

به نام خدا



درس تحلیل و طراحی الگوریتم ها

تمرین دوم دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت ایران استاد مرضیه ملکی مجد نیم سال دوم ۱۴۰۱-۱۴۰۱

> مهلت ارسال: ۱۴۰۱/۱۲/۱۷ مبحث:

برنامه نویسی پویا

مسئول تمارين:

آريا شهسوار

فهرست

🔲 آداب نامه تمرینات	٣
🔲 نکات تمرین سری دوم	۴
🗖 تمرین ۱ . سوال تئوری	۵
🗖 تمرین ۲ . مینیمم سکه	9
🗖 تمرین ۳ . کش زیاد	٧
🗖 تمرين ۴ . حسن و الگوريتمش	٩
🗖 تمرین ۵ . سینما برره	17
🗖 تمرین ۶. با من قدم بزن	14
🔲 تمرین ۷. محاسبه طول بزرگترین زیردنباله مشترک	19
🔲 تمرین ۸ . محاسبه طول بزرگترین زیردنباله اکیدا صعودی	1 \

آداب نامه تمر بنات

- پاسخ تمامی سوالات تنها به زبان های #C و ++ قابل قبول می باشد
- علیر غم اعتماد کامل تیم تی ای به شما دانشجویان عزیز، تمامی کد های شما با سایر دانشجویان بصورت خودکار و توسط برنامه مقایسه خواهند شد. همچنین در طول ترم، از تمامی پاسخ های شما ارائه گرفته خواهد شد و نحوه کار تمامی بخش های هر سوال از شما پرسیده خواهد شد، لذا از کپی نمودن کد دوستانتان خودداری کنید و تمامی پاسخ ها، کد خودتان باشد. همچنین از آنجایی که مشورت و هم فکری با سایر دوستان بسیار کار پسندیده و مفیدی است برخلاف کپی کردن کد (: در صورت هم فکری با دانشجوی (دانشجویان)، نام وی را بصورت کامنت شده در ابتدای کد خود بنوبسید.
- برای ارسال تمارین در طول ترم، در مجموع ۱۵ روز می توانید تاخیر داشته باشید و در صورتی که جمع تاخیر دانشجویی بیشتر از ۱۵ روز شود، تمرین وی قابل قبول نخواهد بود لذا تلاش کنید تمرینات را در زمان مقرر در سامانه آبلود کنید.
- در تمامی تمرینات سعی شده است که سوالات ساده تر در ابتدا و سوالات دشوار تر در انتهای فایل قرار گیرند (از ساده به دشوار مرتب شده اند).
- در صورت وجود هرگونه سوال در مورد تمرینات ، سعی کنید تا جایی که امکان دارد سوال خود را در گروه بپرسید چرا که شاید سوال شما، سوال دوستتان نیز باشد و دوستانتان نیز بتوانند از پاسخ سوال شما بهره ببرند.

نکات تمرین سری دوم

- سوالات را در سامانه کوئرا و در قسمت تمرین سری دوم آپلود نمایید.
 - سوالات هفتم و هشتم تمرین سری دوم، امتیازی می باشند.
- با توجه به مبحث تمرین سری دوم استفاده از هرگونه روشی بجز برنامه نویسی پویا مجاز نیست.
- از آنجایی که هر سوال توسط یک تی ای طرح شده است ، تنها تی ای طراح آن سوال می تواند شما را بصورت دقیق راهنمایی کند به همین منظور طراح هر سوال در زیر نوشته شده است تا در صورت ابهام و پرسش در مورد هر سوال ، در صورتی که نیاز به پرسش سوال بصورت انفرادی در پیوی هست ، به تی ای مربوطه مراجعه بفرمایید
 - o سوال ۱ . آقای انصاری
 - o سوال ۲. آقای انصاری
 - سوال ۳ . آقای احمدی
 - o سوال ۴. آقای مرادیان
 - سوال ۵. آقای مرادیان
 - سوال ۶ . آقای احمدی
 - سوال ۷ . آقای اعلا
 - سوال ۸. آقای اعلا

تمرین ۱. سوال تئوری

فرض کنید شما یک آرایه شامل مقادیر مختلفی سکه دارید و قصد دارید عدد x را با جمع تعدادی از این سکه ها بسازید. (دقت کنید که از هر نوع سکه تعداد بینهایت در دسترس است)

الگوریتمی مبتنی بر برنامه نویسی پویا ارائه دهید تا تعداد روشهای منحصر بفرد انتخاب این سکه ها که مجموع آنها برابر عدد X شود را خروجی دهد.

برای مثال اگر آرایه سکه های ما به شکل {1, 2, 5} باشد و مقدار x=5 باشد تعداد حالت های مورد نظر ما برابر 4 میشود.

{1,1,1,1,1},{5},{2,2,1},{2,1,1,1}

الف) الگوريتم خود را به طور كامل شرح دهيد و بيچيدگي زماني و حافظه آن را مشخص كنيد.

ب) الگوریتم را بر روی مقادیر سکه $x = \{30, 25, 5, 10\}$ مورد نظر را کشیده و پر کنید. شیوه پیمایش آن را شرح دهید و جواب نهایی را ارائه دهید.)

تمرین ۲. مینیمم سکه

برنامه ای بنویسید که با توجه به مجموعه ای از سکه ها و مقدار V، در خروجی کمترین تعداد سکه مورد نیاز که جمع آنها بر ابر V شود را خروجی دهد.

توجه: در صورتی که مقدار مورد نظر توسط سکه های ورودی قابل ساخت نبود مقدار 1- در خروجی چاپ شود.

ورودى:

در خط اول به شما دو مقدار N و V داده میشود که n تعداد سکه های مورد نظر و V مقدار جمع مینیمم سکه ها میباشد.

در خط دوم به شما سکه های مورد نظر داده میشود تا توسط آنها و مقدار V حداقل تعداد سکه های مورد نظر را خروجی دهید.

خروجى:

حداقل تعداد سکه مورد نیاز برای ساخت ۷.

$$0 \le V \le 10^5$$

$$1 \le N \le 12$$

Example 1:

Input :

3 30

25 5 10

Output:

2

توضيح نمونه:

میتوان با دو سکه 25 و 5 مقدار 30 را تولید کرد و جواب 2 می شود.

تمرین ۳. کش زیاد

سپهر بسیار پولدار است ولی به مقدار زیادی خسیس است.

سپهر a_i سپهر میخواهد مربعی دارد که طول ضلع i امین کاشی عددی صحیح و برابر a_i است. سپهر میخواهد مجموع مساحت این کاشی ها دقیقا برابر شود. برای دستیابی به این هدف او میتواند در هر مرحله یک کاشی به ضلع a را به یک کاشی به ضلع b تبدیل کند، که عدد a عددی صحیح و نامنفی است و میتواند کمتر یا بیشتر از عدد a باشد، ولی چون **پولدار** است، این کار را به کاشی کار می سپارد و a ریال برای انجام این کار به کاشی کار می پردازد (دقت کنید که طول و عرض هر کاشی همیشه یکسان خواهد بود).

به دلیل اینکه تغییر متعدد طول ضلع یک کاشی مقاومت کاشی را کم میکند، طول ضلع هر کاشی را حداکثر یک بار میتوان تغییر داد.

از آنجایی که سپهر بسیار خسیس است، می خواهد کمترین میزان پولی که باید به کاشی کار بپردازد تا مجموع مساحت کاشی ها دقیقا برابر m شود را به دست آورد.

ورودى:

در خط اول n و m داده شده است.

در خط دوم تا n+1 خط ام در هر خط طول ضلع یکی از کاشی ها داده شده است.

$$1 \le n \le 10$$
$$1 \le m \le 10000$$
$$1 \le a_i \le 100$$

تمامی اعداد ورودی عددی صحیح هستند.

خروجى:

در تنها خط خروجی کمترین میزان پولی که سپهر باید به کاشی کار بپردازد تا مجموع مساحت کاشی ها برابر m شود را چاپ کنید.

در صورتی که رسیدن به مجموع مساحت m غیر ممکن بود، عدد 1- را در خروجی چاپ کنید.

Example 1:

Input:

- 3 6
- 3
- 3
- 1

Output :

5

توضيح:

سپهر با پرداخت ۴ ریال یکی از کاشی های به طول ۳ را به طول ۱ تبدیل میکند و با پرداخت ۱ ریال کاشی به طول ۳ دیگر را به طول ۲ تبدیل میکند.

تمرین ۴. حسن و الگوریتمش

حسن به تازگی به الگوریتمی رسیده است که به عقیدهٔ او، می تواند با استفاده از آن، مدت زمان اجرای الگوریتم Merge Sort را کاهش دهد. اما علی که از قدیم الایام با حسن سر هر الگوریتمی کل داشته، معتقد است که روش حسن غلط است. بنابراین یک آرایهٔ n تایی از اعداد را به حسن داد تا آن ها را مرتب کند. روش حسن برای مرتب کردن آرایه به این صورت است:

او ابتدا قسمت های صعودی پشت سر هم آرایه را پیدا میکند و طول هر کدام را روی کاغذ مینویسد. برای مثال اگر آرایه 6, 4, 5, 6 باشد، قسمت های صعودی پشت سر هم آرایه دو تا است: 5, 3, 4 و 6, 4 که طول اولی 3 و دومی 2 میباشد. پس علی دو عدد 3 و 2 را روی کاغذ مینویسد. او k عدد روی کاغذ مینویسد. او h عدد روی کاغذ مینویسد. سپس اینگونه شروع به مرتب کردن آرایه میکند که هر دفعه دو قسمت صعودی مجاور از آرایه را انتخاب میکند و آن ها را شبیه Merge sort ادغام (merge) میکند؛ یعنی اینکه بعد از این کار این دو قسمت صعودی تبدیل به یک قسمت صعودی میشوند. به عبارت دیگر او این دو قسمت را به یک قسمت مرتب شده تبدیل میکند. سپس دو عدد مربوط به این دو قسمت را از روی کاغذ پاک میکند و اندازهی قسمت جدید را جای این دو عدد روی کاغذ مینویسد. همچنین او برای ادغام کردن دو قسمت پشت سر هم به اندازه ی مجموع اندازه شان (یعنی مجموع اعدادی که روی کاغذ برای این دو قسمت نوشته بود) باید زمان صرف کند. حالا حسن برای اینکه کَلِ علی را بخواباند، میخواهد در سریعترین زمان ممکن آرایه را مرتب کرده و به علی تحویل دهد. مشکلی که حسن دارد آن است که همیشه خسته است. برای همین از شما میخواهد که به او بگویید که این کمترین زمان جقدر است.

ورودى:

در سطر اول ورودی دو عدد n و k آمده است.

سپس در سطر بعدی k عدد می آید که i امین عدد نمایانگر i امین عددی است که علی روی کاغذ نوشته است.

$$1 \le n \le 10^9$$

$$1 \le k \le 100$$

تضمین می شود که جمع اعداد آمده در سطر دوم ورودی برابر n می باشد و همچنین همه شان اعدادی طبیعی بین ۱ تا n می باشند.

خروجى:

در تنها سطر خروجی کمترین زمان برای مرتب کردن آرایه را خروجی دهید.

Example 1:

Input:

10 3

1 3 6

Output :

14

توضيح:

روش بهینه این است که ابتدا دو قسمت اول را با هم یکی کنیم و سپس دو قسمت به وجود آمده را با هم یک قسمت کنیم. هزینه ی مرج اول ۴ و هزینه ی مرج دوم ۱۰ میباشد که در مجموع ۱۴ میشود.

Example 2:

Input:

7 4

1 1 1 4

Output:

Example 3:

Input:

2 2

1 1

Output:

2

Example 4:

Input:

4 3

1 2 1

Output:

تمرین ۵. سینما برره

سینما برره دو سالن دارد که در هر یک فیلم های متفاوتی نشان داده می شود و هر کدام به اندازه B نفر آدم، ظرفیت دارند.

عادت بد مردم برره در دیدن فیلم این است که هر شخص دوست دارد فیلمی را ببیند که نفر جلوییاش در صف میبیند و به صورت پیشفرض بلیت همان فیلم را میخرد مگر اینکه به او به اندازه جیبش پول بدهیم تا راضی شود فیلم دیگر را ببیند.

ظرفیت جیب نفر i-ام در صف را با a_i نشان میدهیم. برای مدیریت بلیت فروشی این دو سالن به یک مدیر جدید نیاز دار د. طوری این بلیت فروشی بایستی اتفاق بیفتد که:

۱- برای یک سالن بیشتر از B بلیت نفروشند.

۲- کمترین هزینه را صرف پر کردن جیب افراد بکنند.

بنابر این باید به گونه ای، بلیت فروشی انجام شود که کمترین هزینه بدست آید.

تضمین می شود که حتما می توانیم طوری n نفر را بین سالن ها پخش کنیم که در هیچیک از دو سالن بیشتر از B نفر نرود.

ورودى:

n که تعداد افراد صف است و B که ظرفیت سالن هاست به شما داده می شود. در خط بعدی معدد داده می شود که عدد a_i است.

$$1 \le n \le 3000$$

$$1 \le a_i \le 10^9$$

$$n \leq 2 \times B$$

خروجي:

در یک خط کمترین هزینه لازم برای برآورده کردن شرط ها را چاپ کنید.

Example 1:

Input:

2 1

1000 50

Output:

50

Example 2:

Input:

3 2

50 10 1000

Output:

تمرین ۶. با من قدم بزن

مهران علاقه زیادی به قدم زدن دارد!

او به طور اتفاقی پارکی را پیدا کرده که به طرز عجیبی شامل فقط یک مسیر افقی است. فرض کنید بلوکی که مهران روی آن قرار دارد بلوک شماره ۱۰ م است و بلوک های سمت راست آن به ترتیب با ۱ و ۲ و ... و بلوک های سمت راست آن به ترتیب با ۱ و ۲ و ... نامگذاری شده اند. در n بلوک با شماره های متفاوت و بلوک های سمت چپ او به ترتیب با ۱ و ۲ و ... نامگذاری شده اند. در n بلوک با شماره های متفاوت راست میرود و یا یک بلوک به سمت چپ میرود؛ اگر او روی بلوکی برود که روی آن گل قرار دارد و تاکنون له نشدهاست بدون آنکه متوجه شود گله ای آن بلوک را له می کند. او مجموعا n دقیقه پیاده روی میکند. او پس از فهمیدن اینکه گل ها دارند له میشوند، بدون هیچ دلیل خاصی، میخواهد برای تمام حالت حرکت ممکن خود در n دقیقه (از n حالت متفاوت چپ و راست رفتن در هر دقیقه) مجموع تعداد گل های حرکت ممکن خود در n دقیقه (از n حالت متفاوت چپ و راست رفتن در هر دقیقه) مجموع تعداد گل های به شده را بشمارد. از آنجا که این عدد ممکن است خیلی بزرگ شود او تصمیم گرفته است باقیمانده این عدد بر n

ورودی:

سطر اول ورودی شامل دو عدد صحیح ${\bf n}$ و ${\bf k}$ است. سپس در ${\bf n}$ سطر بعد عدد صحیح متفاوت $a_1, a_2, ..., a_n$ آمدهاست.

$$1 \le n, \ k \le 5000$$
$$-5000 \le a_i \le 5000$$
$$a_i \ne 0$$

خروجى:

در تنها سطر خروجی، باقیمانده مجموع گل های له شده بر 7+0 را چاپ کنید.

Example 1:

Input:

1 2

1

Output:

Example 2:

Input:

4 5

-1 3 2 4

Output:

تمرین ۷. محاسبه طول بزرگترین زیر دنباله مشترک (امتیازی)

در تمرین سری قبل با الگوریتم محاسبه طول بزرگترین زیر دنباله مشترک برای دو آرایه آشنا شدید. در این سری از تمرین نیاز است که الگوریتمی مبتنی بر برنامه نویسی پویا بیابید که طول بزرگترین زیر دنباله مشترک را برای سه آرایه محاسبه کند.

ورودى:

در این سوال ابتدا سه عدد k , m , n که به ترتیب از راست به چپ بیانگر تعداد اعضای آر ایه اول ، دوم و سوم است داده می شود . در سه خط بعدی ، در هر خط i ام اعضای آر ایه i ام - متناسب با تعداد اعضای آن - ذکر می شود ($i \le i \le j$) .

 $1 \le n, m, k \le 110$

خروجى:

در خروجی تنها باید طول بلند ترین زیر آرایه متوالی مشترک (LCS) سه آرایه را خروجی دهید.

Example 1:

Input:

5 5 7

1 2 3 4 5

5 4 3 2 1

5 4 3 2 1 6 7

Output:

تمرین ۸. محاسبه طول بزرگترین زیر دنباله اکیدا صعودی (امتیازی)

در تمرین سری قبل با الگوریتم محاسبه طول بزرگترین زیر دنباله اکیدا صعودی آشنا شدید. الگوریتم مطرح شده در تمرین سری قبل الگوریتمی از مرتبه زمانی

O(n²)

می باشد .

همانطور که میدانید این الگوریتم برای n های بزرگ در مرتبه 10^6 به زمان بسیار زیادی نیاز مند است (چندین ساعت) . در این سوال است نیاز است تا الگوریتمی مبتنی بر برنامه نویسی پویا در مرتبه زمانی O(nlog(n))

ارائه دهید .

ورودی:

در سطر اول n که بیانگر تعداد اعضای آرایه است بیان می شود . در خط بعدی اعضای آرایه با فاصله از هم داده می شوند .

$$1 \le n \le 10^6$$

خروجی:

در خروجی تنها یک عدد که بیانگر طول طول بزرگترین زیر دنباله اکیدا صعودی (LIS) باید نشان داده شود.

Example 1:

Input:

5

2 7 4 3 8

Output:

موفق باشيد:)