

Stream END

Browser Game con

django

Definiciones Previas

- Browser Game???
- Mundo Persistente.
- Unidades.
- Recursos.

Contexto

Veamos Ejemplos.







Univers 20 (v 0.72b)

XP160 (2 218 10) 5

Métal 1 475 Cristal 912 Deutérium 573 Énergie 1/161

Mine de métal (Niveau 3) Principal fournisseur de matières premières pour la construction de structures portantes et de vaisseaux. Ressources nécessaires : Métal: 202 Cristal: 50 Durée de construction : 63m 02s	Construction du niveau 4
Mine de cristal (Niveau 3) Fournisseur principal de ressources pour les installations électroniques et pour les alliages. Ressources nécessaires : Métal: 196 Cristal: 98 Durée de construction : 63m 32s	Construction du niveau 5
Synthétiseur de deutérium (Niveau 4) Extrait la petite quantité de deutérium de l'eau d'une planète. Ressources nécessaires : Métal: 1 139 Cristal: 379 Durée de construction : 18m 13s	Construction du niveau 5
Centrale électrique solaire (Niveau 5) Les centrales électriques solaires transforment les rayons de soleil en énergie. Presque tous les bâtiments ont besoin d'énergie pour fonctionner. Ressources nécessaires : Métal: 569 Cristal: 227 Durée de construction : 09m 34s	Construction du niveau 6
Usine de robots (Niveau 1) Les usines de robots produisent des robots ouvriers qui servent à la construction de l'infrastructure planétaire. Chaque niveau augmente la vitesse de construction des différents bâtiments. Ressources nécessaires : Métal: 800 Cristal: 240 Deutérium: 400 Durée de construction : 12m 28s	Construction du niveau 2

Travian



De lo visto podemos decir...

- Son todos parecidos.
- **Los objetivos de los juegos pueden resumirse en los mismos pasos:**
 - Crear "algo".
 - Conquistar "algún" lugar para expandir nuestro "imperio".
 - Acumular "cosas" que sirvan para cumplir los objetivos anteriores.
 - Crear "algún" tipo de vínculo social con otros jugadores.

"La" Idea

- Hacer un "motor de juego común" y convertir a los juegos en configuraciones de este motor.

Pero...

- Por que python y por que no java?
- Por que django y no web2py? (y como esto impacto en el grupo)
- A nivel código que cuerno es un browser game?

Un Ejemplo de Flexibilidad

- Las siguientes capturas son de diferentes "juegos" funcionando sobre nuestro producto.

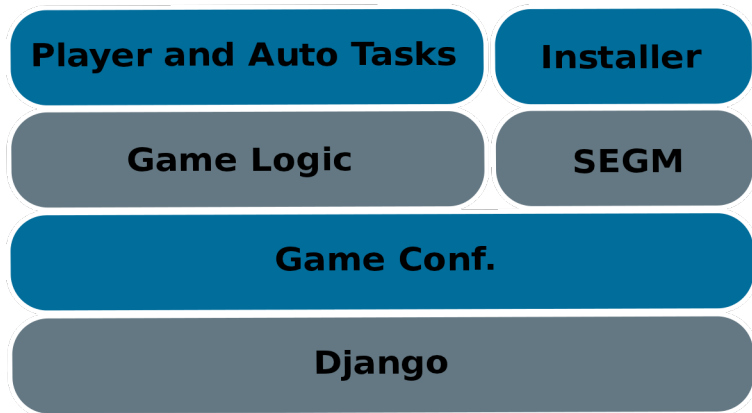
Que se puede hacer en Steamend?

1. Se pueden construir edificios, unidades y desarrollar tecnologías.
2. Se pueden hacer viajes.
3. Se puede crear un jugador.
4. Colonias y viajes.
5. Pelear (con un pequeño asesoramiento de las estrategias).
6. Tiene un foro y chat rudimentario. (R)
7. Tiene un sistema de notificaciones rudimentario (R)
8. Es multi lenguaje (R)
9. Permite instalar módulos de juego.
10. Resuelve automáticamente arboles de tecnología (R)

Ejemplo de instalación

MOSTRÁ PUÉ!

Arquitectura



Ejemplos de las otras cosas

MOSTRÁ PUÉ!

Conclusiones

- **Lo bueno:**

- Cumple las expectativas.
- Mejorarlo (esta en proceso) esta siendo sencillo
- La idea me abrió unas cuantas puertas.
- Me recibí :D.

- **Lo malo:**

- Aprendí Django y Javascript con este proyecto.
- No aprendí frameworks javascript.

- **Lo feo:**

- El código es muy "académico" (Mención especial al scheduler)

¿Preguntas?

- **Proyecto:**

- <http://bitbucket.org/leliel12/enano>

- **Charlas:**

- <http://bitbucket.org/leliel12/talks>

- **Contacto:**

- **Juan B Cabral**

- Mail: jbc.develop@gmail.com
- Twitter: [@JuanBCabral](https://twitter.com/JuanBCabral)
- Blog: <http://jbcabral.wordpress.com/>