Programação de Alto Desempenho

Atividade 5 - Programação Paralela em Sistemas de Mem. Compartilhada

Lucas Santana Lellis - 69618 PPGCC - Instituto de Ciência e Tecnologia Universidade Federal de São Paulo

I. Introdução

Nesta atividade foram realizados experimentos relacionados com a implementação de técnicas de programação paralela em sistemas de memória compartilhada utilizando OpenMP. Cada experimento foi realizado 5 vezes, e os resultados apresentados são a média dos resultados obtidos em cada um deles, sendo calculado o speedup pela fórmula

$$speedup(P) = \frac{\text{Tempo para 1 thread}}{\text{Tempo para P threads}}$$

e a eficiência pela fórmula

$$eficiencia(P) = \frac{speedup(P)}{P}$$

Todos os programas foram feitos em C, com otimização -O3, utilizando a biblioteca PAPI para estimar o tempo total de processamento, e o número de cache misses.

As especificações da máquina utilizada estão disponíveis na Tabela I.

Tabela I: Especificações da Máquina

CPU	Intel Core i5 - 3470
Cores	4
Threads	4
Clock	3.2 GHz
Cache L3	6144 KB
Cache L2	256 KB * 4
Hardware Counters	11
RAM	8 Gb
SO	Fedora 23
Kernel	4.7.4
GCC	5.3.1

II. EXPERIMENTO I - MULTIPLICAÇÃO DE MATRIZES

Neste experimento foi feita a implementação da multiplicação de matrizes com vetorização e blocagem para utilização efetiva de cache, utilizando OpenMP.

A. Avaliando resultado da multiplicação

Utilizando o software R, foi possível conferir que a multiplicação das matrizes de tamanho 8x8 e com blocagem de tamanhos 2x2, 4x4 e 8x8, foi realizada com sucesso para até 4 threads.

Nas Figuras 1 e 2 estão as matrizes de entrada, foi feita a multiplicação dessas matrizes em um outro software confiável (R), e o resultado está na Figura 3, enfim, para todos os testes executados, obtivemos a mesma saída, representada na Figura 4.f Assim, comparando os resultados é fácil observar que a multiplicação está sendo feita corretamente.

```
77.26 54.95 97.36 30.08 77.49 52.89 61.91 09.30 93.01 98.07 26.35 34.81 01.79 02.58 16.81 02.21 55.81 06.73 33.68 29.09 51.98 84.37 58.02 92.30 39.49 46.66 96.38 25.62 37.06 43.71 30.64 11.47 30.14 03.15 18.54 38.51 77.74 11.46 43.59 77.36 94.13 75.96 32.54 15.72 29.80 50.51 68.89 10.42 07.24 26.37 09.34 86.87 51.28 13.41 02.09 41.48 78.32 77.30 82.55 07.50 15.98 99.84 47.04 10.94
```

Figura 1: Matriz de entrada A.

53.38	49.13	12.99	75.91	51.64	73.20	12.52	14.88
18.77	32.11	42.48	32.74	92.06	82.02	02.43	94.08
20.69	53.17	36.81	11.17	45.50	13.89	57.19	14.55
90.37	29.36	44.99	61.69	28.21	17.39	45.93	86.46
81.73	63.82	32.24	34.04	22.88	99.28	03.76	83.08
24.02	54.03	01.59	33.12	59.44	23.96	25.51	99.03
13.58	89.30	64.88	50.61	98.33	94.87	90.77	59.74
80.96	10.86	93.02	75.87	58.01	48.39	10.26	54.28

Figura 2: Matriz de entrada B.

Figura 3: Matriz de saída C - obtida no R.

19085.60	25052.62	15739.18	18835.35	25870.69	27321.73	15405.99	26215.50
11112.08	11920.43	09268.28	13877.76	17987.71	17764.61	06129.64	15531.88
20966.57	19662.33	17719.45	21130.57	23118.35	22763.81	12538.55	25618.59
12716.70	16902.66	11514.66	12312.51	18567.07	16690.43	11449.76	18455.39
19015.71	14011.62	15489.06	16075.05	15010.09	19263.26	08549.10	18740.86
13972.23	20151.30	12834.48	17929.95	24840.34	25054.49	11706.68	22538.45
16824.95	08883.89	11134.99	12318.85	10259.21	11951.11	05829.01	18200.02
13246.08	21673.03	12420.70	16922.20	26688.47	22320.95	13222.98	24906.10

Figura 4: Matriz de saída C - obtida em todos os testes.

B. Comparando speedup e eficiência

Na Tabela ?? estão disponíveis os resultados dos testes.

III. EXPERIMENTO II - ODD-EVEN SORT

Nesse experimento foi feita a paralelização do algoritmo Odd-Even Sort, realizando a ordenação de valores pseudo aleatórios com 1, 2 e 4 threads obteve-se os mesmos resultados, como visto na Figura 5.

```
Entrada: 6 8 5 3 6 9 8 1 9 4 1 Thread: 2 Threads: 4 Threads:
```

Figura 5: Resultados dos testes.

IV. EXPERIMENTO III - CONTAGEM DE NÚMEROS

Nesse experimento foi implementada a paralelização de um algoritmo para contagem da ocorrência de números em um vetor, para 1, 2 e 4 threads foi possível identificar que o valor total da soma de ocorrências de cada número é igual a 10^8 , que é igual ao tamanho do vetor de entrada, o que confirma a validade da solução utilizada para paralelização.

A comparação de tempo de execução, speedup e eficiência para 1, 2 e 4 threads está disponível na Tabela ??.

V. EXPERIMENTO IV - CONJECTURA DE GOLDBACH

Nesse experimento foi feita a comparação entre diferentes modos de escalonamento para a paralelização do algoritmo da conjectura de goldbach.

VI. EXPERIMENTO V - JOGO DA VIDA

Nesse experimento foi implementada a paralelização de um algoritmo do jogo da vida. Para 1, 2 e 4 threads foi possível identificar que a solução permanece a mesma, em um tabuleiro de tamanho 1000x1000.