

Haciendo videojuegos con Pilas

Hugo Ruscitti
Juan B. Cabral

pyday – Rafalea 2012 

¿Por qué videojuegos?

Charlemos un poco de...

- Aprendizaje y programación básica
- ¿Cómo hacemos un juego?

Sobre “pilas”



Pilas es una herramienta para realizar videojuegos, de manera simple y didáctica, orientada a principiantes y programadores casuales.

Interactivamente...



Actores

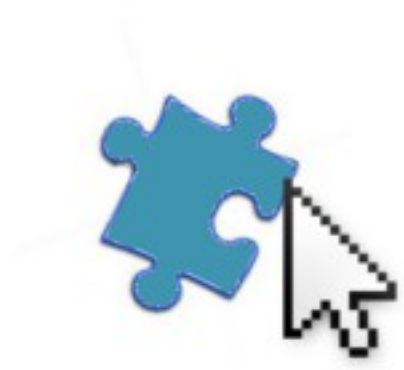
Atributos: x , y, z, escala, rotacion...

Comportamientos: decir, saltar etc...



Habilidades

Se utilizan para agregar comportamiento:



Pieza
Arrastrar



Mario
Controlar con el teclado



Pelota
Colisiona

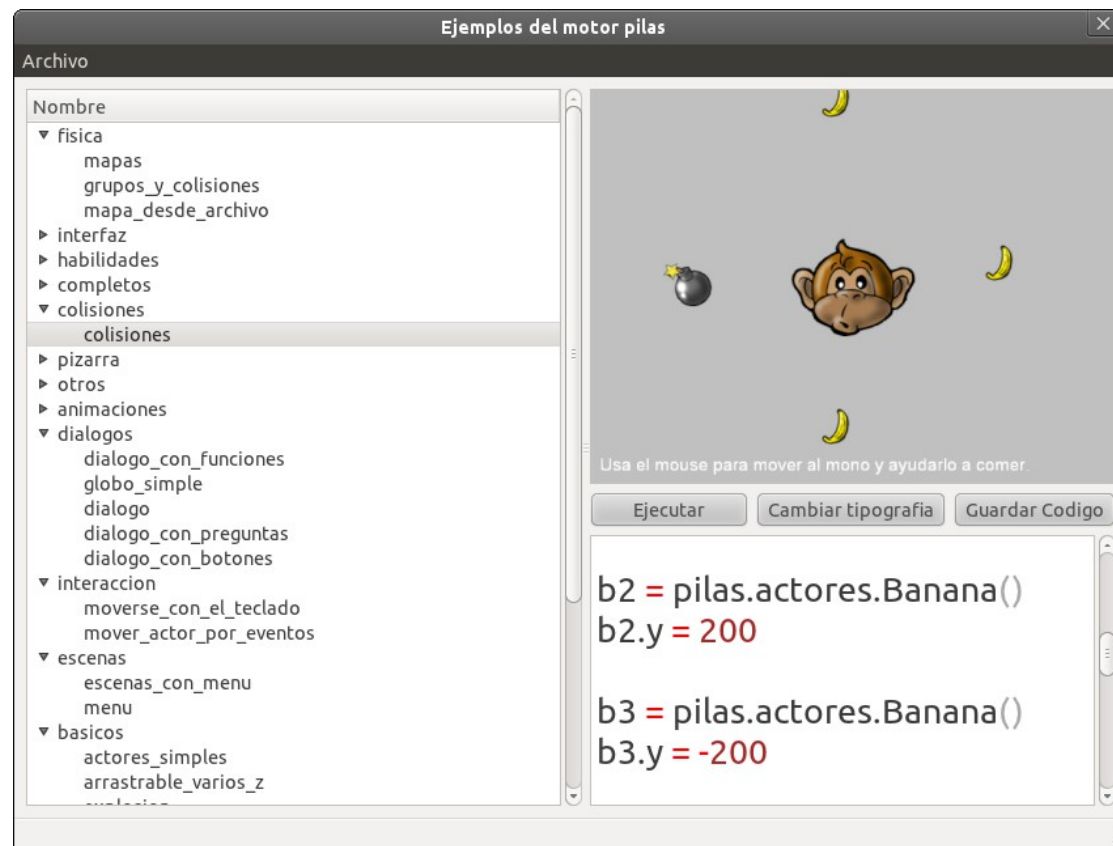
¿Cómo empezar?

www.pilas-engine.com.ar



¿Cómo empezar?

Usar el comando “pilas -e”:



A futuro...

- Llevar pilas a las escuelas.
- Ayudar a difundir.
- Ideas y mas juegos.
- Mas tutoriales y screencast.
- Ideas?

¡Muchas gracias!

¿Preguntas?

-  www.pilas-engine.com.ar
-  [@hugoruscitti](https://twitter.com/hugoruscitti)
-  hugo@gcoop.coop