

رسالة محمد

# شبکه‌های عصبی کانولوشنی

Convolutional Neural Networks

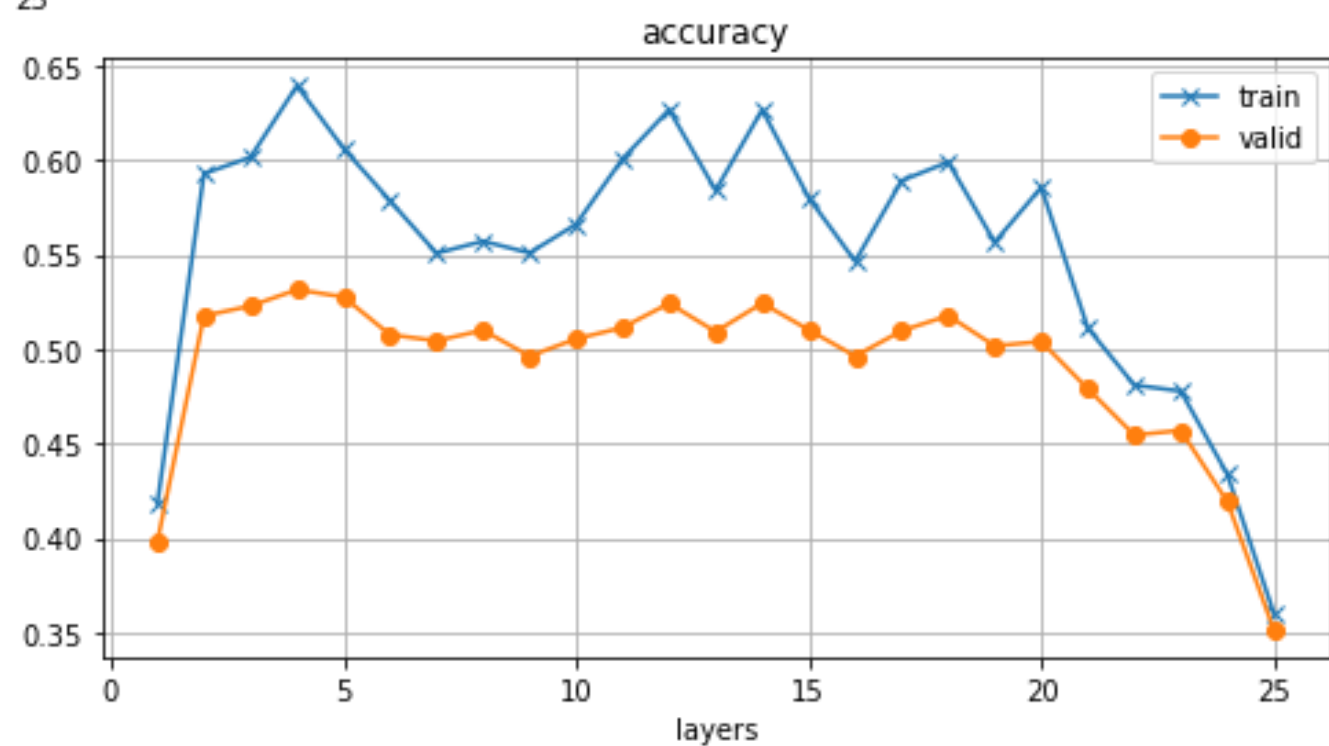
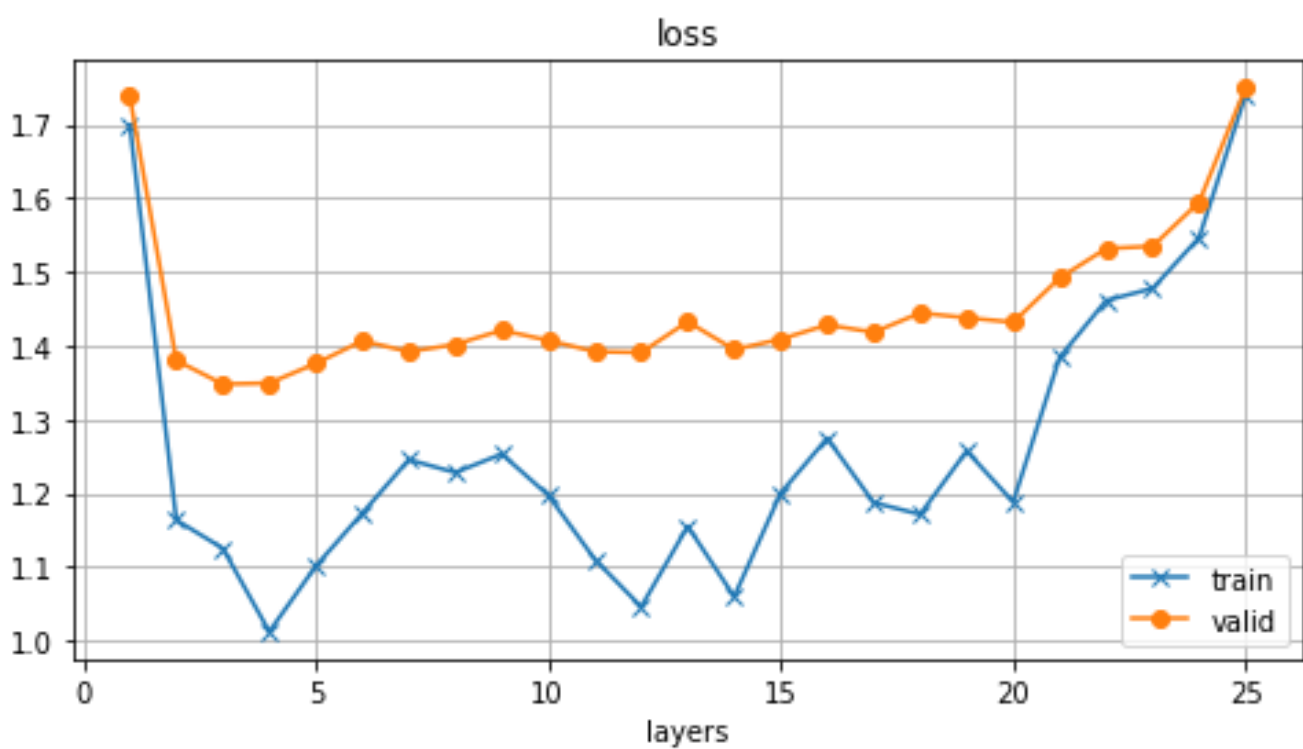
```
early_stopping = keras.callbacks.EarlyStopping(monitor="val_loss",
                                                min_delta=0,
                                                patience=5,
                                                restore_best_weights=True)

for idx, num_layers in enumerate(range(25)):
    # define model
    model = keras.Sequential()
    model.add(keras.layers.Input(shape=x_train[0].shape))
    model.add(keras.layers.Flatten())
    for l in range(num_layers):
        model.add(keras.layers.Dense(units=512, activation='elu'))
    model.add(keras.layers.Dense(units=num_classes, activation='softmax'))

    # compile model
    model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='adam', metrics=['accuracy'])

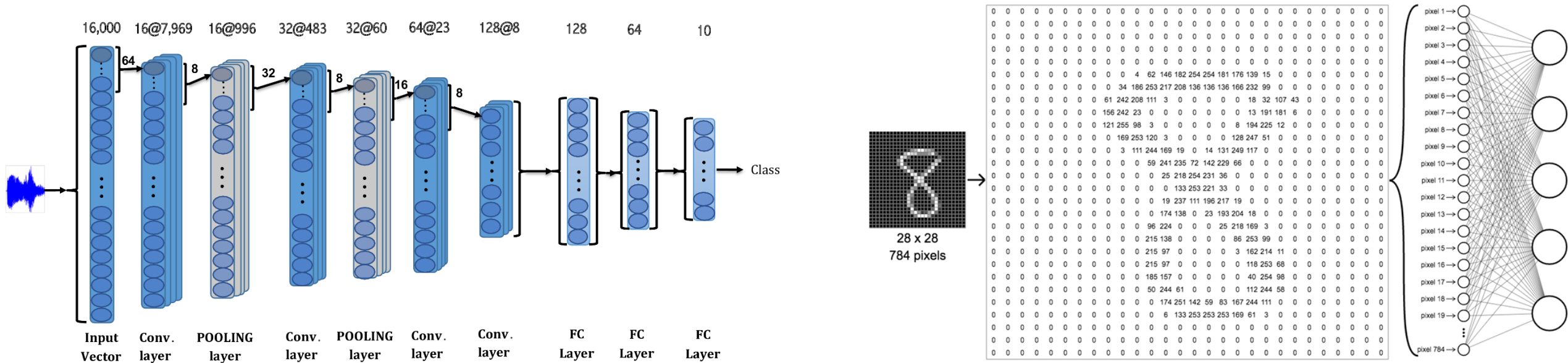
    # train model
    history = model.fit(x_train, y_train,
                        batch_size=256,
                        epochs=100,
                        validation_data=(x_test, y_test),
                        callbacks=[early_stopping])

    #
    train_loss[idx], train_acc[idx] = model.evaluate(x_train, y_train, verbose=0)
    valid_loss[idx], valid_acc[idx] = model.evaluate(x_test, y_test, verbose=0)
```



# شبکه‌های کانولوشنی

- شبکه‌های عصبی کانولوشنی (CNNs) نوع خاصی از NNها هستند که برای پردازش داده‌هایی که دارای توپولوژی شبکه‌ای شناخته‌شده‌ای هستند مناسب‌اند
- کانولوشن یک عمل خطی خاص است



# لایه‌های متصل محلی

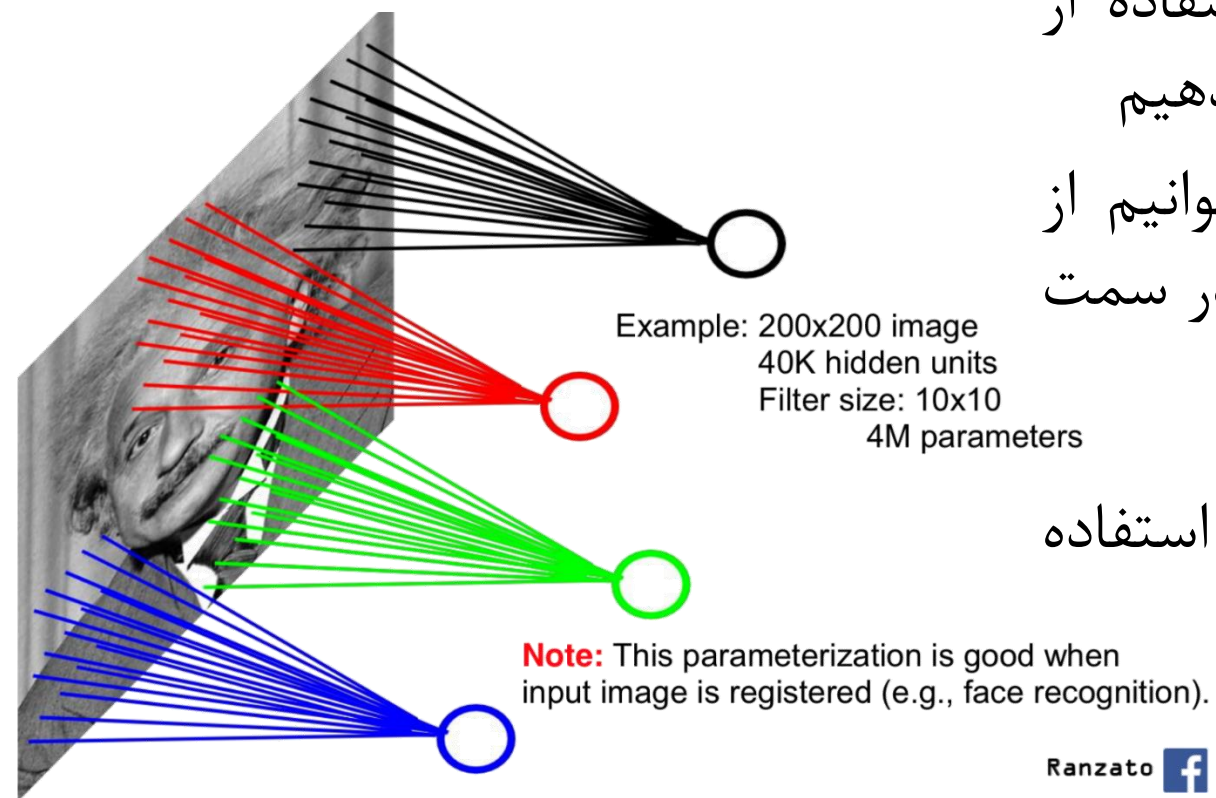
- بسیاری از ویژگی‌هایی که چشم انسان به راحتی می‌تواند تشخیص دهد، ویژگی‌های محلی هستند

- ما می‌توانیم لبه‌ها، بافت‌ها و حتی شکل‌ها را با استفاده از شدت پیکسل‌ها در ناحیه کوچکی از تصویر تشخیص دهیم

- اگر می‌خواهیم یک ویژگی را تشخیص بدهیم، می‌توانیم از همان آشکارساز در گوشه پایین سمت چپ تصویر و در سمت راست بالای تصویر استفاده کنیم

- ما می‌توانیم از وزن‌های یکسان در هر مکان از تصویر استفاده کنیم

- اشتراک وزن‌ها (weight sharing)



# کانولوشن و همبستگی

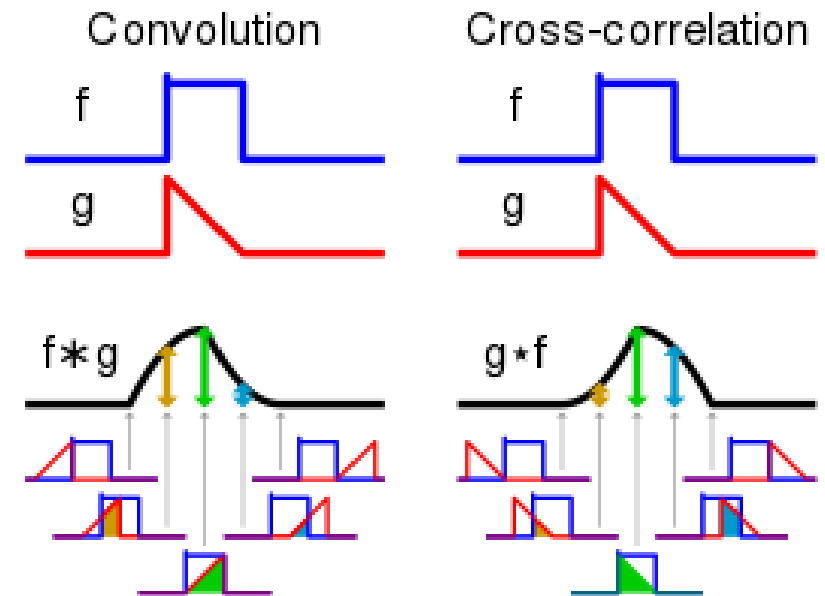
- بسیاری از کتابخانه‌های ML همبستگی متقابل را پیاده‌سازی می‌کنند اما آن را کانولوشن می‌نامند!
- الگوریتم یادگیری مقادیر مناسب هسته را در مکان مناسب یاد می‌گیرد

$$S(i) = (I * K)(i) = \sum_m I(i - m)K(m)$$

$$S(i) = (I \star K)(i) = \sum_m I(i + m)K(m)$$

$$S(i, j) = (I * K)(i, j) = \sum_m \sum_n I(i - m, j - n)K(m, n)$$

$$S(i, j) = (I \star K)(i, j) = \sum_m \sum_n I(i + m, j + n)K(m, n)$$



# کانولوشن



$$G_y$$

+1	0	-1
+2	0	-2
+1	0	-1

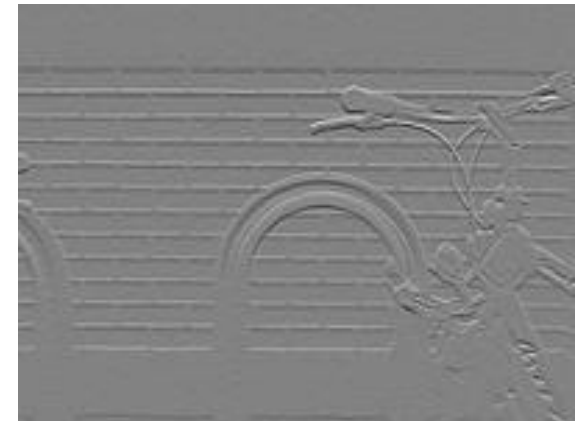


$3_0$	$3_1$	$2_2$	1	0
$0_2$	$0_2$	$1_0$	3	1
$3_0$	$1_1$	$2_2$	2	3
2	0	0	2	2
2	0	0	0	1

12.0	12.0	17.0
10.0	17.0	19.0
9.0	6.0	14.0

$$G_x$$

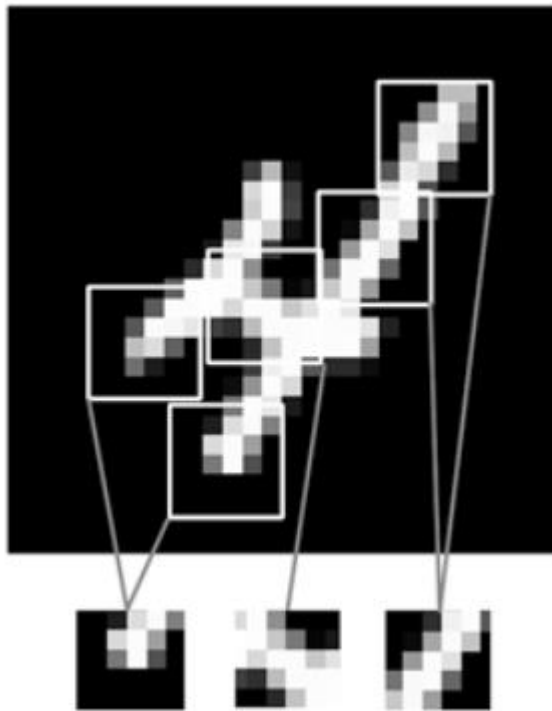
+1	+2	+1
0	0	0
-1	-2	-1





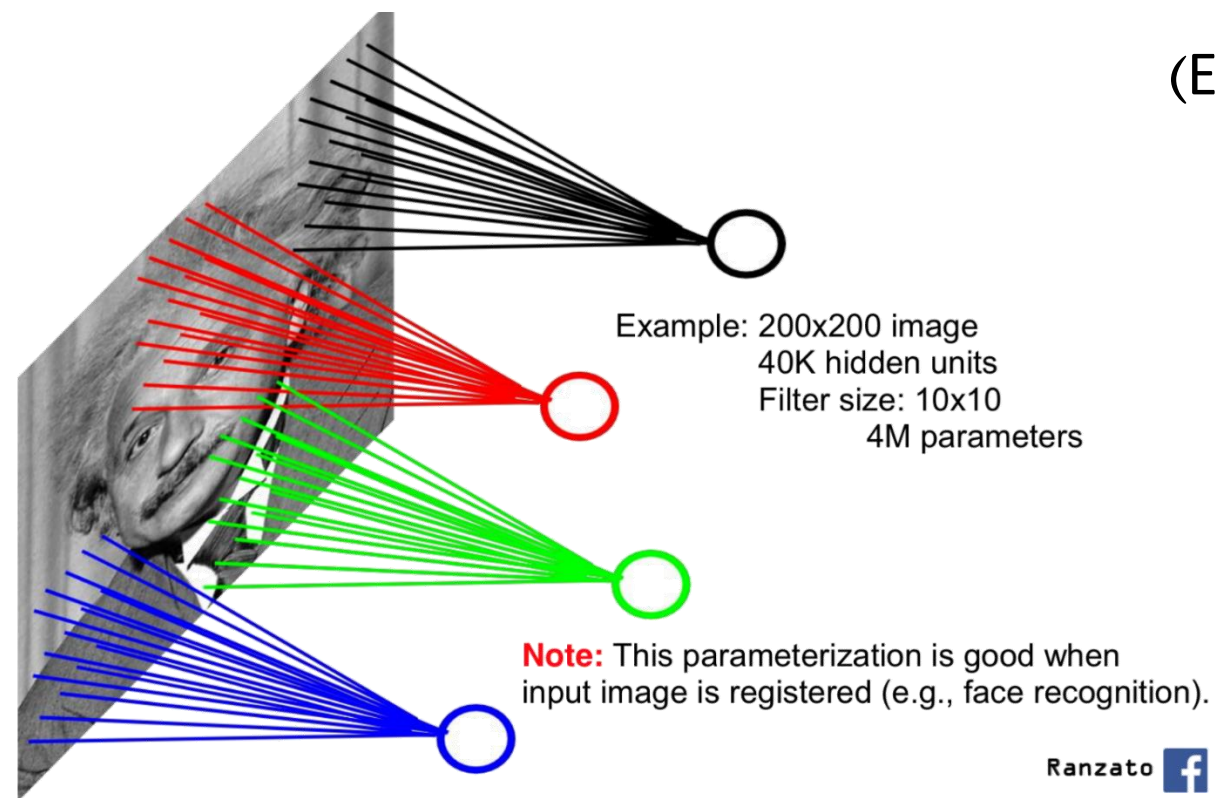
# لایه Dense در مقایسه با لایه Conv

- لایه‌های Dense الگوهای سراسری را در فضای ویژگی ورودی خود می‌آموزند - به عنوان مثال، برای یک رقم MNIST، الگوهایی که شامل همه پیکسل‌ها هستند
- لایه‌های Conv الگوهای محلی را یاد می‌گیرند



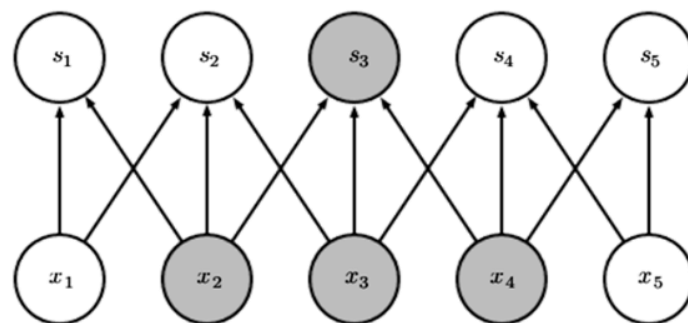
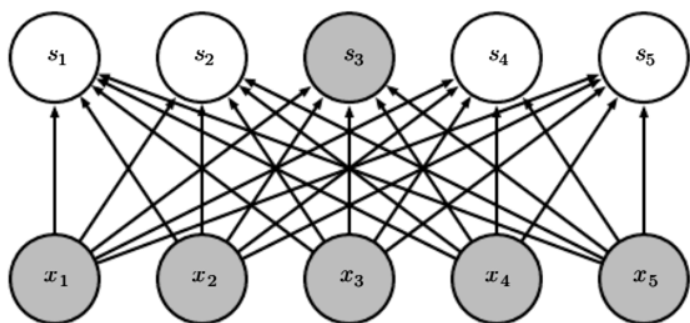
# لایه کانولوشنی

- اتصالات تنک (Sparse interactions)
- اشتراک وزن‌ها (Parameter sharing)
- بازنمایی‌های هم‌تغییر (Equivariant representations)
- توانایی کار با ورودی‌های با ابعاد مختلف



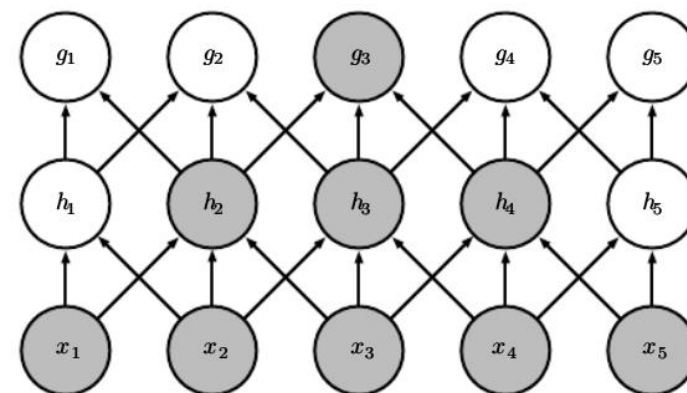
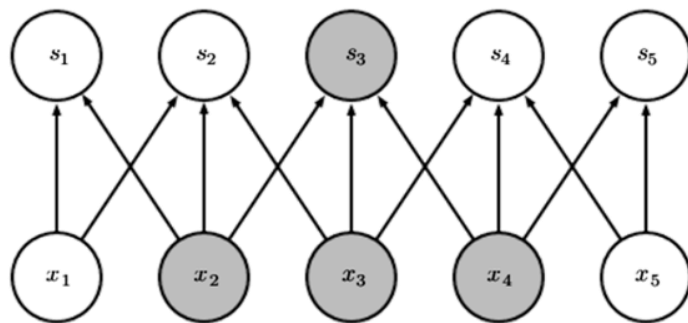
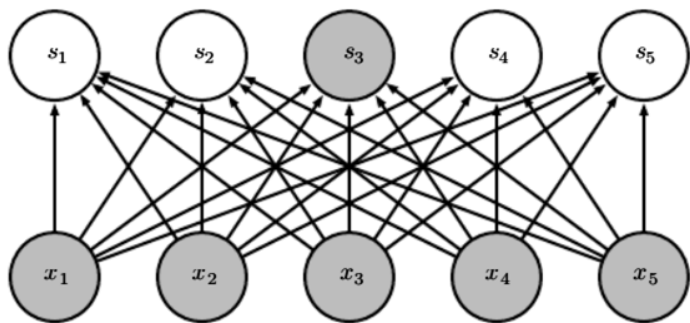
# اتصال محلی

- در لایه‌های کاملاً متصل، هر واحد خروجی به تمام واحدهای ورودی متصل است
  - در لایه‌های کانولوشنی، معمولاً هر واحد تنها به برخی از واحدهای ورودی متصل است
  - برای مثال، هنگام پردازش یک تصویر، ورودی ممکن است هزاران یا میلیون‌ها پیکسل داشته باشد، اما می‌توانیم ویژگی‌های کوچک و بامعنایی مانند لبه‌ها را با هسته‌هایی که فقط دهه‌ها یا صدها پیکسل را استفاده می‌کنند، تشخیص بدهیم
- باید پارامترهای بسیار کمتری را ذخیره کنیم



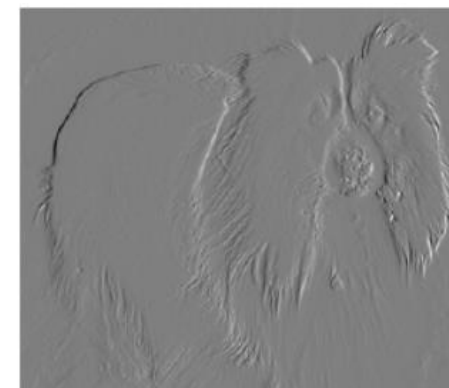
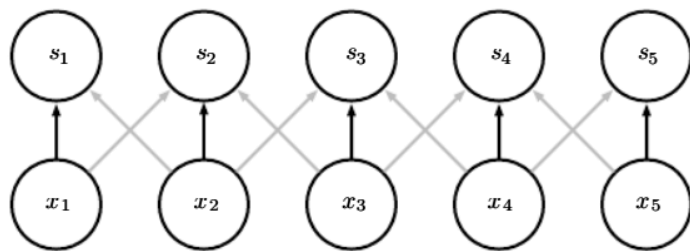
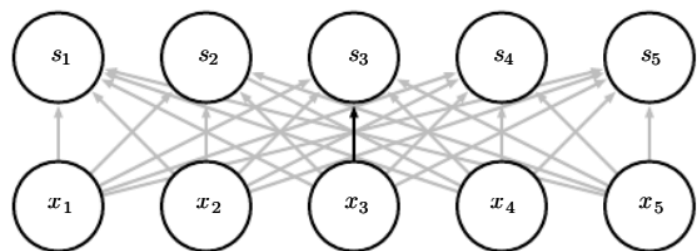
# اتصال محلی

- در یک شبکه کانولوشنی عمیق، واحدها در لایه‌های عمیق‌تر ممکن است به طور غیرمستقیم به بخش بزرگ‌تری از ورودی وابستگی داشته باشند
- این کار به شبکه اجازه می‌دهد تا بتواند ویژگی‌های پیچیده را به صورت سلسله‌مراتبی و با استفاده از چنین اتصالات محلی بیاموزد
- میدان تاثیر واحدها در لایه‌های عمیق‌تر می‌تواند بسیار بزرگ باشد



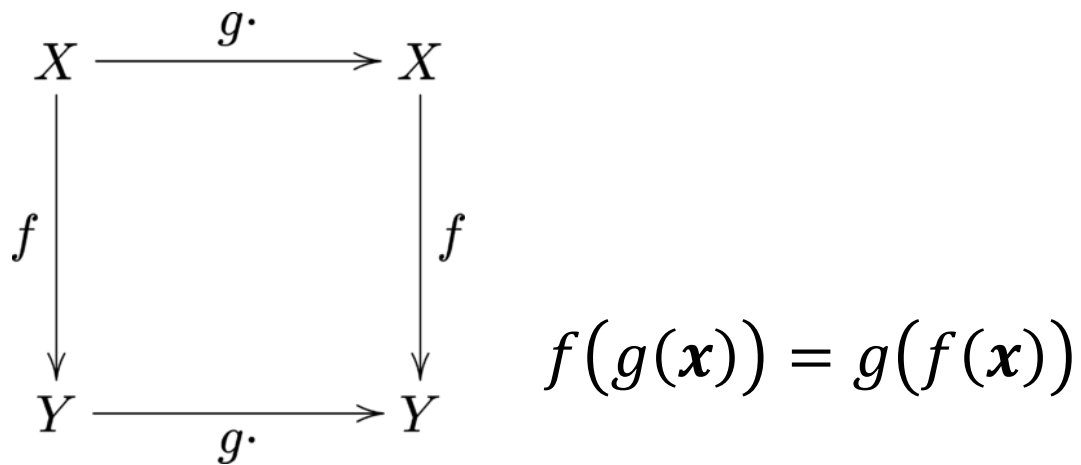
# اشتراک وزن‌ها

- اشتراک پارامتر به استفاده از یک پارامتر برای بیش از یک تابع در یک مدل اشاره دارد
- در یک لایه کانولوشنی، هر یک از پارامترهای هسته در هر موقعیت از ورودی استفاده می‌شود
- در برخی موارد، ممکن است ما نخواهیم پارامترها را به اشتراک بگذاریم!

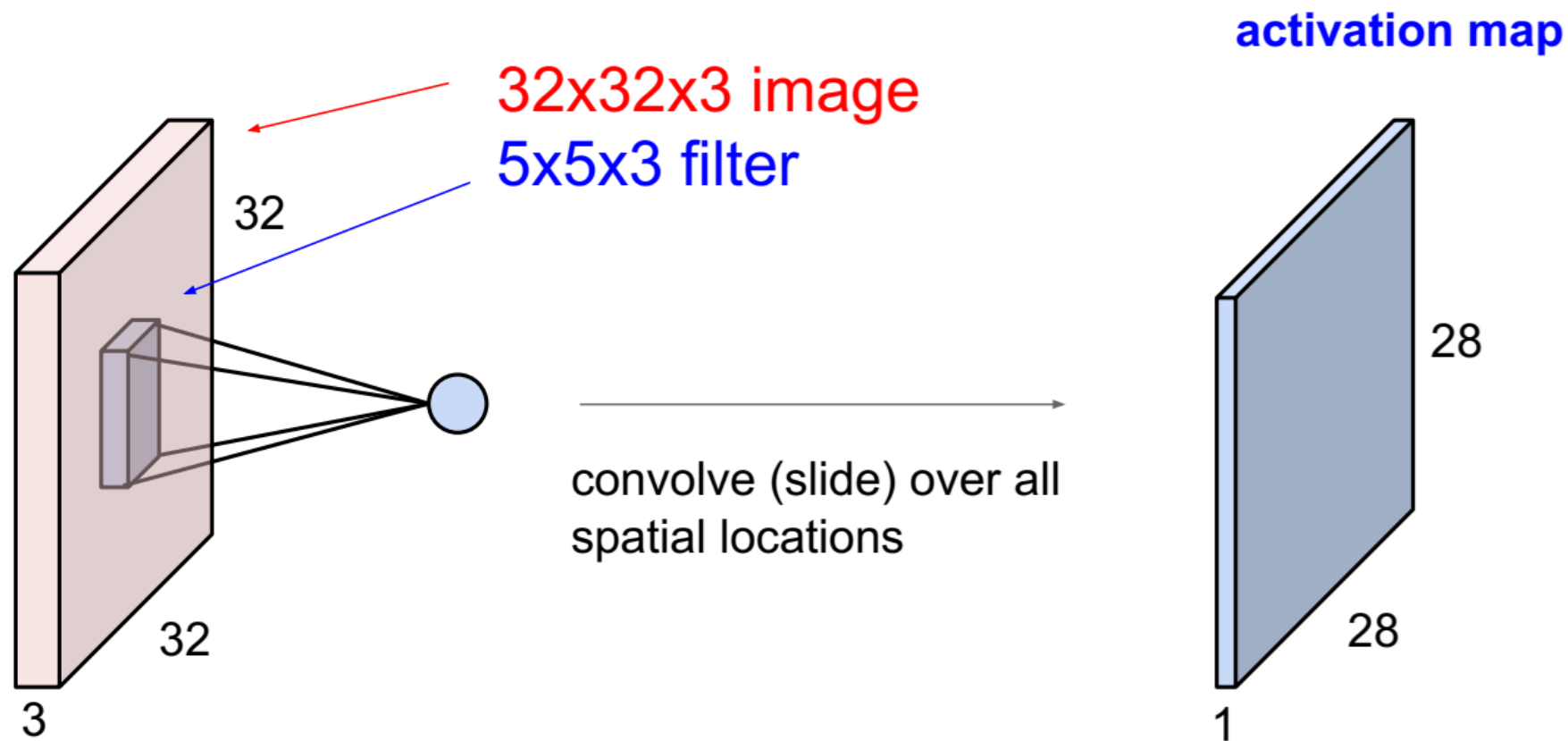


# بازنمایی‌های هم‌تغییر

- هم‌تغییر بودن یک تابع به این معنی است که اگر ورودی تغییر کند، خروجی نیز به همان صورت تغییر می‌کند
- در مورد کانولوشن، شکل خاص به اشتراک‌گذاری پارامترها باعث می‌شود که لایه نسبت به جابجایی هم‌تغییر شود
- کانولوشن به طور طبیعی نسبت به برخی از تبدیل‌های دیگر، مانند تغییر در مقیاس یا چرخش یک تصویر، هم‌تغییر نیست

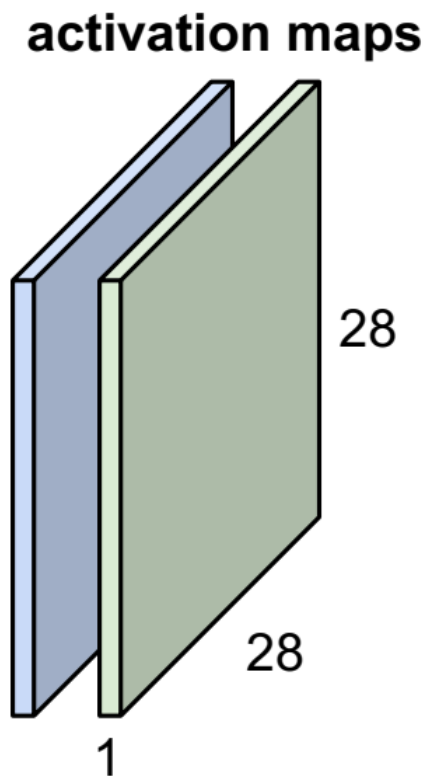
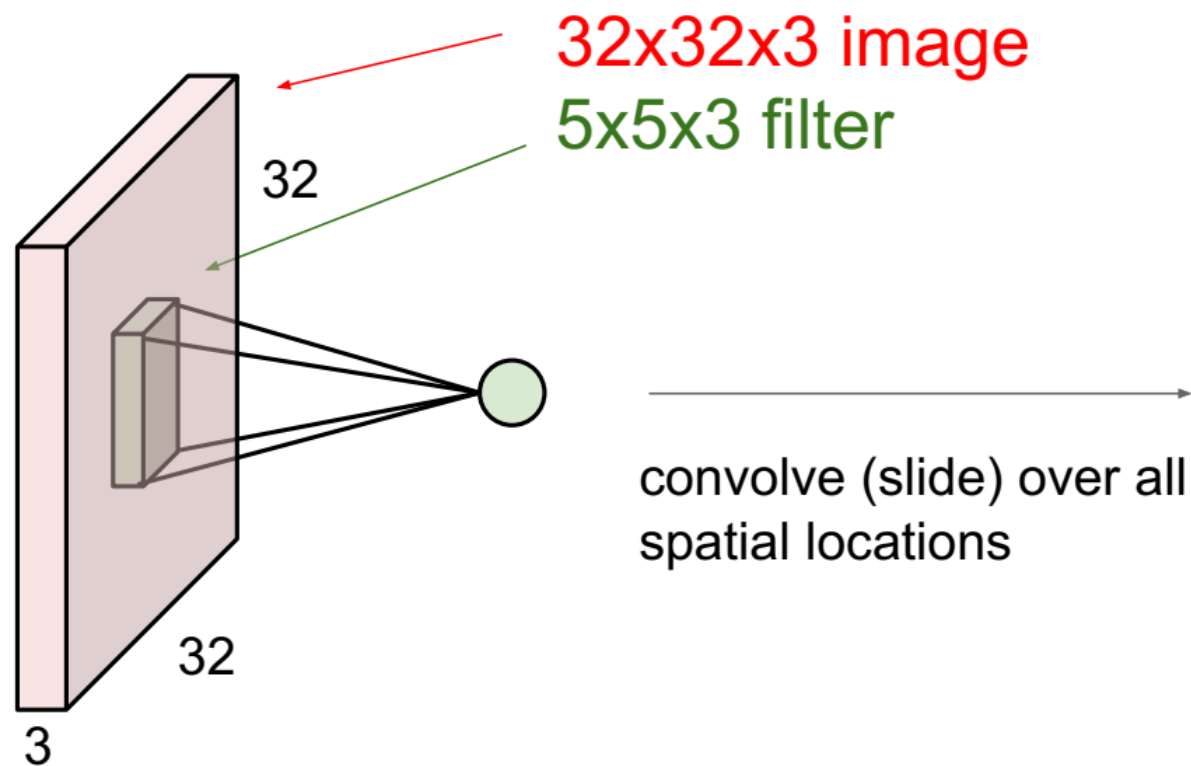


# لایه کانولوشنی



# لایه کانولوشنی

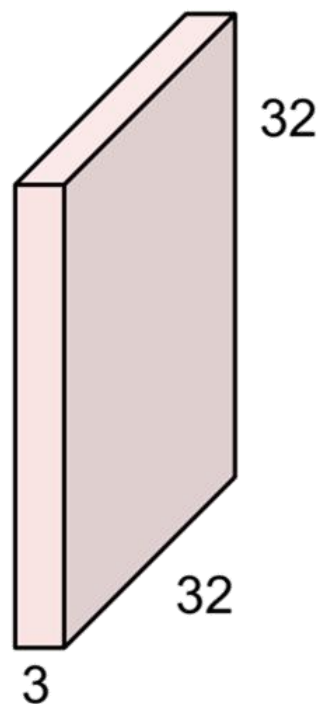
- یک فیلتر دوم را در نظر بگیرید (رنگ سبز)





# لایه کانولوشنی

- در لایه کانولوشن از چند فیلتر مجزا استفاده می کنیم



Convolution Layer

