

## 量子信息与量子密码

*Quantum Information & Quantum Cryptology*

### [第6次课] 量子纠错码

授课教师：杨理

授课时间：2021年4月11日

### 内容概要

- 一、编码理论基本概念
- 二、量子纠错码

# 一、编码理论基本概念

1. 编码过程  $\mathcal{E}$  是  $m$  位二进制数到  $n$  位二进制数的转换：

$\mathcal{E}: B^m \rightarrow B^n$ ，译码过程为  $\mathcal{D}: B^n \rightarrow B^m$ 。

$W = (w_1, w_2, \dots, w_n)$  是  $n$  位二元码，即  $w_i \in \{0, 1\}$ ，接收端收到的是  $R = r_1, r_2, \dots, r_n$ ，设  $R = W \oplus E$ ，（ $\oplus$ ：模2加法）。

这里使用的加法是“按位加”，其中  $E = e_1, e_2, \dots, e_n$ 。显然：

$$e_i = \begin{cases} 0, & w_i = r_i \\ 1, & w_i \neq r_i \end{cases}.$$

易知： $W = R \oplus E$ ，其中  $E = W \oplus R$  为错误矢量。

# 编码理论基本概念

设  $A = a_1, a_2, \dots, a_n \in B^n$ ,  $B = b_1, b_2, \dots, b_n \in B^n$

令  $W(A)$  为  $A$  的权 (Hamming重量), 即: 为1的分量的个数。

$d(A, B) = w(A \oplus B)$  称为  $A$  与  $B$  的距离 (Hamming距离)。

引理: 若  $A, B, C \in B^n$ , 则

(1)  $d(A, B) = d(B, A)$

(2)  $d(A, C) \leq d(A, B) + d(B, C)$  (+: 普通加法)

证(1)  $d(A, B) = w(A \oplus B) = w(B \oplus A) = d(B, A)$ .

# 编码理论基本概念

(2) 定义  $d(a_i, b_i) = \begin{cases} 0, & b_i = a_i \\ 1, & b_i \neq a_i \end{cases} ;$

则  $d(a_i, c_i) \leq d(a_i, b_i) + d(b_i, c_i)$

所以有 
$$\begin{aligned} d(A, C) &= \sum_{i=1}^n d(a_i, c_i) \leq \sum_{i=1}^n d(a_i, b_i) + \sum_{i=1}^n d(b_i, c_i) \\ &= d(A, B) + d(B, C) \end{aligned}$$

# 编码理论基本概念

定理： 一组码可以检出  $k$  个错误的充要条件是这组码的码字间最短距离至少为  $k+1$ .

证：  $\mathcal{C} : B^m \rightarrow B^n, A \in B^n$  是码字，传输后接收到

$R, E = A \oplus R, w(E) = d(A, R)$ . 错误  $E$  可被检出的充要条件：  $R$  不是码字。因此， $w(E) \leq k$  的所有误差可被检出的充要条件是不存在码字  $B \neq A$  满足：

$$d(A, B) \leq k.$$

即： 任意两个不同码字间的距离  $d$  至少为  $k+1$ .

# 编码理论基本概念

定理：已知一组编码的任意两码字的最短距离为  $2k+1$ ，则所有权不超过  $k$  的误差可得到纠正。

证：设  $A$  是一个码字，在传输过程中发生误差，接收到的为  $R$ ， $d(A, R) \leq k$ 。

如果有码字  $B$  在传输过程中也接收到  $R$ ，且  $d(B, R) \leq k$ ，则有  $d(A, B) \leq d(A, R) + d(B, R) \leq k + k < 2k + 1$ ，

# 编码理论基本概念

即：两码字  $A$  和  $B$  之间的距离小于  $2k+1$ , 与定理假设矛盾，  
故知：不可能在权不超过  $k$  的误差下，两不同码字在接收端  
相同。所以，所有权不超过  $k$  的误差可得到纠正。

（注意：考虑信道发生随机错误时，此处优先考虑较大概率事件。思考题：为什么？）



# 编码理论基本概念

## 2. 线性码

生成矩阵和校验矩阵。

取矩阵  $G = (g_{ij})_{mn}$ ，取编码过程为  $\mathcal{E}: W = AG$ ，

其中  $A = (a_1, a_2, \dots, a_m) \in B^m$ ，则称  $G$  为生成矩阵。

例如：

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, A = (011),$$

# 编码理论基本概念

对应有码字:

$$W = (011) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (011110).$$

特别是, 若取生成矩阵

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & g_{1,m+1} & g_{1,m+2} & \cdots & g_{1,n} \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & g_{2,m+1} & g_{2,m+2} & \cdots & g_{2,n} \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & g_{3,m+1} & g_{3,m+2} & \cdots & g_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & g_{m,m+1} & g_{m,m+2} & \cdots & g_{m,n} \end{pmatrix},$$

# 编码理论基本概念

则有码字:

$$W = AG = (a_1, a_2, \dots, a_m) \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & g_{1,m+1} & \cdots & g_{1,n} \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & g_{2,m+1} & \cdots & g_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & g_{m,m+1} & \cdots & g_{m,n} \end{pmatrix}$$
$$= (w_1, w_2, \dots, w_n).$$

显然有: (1)  $w_1 = a_1, w_2 = a_2, \dots, w_m = a_m$ .

(2)  $w_j = a_1 g_{1,j} + \cdots + a_m g_{m,j}$ .

# 编码理论基本概念

由(1)、(2)有:

$$w_{m+j} = g_{1,m+j}w_1 + g_{2,m+j}w_2 + \cdots + g_{m,m+j}w_m \quad (3)$$
$$j = 1, \cdots, n-m,$$

码字的各位满足上述关系, 可用于校验。

码字:  $n$  位 =  $m$  位 +  $n-m$  位  
(信息位) (校验位, 偶校验)

例如:  $G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad (a_1, a_2, a_3)G = (w_1, w_2, \cdots, w_6)$

# 编码理论基本概念

则有

$$\begin{cases} w_1 + w_3 + w_4 = 0 & (w_4 = w_1 + w_3) \\ w_1 + w_2 + w_5 = 0 \\ w_2 + w_3 + w_6 = 0 \end{cases}$$

可得:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

# 编码理论基本概念

一般情况有

$$\left. \begin{aligned} g_{1,m+1}w_1 + g_{2,m+1}w_2 + \cdots + g_{m,m+1}w_m + w_{m+1} &= 0 \\ g_{1,m+2}w_1 + g_{2,m+2}w_2 + \cdots + g_{m,m+2}w_m + w_{m+2} &= 0 \\ &\dots\dots\dots \\ g_{1,n}w_1 + g_{2,n}w_2 + \cdots + g_{m,n}w_m + w_n &= 0 \end{aligned} \right\} \text{(即 (3) 式)}$$

# 编码理论基本概念

可写成:  $HW^T = 0$ , 其中  $W = AG$ ,

$$H = \begin{pmatrix} g_{1,m+1} & g_{2,m+1} & \cdots & g_{m,m+1} & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ g_{1,m+2} & g_{2,m+2} & \cdots & g_{m,m+2} & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ & \cdots & \cdots & & \vdots & & & \ddots & 0 \\ g_{1,n} & g_{2,n} & \cdots & g_{m,n} & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}_{(n-m) \times n}$$

$H$  称为对应于生成矩阵  $G$  的校验矩阵。已知  $G$  可求得  $H$ , 反之亦然。

# 编码理论基本概念

校验矩阵  $H$  可用于纠正一位错误。例如：

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, R = (1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1).$$

则  $HR^T = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $R$  不是码字, 设  $R = W + E$ , 则:

$$HR^T = HW^T + HE^T = HE^T,$$



# 编码理论基本概念

若  $E = (\underbrace{0 \cdots 0 1 0 \cdots 0}_{\text{第 } i \text{ 个为 } 1, \text{ 其余为 } 0})$ , 则  $HE^T$  必是矩阵  $H$  的第  $i$  列,

故根据  $HE^T = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , 知第二位出错, 纠正得  $W = (110101)$ , 取

信息位得  $A = (110)$ .

若出现两个错误, 则不能正确译码。

# 编码理论基本概念

译码步骤：接收到  $R = (r_1, r_2, \dots, r_n)$ .

(1) 计算校正子  $s = HR^T$ .

(2) 若  $s = 0$ , 确认原信息即为  $(r_1, r_2, \dots, r_m)$ .

若  $s \neq 0$ , 则进行(3)。

(3) 若  $s$  是  $H$  的第  $i$  列, 则认为  $R$  在第  $i$  位出错, 可纠正得  $R_1$ ,  
取  $R_1$  的前  $m$  位作为信息。

若  $s$  不为  $H$  的某一列, 则认为至少出现两个错误, 不能正确译码。

# 编码理论基本概念

定理： 校验矩阵  $H = (h_{ij})_{(n-m) \times n}$  能纠正一个错误的充要条件是  $H$  的各列互不相同且非零。

证： 充分性显然成立，现证必要性。

- ① 若  $H$  的第  $i$  列为零向量，对于第  $i$  位出错的情形，有  $H(W + E)^T = HE^T = 0$ ，不能正确译码。
- ② 若  $H$  的第  $i$  列和第  $j$  列相同，则第  $i$  位和第  $j$  位的错误将无法区分，而且，两位都出错时，将误以为传输正确。

# 编码理论基本概念

定理： 设  $A = (a_{ij})_{m \times (n-m)}$  是  $(0, 1)$  矩阵，若以矩阵  $G = (I_m \vdots A)$  为生成矩阵，则对应的校验矩阵为  $H = (A^T \vdots I_{n-m})$ ，其中  $I_m$  为  $m$  维的单位矩阵。

# 编码理论基本概念

## 3. Hamming码（1950年）

编译码器简单，构造容易，使用普遍。

构造  $(n-m) \times n$  校验矩阵  $H = (h_{ij})$  如下：

令  $l = n - m$  为列向量的维数（即行数），则可得  $2^l - 1$  个不同的非零列向量，将其排成  $(n-m) \times n$  矩阵  $H_l$ ，使后面  $l$  列恰好构成  $I_l$ 。这种校验矩阵对应的纠错码即为Hamming码。

问：Hamming码的生成矩阵如何构造？

# 编码理论基本概念

例如： $H_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .  $A_{4 \times 3} \rightarrow G_{4 \times 7}$ , 把4位编成7位.

$$H_4 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$A_{11 \times 4} \rightarrow G_{11 \times 15}$  把11位编成 15位.

作业：①生成矩阵  $G = ?$  ②可纠正几位错误？

# 编码理论基本概念

以上我们讲到了纠错编码的基本思想（一致检验），和基本的方法（生成矩阵、校验矩阵），现在来介绍编码理论的几个概念：

1、完全码：一个极小距离为  $2k+1$  的码称为完全码，如果每个向量都恰与一个码字之间的距离  $\leq k$ 。

Hamming码是完全码。

2、线性码：一个线性码  $C$  是一个线性子空间。若  $C$  的维数是  $m$ ，则说  $C$  是一个  $[n, m]$  码。

# 编码理论基本概念

线性码的生成矩阵  $G$  是一个  $m \times n$  矩阵，其行向量是  $C$  的一组基。

如果  $G = (I_m, A)$ ，则称  $G$  是标准型的。

3、对偶码：设  $C$  是  $[n, m]$  码，我们定义对偶码  $C^\perp$  为：

$$C^\perp \equiv \left\{ y \mid y \in F_2^{(n)} \text{ satisfies: for any } x \in C, x_1 y_1 \oplus x_2 y_2 \oplus \cdots \oplus x_n y_n = 0 \right\}.$$

当  $C = C^\perp$  时，我们称  $C$  是自对偶码。

若  $G = (I_m, A)$  是码  $C$  的标准型生成矩阵，那么  $H = (A^T, I_{n-m})$  是  $C^\perp$  的生成矩阵。



## 二、量子纠错码

### 1. 所面临的问题

(1) 错误类型不同：除比特反转外，还有相位反转：

$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \rightarrow \alpha|0\rangle - \beta|1\rangle.$$

(2) 纠错过程不能直接对数据态进行测量，也不能简单复制。

### 2. 一个简单的例子：纠正一位比特反转错误的方法

$$|\psi\rangle \rightarrow (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|0\rangle|0\rangle \rightarrow \alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$$

# 量子纠错码

可通过测量  $y \oplus z$  和  $x \oplus z$  来确定反转的比特，然后加以纠正（解决第二个问题）。

关键：由于  $|000\rangle$  和  $|111\rangle$  两叠加分量的每一位均相反，因而当取两位做加法时，不同叠加分量的结果一定相同，不论是否出错。这使我们可以纠正叠加态的错误。从下面的图中可看到这一点：

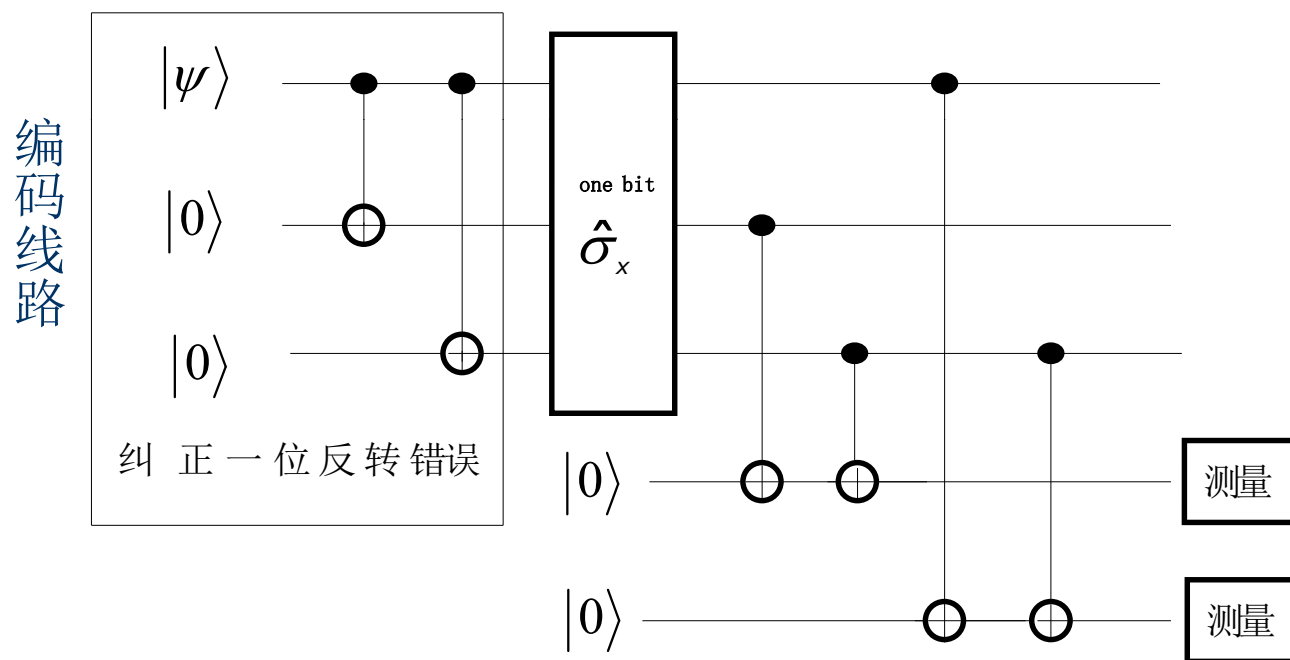
# 量子纠错码

校验子——经典纠错码理论

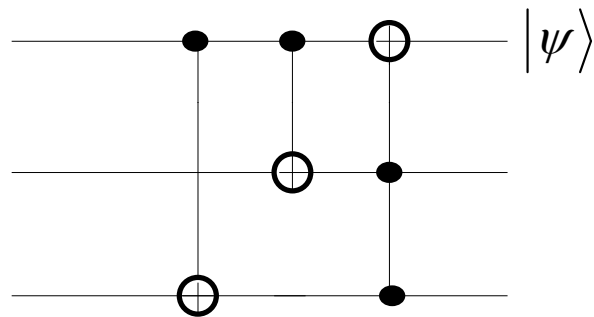
$ xyz\rangle$	$y \oplus z$	$x \oplus z$	出错位
$ 000\rangle$	0	0	0
$ 100\rangle$	0	1	1
$ 010\rangle$	1	0	2
$ 001\rangle$	1	1	3
$ 111\rangle$	0	0	0
$ 011\rangle$	0	1	1
$ 101\rangle$	1	0	2
$ 110\rangle$	1	1	3

# 量子纠错码

编译码量子线路



# 量子纠错码



恢复线路（不必依据前面测量结果）

# 量子纠错码

前述译码线路实现了：

- ① 第一位错误： $\alpha|100\rangle + \beta|011\rangle$   
 $\rightarrow \alpha|011\rangle + \beta|111\rangle = (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|11\rangle,$
- ② 第二位错误： $\alpha|010\rangle + \beta|101\rangle$   
 $\rightarrow \alpha|010\rangle + \beta|110\rangle = (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|10\rangle,$
- ③ 第三位错误： $\alpha|001\rangle + \beta|110\rangle$   
 $\rightarrow \alpha|001\rangle + \beta|101\rangle = (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|01\rangle.$
- ④ 无错误： $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$   
 $\rightarrow \alpha|000\rangle + \beta|100\rangle = (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|00\rangle.$

# 量子纠错码

3、纠正相位错误  $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$

$$\xrightarrow{H^{(3)}} \frac{1}{2\sqrt{2}} \left[ \alpha(|\bar{0}\rangle + |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle + |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle + |\bar{1}\rangle) \right. \\ \left. + \beta(|\bar{0}\rangle - |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle - |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle - |\bar{1}\rangle) \right],$$

送入信道，第一位相位反转  $\rightarrow \frac{1}{2\sqrt{2}} \left[ \alpha(|\bar{0}\rangle - |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle + |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle + |\bar{1}\rangle) \right. \\ \left. + \beta(|\bar{0}\rangle + |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle - |\bar{1}\rangle)(|\bar{0}\rangle - |\bar{1}\rangle) \right]$

$$\xrightarrow{H^{(3)}} \alpha|100\rangle + \beta|011\rangle.$$

$$\xrightarrow{\text{译码线路}} (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|11\rangle$$

量子信道错误：系统与环境纠缠；对抗量子信道错误：以纠缠对抗纠缠。问题：如何同时对抗反转错误和相位错误？

# 量子纠错码

Shor 码:

$$\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \rightarrow \alpha|0_L\rangle + \beta|1_L\rangle,$$

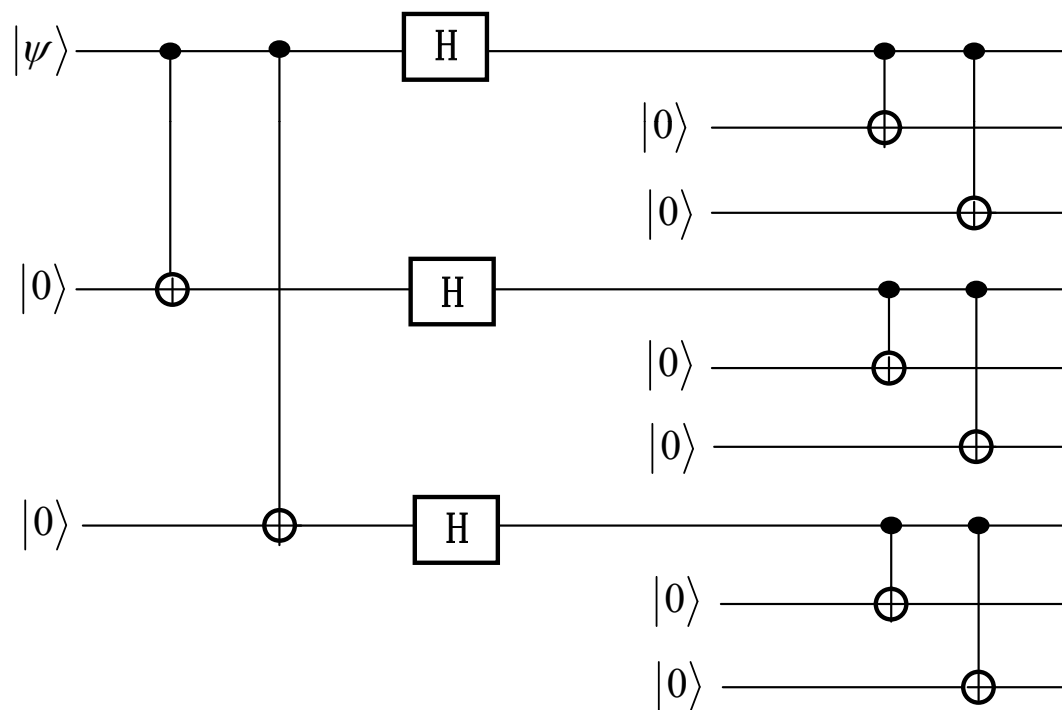
$$\text{其中 } |0_L\rangle \equiv \frac{(|000\rangle + |111\rangle)(|000\rangle + |111\rangle)(|000\rangle + |111\rangle)}{2\sqrt{2}}$$

$$|1_L\rangle \equiv \frac{(|000\rangle - |111\rangle)(|000\rangle - |111\rangle)(|000\rangle - |111\rangle)}{2\sqrt{2}}$$



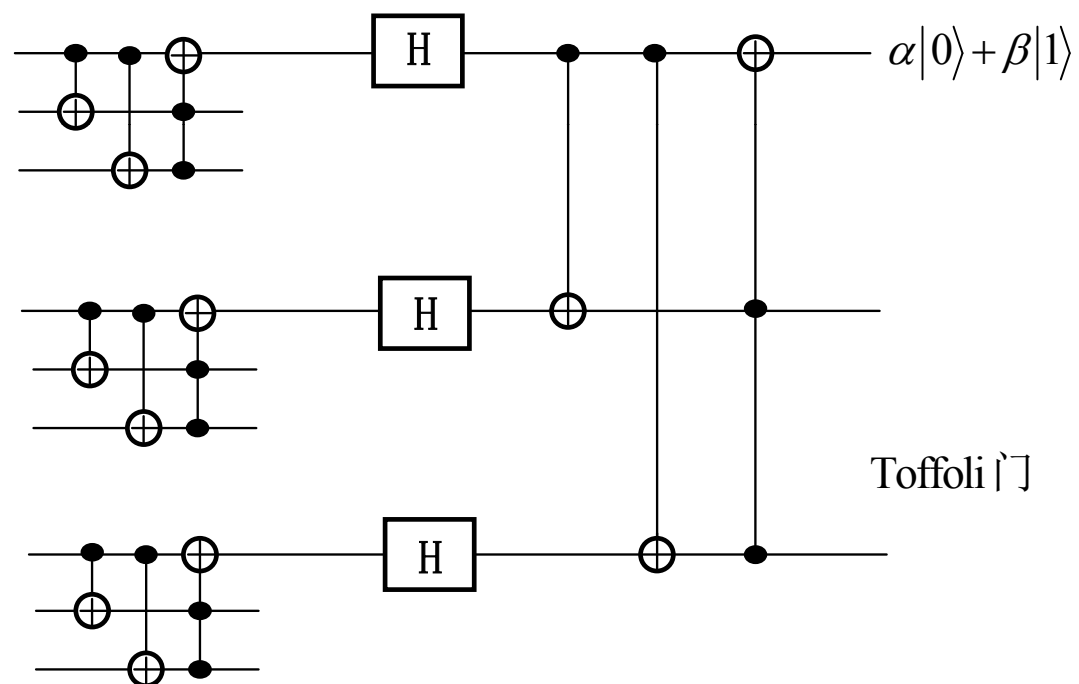
# 量子纠错码

Shor码的编码线路：



# 量子纠错码

Shor 码的译码线路:



# 量子纠错码

## CSS量子纠错码

$$\text{基: } \begin{cases} |0\rangle \\ |1\rangle \end{cases}$$

$$\text{共轭基: } \begin{cases} |\bar{0}\rangle \\ |\bar{1}\rangle \end{cases}. \quad \text{对偶码: } G, H \text{ 互换生成的码。}$$

- 1、定理：在一组基下经典线性纠错码  $C$  的所有码字的等权重叠加态，是其共轭基下  $C$  的对偶码  $C^\perp$  的所有码字的等权重叠加态。

# 量子纠错码

主要用到：

$$H^{(n)} |x\rangle = \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{y=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot y} |y\rangle.$$

易见：

$$\sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot y} = \begin{cases} 2^n, & \text{当 } y = (0, \dots, 0). \\ 0, & \text{当 } y \neq (0, \dots, 0). \end{cases}$$

证明： 练习题。

# 量子纠错码

定理证明：基  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  下码  $C$  等权重叠加： $|C\rangle = \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C} |v\rangle$ .

在共轭基  $\{|\bar{0}\rangle, |\bar{1}\rangle\}$  下，

$$|s\rangle = H^{(n)} |C\rangle = \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C} H^{(n)} |v\rangle$$

$$= \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C} \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{w=0}^{2^n-1} (-1)^{v \cdot w} |w\rangle$$

$$\stackrel{\text{利用 } v = aG}{=} \frac{1}{2^{(n+m)/2}} \sum_{w=0}^{2^n-1} \sum_{a=0}^{2^m-1} (-1)^{(aG) \cdot w} |w\rangle,$$

# 量子纠错码

$$(aG) \cdot w = aGw^T = a \cdot (Gw^T)^T$$

由于  $G$  是  $C^\perp$  的校验矩阵, 故知  $Gw^T = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$  当且仅当  $w \in C^\perp$ .

$$\text{所以有 } |s\rangle = \frac{1}{2^{(n+m)/2}} \sum_{w \in C^\perp} 2^m |w\rangle = \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{w \in C^\perp} |w\rangle.$$

即:  $|s\rangle$  在共轭基下看是  $C^\perp$  中各码字的等权重叠加。

# 量子纠错码

## 2、CSS码

$C_2 \subset C_1$ ,  $C_1, C_2$  为线性码,  $C_2$  为  $C_1$  的  $K$  阶子码, 即  $C_2$  在  $C_1$  中不同陪集的数目有  $2^K$  个。

对偶码: 由校验矩阵作为生成矩阵所生成的码。维数  $n - m$ 。

# 量子纠错码

构造CSS码，涉及四个经典纠错码：

$$\begin{array}{ccc} C_2(n, m-K, \geq d_1) & \subset & C_1(n, m, d_1) \\ \updownarrow \perp & & \updownarrow \perp \\ C_2^\perp(n, n-m+K, d_2) & \supset & C_1^\perp(n, n-m, \geq d_2) \end{array}$$

可编码  $K$  量子位。

$$|C_w\rangle = \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1^\perp} |w+v\rangle, \quad w \in C_2^\perp \setminus C_1^\perp.$$



# 量子纠错码

- ① 由于  $\{|C_w\rangle\}$  都是由  $C_2^\perp$  中的码字对应的量子态叠加而成，故可纠正  $\frac{1}{2}(d_2-1)$  个位反转错误；只有当  $w=(0,\dots,0)$  时， $|C_w\rangle$  才是由  $C_1^\perp$  中元素对应的量子态叠加而成，其它情况都是  $C_1^\perp$  的某个陪集中的元素所对应的量子态叠加而成。
- ② 由于在共轭基下  $|C_w\rangle = \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C_1} (-1)^{w \cdot v} |v\rangle$   
故在共轭基下  $\{|C_w\rangle\}$  又可看成是由  $C_1$  中码字对应的量子态叠加而成，故可纠正  $\frac{1}{2}(d_1-1)$  个相位反转错误。

# 量子纠错码

$$C_2 \subset C_1$$

↓?

即：由  $C_2 \subset C_1$  可推出  $C_2^\perp \supset C_1^\perp$  ?

$$C_2^\perp \supset C_1^\perp$$

证明：由  $C_2 \subset C_1$  知  $H_1 (a G_2)^T = 0$  即：  $H_1 G_2^T a^T = 0$ ,

由  $a$  的任意性，知  $H_1 G_2^T = 0$ ，而  $C_1^\perp$  中码字为  $b G_1^\perp = b H_1$ ，

故知  $H_2^\perp (b H_1)^T = G_2 H_1^T b^T = (H_1 G_2^T)^T b^T = 0$ ，

即：  $C_1^\perp$  中码字都属于  $C_2^\perp$ ，  $C_1^\perp$  是  $C_2^\perp$  的子码。

# 量子纠错码—— CSS 码

$$C_2[7,3,4] \subset C_1[7,4,3]$$

$$\Downarrow \perp$$

$$\Downarrow \perp$$

$$C_2^\perp[7,4,3] \supset C_1^\perp[7,3,4]$$

极特殊:  $C_2^\perp = C_1, C_1^\perp = C_2$ , 可纠一位错。

$$\begin{aligned} |\bar{0}\rangle_L = \frac{1}{2^{3/2}} (&|0000000\rangle + |0011101\rangle + |0100111\rangle + |0111010\rangle \\ &+ |1001110\rangle + |1010011\rangle + |1101001\rangle + |1110100\rangle), \end{aligned}$$

为偶重码字对应的量子态之和。

# 量子纠错码—— CSS 码

$$\begin{aligned} |\bar{1}\rangle_L = \frac{1}{2^{3/2}} (&|1111111\rangle + |1100010\rangle + |1011000\rangle + |1000101\rangle \\ &+ |0110001\rangle + |0101100\rangle + |0010110\rangle + |0001011\rangle). \end{aligned}$$

为奇重码字对应的量子态之和——作关于 $w=(1111111)$ 的陪集，故：

共轭基下

$$\begin{aligned} |1\rangle_L &= \frac{1}{\sqrt{2^4}} \sum_{v \in C_1} (-1)^{w \cdot v} |v\rangle = \frac{1}{4} \sum_{v \in C_1} (-1)^{\sum_i v_i} |v\rangle \\ &= \frac{1}{4} \left( \sum_{v \in C_1, \text{偶重}} |v\rangle - \sum_{v \in C_1, \text{奇重}} |v\rangle \right). \end{aligned}$$

# 量子纠错码—— CSS 码

$$|0\rangle_L = \frac{1}{4} \sum_{v \in C_1} |v\rangle = \frac{1}{4} \left( \sum_{v \in C_1, \text{偶重}} |v\rangle + \sum_{v \in C_1, \text{奇重}} |v\rangle \right)$$

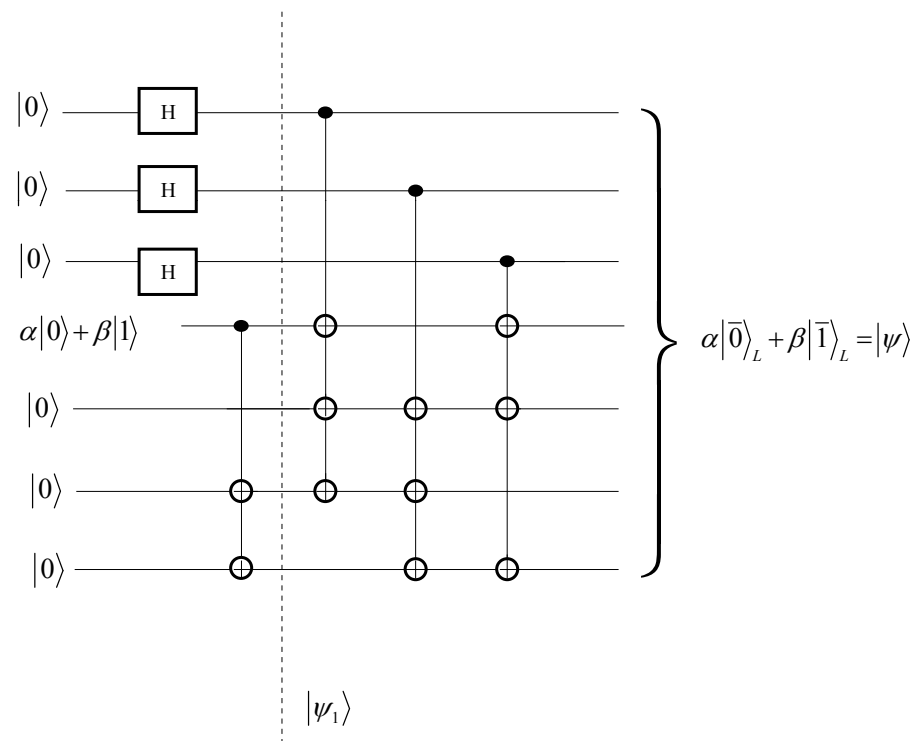
$$\text{即: } |0\rangle_L = \frac{1}{\sqrt{2}} (|\bar{0}\rangle_L + |\bar{1}\rangle_L), |1\rangle_L = \frac{1}{\sqrt{2}} (|\bar{0}\rangle_L - |\bar{1}\rangle_L).$$

# 量子纠错码—— Steane 码

编码线路

$$\begin{aligned} & |000\rangle(\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)|000\rangle \\ & \rightarrow \frac{1}{2\sqrt{2}}\alpha|(0+1)(0+1)(0+1)0000\rangle \\ & \quad + \frac{1}{2\sqrt{2}}\beta|(0+1)(0+1)(0+1)1011\rangle \quad \left. \vphantom{\frac{1}{2\sqrt{2}}} \right\} |\psi_1\rangle \\ & \rightarrow \alpha|\bar{0}\rangle_L + \beta|\bar{1}\rangle_L. \end{aligned}$$

# 量子纠错码—— Steane 码



# 量子纠错码—— Steane 码

编码线路的解释：

$$\begin{aligned} |\psi\rangle &= \alpha |\bar{0}\rangle_L + \beta |\bar{1}\rangle_L \\ &= \alpha \sum_{v \in C[7,3,4]} |v\rangle + \beta \sum_{v \in C[7,3,4] \text{ 在 } C[7,4,3] \text{ 中的陪集}} |v\rangle \end{aligned}$$



# 量子纠错码—— Steane 码

因此必须生成一个在  $C[7,4,3]$  中但不在  $C[7,3,4]$  中的码字。

线路中后面三列控制变换对应于

$$G[7,3,4] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

的三行，将态  $(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle + |1\rangle)|0\rangle|0\rangle|0\rangle|0\rangle$  变换为  $\sum_{v \in C[7,3,4]} |v\rangle$ ,

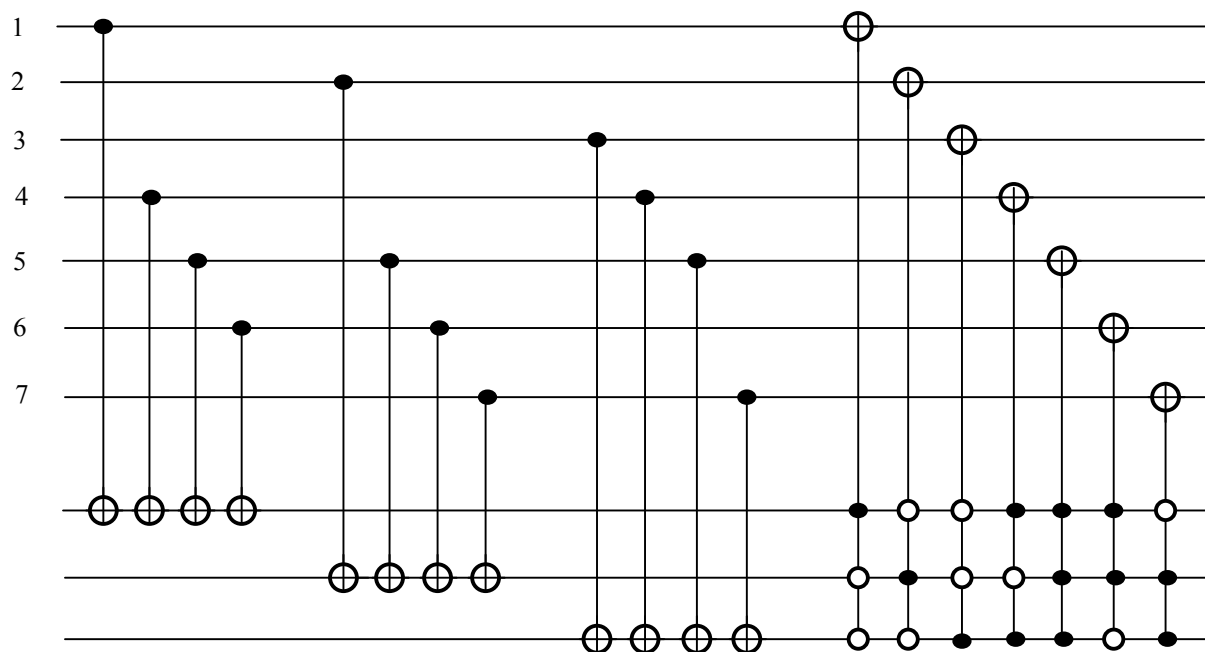
将态  $(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle + |1\rangle)|1011\rangle$  变换为

$$\sum_{v \in C[7,3,4]} |v \oplus (0001011)\rangle = \sum_{\substack{v \in C[7,3,4] \\ \text{在 } C[7,4,3] \text{ 中的} \\ \text{由 } 0001011 \text{ 生成的陪集}}} |v\rangle,$$

# 量子纠错码——CSS码的译码线路

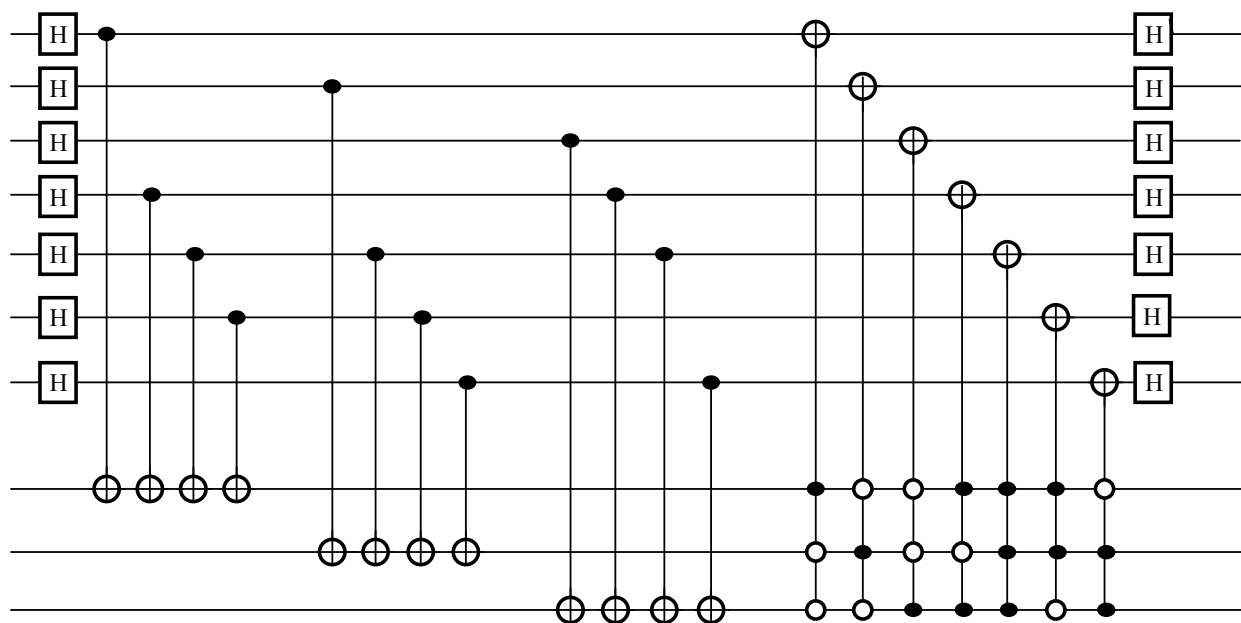
Steane码的译码线路（不考虑容错问题）：

(1)在基  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  下，纠位反转错误。利用  $C_1$  码,  $H(7,4,3) = \begin{bmatrix} 1001110 \\ 0100111 \\ 0011101 \end{bmatrix}$



# 量子纠错码——CSS码的译码线路

(2)在共轭基下纠相位反转错误：利用  $C_2^\perp[7,4,3]$  的  $H(7,4,3) = \begin{bmatrix} 1001110 \\ 0100111 \\ 0011101 \end{bmatrix}$ .



# 量子纠错码——CSS码的译码线路

(3)编码线路逆用:  $G(7,3,4) = \begin{bmatrix} 1001110 \\ 0100111 \\ 0011101 \end{bmatrix}.$

$$|C_w\rangle = \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1^\perp} |w+v\rangle$$

$$\rightarrow H^{(n)} |C_w\rangle = \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1^\perp} \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{w'=0}^{2^n-1} (-1)^{(w+v) \cdot w'} |w'\rangle$$

$$= \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \cdot \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{w'=0}^{2^n-1} (-1)^{w \cdot w'} \sum_{a=0}^{2^{(n-m)}-1} (-1)^{(aH_1) \cdot w'} |w'\rangle = \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \cdot \frac{1}{2^{n/2}} \cdot \sum_{w' \in C_1} (-1)^{w \cdot w'} 2^{n-m} |w'\rangle$$

$$= \frac{2^{(n-m)/2}}{2^{n/2}} \sum_{v \in C_1} (-1)^{w \cdot v} |v\rangle = \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C_1} (-1)^{w \cdot v} |v\rangle. \quad \text{此式为CSS码的基础!}$$

# 量子纠错码——CSS码的译码线路

上式推导中利用了 $H_1$ 为 $C_1^\perp$ 的生成矩阵； $H_1$ 为 $C_1$ 的校验矩阵；

$$(a H_1) \cdot w' = a H_1 w'^T = a \cdot (w' H_1^T)。$$

总之，**CSS**码思想为：在一组基及其共轭基下，分别纠正比特反转和相位反转错误。

问题：基  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  下的  $|C_w\rangle = \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1^\perp} |w+v\rangle$  在共轭基下是什么？

# 量子纠错码——CSS码的译码线路

在共轭基下为:  $|C_w\rangle = \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C_1} (-1)^{w \cdot v} |v\rangle$ , 等概率但不是等系数.

特例:  $w=0$

$$|C_0\rangle = \frac{1}{2^{m/2}} \sum_{v \in C_1} |v\rangle \quad \text{等系数叠加.}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1, \text{偶重}} |v\rangle + \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1, \text{奇重}} |v\rangle \right)$$

$w = |1111111\rangle$  时,

$$|C_w\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1, \text{偶重}} |v\rangle - \frac{1}{2^{(n-m)/2}} \sum_{v \in C_1, \text{奇重}} |v\rangle \right)$$

## 第五章 量子纠错码

Q&A