



Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba.

Presentación Propuesta Proyecto Final

“STEAMEND”

Curso 5k3

Integrantes:



Antonelli, Horacio.

Bazán, Carolina.

Cabral, Juan.

Charif, Mauricio.

Quirinali, Mauro.

Introducción.



Objetivo:

“Diseño integral de un sistema de entretenimiento en nube de distribución AGPL3, investigando e implementando nuevos modelos de negocio.”

Descripción General:

- Interfaz web ajax.
- Núcleo Matemático dinámico en lenguaje no tipado.
- Desarrollo artístico integral multidisciplinario.
- Implementación de contenidos de simulación, modelos numéricos, inteligencia artificial, análisis, diseño de sistemas, métricas y estadística
- Investigación de metodologías de análisis y diseño para sectores de mercado emergentes.

Ejemplos.



Nuevos Modelo de Negocio:

- Muestra Gratis Inversa.
- Aprovechar Cloud Computing.
- Licenciamiento Libre AGPL3.

Casos de Éxito:

- World of Warcraft.
- Productos Gameforge (Ogame, Ikariam, etc).
- Travian.



Necesidades de Mercado Local.



- Desarrollo de simulaciones complejas.
- Tecnología WOW.
- Necesidad de innovación.
- Ampliar las capacidades de producción del mercado local.
- Existencia de empresas locales interesadas en el perfil (Gameloft).

Consideraciones.

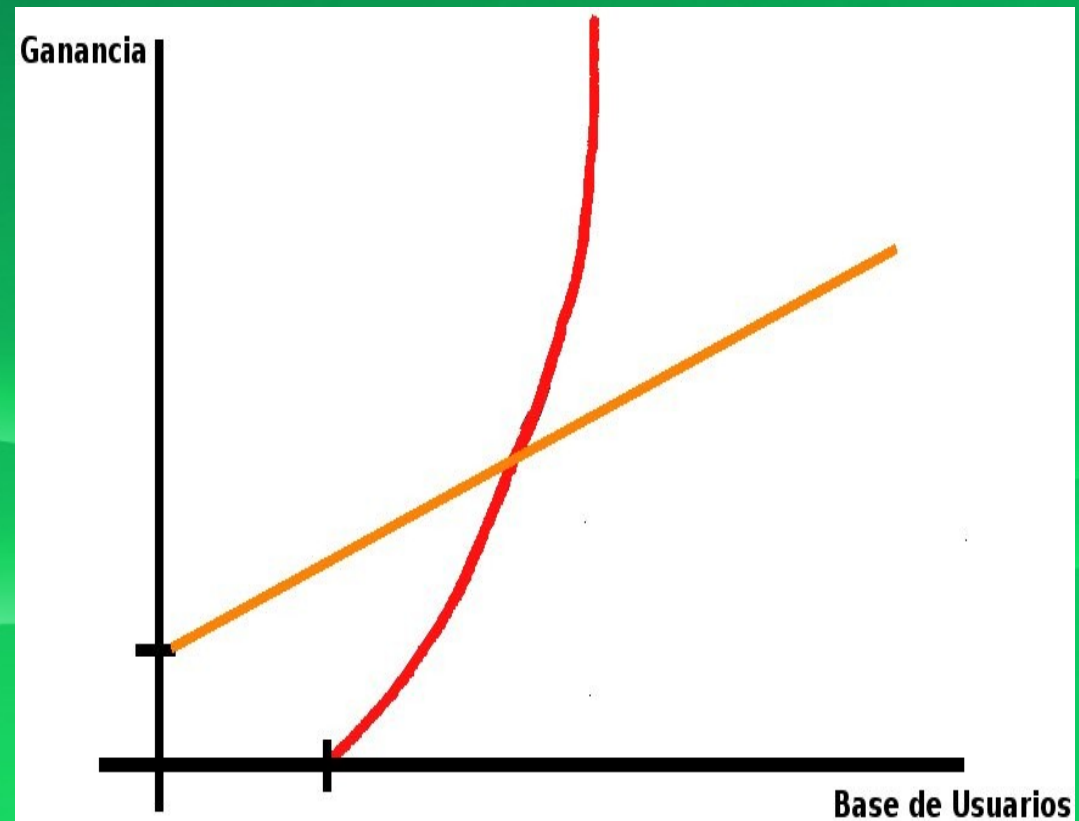


Desafíos del Proyecto Propuesto:

- Integración de motor matemático.
- Aplicación de conocimientos de análisis y diseño en un dominio de sistemas de multimedia.
- Coordinación de un proyecto multidisciplinario.
- Reivindicar un mercado olvidado y desprestigiado a nivel local.

Ventajas Económicas:

- Caso World of Warcraft.
- Proyecto Subsidiado por empresa internacional.
- Único desafío de superar base de usuarios crítica.



Tecnologías.



dōjō



¿Preguntas?

