

# 认知学习模型的最新研究





# 没有认知科学建立的"计算"、"表达"等概念就不可能对认知和智力开展真正科学的研究

——郑南宁





# 有几只老虎?















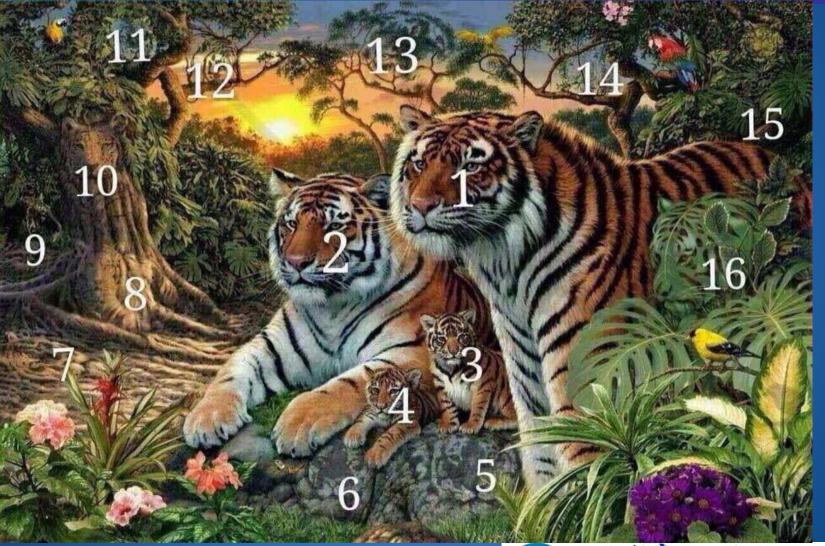
# 您看出来几只?还有吗?















# 您能描述您的认知过程吗?





凰

科

学

湟

#### 认知科学



- 认知科学就是探索人类的智力如何由物质 产生和人脑信息处理的过程
- 认知科学研究的范围包括知觉、注意、记忆、动作、语言、推理、思考、意识乃至情感在内的各个层面的认知活动





#### 一.分类认知学习方法











- 基于规划的算法(SVM)
- ■基于搜索机制的算法(BP)





中

色

科

3

院

### 覆盖型分类算法



- □决策树算法
- □AQ系列算法
- 空间划分覆盖样本
  - □基于球邻域的空间划分法 (张铃教授、张钹院士)
  - □仿生模式识别BPR(王守觉院士)
  - □视觉分类方法VCA(徐宗本院士)
  - □分类超曲面算法HSC(何清)





#### 规则覆盖算法—决策树算法











- 采用分治法的思想, 自顶向下归纳决策树

■ 算法执行的每一阶段都寻找一个能将训练 样例集按类别划分的最佳属性

然后对所得的样例子集进行递归处理

直至得到的样例子集只属于一个类别





色

科

3

院

### 规则覆盖算法—AQ系列算法



- AQ 算法是搜索规则空间的算法,利用覆盖所有正例、排斥所有反例的思想来寻找规则
- 它相当于反复应用消除候选元素算法
- 它把学习鉴别规则问题转化为一系列学习单个概念问题
- 奠定了"覆盖"思想的基础





#### 空间覆盖算法一基于球邻域的空间划分









- ■非线性映射为球函数
- 在球面上,用球邻域概括相同类别的样本
- ■计算分类超平面的问题转换为计算样本点 两两之间距离所构成的距离空间上的覆盖 问题





色

科

学

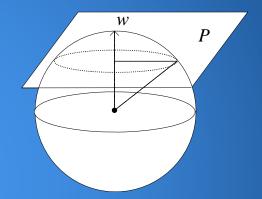
院

#### 空间覆盖算法一基于球邻域的空间划分





n+1维单位超半球面



分类超平面 的计算



样本点两两之间距离所构成的 距离空间上的覆盖的计算





科

3

湟

#### 空间覆盖算法一基于球邻域的空间划分



在球面上,考虑一个被映射到球面上的样本,并建立以其坐标为中心的邻域,使得在这个邻域最大限度地包括相同类别的样本。然后,将这些样本删除,重复上述过程,直到覆盖所有的样本。

- 评价
  - >与Vapnik的思想类似,向高维空间映射样本
  - ▶与SVM计算方法不同,引入邻域大大节省了 计算资源





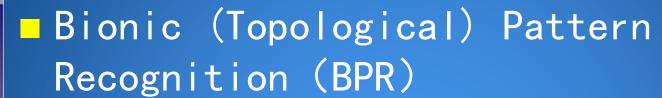
**E** 

科

3

院

## 空间覆盖算法一仿生模式识别



- 仿生模式识别是王守觉院士提出的一种新型模式识别理论, 基于"认识"事物而不是"区分"事物
- 更接近于人类"认识"事物的特性,故称 为"仿生模式识别
- ■它的数学方法在于研究特征空间中样本集 合的拓扑性质,故亦称作"拓扑模式识别"





科

3

湟

## 空间覆盖算法一仿生模式识别



- 仿生模式识别则以一类样本在特征空间的 分布的最佳覆盖作为目标
- 型对一类事物的"认识",实质上就是对这类事物的全体在特征空间中形成的无穷点集合的"形状"的分析和"认识"





1

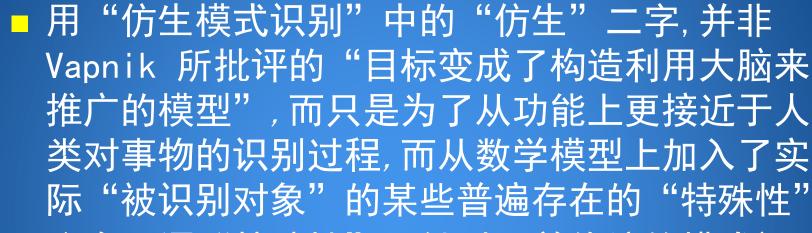
色

科

3

院

### 空间覆盖算法一仿生模式识别



■ 这个所谓"特殊性"是针对目前传统的模式识别数学描述方法的"一般性与通用性"而言的, 它在实际的模式识别问题中却仍然具有一般性与通用性





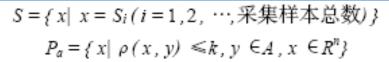
**E** 

科

3

湟

#### 空间覆盖算法一仿生模式识别



$$A = \{ x | x = x_i, i = (1, 2, \dots, n), n \subset N, \rho(x_m, x_{m+1}) < \epsilon, \}$$

 $\rho(x_1, x_n) < \varepsilon, \varepsilon > 0, n-1 \ge m \ge 1, m \subset N_F, A \subset R^n, S \subset A$  为了实际用神经网络中若干神经元来实现近似覆盖  $P_a$ ,我们用若干空间直线段来近似空间曲线 A,每个神经元覆盖的是一个直线段与 n 维超球的拓扑乘积.

设采集原始样本集合为 S,在其中取样本 j 个组成新的 样本集 S',使

$$S' = \{ x | x = S'_i(i = 0, 1, 2, \dots, j), \rho(s'_i, s'_{i+1}) \leq d \leq \rho(s'_{i-1}, s'_{i+1}), d 为设定常数, s'_0 = s'_j \}, S' \subset S$$

用 $_j$ 个神经元来近似地覆盖 $_{a_i}$ 第 $_i$ 个神经元覆盖范围 $_{P_i}$ 为:

$$P_{i} = \{ x | \rho(x, y) \leq k, y \in B_{i}, x \in \mathbb{R}^{n} \}$$

$$B_{i} = \{ x | x = \alpha S'_{i} + (1 - \alpha) S'_{i+1}, \alpha = [0, 1] \}$$

全部 j 个神经元覆盖范围为 : P'a = j-1 Pi



## 空间覆盖算法一仿生模式识别

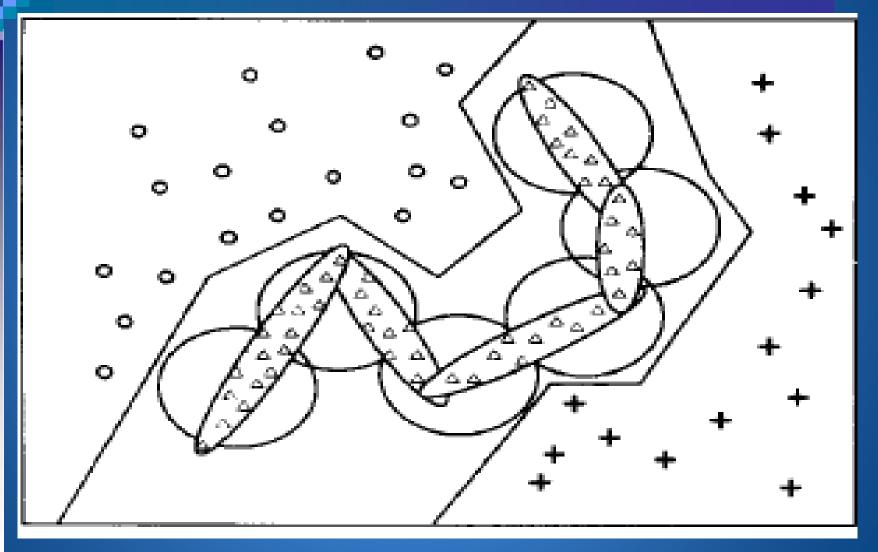




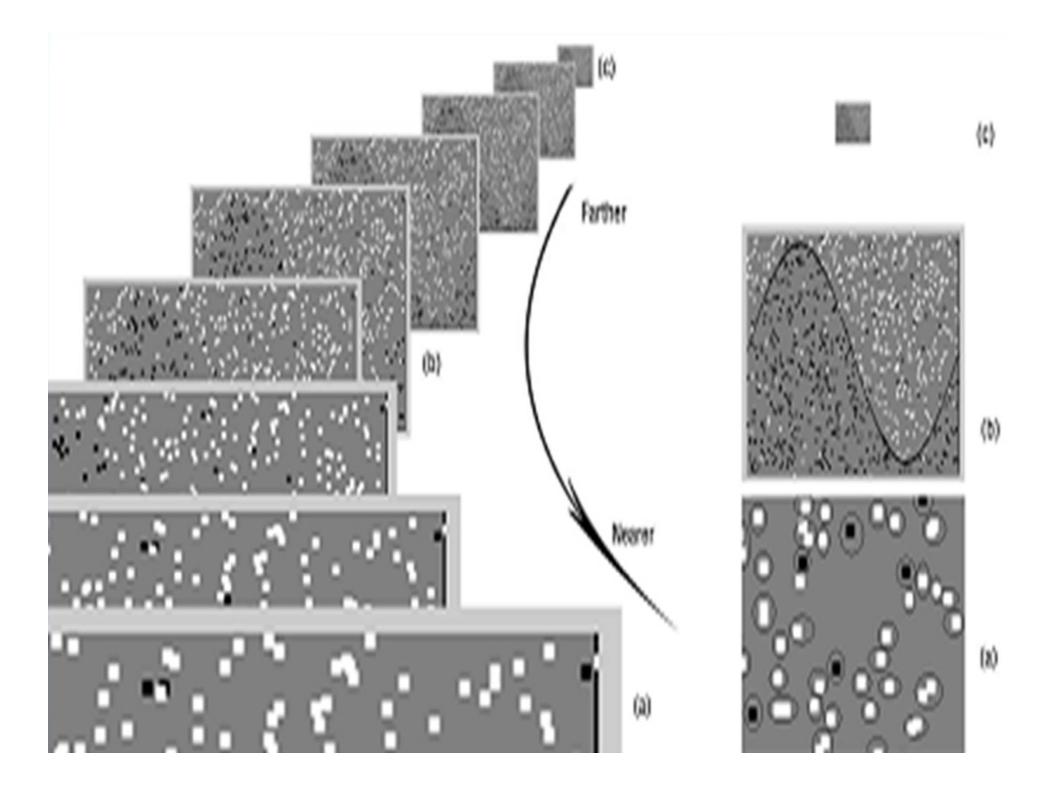














1

科

3

湟

### 空间覆盖算法一视觉分类方法



□ ON: 光线刺激到达时

□ OFF: 光线刺激消失时

□ ON-OFF: 多束光线刺激

■光源影响

- □对单个固定点光源来说,它所引发的处于ON/OFF状态的视网膜细胞呈类高斯分布,其余处于OFF/ON状态的视网膜细胞也呈类高斯分布。
- □对多个点光源来说,可能同时存在多个不同的ON、OFF、ON-OFF区域。特别地,ON-OFF区域构成ON区域与OFF区域的分界线

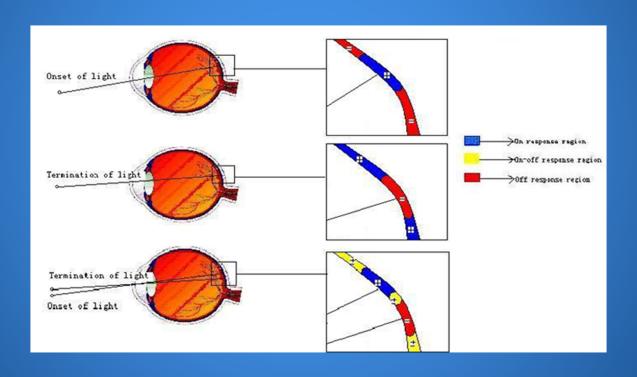


科

院



## 空间覆盖算法一视觉分类方法





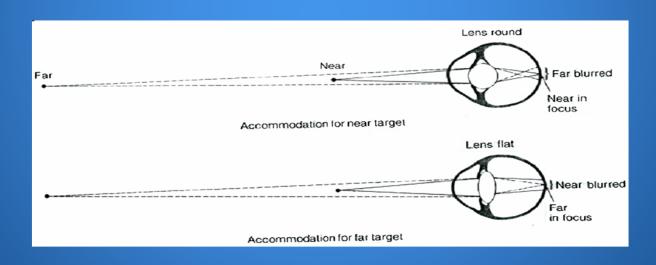
院



## 空间覆盖算法一视觉分类方法



- □ 问题: 同一个物体, 随着距离(水晶体曲度)的变化, 其视网膜 成像是如何变化的?
- □ 当看近物时,水晶体曲度变大,比较凸起
- □ 当看远物时,水晶体曲度变小,比较扁平







#### 覆盖算法一*视觉分类方法*











■ Let  $p(x): R^n \to R$  denote an image whose gray degree at x is p(x).  $P(x,\sigma)$  is the image appeared in the retina at the scale  $\sigma$ . The scale space theory then says that  $P(x, \sigma)$  obeys to

$$\begin{cases} \frac{\partial P}{\partial \sigma} = \Delta_{x} P \\ P(x, 0) = p(x) \end{cases}$$

or equivalently,

$$P(x,\sigma) = p(x) * g(x,\sigma) = \int_{\Omega} g(x-y) p(y,\sigma) dy,$$

where '\*' denotes the convolution operation and  $g(x, \sigma)$  is Gaussian kernel defined by

$$g(x,\sigma) = \frac{1}{(\sqrt{2\pi}\sigma)^n} e^{-\frac{|\mathbf{r}|^2}{2\sigma^2}}.$$

- Visual Classification Algorithm (VCA)
- ■基于视感知学习算法要解决的两大问题
  - □寻找最佳尺度
  - □构造分类模型





**E** 

科

3

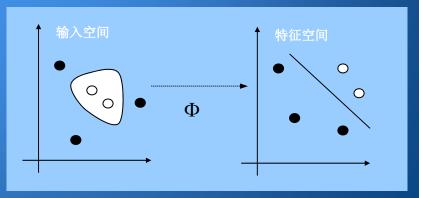
湟

#### 基于规划的算法-SVM



- □通过内积函数定义的非线性映射将样本空间 映射到一个高维线性空间(特征空间),寻 求支持向量和最优分类超平面
- □对小样本、非线性和高维数据具有很好分类 性能
- □计算开销大

$$Q(\alpha_i) = \sum_{i=1}^n \alpha_i - \sum_{i,j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j K(x_i \cdot x_j)$$







B

科

学

湟

# 基于搜索机制的算法(BP)



- BP网络能学习和存贮大量的输入-输出模式映射关系,而无需事前揭示描述这种映射关系的数学方程
- 它的学习规则是使用最速下降法,通过反向传播来不断调整网络的权值和阈值,使 网络的误差平方和最小





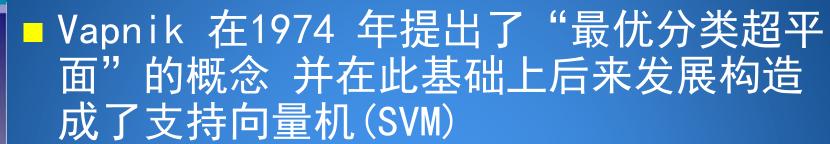
色

科

学

湟

## 王守觉院士关于SVM的论述



- ■数十年来人们在研究模式识别问题中,考虑的出发点都是在若干类别的最佳分类划分上. 其根本原因或许在于用这样的数学描述与处理方法最具有一般性、通用性
- ■但众所周知,即使基于目前最先进的模式识别理论基础上的识别机,其实际效果却仍然远不能令人满意





色

科

3

湟

# Vapnik 对人工智能学者的评价



- 在这些人工智能研究者中间, 一些较极端的学者有很大的影响(正是他们强调了'复杂的理论是没有用的, 有用的是简单的算法')
- 这些人工智能学者对于处理学习问题有丰富的经验,善于对一些理论上非常复杂的问题构造'简单的算法'



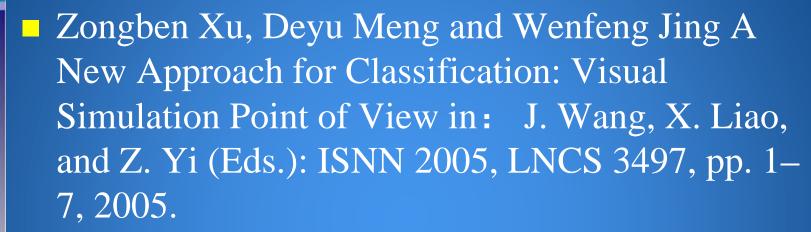


**E** 

科

湟

#### 参考文献



- Ling Zhang, Bo Zhang, "A Geometrical Representation of McCulloch- Pitts Neural Model and Its Applications", IEEE Transactions on Neural Networks, Vol.10, No.4, July 1999, pp. 925 929.
- 一张铃、张钹、殷海风. 多层前向网络的交叉覆盖设计算法. 软件学报1999 19(7):737-742

28



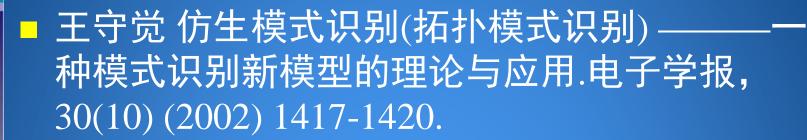
1

科

3

院

#### 参考文献



- 王守觉,王柏南. 人工神经网络的多维空间几何 分析及其理论. 电子学报,2002,30(1):1 - 4.
- Wang, S. J., Qu Y. F., Li W. J., Qin H.: Face Recognition: Biomimetic Pattern Recognition vs. Traditional Recognition. ACTA ELECTRONICA SINICA 32(7) (2004) 1057-1061

