Erstellung einer Android-App zum Lernen von Namen mit besonderem Augenmerk auf Datenaustausch mit anderen Systemen



Leander Dreier - 2016

Gliederung

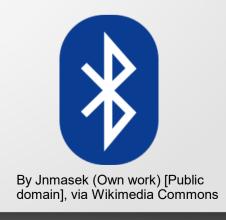
- Vorstellung der App
- Grundfunktionen der App
- · Datenaustausch via Bluetooth, ...
- ... via NFC ...
- ... und nicht mithilfe von Server-Client Kommunikation
- Weiterverabeitung der gesendeten Datei
- Ausblick

Grundfunktionen der App

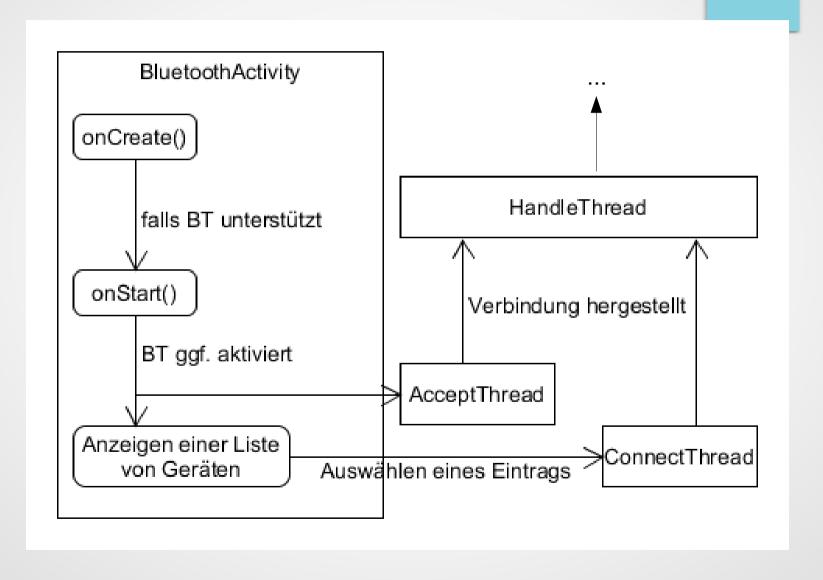
- Zuordnen von Namen zu Bildern
- Gezieltes Lernen dieser Zuordnungen
- Einfaches Einfügen neuer Bilder
- Speichern der Daten in einer Datenbank
- Synchronisation der Daten

Bluetooth

- In den 1990er Jahren entwickelt
- Industriestandard für die Datenübertragung via Funk (Radiowellen)
- Kommunikation innerhalb des WPAN
- Zum Verbinden von Mobiltelefonen, Controllern, Notebooks, etc.
- Reichweite zwischen 10 und 100 Metern



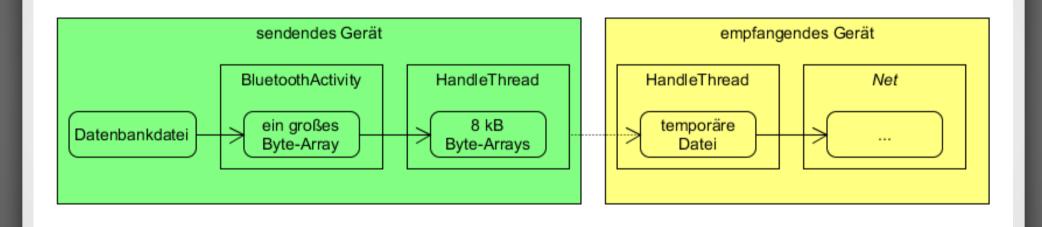
Bluetooth - Verbindungsaufbau



Bluetooth - Verbindungsaufbau

Codebeispiel

Bluetooth - Übertragung



Near Field Communication (NFC)

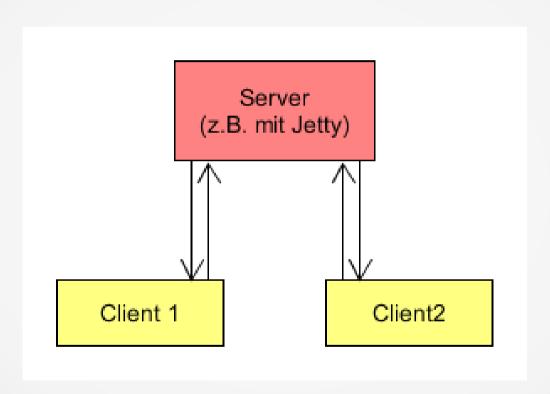
- Entwickelt 2002 von Sony und NXP Semiconductors
- Basiert auf der RFID-Technologie (Radio Frequency Identification) → elektromagnetische Wellen
- Reichweite: wenige Zentimeter
- Initialisierung der Verbindung durch Aneinanderhalten der Geräte
- In Android drei verschiedene Betriebsmodi
- Erst ab Android 4.2 verfügbar (API 17)



NFC

Codebeispiel

Server-Client-Kommunikation



Server-Client Warum es nicht umgesetzt wurde

- Server muss gehostet und gewartet werden
- Deutlicher programmiertechnischer Mehraufwand
- Keine Notwendigkeit der externen Datenspeicherung
- Eventuell zusätzliche Kosten für User
- Höhere Komplexität für User
- Datenaustausch über größere Distanz nicht vorgesehen

Ausblick

Autismusdiagnostik und -therapie

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Quellen

siehe https://github.com/leletec/NameMemo