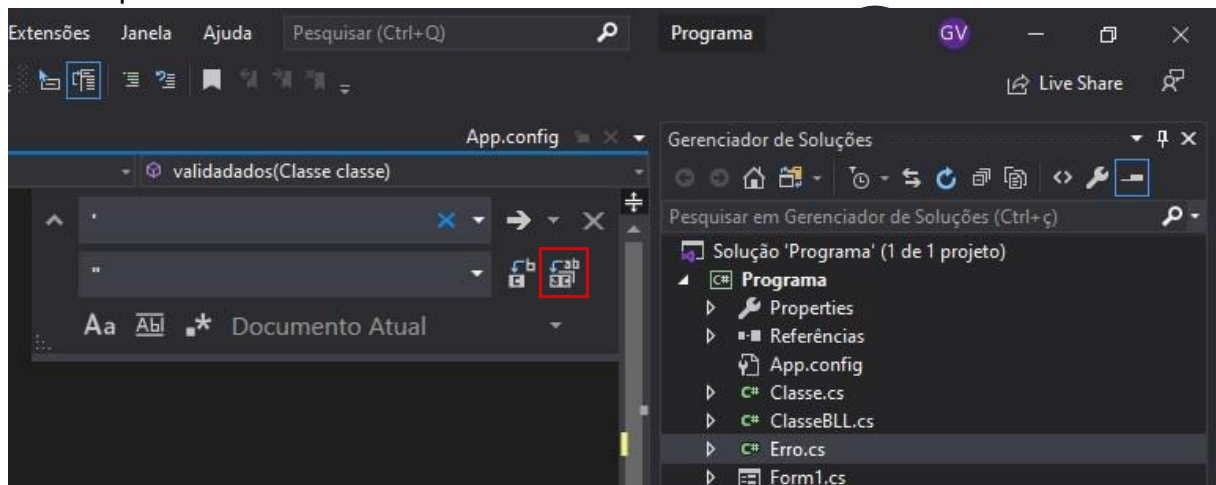
11.13 Aperte no botão da seta para baixo.







11.14 Preencha os campos conforme está na imagem.



11.15 Aperte o botão destacado.



11.16 Coloque o arquivo do banco de dados na mesma pasta do executável do projeto, como na imagem.

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
 Base_de_dados	18/01/2021 05:15	Arquivo MDB	364 KB
 teste_classe	18/01/2021 07:56	Aplicativo	10 KB
 teste_classe.exe.config	18/01/2021 07:32	XML Configuratio...	1 KB
 teste_classe.pdb	18/01/2021 07:56	Program Debug D...	48 KB

11.17 Agora as páginas estão prontas para o uso