



READY FOR COODING

팀원: 구모은, 김예은, 김민호, 이지은

목차

01. 프로젝트 개요

1-1. 개발동기 및 기획의도

02. 프로젝트 상세

2-1. Use Case Diagram

2-2. 웹버전

2-3. 앱버전

03. 프로젝트 시연

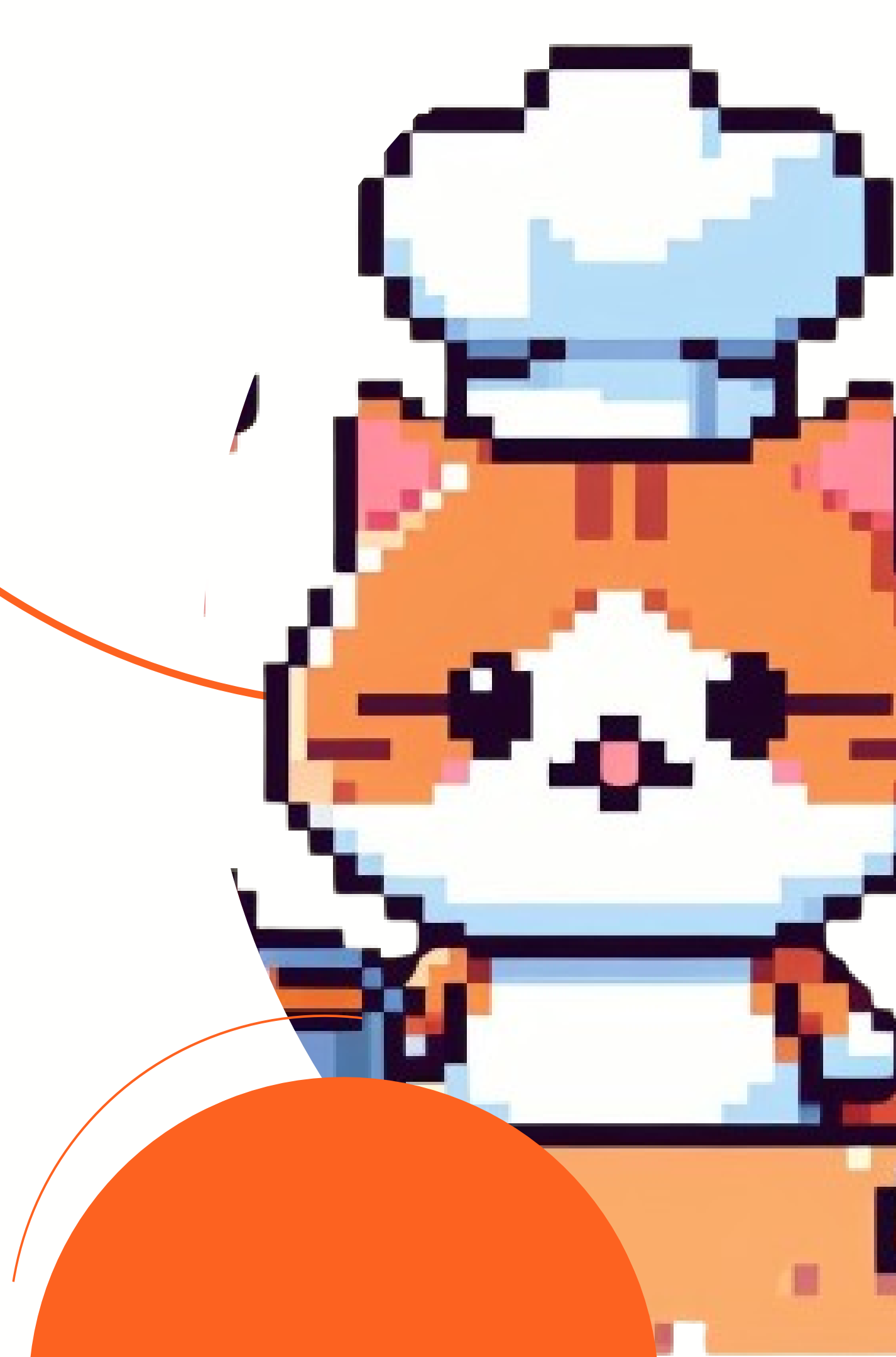
3-1. 프로젝트 시연 동영상 (웹버전, 앱버전)

3-2 프로젝트 시연

04. 진행프로세스

4-1. 개발환경

4-2. Q &A



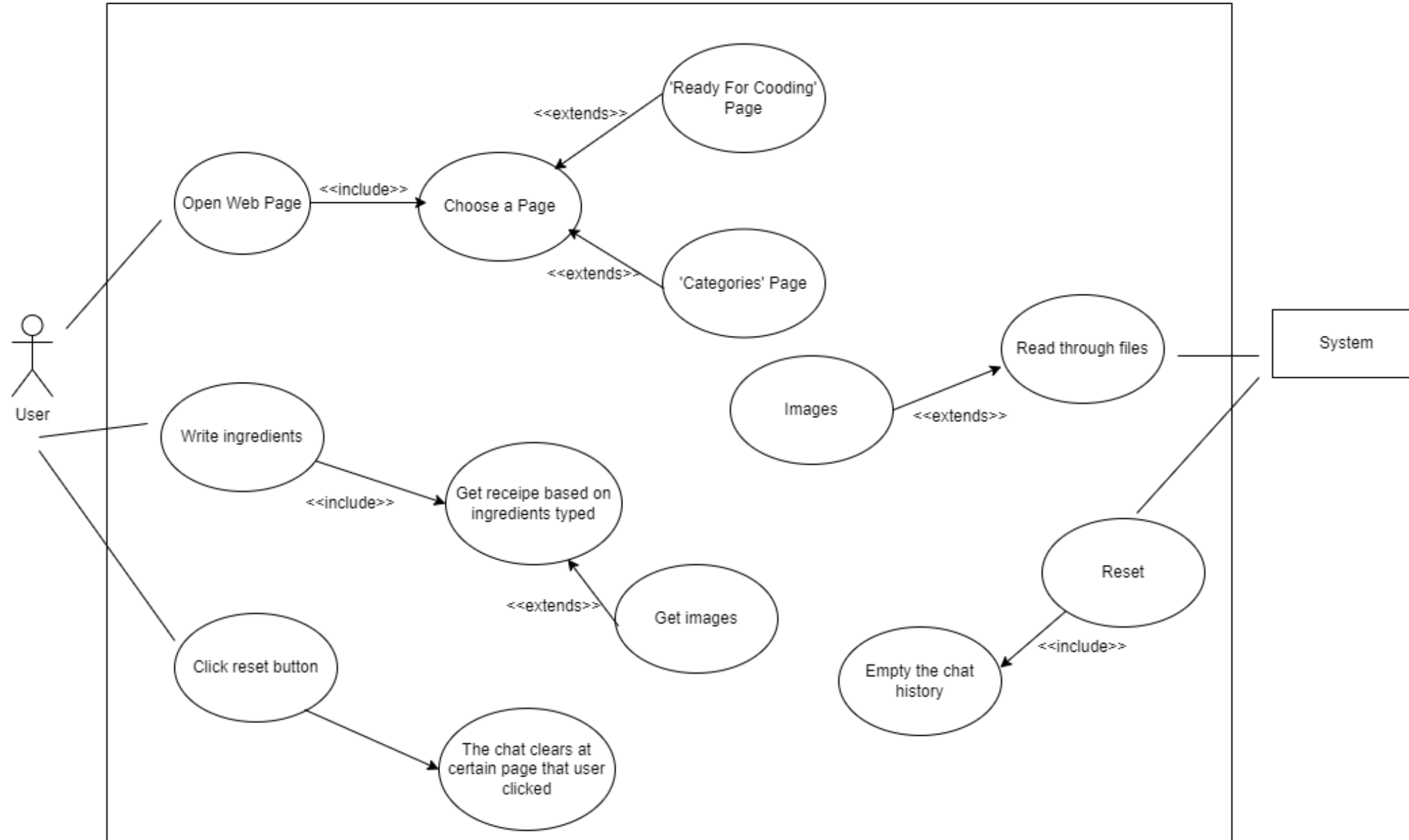
01. 프로젝트 개요

개발동기 및 기획의도

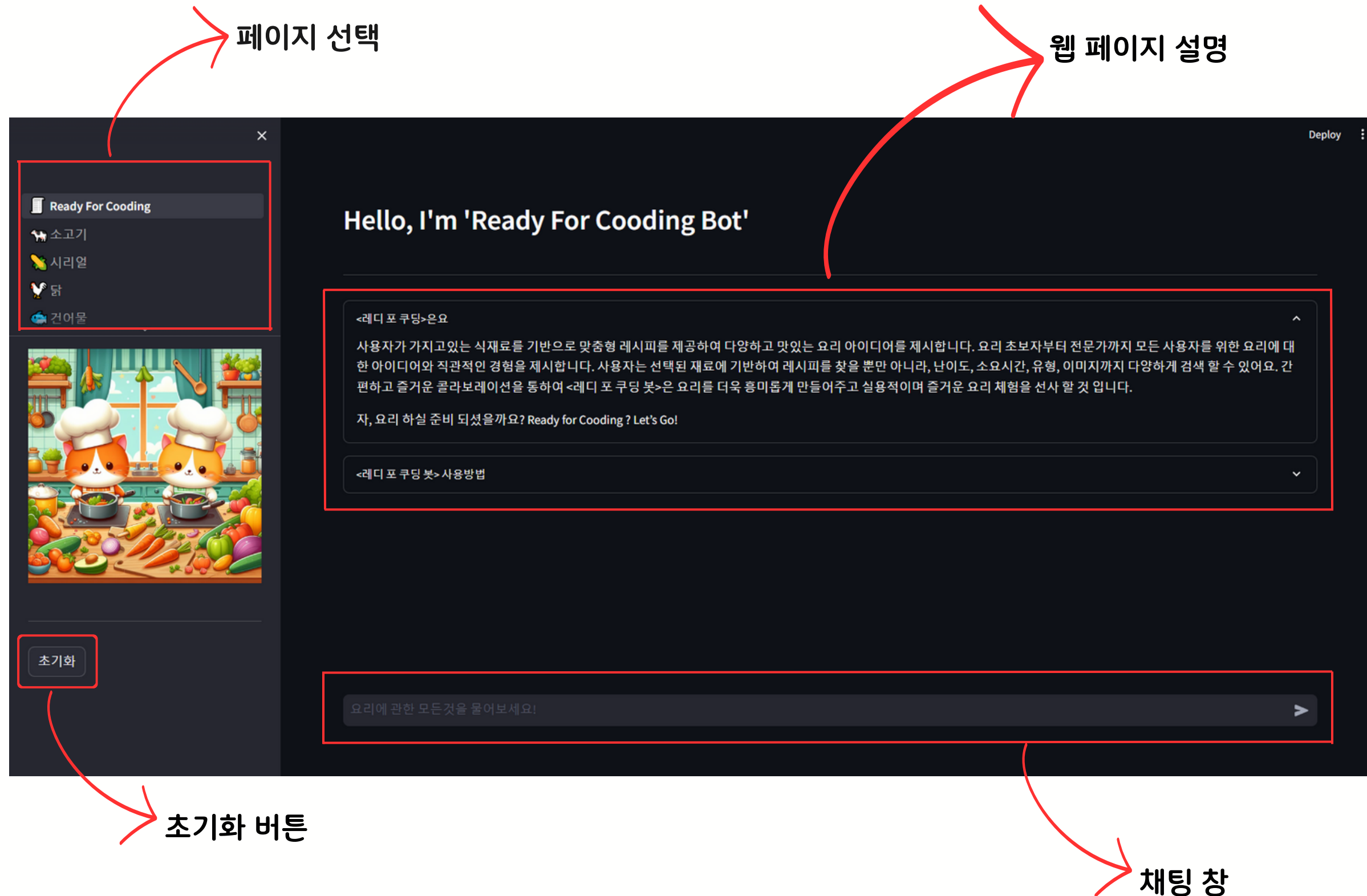
- 기존의 요리 사이트는 요리에 초점을 맞춰서 레시피를 제공
- 구비 되어 있는 메인재료를 활용해 요리할 수 있는 레시피를 추천하여 보다 사용자 중심적인 레시피를 제공



02-1. Use Case Diagram

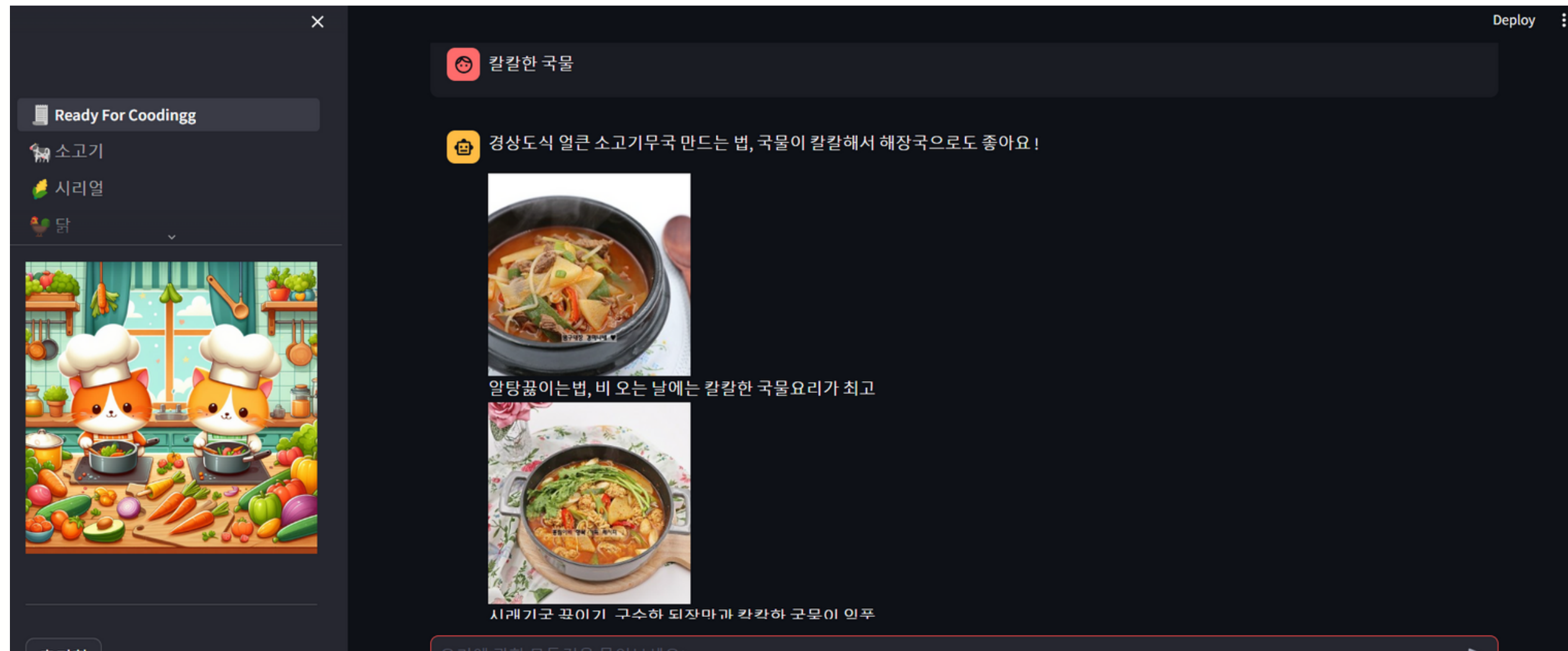


02-1.프로젝트 상세 - 웹

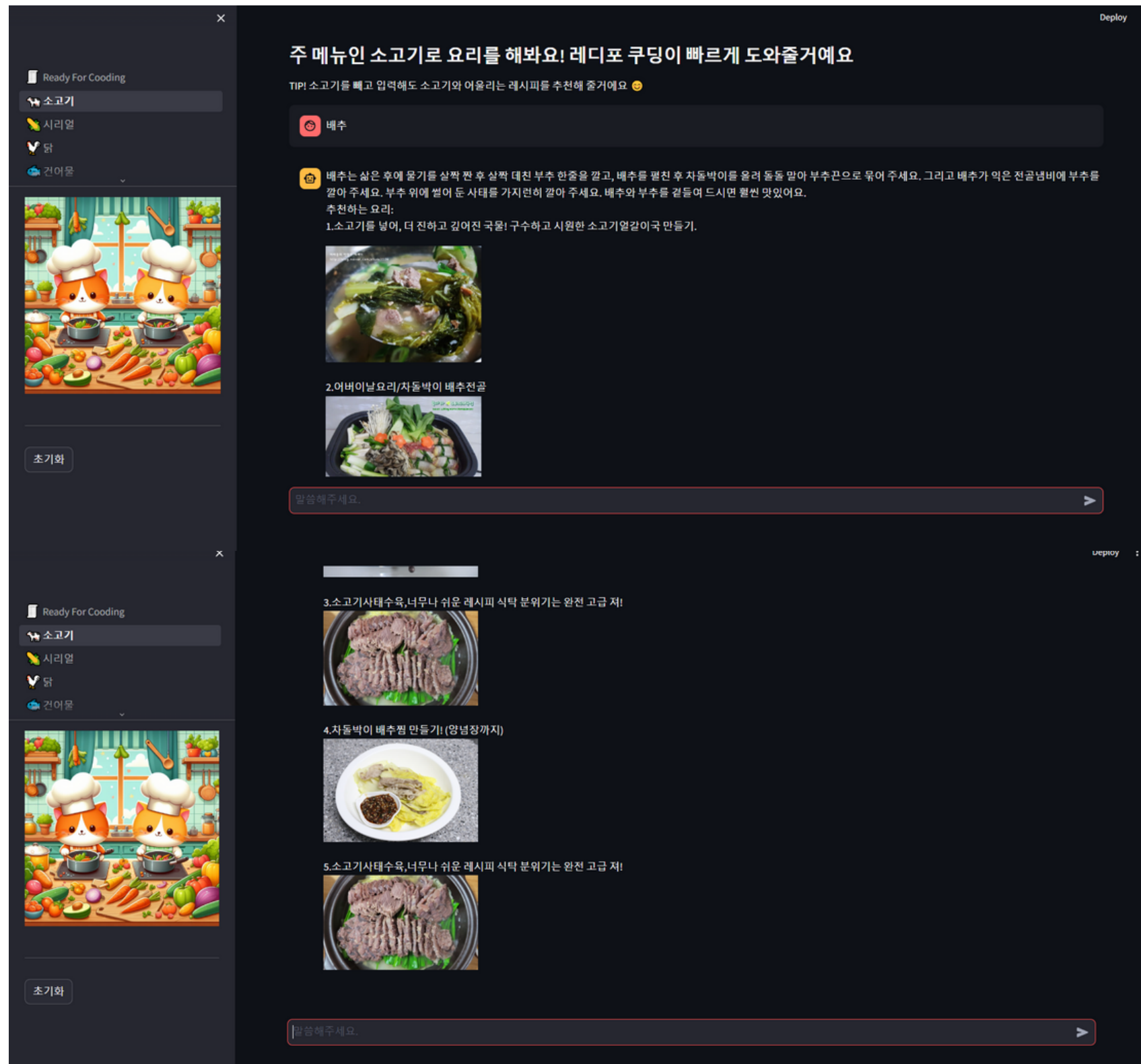


02-1.프로젝트 상세 - 웹

- ‘칼칼한 국물’ 이라고 입력 했을때 나오는 답변



02-1. 프로젝트 구현 - 웹

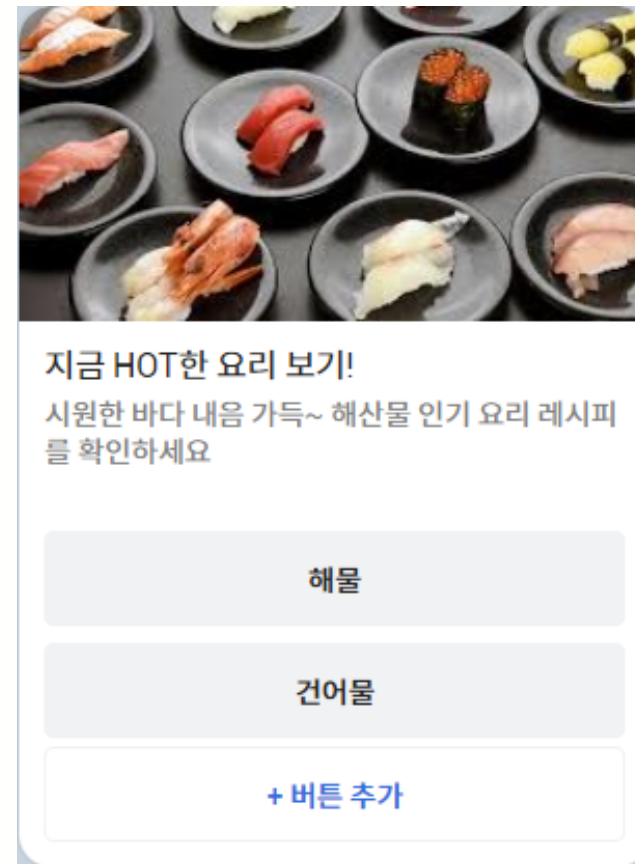
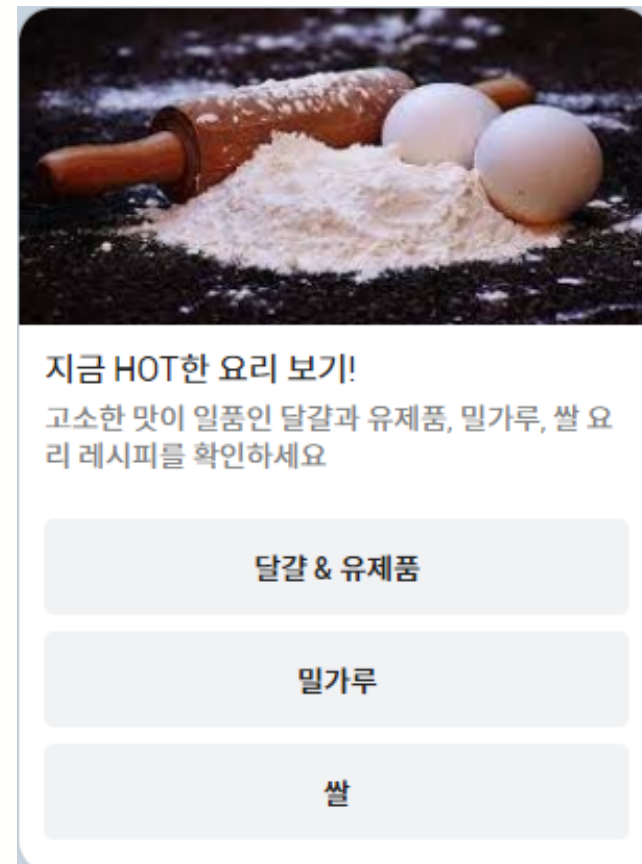
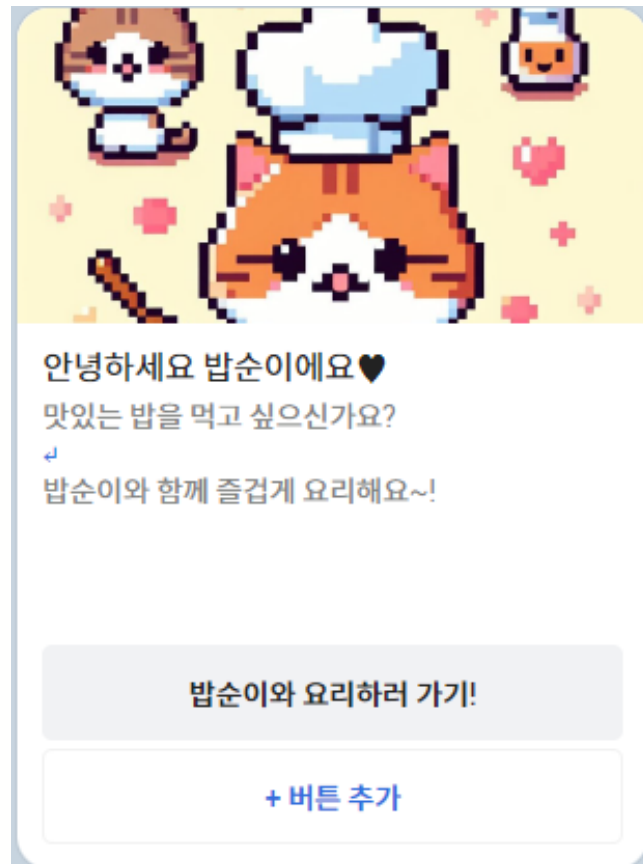


- 카테고리에서 하나의 메인 재료를 클릭 했을때
- 메인 재료를 빼고 나머지 재료를 입력 하면 메인재료와 나머지 재료가 포함된 5가지 레시피가 나온다.
- 예를들어) '소고기' 카테고리 선택하고 '배추' 입력 하면, 소고기와 배추를 쓰는 요리 레시피가 나온다.



02-1.프로젝트 상세 - 앱

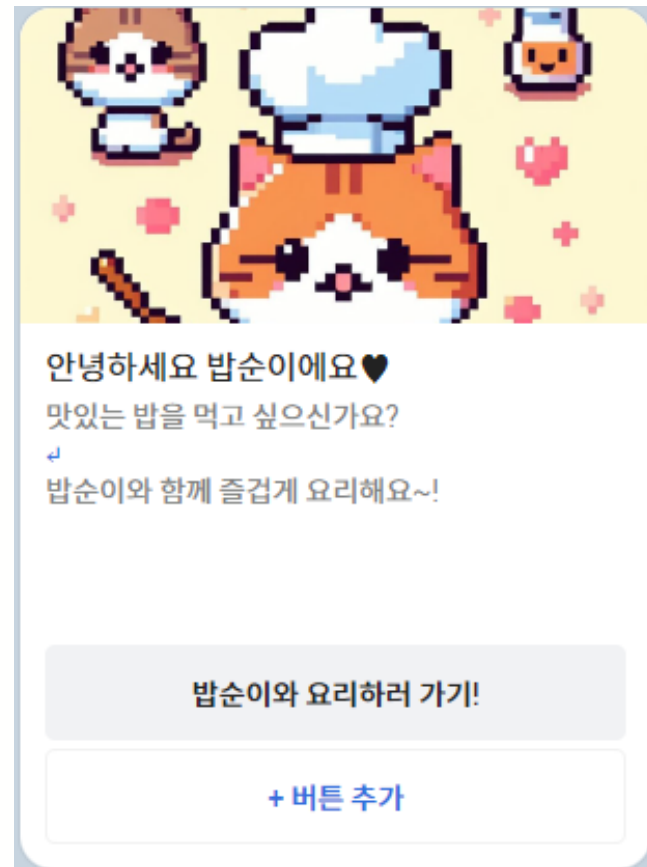
웰컴 블록



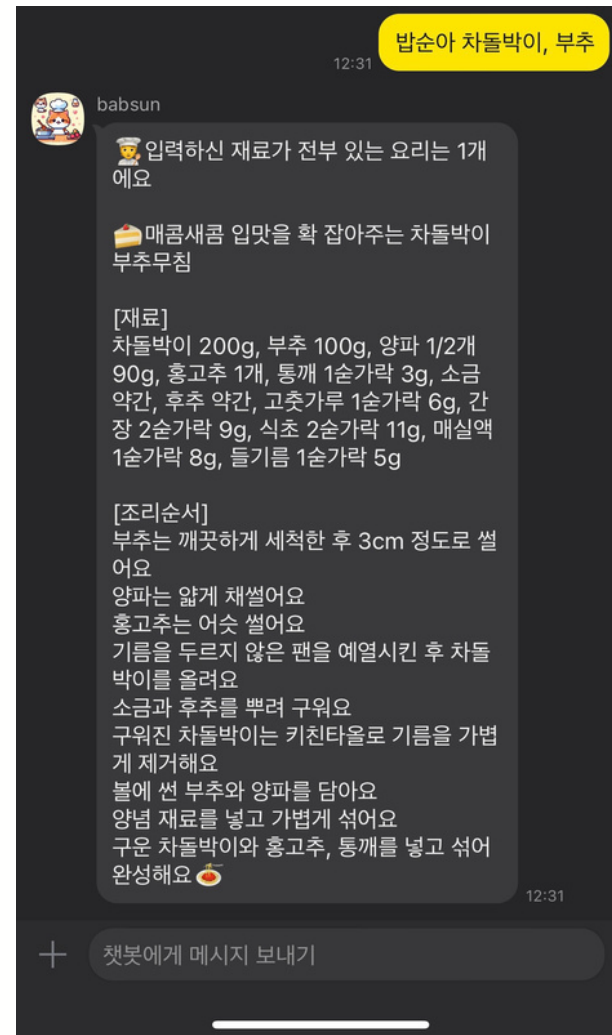
- 채널 추가하고 나오는 블록들
- 비슷한 카테고리별로 하나의블록으로묶음
- 총 8개의 블록



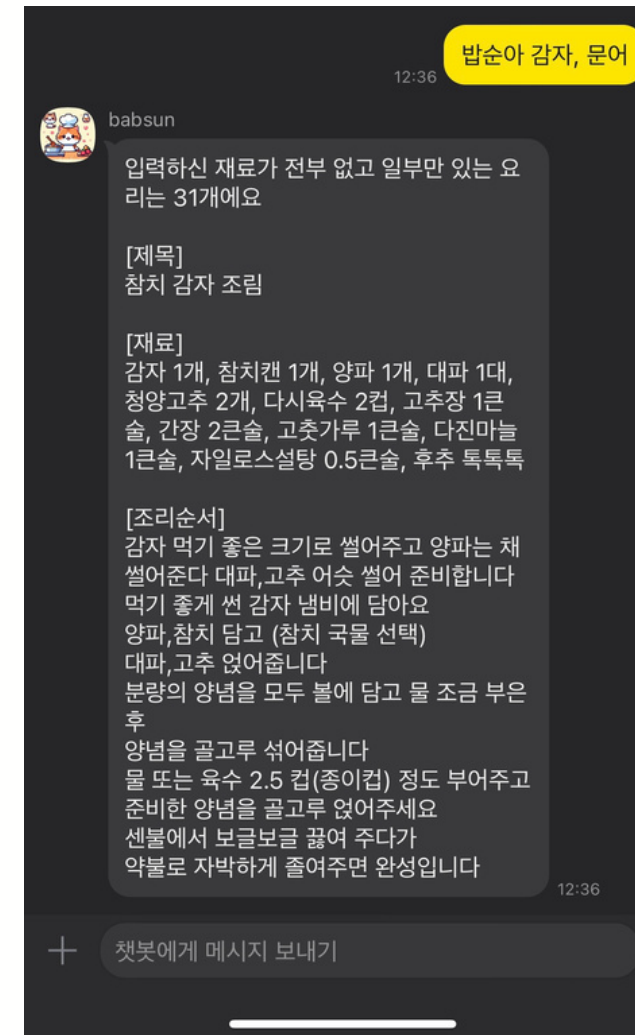
02-1. 프로젝트 상세 - 앱



밥순이와 요리하러 가기! - >
메세지가 온다. (밥순이 부르고 재료입력)



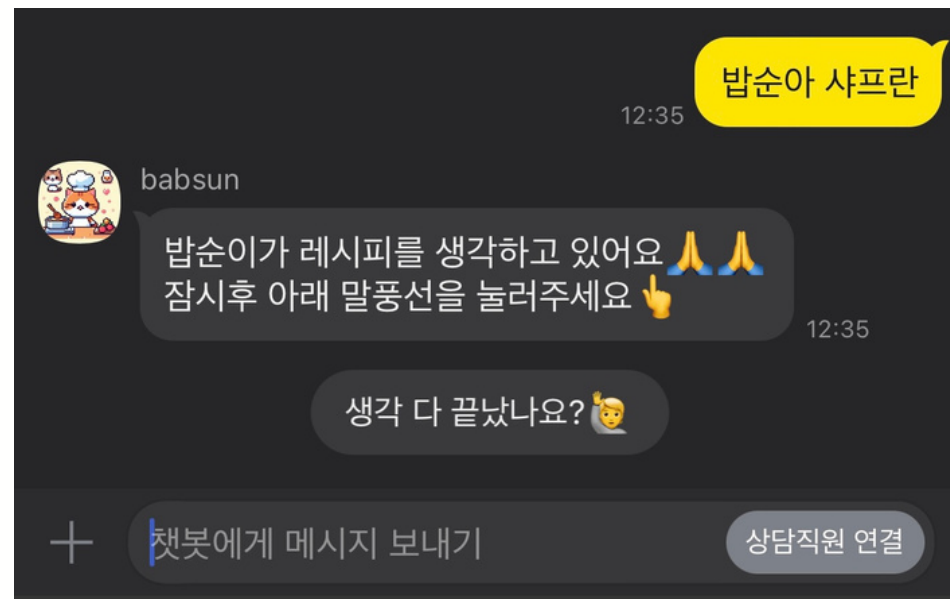
밥순아 '재료' 입력하고 전송하면 밥순이가 크롤링한 데이터에서 재료와 맞는 레시피 알려준다.



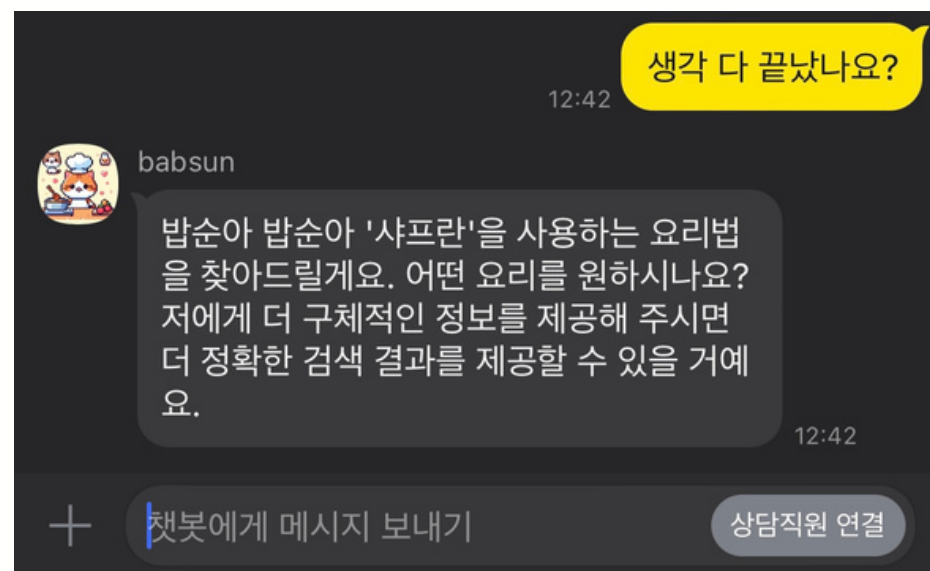
- 하지만 재료 모두 사용하는 레시피가 없을경우, 일부재료를 사용한 레시피를 가져온다.



02-1 프로젝트 상세 - 앱



- 생각이 오래걸리는 레시피가 있는 경우, 밥순이봇이 레시피를 생각하고 있다는 답변이 온다 (8.5초 이상 걸리면)
- 잠간의시간을 두고 '생각 다 끝났나요?' 버튼을 클릭한다

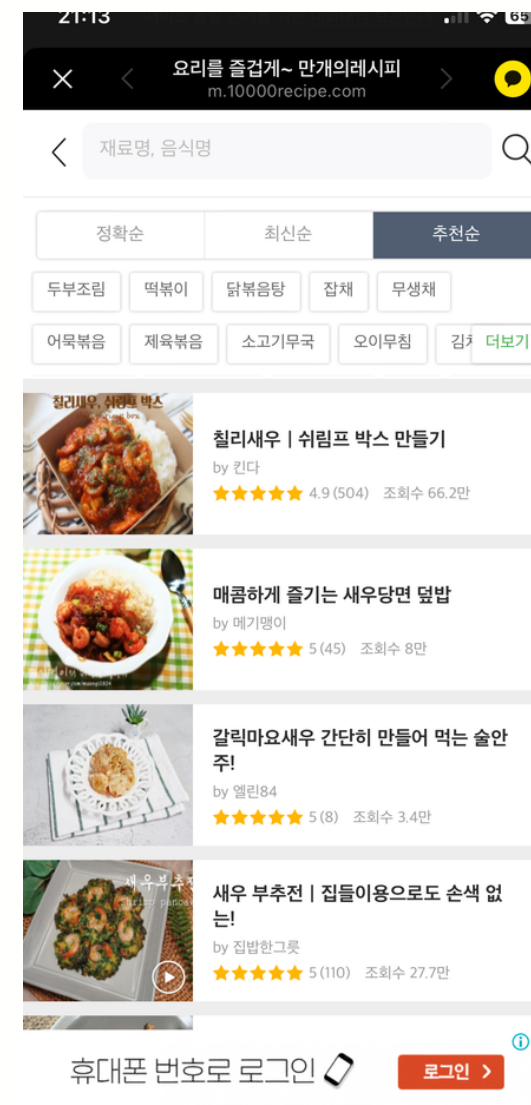
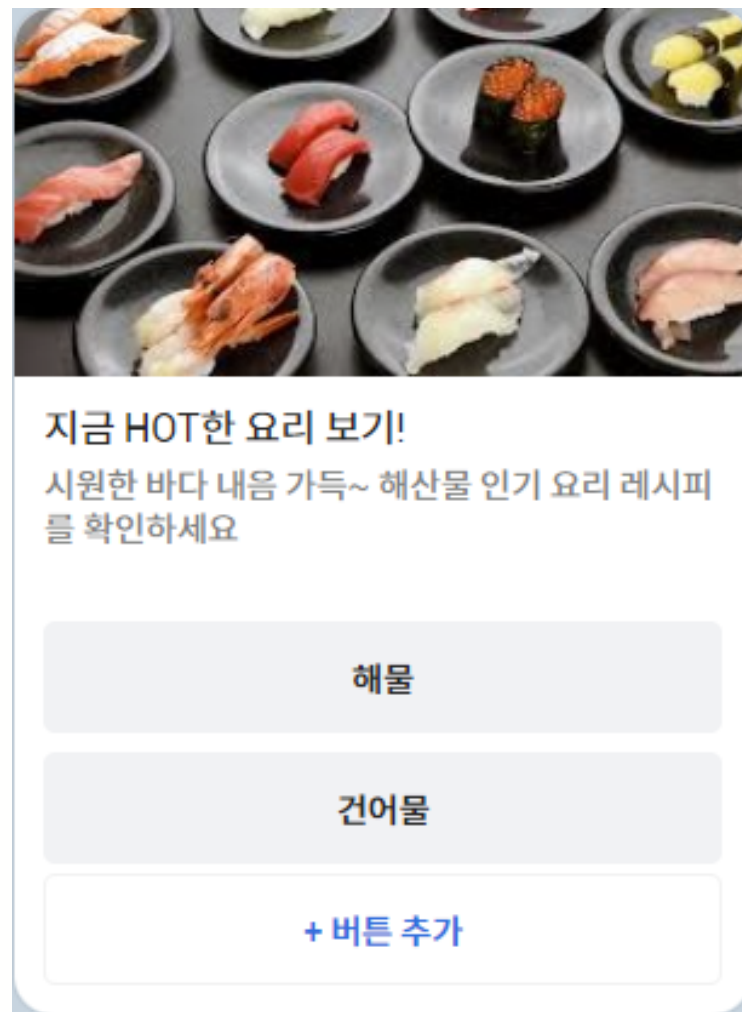


- '생각이다 끝났나요?' 를 클릭하면 생각 완료된 답변이 나온다
- 재료가 데이터 안에 없을경우, 챗 지피티가 대답한다

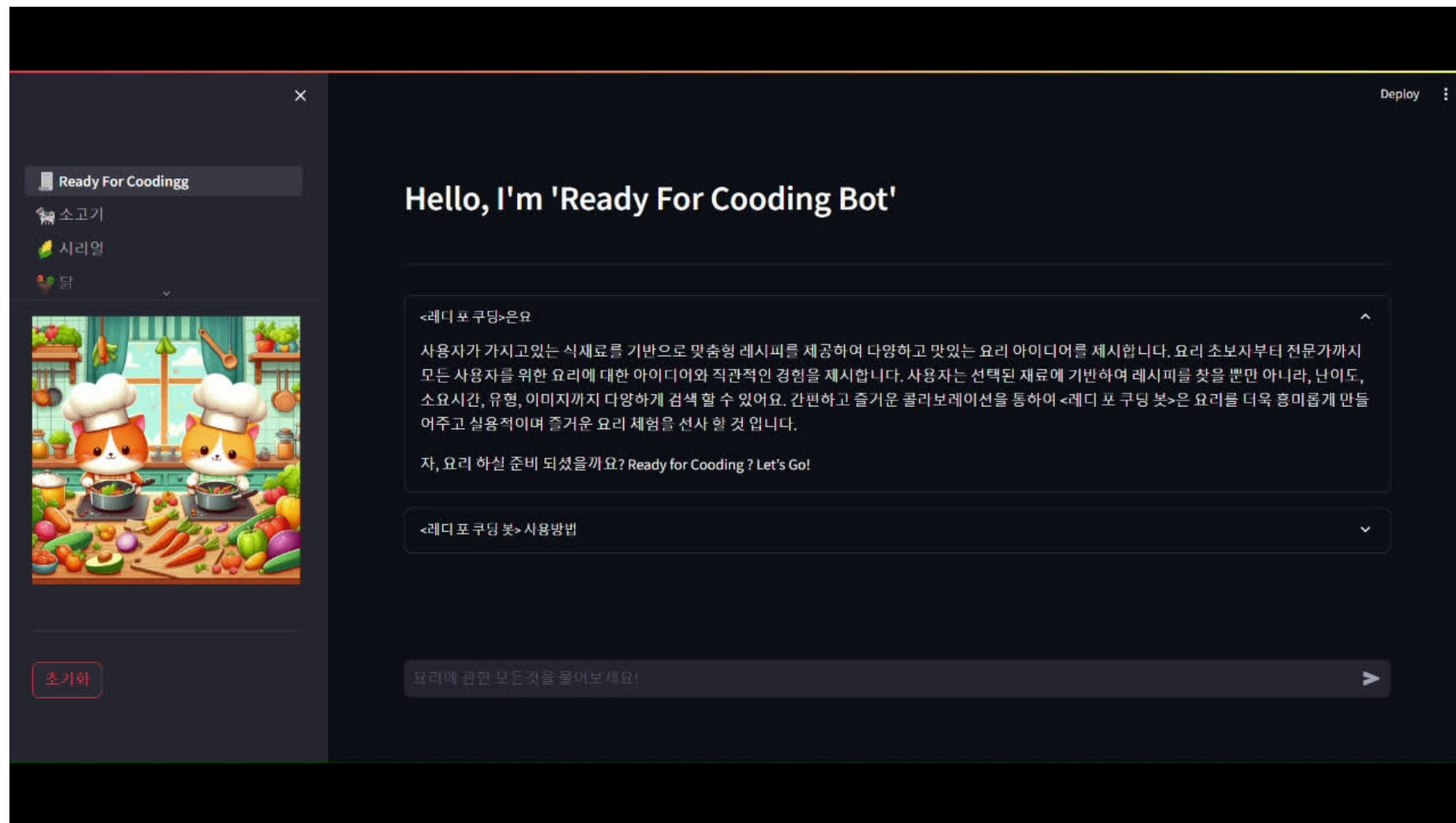


02-1.프로젝트 상세 - 앱

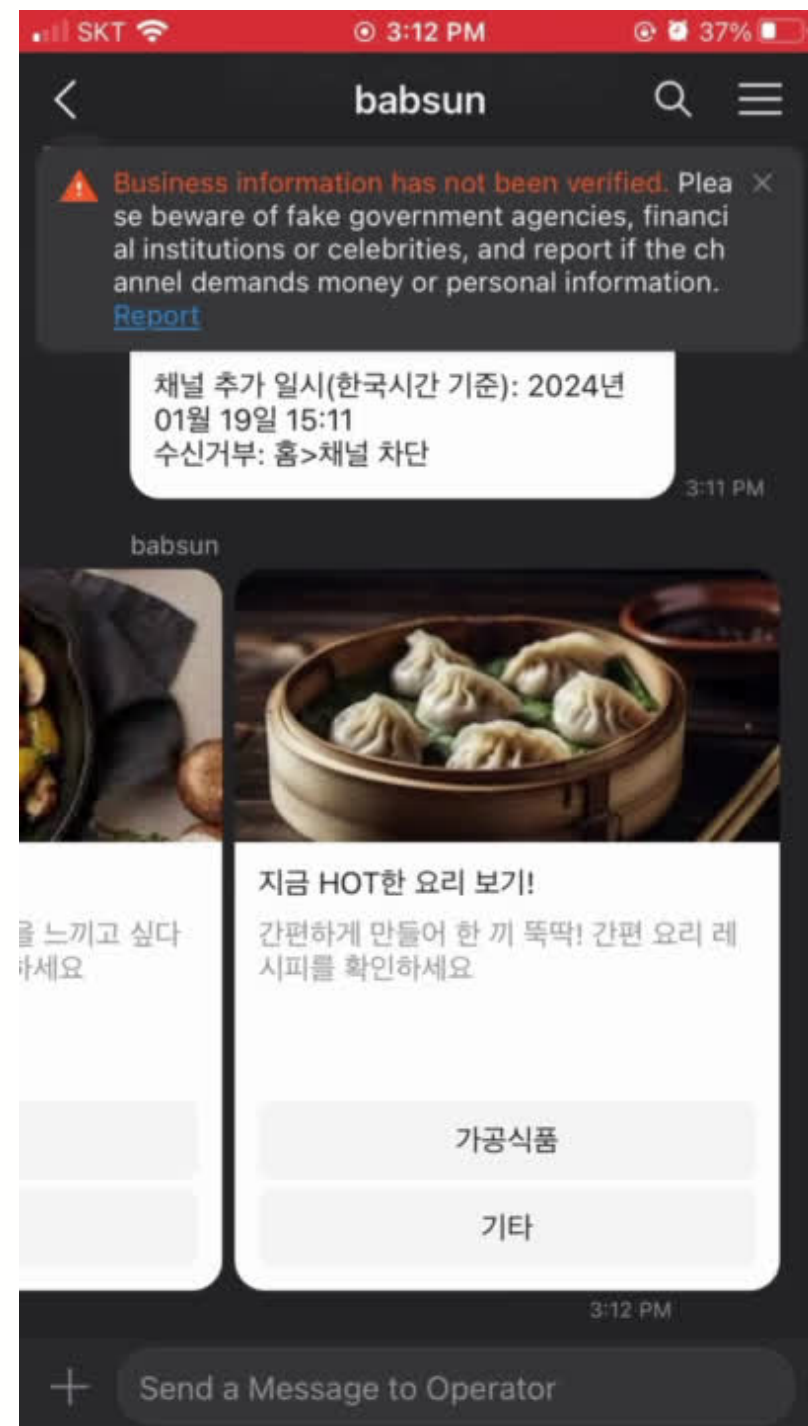
- 해물 누르면 -> 만개의 레시피 해산물 레시피페이지 나옴(추천순으로)



프로젝트 시연 - 동영상(웹)



프로젝트 시연 - 동영상(앱)



04-1.개발 환경

웹 구현

- Streamlit
- 데이터 : beautifulsoup, LangChain, VectorDB
- 모델: RetrievalQA, ChatGPT-3.5-Turbo
- 언어: Python

앱 구현

- FastAPI, GoormIDE
- 데이터: Selenium, csv
- 모델: ChatGPT-3.5-Turbo
- 언어: Python



04.2 - 장점과 아쉬운점

1. 코딩스킬 향상: 프로젝트를 통해 코딩 스킬이 상승 했습니다. 스트림릿 구현을 다양하게 할수 있었고, 특히 FastAPI를 이용해 카카오톡 챗봇을 만들며 다양한 기술과 구현방법을 익힐수 있었습니다.
 2. 다양한 플랫폼 구현: 스트림릿을 활용한 구현과 FastAPI를 이용한 카카오톡 챗봇까지 웹,앱 다양한 플랫폼에서의 챗봇구현 경험은 실전적인 역량 향상에 도움이 되었습니다.
 3. 사용자 중심 설계: 챗봇을 만들면서 사용자가 간결한 단어들로 정보를 검색하더라도 알맞은 내용을 전달 하는것에 중점을 두었습니다. 사용자들이 어떻게 반응하고 어떤 기능을 원하는지에 대한 완벽하진 않지만 중요한 인사이트를 얻을 수 있었습니다.
-
1. 웹크롤링 다양성 부족: 단일 사이트가 아닌 여러 사이트에서 웹 크롤링하여 웹, 앱 개발을 했었으면 더 다양한 정보를 수집하고 제공할 수 있었을 텐데, 확장성과 다양성을 높이지 못해 조금 아쉬움이 남습니다.
 2. 사용자피드백 수집 부족: 사용자들의 피드백을 더 적극적으로 수집 했더라면, 더 많은 요구사항과 만족도를 높일수 있었을텐데, 그러질 못해 아쉬움이 남습니다.
 3. 문서화 부족: 프로젝트 수행 시 진행상황을 문서화 등으로 정리하지 않아 더 체계적이고 명확한 문서 작성을 하지 못했습니다.
 4. 체계적인 스케줄 관리: 시간관리와 프로젝트 관리에 대한 내용이 부족했습니다. 그로인해, 역할분담이 미흡했습니다.



감사합니다

