

d1= distanza dall' origine del sistema del piano cui appartiene la circonferenza sulla quale di muove il POI_1 (cambiando d1 cambia la circonferenza sulla quale si muove il POI_1

d2= idem per il POI_2

f1= fase iniziale del POI_1 (l' angolo formato dal POI_1 con il piano XY è $f_1+t_1-\pi/2$)

f2= idem per il POI_2

t1= tempo impiegato da S1 per fare le foto ed uscire dalle varie zone (tempo reale= t_1*10)

t2= tempo impiegato da S2 per allinearsi al POI2

(quando $t_1=0$ o $t_2=0$ scompaiono le etichette (nel caso di $t_2=0$ scompare anche POI2); appena si spostano i cursori ricompare tutto.

th1= angolo di inclinazione POI_1

th2= idem POI_2

th= idem S2

phi1= azimut POI_1

phi2= idem POI_2

phi= idem S2

$P1(\sqrt{4-d_1^2}*\cos(f_1+t_1-\pi/2), d_1, \sqrt{4-d_1^2}*\sin(f_1+t_1-\pi/2))$

$P2(\sqrt{4-d_2^2}*\cos(f_2+t_2-\pi/2), d_2, \sqrt{4-d_2^2}*\sin(f_2+t_2-\pi/2))$

$S1((3.6+1.5t_1)\sin(th_1)\cos(phi_1), (3.6+1.5t_1)\sin(th_1)\sin(phi_1), (3.6+1.5t_1)\cos(th_1))$

ro1= modulo vettore S1

ro= modulo vettore S2

$ro=(ro1-3.6)t^2+2(3.6-ro1)t+ro1$

$S2(ro*\sin(th)\cos(phi), ro*\sin(th)\sin(phi), ro*\cos(th))$

ISTRUZIONI:

1. muovendo d1 si fissa la circonferenza sulla quale si muove il POI1;
2. muovendo d2 si fissa la circonferenza sulla quale si muove il POI2;
3. muovendo f1 cambia il punto da cui parte POI1 ammesso che $t_1=0$
4. muovendo f2 cambia il punto da cui parte POI2 ammesso che $f_2=0$
5. muovendo t1 cambia la posizione del POI1 e, contemporaneamente, quella della sfera S1 che parte dalla INNER ZONE e piano piano esce dalle varie zone;
6. in qualunque istante si può muovere il cursore t2 il quale sposterà la sfera S2, finora sovrapposta alla S1, fino ad allinearsi al POI2 che si sta muovendo, a sua volta, col passare di t2

Enjoy.