

به نام او دانشگاه علم و صنعت ایران دانشگاه علم و صنعت ایران دانشکده کامپیوتر درس مبانی برنامهسازی کوییز شماره ۴ دکتر مرضیه ملکی مجد ترم ۹۰۰۱

دانشجویان گرامی لطفا به موارد زیر دقت فرمایید:

- \checkmark این کوییز شامل $\frac{\pi}{2}$ سوال میباشد. (سوال ۱ و ۲ اجباری و سوال π امتیازی است)
 - ✓ مدت آزمون به همراه آپلود ۴۰ دقیقه میباشد.
- ✓ تنها در صورتی که هر $\frac{\pi}{2}$ سوال را در $\frac{8 \cdot 6}{100}$ دقیقه آپلود نمایید، نمره ی سوال امتیازی را نیز می گیرید.
 - ✓ لطفا پاسخ خود را در سایت کوئرا، در قسمت کوییز ۴ آپلود نمایید.
 - √ پاسخ فقط به زبان C قابل قبول میباشد.
- ✓ لطفا در زمان مشخص شده پاسخ خود را ارسال کنید. در غیر این صورت نمره شما <u>صفر</u>
 خواهد شد.



سوال 1:

تابعی بنویسید که یک آرایه و طول آن را به عنوان آرگمان ورودی دریافت کرده و دوتاییهایی را که مجموع آنها در آرایه موجود هست را چاپ کند.

- در قسمت main از کاربر طول آرایه و اعضای آرایه را گرفته و به تابع ارسال کنید.
 (چیز دیگری در main نوشته نشود)
 - اگر چنین دوتایی وجود نداشت پیغام NOT EXIST را چاپ کند.
 - آرایه و طول آن را int در نظر بگیرید

نمونه ورودي 1:

5 25718

نمونه خروجي 1:

اعداد ۲و۵ مجموعشان ۷ میشود که عدد ۷ در آرایه موجود است. همچنین ۸=۷+۷ که ۸ در آرایه موجود است.

نمونه ورودي ۲:

242657

نمونه خروجي ۲:

24

22

25

42

5 2



mell 7:

در جنگ جهانی دوم تعدادی سرباز انگلیسی در محاصره ی نازی ها قرار گرفتند. آن ها از ترس شکنجه شدن توسط نازی ها دست به حرکتی مرگبار زدند. آن ها به صورت دایره دور هم نشسته و تصمیم گرفتند به ترتیب و از یک طرف و فقط با یک تفنگ یک دیگر را بکشند. به صورتی که ابتدا تفنگ دست نفر اول است و نفر اول، نفر دوم را می کشد. نفر سوم تنفگ را برداشته و نفر چهارم را می کشد و بازی به همین ترتیب ادامه می یابد تا کسی زنده نماند.

فامیل دور هیتلر که به عنوان جاسوس بین انگلیسیها نفوذ کرده بود سریع متوجه شد که این بازی یک باگ دارد. اینکه وقتی تعداد به دو نفر رسید یکی دیگری را میکشد و فقط خودش زنده می ماند. او سریع محاسبه کرد که جای نفر چندم بنشیند تا زنده بماند.

تابعی بازگشتی بنویسید که به عنوان آرگمان ورودی تعداد سربازان را بگیرد و جایی که جاسوس باید بنشیند تا زنده بماند را محاسبه کند.

- در قسمت main تعداد سربازان را گرفته و به تابع ارسال کنید.
 - (چیز دیگری در main نوشته نشود)
 - تعداد سربازان را int در نظر بگیرید.
- مىتوانيد اين سوال را با استفاده از آرايه نيز حل كنيد. اما تابع بازگشتى راحت تر است.

نمونه ورودي 1:

4

نمونه خروجي 1:

1



نمونه ورودي ۲:

5 نمونه خروجی ۲:

3

نمونه ورودي 3:

نمونه خروجي ٣:

1



سوال ۳ (امتیازی):

برای حل این سوال از هرچه خواستید میتونید استفاده کنید:

تابعی بنویسید که یک ماتریس $n \times n$ (ماتریس مربعی) را گرفته و به اندازه زاویه p بچرخاند. P از مضارب ۹۰ است.

يعنى: p = 90, 180, 270, ...

- در قسمت main باید p_0 را گرفته و سپس در p_0 خط ماتریس را دریافت کنید و سپس به تابع بفرستید تا آن را به اندازه p_0 بچرخاند.
 - چرخش باید به صورت پادساعت گرد باشد.
 - اعضای ماتریس را int در نظر بگیرید.
 - زاویه میتواند منفی هم باشد.

نمونه ورودي 1:

3 90		
123		
456		
789		

نمونه خروجي 1:

369		
258		
147		



نمونه ورودي ۲:

3 270			
123			
456			
789			

نمونه خروجي ۲:

741			
852			
963			

موفق باشيد