به نام خدا



درس مبانی بینایی کامپیوتر

تمرین سری دهم

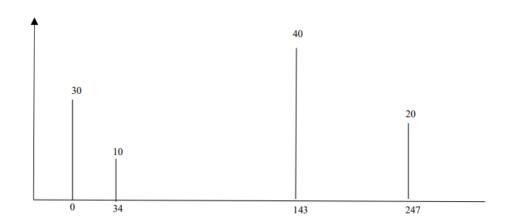
مدرس درس: جناب آقای دکتر محمدی

تهیه شده توسط: الناز رضایی ۹۸۴۱۱۳۸۷

تاریخ ارسال: ۱۴۰۱/۱۰/۲۹

سوال ١:

فرض کنید هیستوگرام LBP_8^2 یک تصویر که به اندازه ۲۷۰ درجه چرخانده شده و شدت روشنایی پیکسلهای آن نصف شده است، در شکل زیر باشد. هیستوگرام LBP_8^2 تصویر اصلی (بدون چرخش و بدون تغییر شدت روشنایی پیکسلهای آن) را ترسیم کنید. برای هر دو حالت هیستوگرام LBP_8^2 یکنواخت و مستقل از چرخش را هم رسم کنید و باهم مقایسه کنید. (۲۰ نمره)



پاسخ ١:

در ابتدا باید اعداد موجود در هیستوگرام زیر را به باینری Λ تایی تبدیل کنیم؛ زیرا در صورت سوال، LBP با Λ نقطه و شعاع Υ را داده است.

 $0 = (00000000)_2$

 $34 = (00100010)_2 \,$

 $143 = (10001111)_2$

 $247 = (11110111)_2 \\$

در صورت سوال، گفته شده است که تصویر ۲۷۰ درجه به صورت پادساعتگرد چرخانده شده است، بنابراین برای به دست آوردن هیستوگرام تصویر اصلی و بدون چرخش، باید ۲۷۰ درجه به صورت پادساعتگرد بچرخانیم؛ زیرا با چرخش ۹۰ درجه در جهت ساعتگرد، بر ۳۶۰ که معادل همان ۰ درجه چرخش است، منطبق می شود. شیفت ۹۰ درجه

ساعتگرد، همان شیفت ۲ بیت به سمت راست است. بنابراین اعداد باینری که در مرحله قبل به دست آوردیم، ۲ بیت به راست شیفت چرخشی می دهیم. در مورد شدت روشنایی نیز می دانیم که هیستوگرام با ضریب شدت روشنایی تغییر نمی کند. بنابراین تغییر ضریب آن تاثیری ندارد.

$$(00000000)_2 = (00000000)_2 = 0$$

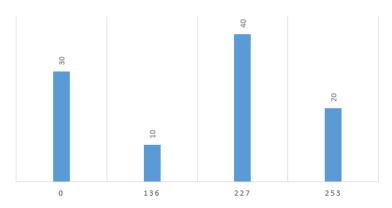
$$(00100010)_2 = (10001000)_2 = 136$$

$$(10001111)_2 = (11100011)_2 = 227$$

$$(11110111)_2 = (11111101)_2 = 253$$

بنابراین هیستوگرام تصویر اصلی، مطابق شکل زیر بوده است.

LBP HISTOGRAM



به الگوهایی که کمتر از ۳ تغییر بین و ۱ داشته باشند، یکنواخت گفته می شود. بنابراین طبق این تعریف، ۰، ۳۴ و ۲۴۷ از هیستوگرام اولیه یکنواخت هستند و ۰، ۲۲۷ و ۲۵۳ از هیستوگرام دوم یکنواخت هستند. همچنین مستقل از چرخش نیز یعنی فقط تعداد ۱ ها مهم است و جایگاه آن مهم نیستند؛ لذا الگوهایی که تعداد یکسان ۱ دارند را به عدد یکسانی mapمی کنیم. بنابراین برای الگوهای یکنواخت، کد ۰ تا ۸ می توانیم داشته باشیم و کد ۹ را به الگوهای غیر یکنواخت نسبت می دهیم. بنابر توضیحات داده شده، برای هیستوگرام تصویر چرخش داده شده داریم:

$$0 = (00000000)_2 \Rightarrow 0$$

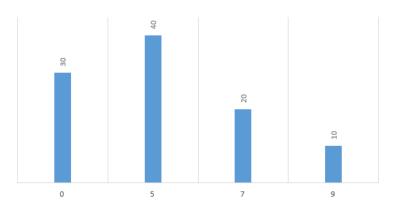
$$34 = (00100010)_2 \Rightarrow 9$$

$$143 = (10001111)_2 \Rightarrow 5$$

 $247 = (11110111)_2 \Rightarrow 7$

هیستوگرام مستقل از چرخش و یکنواخت تصویر چرخش یافته، مطابق شکل زیر است.

LBP HISTOGRAM



حال، برای تصویر اصلی این کدها را به دست آورده و هیستوگرام آن را رسم میکنیم.

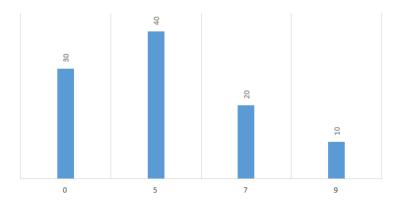
 $(00000000)_2 \Rightarrow 0$

 $(10001000)_2 \Rightarrow 9$

 $(11100011)_2 \Rightarrow 5$

 $(111111101)_2\Rightarrow 7$

LBP HISTOGRAM



همانطور که مشخص است، هیستوگرام مستقل از چرخش، برای هر دو حالت تصویر چرخش یافته

و تصویر اصلی یکسان است. علت این موضوع است که در چرخش، الگوها و تعداد یکها تغییری نمیکنند و فقط جابه جا می شوند و همانطور که از اسمش پیداست، مستقل از چرخش است و کدهای یکسانی به اعداد هیستوگرام اولیه و ثانویه نسبت داده شد.

سوال ٢:

در نوت بوک HW[10].ipynb پیوست شده، بخشهای خواسته شده در زیر را تکمیل کنید. در این سوال میخواهیم با استفاده از ویژگیهای مطالعه شده در درس، اقدام به دسته بندی تصاویر به دودسته کشتی و هواپیما بکنیم.

الف) در بخشهای ۱ تا ۳ به ترتیب توابع مربوط به ویژگی فشردگی، گریز از مرکز و چگالی هر تصویر را تکمیل کنید. ورودی هر یک از این توابع تصویر سه کاناله میباشد که ابتدا باید تصویر به تک کاناله تبدیل شود سپس با روشهای خوانده شده در درس باینری شوند (برای نمونه از هرکدام از روشهای cv2.findConturs می توانید استفاده کنید) سپس با استفاده از تابع adaptiveThreshold otsu اقدام به استخراج شی موردنظر در تصویر نموده و هرکدام از ویژگیهای مربوطه را متناسب با تابع آن به دست آورید. (۳۰ نمره)

ب) در بخش ۴ در تابع LBP برای تصویر ورودی باید هیستوگرام LBP به دست آورده شود به همین منظور فقط تصویر ورودی را به تصویر تک کاناله تبدیل کنید و با استفاده از تابع

pattern_binary_local.feature موجود در کتابخانه skimage میستوگرام تصویر را به دست آورید و به عنوان خروجی این تابع بازگردانید.(۱۰ نمره)

ج) بخش ۵ مربوط به آماده سازی مجموعه داده می باشد که تکمیل شده است در این بخش ابتدا تصاویر خوانده شده و به دو بخش آموزش و تست تقسیم می شوند با استفاده از تصاویر آموزشی دسته بند نحوه تفکیک تصاویر به دودسته کشتی و هواپیما را می آموزد و با تصاویر تست دقت دسته بند را بر روی تصاویر مشاهده نشده در بخش آموزش می سنجیم تا اطمینان حاصل کنیم دسته بند تصاویر را همراه با بر چسبهایشان حفظ نکرده است و با استفاده از ویژگی های استخراج شده از تصاویر، ساختار و ویژگی هر دسته را یاد گرفته است. (این بخش نیاز به تغییر نمی باشد)

د) در بخش ۶ ابتدا تابع get_featureMatrix را تکمیل کنید به طوری که ورودی تابع مجموعه تصاویر و خروجی آن ماتریس ویژگیهای استخراج شده باشد همانند ماتریس قرار داده شده در جدول

۱ باشد. سپس یک دسته بند مشخص کنید تا با استفاده از ویژگی های استخراج شده و برچسب تصاویر نحوه تفکیک تصاویر به دودسته کشتی و هواپیما را بیاموزد. در این بخش از دسته بند ساده همچون svm که یک خط تفکیک می آموزد استفاده خواهد شد که ورودی این دسته بند ویژگی های استخراج شده و برچسب ها می باشند برای آشنایی با این دسته بند و نحوه استفاده از آن می توانید از لینک کمک بگیرید. (لزومی به تسلط کامل به نحوه عملکرد این دسته بند نیست می توانید دسته بند را مانند جعبه سیاهی در نظر بگیرید که ویژگی های استخراج شده و برچسب تصاویر مربوطه را به عنوان ورودی می گیرد و درون جعبه سیاه یک سری پارامترهایی یاد می گیرد که بعدا با داشتن ویژگی های هر تصویر برچسب آن را پیش بینی کند) (۲۵ نمره)

			هر مقدار بازگردانده شده از هیستوگرام LBP یک ستون از ستون های ویژگی را تشکیل خواهد داد			
هر سطر		compactness	eccentricity	solidity		
یک						
ھر سطر یک ویژگی						
های یک تصویر را نشان	٦					
تصویر را						
نشان						
می دهد	L					

جدول ۱ - شکل ماتریس ویژگی استخراج شده

ح) بخش ۷ را به نحوی تکمیل کنید که عملکرد دسته بند آموزش دیده را بر روی تصاویر تست بسنجد . بدین منظور ویژگی های لازم از تصاویر تست با استفاده از تابع get_featureMatrix استخراج شده است و باید با دسته بند آموزش دیده برای این تصاویر برچسب پیش بینی شود و برچسبهای اصلی تصاویر با برچسب پیش بینی شده مقایسه می گردد و دقت لازم گزارش می شود. برای این بخش می توانید از تابع accuracy_score استفاده کنید. (۱۵ نمره)

خ) در بخش ۸ عملکرد دسته بند را بر روی یکی از تصاویر تست مشاهده میکنید. (در این بخش نیاز به تغییر کد نیست فقط نتیجه را مشاهده کنید)

پاسخ ۲:

الف) ابتدا با استفاده از تابع زیر، تصویر را باینری کرده و با تابع findcountours شکل را استخراج میکنیم و بزرگترین شکل استخراج شده را به عنوان خروجی برمی گردانیم. در تابعهای compatness، solidity و eccenticity و solidity از این تابع برای استخراج شکل استفاده میکنیم.

```
def contours(image):
    gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    blur = cv2.GaussianBlur(gray, (5, 5), 0)
    tresh = cv2.threshold(blur, 100, 255, cv2.THRESH_BINARY)[1]

cnts = cv2.findContours(tresh, 1, 1)
    cnts = cnts[0] if len(cnts) == 2 else cnts[1]
    cnt = max(cnts, key=cv2.contourArea)

return cnt
```

سپس با استفاده از رابطه زیر، فشردگی (compactness) شکل را محاسبه میکنیم. $compactness = \frac{4\pi\,Area}{Perimeter^2}$

```
def compatness(image):
    cnt = contours(image)
    area = cv2.contourArea(cnt)
    perimeter = cv2.arcLength(cnt, True)
    compactness_score = (4 * np.pi * area) / pow(perimeter, 2)
    return compactness_score
```

با استفاده از فرمول زیر نیز کشیدگی (eccentricity) تصویر را به دست می آوریم. $eccentricity = \frac{MinorAxisLength}{MajorAxisLength}$

```
def eccenticity(image):
    cnt = contours(image)
    ellipse = cv2.fitEllipse(cnt)
    (xc,yc),(d1,d2),angle = ellipse
    major = d2 / 2
    minor = d1 / 2
    eccentricity_score = np.sqrt(1 - pow(minor/major, 2))
    return eccentricity_score
```

همچنین، از رابطه زیر برای محاسبه میزان چگال بودن (solidity) استفاده می شود. $solidity = \frac{Area}{Convex Area}$

```
def solidity(image):
    cnt = contours(image)
    area = cv2.contourArea(cnt)
    convex = cv2.convexHull(cnt)
    hull = cv2.contourArea(convex)
    solidity_score = float(area) / hull
    return solidity_score
```

ب) برای به دست آوردن هیستوگرام LBP تصویر، از تابع زیر استفاده میکنیم. در اینجا ابتدا تصویر را به حالت یک کاناله در آورده و از تابع blur، برای حذف نویزهای احتمالی استفاده میکنیم. سپس با استفاده از تابع local_binary_pattern، مقدار lbp را به دست آورده و هیستوگرام آن را محاسبه میکنیم. در انتها هیستوگرام را نرمالیزه کرده و آن را به عنوان خروجی return میکنیم.

```
def histogram_of_LBP(image, numPoints, radius, eps=1e-7):
    gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    blur = cv2.GaussianBlur(gray, (5, 5), 0)

    hist_values = local_binary_pattern(blur, numPoints, radius, method="uniform")
    (hist, _) = np.histogram(hist_values, density=True, bins=256, range=(0, 256))
    hist = hist.astype("float")
    hist /= (hist.sum() + eps)

return hist
```

ج) در این بخش کاری توسط ما انجام نشد و فقط run کردیم.

د) در اینجا، ماتریس ویژگیها را ساختیم. به این صورت که ابتدا برای هر تصویر، خروجی توابع solidity ،eccenticity ،compatness و histogram_of_LBP و solidity ،eccenticity ،compatness ماتریس ویژگیهایی که در ابتدای تابع تعریف کردیم، اضافه میکنیم. در انتها نیز read این بخش که شامل ویژگیهای همه تصاویر است را به عنوان خروجی برمیگردانیم. کدی که برای این بخش زده شد، در تصویر زیر نمایش داده شده است.

```
def get_featureMatrix(data):
    feature_matrix = []
    for d in data:
        com = compatness(d)
        ecc = eccenticity(d)
        sol = solidity(d)
        lbp = histogram_of_LBP(d, 8, 1, eps=1e-7)[0]
        feature_matrix.append([com, ecc, sol, lbp])
    return feature_matrix
```

در ادامه، با استفاده از به دست آوردن ماتریس ویژگیها برای دادههای train، مدل svm خود را ساخته و آن را روی دادههای آموزشی، train میکنیم.

```
[28] # model 1
    feature_matrix_train = get_featureMatrix(x_train)
    feature_matrix_train = np.array(feature_matrix_train)
    y_train = np.array(y_train)
    #determine classifier and train
    model = LinearSVC()
    model.fit(feature_matrix_train, y_train)
```

ح) در این بخش، بردار ویژگی را برای دادههای test به دست آورده و خروجی مدل را به ازای دادههای تست، در y_predict میریزیم. سپس با مقایسه خروجی پیشبینی شده و مقدار واقعی label، دقت (accuracy) را به دست می آوریم.

خ) با استفاده از کد زیر، نتیجه مدل را برای یک داده تصادفی میبینیم.

```
#test visualize
index = random.randint(0, len(x_test)-1)
prediction = model.predict(get_featureMatrix(np.array([x_test[index]])))
plt.title(f"Ground truth lable :{y_test[index]} and predict class : {prediction}")
plt.imshow(x_test[index])
plt.show()
```

همانطور که در تصویر زیر نیز مشخص است، داده متعلق به کلاس ۱ بود که مدل هم همان را پیشبینی کرد.

