Prymatex OPEN SOURCE TEXT EDITOR

Editor de texto multiplataforma libre para programadores y hackers creado por Diego van Haaster y Nahuel Defossé

¿Que Lenguajes Soporta?

C, C++, Python, Ruby, PHP, Perl, R, HTML, JavaScript, CSS, Java, C#, SQL, TexTile, LaTeX vienen por defecto.
Sin embargo, existen muchos más en github que extienden en soporte del highlight de manera sencilla.

más de 4000

repositorios si buscas en github por tmbundle

Además de Bundles, Plugins!

Los Bundles son una idea genial, sin emabrgo tienen sus limitaciones al momento de extender la GUI de Prymatex, para esto estamos desarrollando una API de



para esto estamos desarrollando una API de plugins: Por ejemplo la capacidad de definir barras de checkeo estático de código o integrar IPython!

¿Que proveen los bundles?



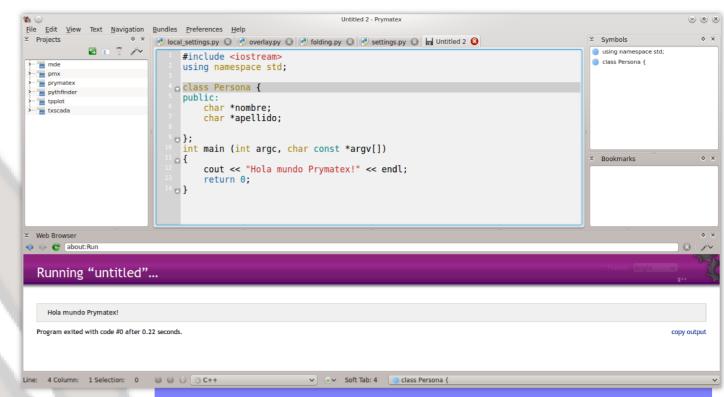
Los bundles, en principio, definen una Syntax del lenguaje, marcando con "scopes" a cada fragmento del código. Este marcado a través del tema, genera el coloreado. Además de la sintaxis, un bundle puede contener Snippets y Commands. Estos son ejecutados de manera similar a un CGI. La comunicación con el editor es la entrada y salida estandard, y las variables de ambiente. Los bundles también pueden contener





Si te interesa el proyecto y queres colaborar, desde coding, documentación o diseño web, sos bienvenido!

prymatex.org | github.com/prymatex



No hace falta guardar los archivos para ver su resultado, incluso en lenguajes compilados como C o C++. Simplemente utilizando Meta+R activas el Command Run

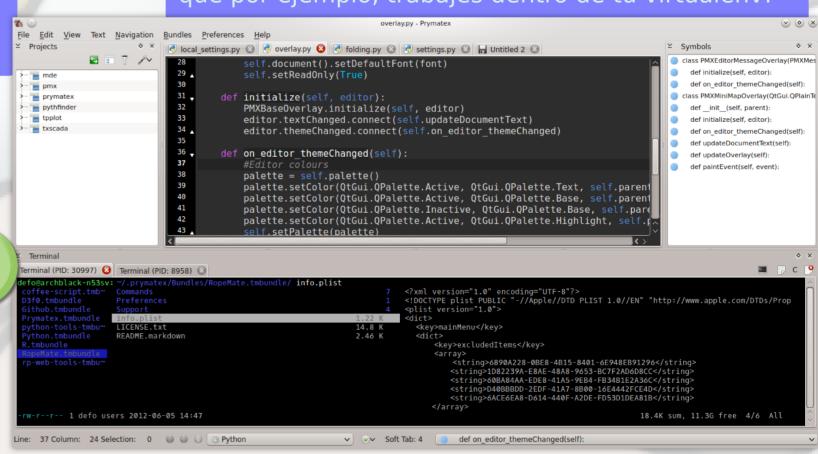
¿Como se extiende?

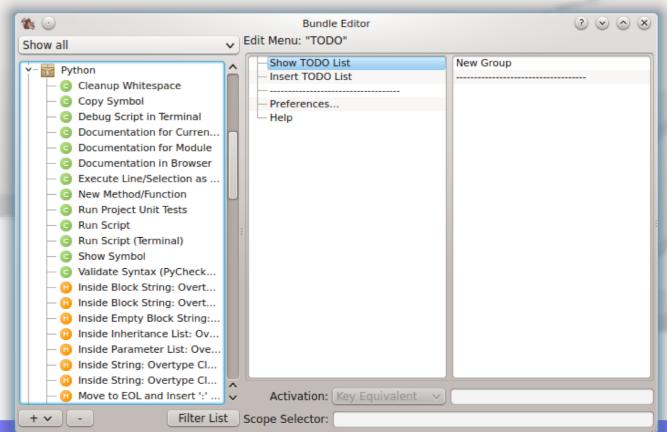
Prymatex está basado en los Bundles de TextMate® que se distribuyen bajo licencia libre y han sido fuente de otros derivados como e-TextEditor®, Sublime®, RedCar, etc. Un



bundle es una carpeta que define Sintaxis, Comandos, Snippets y Preferencias.

Prymatex se integra con una terminal que permite probar de manera sencilla tus scripts y programas llamando a fab, make, apt-get o pip cuando lo necesites. Incluso podes definir un shell_init para que por ejemplo, trabajes dentro de tu virtualenv!





El editor de bundles permite crear, editar y organizar bundles en el menú. Desde Prymatex podes descargar más de ellos desde github, además podes definir Bundles de tu proyecto para compartir con el grupo la configuración de tu editor!

Prymo, by Nehuen Defossé