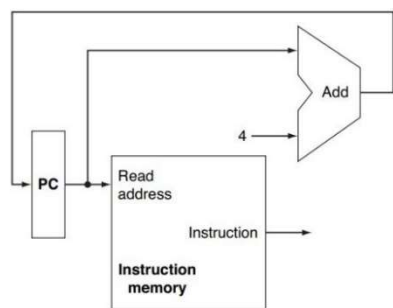
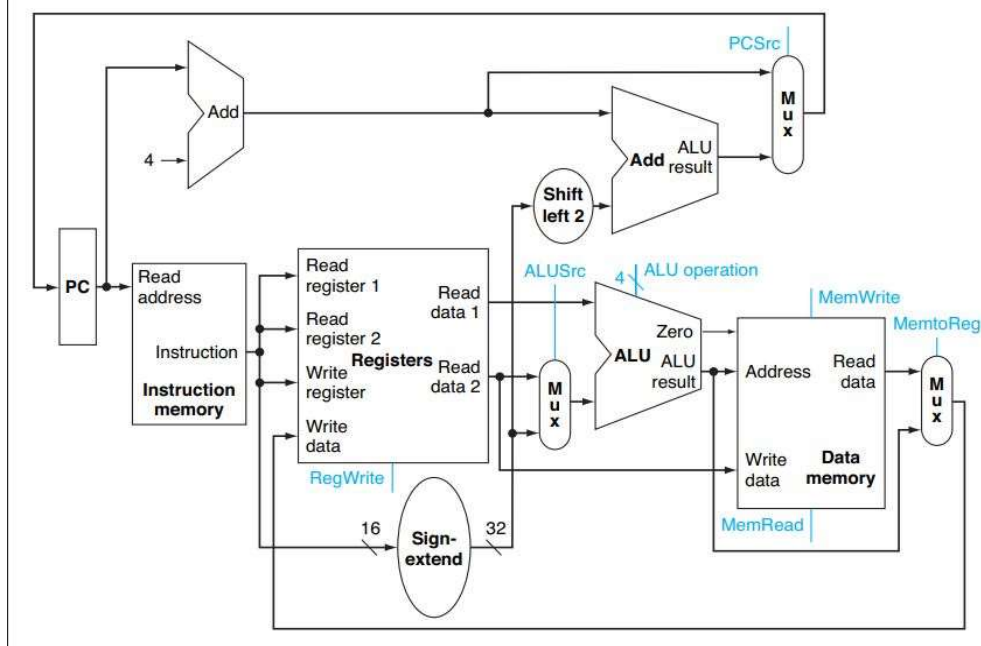
 <p>دانشگاه علم و صنعت ایران</p> <p>دانشکده مهندسی کامپیوتر</p> <p>مدرس: دکتر محسن سربانی</p>	معماری کامپیوتر	به نام او
	<p>نام و نام خانوادگی:</p> <p>شماره دانشجویی:</p> <p><b>توجه:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>تاریخ تحویل: 1400/10/20</li> <li>این تمرین 20 نمره امتیازی دارد.</li> </ul>	

	سوالات فصل 4 و 5 پترسون (نمونه 3)	
--	-----------------------------------	--

10	<p>1 برای هر مورد latency های زیر داده شده است .</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>I-Mem</th> <th>Add</th> <th>Mux</th> <th>ALU</th> <th>Regs</th> <th>D-Mem</th> <th>Sign-Extend</th> <th>Shift-Left-2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>a.</td> <td>200ps</td> <td>70ps</td> <td>20ps</td> <td>90ps</td> <td>90ps</td> <td>250ps</td> <td>15ps</td> <td>10ps</td> </tr> <tr> <td>b.</td> <td>750ps</td> <td>200ps</td> <td>50ps</td> <td>250ps</td> <td>300ps</td> <td>500ps</td> <td>100ps</td> <td>0ps</td> </tr> </tbody> </table> <p>الف) اگر تنها کار لازمی که در یک processor باید انجام بشود ، <b>fetch consecutive instruction</b> ها باشد ، مقدار <b>cycle time</b> را برای هر مورد <b>a , b</b> جداگانه پیدا کنید .</p>  <p>ب) یک <b>data path</b> را مطابق شکل زیر در نظر بگیرید ، فرض کنید processor ما فقط یک نوع <b>instruction</b> دارد ، <b>unconditional pc relative branch</b> ، برای این مورد <b>cycle time</b> را برای این <b>data path</b> بدست آورید و شکل مراحل بکشید .</p>		I-Mem	Add	Mux	ALU	Regs	D-Mem	Sign-Extend	Shift-Left-2	a.	200ps	70ps	20ps	90ps	90ps	250ps	15ps	10ps	b.	750ps	200ps	50ps	250ps	300ps	500ps	100ps	0ps	1
	I-Mem	Add	Mux	ALU	Regs	D-Mem	Sign-Extend	Shift-Left-2																					
a.	200ps	70ps	20ps	90ps	90ps	250ps	15ps	10ps																					
b.	750ps	200ps	50ps	250ps	300ps	500ps	100ps	0ps																					



10

در این سوال می خواهیم تاثیر **pipeline** را بررسی کنیم و متوجه تاثیر آن روی **cycle time** بشویم .  
مسیر زیر در نظر بگیرید .

	IF	ID	EX	MEM	WB
a.	250ps	350ps	150ps	300ps	200ps
b.	200ps	170ps	220ps	210ps	150ps

الف) **cycle time** برای حالتی که **pipeline** باشد و نباشد محاسبه کنید و با هم مقایسه کنید .  
ب) کل **latency** برای دستور **LW** در **pipeline** و **non pipeline** را مقایسه کنید .

10

آدرس های 32 بیتی زیر را در نظر بگیرید .

**3,180,43,2,191,88,190,14,181,44,186,253**

برای هر یک از این رفرنس ها **binary address** را بنویسید ، قسمت **tag , index** را برای روش **direct map** با فرض 16 بلاک یک **word** ای محاسبه کنید ، برای هر کدام **Hit** , **Miss** را مشخص کنید .

10

توضیح دهید **reference bit** , **dirty bit** برای چه هستند و چه کاربردی دارند ؟

2

3

4

5	این تمرین میزان مصرف انرژی و رابطه آن با بازدهی را بررسی میکند. دو جدول زیر را برای میزان مصرف انرژی و زمان مورد نیاز برای اجرای هر بخش در نظر بگیرید (مصرف انرژی و مدت زمان سایر قسمت‌ها را ناچیز در نظر بگیرید):													
<table><tr><th>I-Mem</th><th>1 Register Read</th><th>Register Write</th><th>D-Mem Read</th><th>D-Mem Write</th></tr><tr><td>140pJ</td><td>70pJ</td><td>60pJ</td><td>140pJ</td><td>120pJ</td></tr></table>					I-Mem	1 Register Read	Register Write	D-Mem Read	D-Mem Write	140pJ	70pJ	60pJ	140pJ	120pJ
I-Mem	1 Register Read	Register Write	D-Mem Read	D-Mem Write										
140pJ	70pJ	60pJ	140pJ	120pJ										
<table><tr><th>I-Mem</th><th>Control</th><th>Register Read or Write</th><th>ALU</th><th>D-Mem Read or Write</th></tr><tr><td>200ps</td><td>150ps</td><td>90ps</td><td>90ps</td><td>250ps</td></tr></table>					I-Mem	Control	Register Read or Write	ALU	D-Mem Read or Write	200ps	150ps	90ps	90ps	250ps
I-Mem	Control	Register Read or Write	ALU	D-Mem Read or Write										
200ps	150ps	90ps	90ps	250ps										
<p>الف) چقدر انرژی برای اجرای یک دستور <b>ADD</b> در طراحی تک سیکلی و در طراحی خط لوله ای ۵ مرحله‌ای لازم است؟ این دو مورد را با هم مقایسه کنید.</p> <p>ب) بدترین دستورالعمل <b>MIPS</b> از نظر مصرف انرژی کدام است؟ مقدار مصرف انرژی برای اجرای آن را حساب کنید.</p>														
6	سلسله عملیات زیر را برای اجرا در خط لوله ۵ مرحله ای در نظر بگیرید:													
<pre>add r5, r2, r1 lw  r3, 4(r5) lw  r2, 0(r2) or  r3, r5, r3 sw  r3, 0(r5)</pre> <p>الف) اگر امکان <b>forwarding</b> یا <b>hazard detection</b> وجود نداشته باشد به تعداد لازم <b>nop</b> را میان دستورات قرار دهید تا با ترتیب و نتیجه درست اجرا شوند.</p> <p>ب) قسمت (الف) را برای حالتی که امکان تغییر یا جابجایی دستورات وجود داشته باشد تکرار کنید.</p> <p>ج) اگر <b>forwarding</b> وجود داشته باشد اما یادمان رفته باشد <b>hazard detection</b> را پیاده‌سازی کرده باشیم چه اتفاقی ممکن است زمان اجرای کد بیفتد؟</p>														
7	در این تمرین تأثیر اجزای همزمان چندین پردازنده را بر روی یک بلوک <b>cache</b> مشترک بررسی میکنیم. دو پردازنده با دستورات زیر را در نظر بگیرید که بر روی یک بلوک <b>cache</b> با اندازه دو کلمه ۳۲ بیتی اجرا میشوند. در ابتدا $X[0] = X[1] = 0$													
<table><tr><th>P1</th><th>P2</th></tr><tr><td><math>X[0] ++; X[1] = 3;</math></td><td><math>X[0] = 5; X[1] += 2;</math></td></tr></table>					P1	P2	$X[0] ++; X[1] = 3;$	$X[0] = 5; X[1] += 2;$						
P1	P2													
$X[0] ++; X[1] = 3;$	$X[0] = 5; X[1] += 2;$													
<p>الف) مقادیر ممکن در بلوک را بعد از اجرای کامل دو پردازنده بنویسید.</p> <p>ب) در بهترین و بدترین حالت تعداد <b>cache miss</b> های روی داده برای اجرای عملیات فوق را بیابید.</p>														

8	<p>در قطعه‌های چندپردازنده ای (CMP) چندین هسته به همراه <b>cache</b> هایشان بر روی یک قطعه دارند. جدول زیر <b>miss rate</b> های مربوط به دو تست اجرا شده بر روی یک <b>CMP</b> با <b>cache</b> خصوصی و یک پردازنده با <b>cache</b> مشترک را نشان میدهد:</p> <table><tr><th></th><th>Private</th><th>Shared</th></tr><tr><td>Benchmark A misses-per-instruction</td><td>0.30%</td><td>0.12%</td></tr><tr><td>Benchmark B misses-per-instruction</td><td>0.06%</td><td>0.03%</td></tr></table> <p>جدول زیر هم <b>hit latency</b> ها را نشان میدهد:</p> <table><tr><th>Private Cache</th><th>Shared Cache</th><th>Memory</th></tr><tr><td>5</td><td>20</td><td>180</td></tr></table> <p>الف) کدام طراحی <b>cache</b> برای هرکدام از تست ها بهتر است؟ توضیح دهید. ب) <b>hit latency</b> برای <b>cache</b> های مشترک به نسبت بزرگ‌تر شدن <b>CMP</b> افزایش می یابد. قسمت الف) را برای حالتی که اندازه <b>CMP</b> دو برابر شود تکرار کنید.</p>		Private	Shared	Benchmark A misses-per-instruction	0.30%	0.12%	Benchmark B misses-per-instruction	0.06%	0.03%	Private Cache	Shared Cache	Memory	5	20	180
	Private	Shared														
Benchmark A misses-per-instruction	0.30%	0.12%														
Benchmark B misses-per-instruction	0.06%	0.03%														
Private Cache	Shared Cache	Memory														
5	20	180														
9	<p>در این تمرین فرض کنید هیچ گونه <b>stall</b> نداریم. و همچنین دستورات در جدول زیر به تفکیک آمده اند: بر این اساس به سوالات زیر پاسخ دهید:</p> <table><tr><th>add</th><th>addi</th><th>not</th><th>beq</th><th>lw</th><th>sw</th></tr><tr><td>20%</td><td>20%</td><td>0%</td><td>25%</td><td>25%</td><td>10%</td></tr></table> <p>الف) در چه کسری از دستورات از <b>data memory</b> استفاده می‌شود؟ ب) در چه کسری از چرخه‌ها ورودی <b>sign-extend</b> است؟ مدار در هنگامی که ورودی نیاز نیست چه می‌کند؟</p>	add	addi	not	beq	lw	sw	20%	20%	0%	25%	25%	10%			
add	addi	not	beq	lw	sw											
20%	20%	0%	25%	25%	10%											
10	<p>- حلقه زیر را در نظر بگیرید.</p> <pre>loop:lw  r1,0(r1)       and r1,r1,r2       lw  r1,0(r1)       lw  r1,0(r1)       beq r1,r0,loop</pre> <p>و همچنین خط لوله هیچ محدودیتی ندارد اعم از تاخیر و ...</p>															

	الف) نمودار خط لوله را برای چرخه سوم رسم کنید. (به صورت کامل از همان ابتدا که دستورات واکنشی می‌شوند.) ب) در چند درصد حالات کل اجزای خط لوله درگیرند؟																																							
10	در مورد تصحیح <b>single error</b> و <b>double error detecting</b> به سوالات زیر پاسخ دهید  الف) حداقل تعداد <b>parity bit</b> مورد نیاز برای محافظت یک کلمه <b>128 bit</b> با استفاده از <b>SEC/DEC</b> چند تا است؟ ب) یک کد <b>SEC</b> را در نظر بگیرید که از کلمات <b>8</b> بیتی با <b>4</b> بیت <b>parity</b> محافظت می‌کند. اگر مقدار <b>0x375</b> خوانده شود اروری وجود دارد؟ اگر بله ارور را برطرف کنید.	11																																						
10	با توجه به جدول زیر به سوالات پاسخ دهید: <table border="1"><thead><tr><th>Virtual Address (bits)</th><th>Physical DRAM Installed</th><th>Page Size</th><th>PTE Size (byte)</th></tr></thead><tbody><tr><td>43</td><td>16 GiB</td><td>4 KiB</td><td>4</td></tr></tbody></table> الف) برای یک <b>page table</b> تک سطحی چه تعداد <b>PTE</b> نیاز است؟ برای ذخیره همان <b>page table</b> چه مقدار حافظه فیزیکی نیاز است؟ ب) جدول زیر را نیز در نظر بگیرید: <table border="1"><thead><tr><th>Entry-ID</th><th>Valid</th><th>VA Page</th><th>Modified</th><th>Protection</th><th>PA Page</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>1</td><td>140</td><td>1</td><td>RW</td><td>30</td></tr><tr><td>2</td><td>0</td><td>40</td><td>0</td><td>RX</td><td>34</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td><td>200</td><td>1</td><td>RO</td><td>32</td></tr><tr><td>4</td><td>1</td><td>280</td><td>0</td><td>RW</td><td>31</td></tr></tbody></table> چه اتفاقی می‌افتد وقتی که یک دستور روی <b>VA Page 200</b> نوشته میشود؟	Virtual Address (bits)	Physical DRAM Installed	Page Size	PTE Size (byte)	43	16 GiB	4 KiB	4	Entry-ID	Valid	VA Page	Modified	Protection	PA Page	1	1	140	1	RW	30	2	0	40	0	RX	34	3	1	200	1	RO	32	4	1	280	0	RW	31	12
Virtual Address (bits)	Physical DRAM Installed	Page Size	PTE Size (byte)																																					
43	16 GiB	4 KiB	4																																					
Entry-ID	Valid	VA Page	Modified	Protection	PA Page																																			
1	1	140	1	RW	30																																			
2	0	40	0	RX	34																																			
3	1	200	1	RO	32																																			
4	1	280	0	RW	31																																			