

PROGRAMA QUE CRIA CLASSES, ALGUMAS PROPRIEDADES E SUAS RESPECTIVAS ESPECIFICAÇÕES

Resumo: Esse programa foi feito a fim de facilitar a criação e uso das classes, no C#, na utilização de uma arquitetura em camadas.

Ao final da sua utilização, ele cria três arquivos “.txt”. Onde, no primeiro, estão instanciados os atributos da classe, com seus respectivos métodos “set” e “get”, (Ex: Classe.txt). No segundo, estão os processos de validação de dados (Ex: ClasseBLL.txt). E no terceiro um arquivo onde gravará as mensagens de erro durante a execução do programa no qual a essa nova classe será utilizada (Ex: Erro.txt).

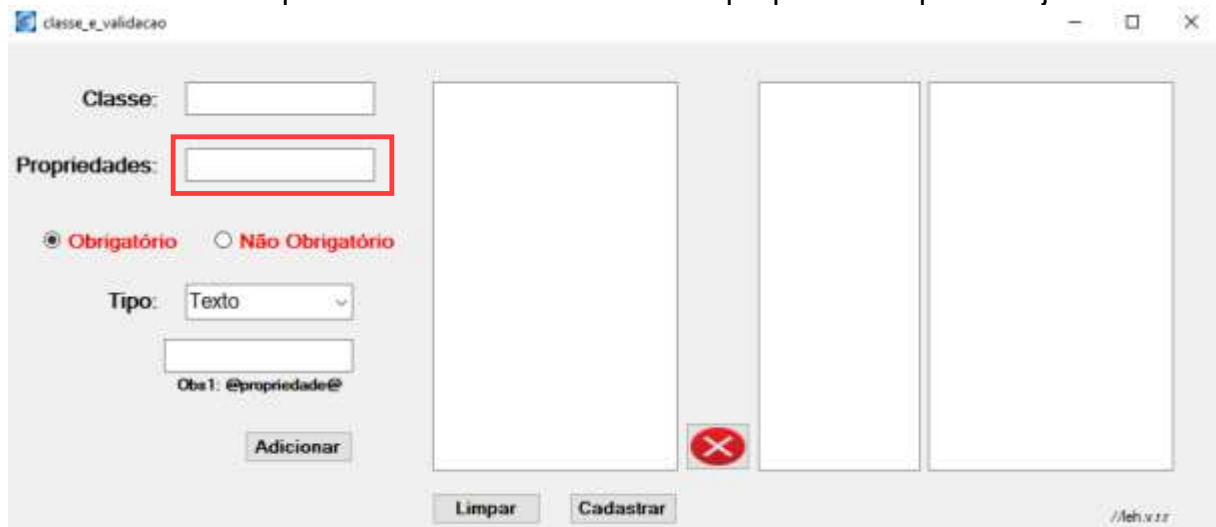
Obs: modo de uso feito com a utilização do programa Microsoft Visual Studio para a utilização em um Aplicativo do Windows Forms.

Modo de uso:

1. Preencha o campo destacado na imagem abaixo com o nome da classe que deseja criar.



2. Preencha o campo destacado com o nome da propriedade que deseja adicionar.



3. Marque se essa propriedade deve ser ou não de preenchimento obrigatório, no programa em que deseja inserir essa nova classe a ser criada.

The screenshot shows a window titled 'classe_e_validacao'. It has a 'Classe:' text field and a 'Propriedades:' text field. Below these, there are two radio buttons: 'Obrigatório' (selected) and 'Não Obrigatório'. Below the radio buttons is a 'Tipo:' dropdown menu set to 'Texto'. Underneath the dropdown is a text field containing 'Obs1: @propriedade@'. To the right of the text field is a red 'X' icon. At the bottom, there are 'Limpar' and 'Cadastrar' buttons. The window also has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

4.1 Marque o tipo, característica, da propriedade. Podendo escolher entre “Texto”, “Número Natural”, “Número Inteiro”, “Número Decimal” e “if(...)”, onde se pode criar uma característica própria para validação dentro da condicional “if”.

This screenshot is similar to the previous one, but the 'Tipo:' dropdown menu is open, showing a list of options: 'Texto', 'Número Natural', 'Número Inteiro', 'Número Decimal', and 'if(...)'. The 'if(...)' option is highlighted. The rest of the interface remains the same.

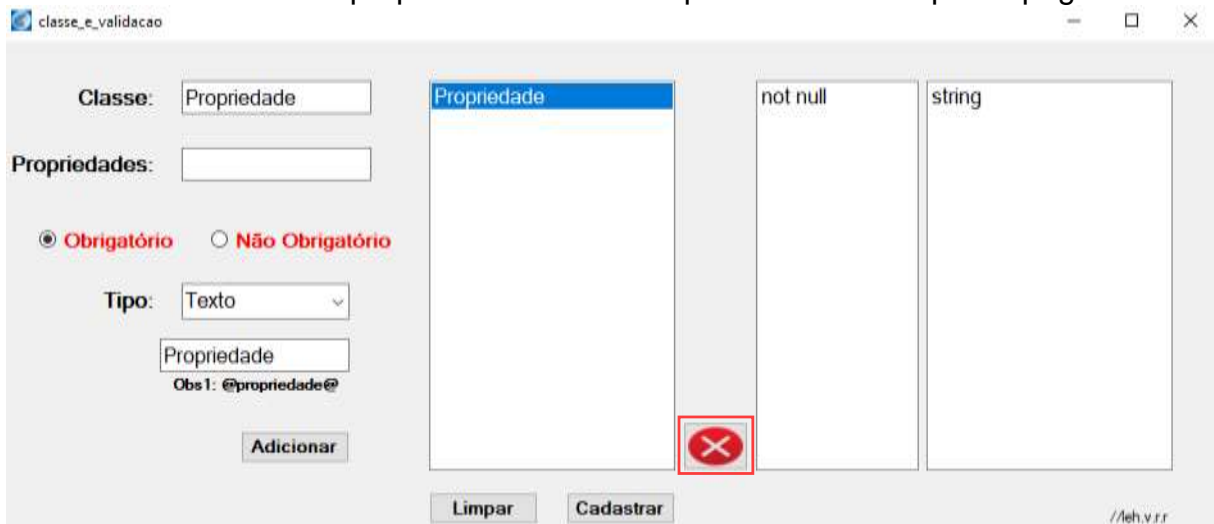
4.2 Se escolher a opção “if(...)”, escreva a condição de validação dessa propriedade no campo destacado na imagem abaixo. E ao citar alguma propriedade dentro dessa condição escreva o nome dela entre “@” (Ex: @propriedade@).

This screenshot shows the 'classe_e_validacao' window with the 'Tipo:' dropdown set to 'if(...)'. The text field below the dropdown, which contains 'Obs1: @propriedade@', is highlighted with a red box. The rest of the interface is the same as in the previous screenshots.

5. Ao escrever o nome da propriedade e suas especificações aperte o botão destacado para adicioná-la.



6. Selecione o nome da propriedade na lista e aperte esse botão para apagá-la.



7. Aperte esse botão para limpar ambas as listas e caixas de texto.

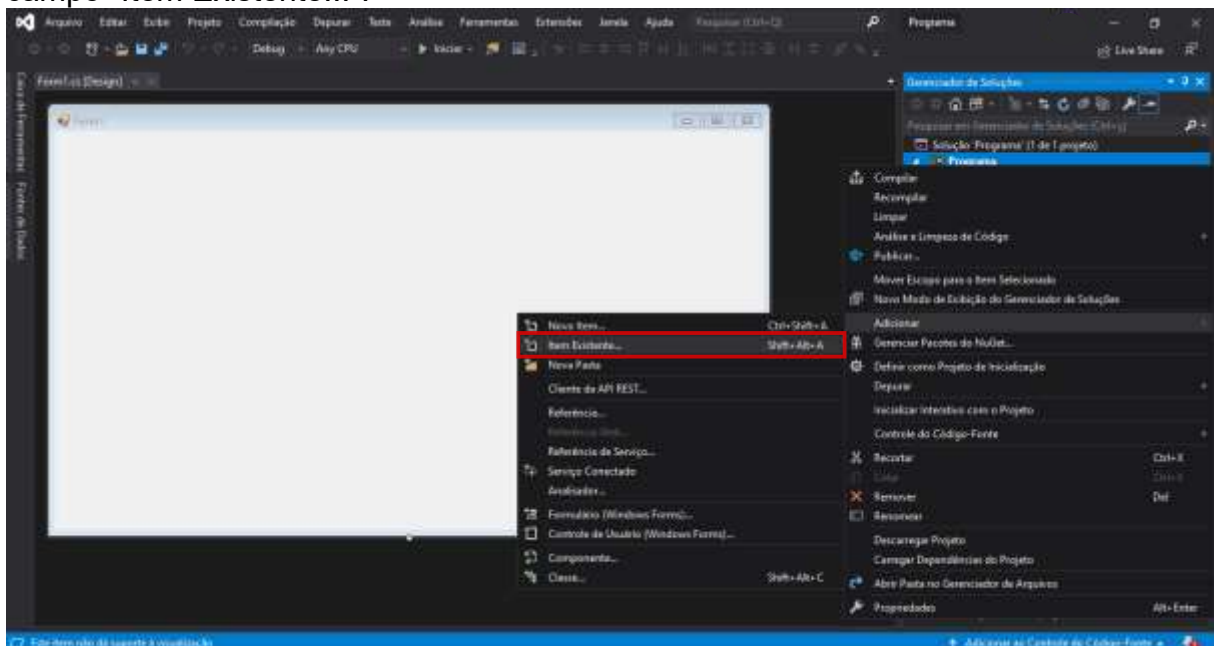


8. Aperte esse botão para cadastrar a classe, obtendo os 3 arquivos na pasta onde esse programa estiver salvo (arquivo executável).

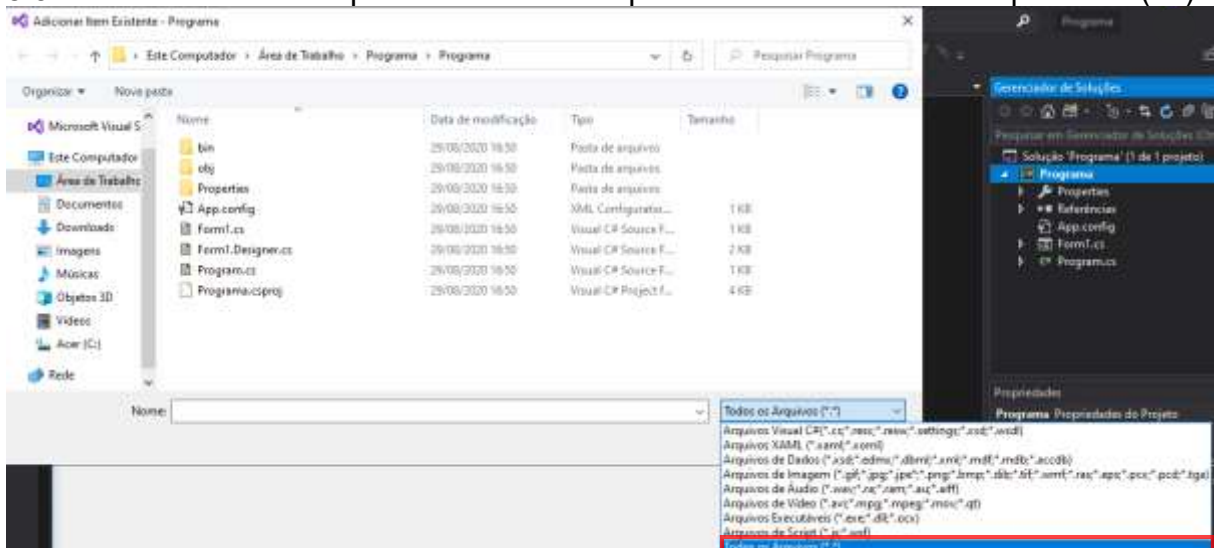


8.1 Abra o projeto no Microsoft Visual Studio.

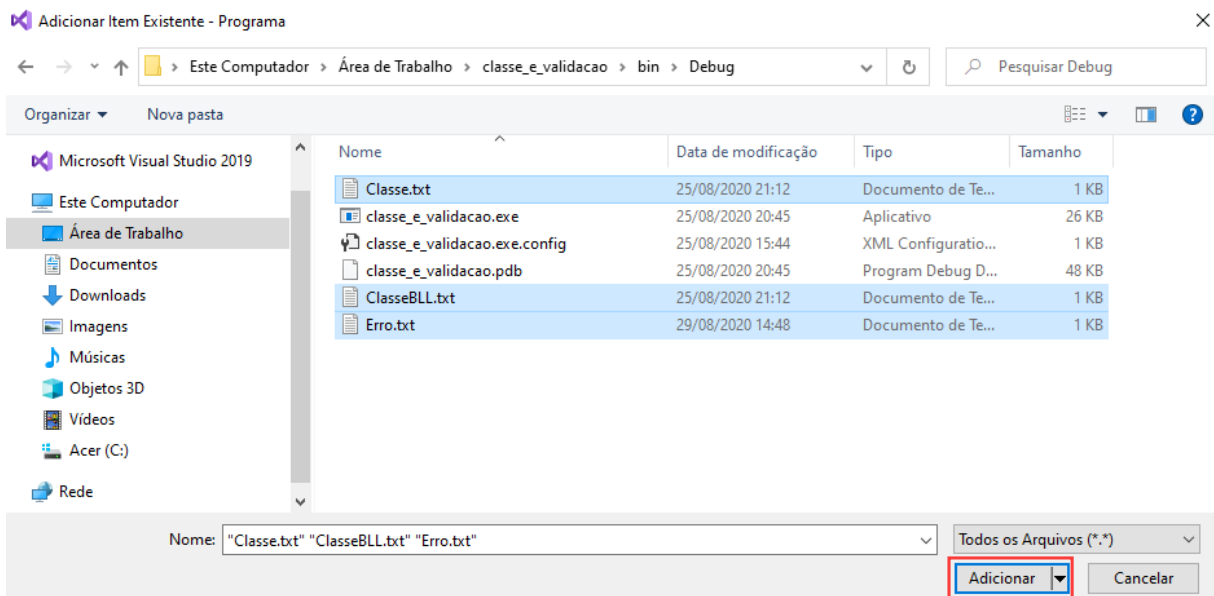
8.2 Clique com o botão direito, vá para o campo “Adicionar” e posteriormente ao campo “Item Existente...”.



8.3 Mude o campo destacado para “Todos os Arquivos (*.*)”.



8.4 Encontre os arquivos da classe criada, selecione-os e aperte em “Adicionar”.

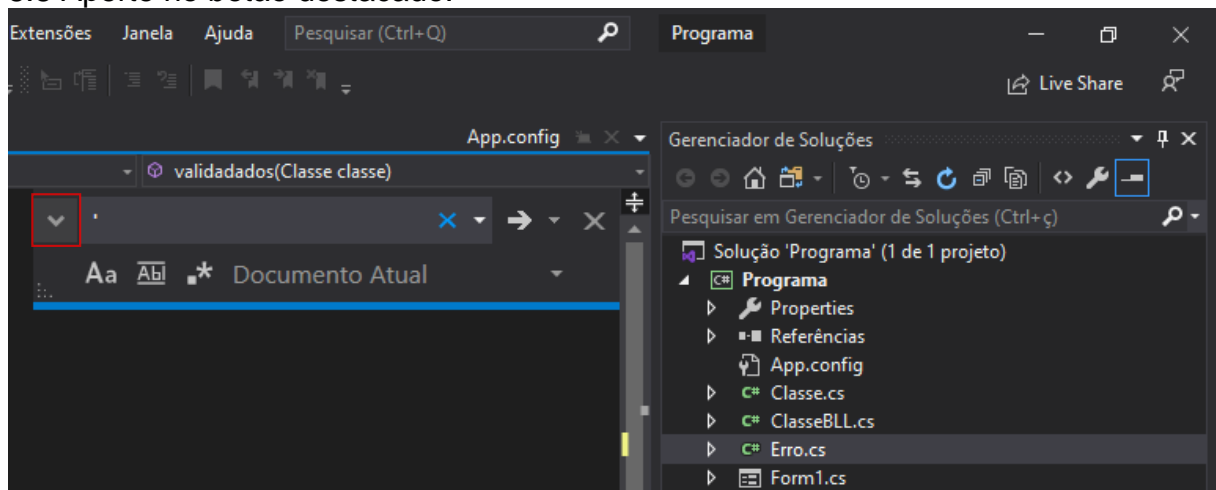


8.5 Renomeie a extensão dos arquivos de “.txt” para “.cs”.

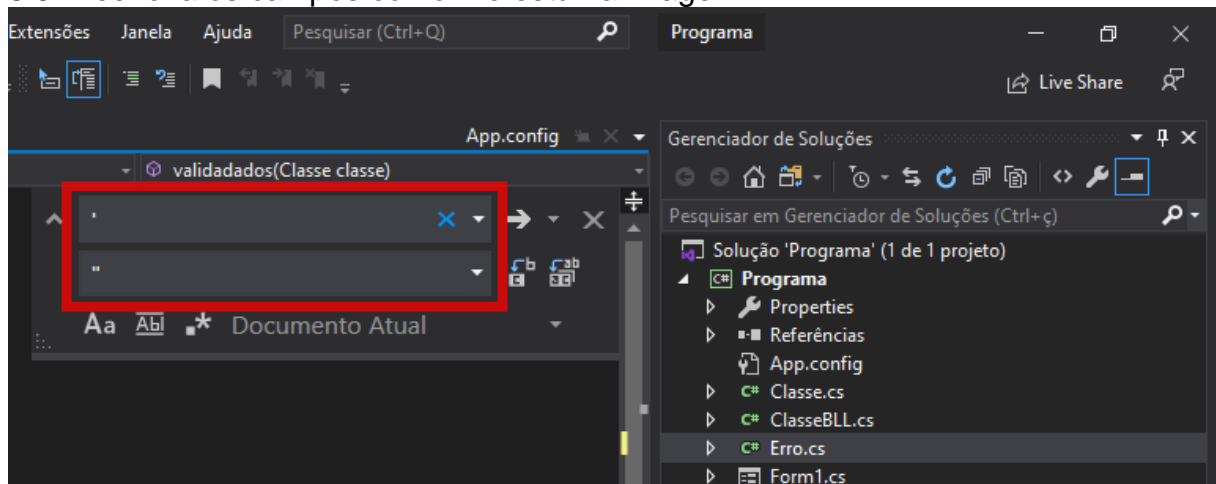
8.6 Abra o arquivo onde estão os processos de validação de dados (Ex: ClasseBLL.cs).

8.7 Aperte as teclas “Ctrl” e “F”.

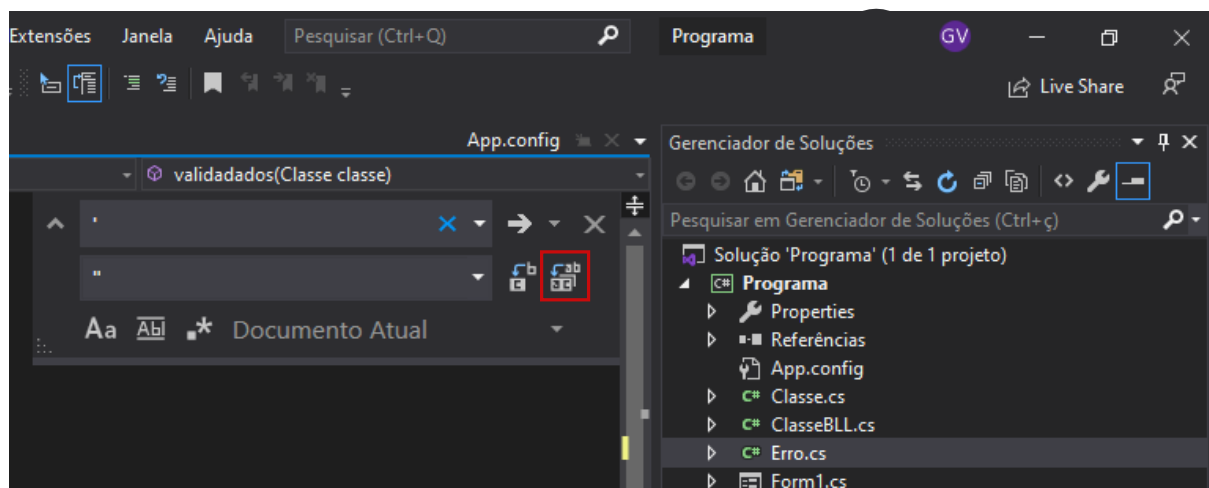
8.8 Aperte no botão destacado.



8.9 Preencha os campos conforme está na imagem.



8.10 Aperte o botão destacado.



8.11 Agora as páginas estão prontas para o uso