Test Automation With Python Noviembre 2016

Autor: Juan B Cabral jbc.develop@gmail.com

Programa

Clase 1 - Python Fundamentals

Que es python. Instalación. Interprete. Características de Python. Sistemas de tipos. Funciones. Módulos. Evaluación en tiempo de ejecución. PEP 8 y PEP 20(calidad de código).

Clase 2 - Lenguaje y built-ins

Strings, Lists, Tuples. Dicts, set. Valores de verdad.

Clase 3 - Orientación a Objetos.

Clases. Herencia. Herencia Múltiple, Polimorfismo

Práctico 1.

Clase 4 - Excepciones

Exceptions. Manejo de excepciones (try-except-else-finally).

Clase 5 - Modelo de Objetos de Python y Unicode.

Magic Methods (__function__). Concepto de sintactic suggar. Diferencias entre unicode y byte-strings en Python 2.x.

Clase 6 - Introspección, Duck-Typing

Funciones: getattr(), setattr(), hasattr(), dir(), vars(), isinstance(), issubclass() y callable() Módulos inspect (inspección avanzada) y types (tipos de datos).

Práctico 2

Clase 7 - Threading y Patrones de Diseño

Multi-Threading: módulo threading y race conditions. Patrones: singleton, decorator y strategy

Clase 8 - Librerías 1

Módulos: regex (expresiones regulares), datetime (manejo de fecha local y utc), json (transmisión de datos), abc (clases abstractas) e itertools (iteradores). pip (para instalar extensiones).

Clase 9 - Librerías 2 y Debugging

Garbage collector, CLI (interfaces de líneas de comando), requests (REST)

Práctico 3

Clase 10 - Conceptos de Testing y Bugs

Introducción a Testing. Clasificación de tests. Ejemplos de tests funcionales y unitarios. Conceptos de error y falla. Como describir un error. *How to Report Bugs Effectively* (http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/bugs.html)

Clase 11: Unittesting

Librería unittest. Metodos de assert. Mocking.

Clase 12 - Behave

Filosofía de behave. Features file. Steps. Tags. Contexts

Práctico 4