



LEONARDO SOARES

Engenheiro de Software

Formado em Publicidade e Propaganda com experiência na área de multimídia. Atualmente em migração de carreira para a área de Tecnologia, me especializando em ferramentas como, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Node.js, React, Mongo DB, Docker, SQL



11 96553-1504



leo_devplay@outlook.com



São Paulo, SP



<https://www.linkedin.com/in/leonardo-soares-1842b32b0/>



<https://github.com/leleo-arch>

SKILLS

- Publicidade Criativa
- Digital Marketing
- Gestão de projetos
- Adaptabilidade

IDIOMAS

Português

100%

Inglês

50%

EXPERIÊNCIA

- Eu acredito que a tecnologia deve ser acessível e intuitiva, transformando ideias em experiências digitais envolventes. Minha paixão é usar minha expertise para criar soluções que impactem positivamente o mundo ao nosso redor.
- Com uma abordagem centrada no usuário, utilizo tecnologias modernas como React (JavaScript), TypeScript e Node.js para desenvolver aplicações robustas e escaláveis. Minha experiência abrange desde o front-end até o back-end, garantindo uma integração perfeita e funcionalidade otimizada.
- Como Desenvolvedor Full-Stack Freelancer, eu projeto e implemento aplicações web completas, desde interfaces de usuário atraentes e responsivas até servidores eficientes e seguros. Trabalhei em diversos projetos de produção multimídia e realidade virtual, além de colaborar com a CPTM, onde fui responsável pela criação de conteúdos visuais que melhoraram a comunicação interna e externa da empresa.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Escola DNC -
Engenheiro de Software
2024 - até o momento
Formação de Programadores - Desenvolvedor Full-Stack
Code : ['HTML', 'CSS', 'JavaScript', 'TypeScript', 'Node.js', 'React', 'Mongo DB', 'Docker', 'SQL'],
- Dev Club -
Desenvolvimento de Software
2024 - até o momento
Formação de Programadores - Desenvolvedor Full-Stack
Code : ['HTML', 'CSS', 'JavaScript', 'TypeScript', 'Node.js', 'React'],
- Universidade Anhembi Morumbi -
Bacharelado Publicidade e Propaganda
2018 - 2022
- Senac São Paulo -
Técnico em Multimídia 'Tecnologia Multimídia'
2012 - 2013
Criação de sites, desenvolvimento de webgames e projetos gráficos audiovisuais para o marketing digital.