

## سوال ۱

در برنامه‌ی زیر، تابع swap را به‌گونه‌ای کامل کنید که جای دو متغیری را که اشاره‌گرهای ورودی تابع swap به آن اشاره می‌کنند را با هم عوض کند.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void swap(int* a, int* b) {
4      ...
5  }
6  int main() {
7      int a = 11;
8      int b = 1;
9      printf("a before swap:%d b before swap:%d\n", a, b);
10     swap(&a, &b);
11     printf("a after swap:%d b after swap:%d\n", a, b);
12 }
```

پس از کامل کردن جای خالی برنامه‌ی بالا، برنامه‌ی کامل شده را با فرمت c ارسال کنید. توجه کنید که کد شما بعداً توسط TAها بررسی خواهد شد و هرگونه تغییر دیگری به جز بدنه تابع swap در برنامه اعمال کنید از این سوال نمره‌ی ۰ خواهید گرفت لذا صرف گرفتن نمره ۱۰۰ از Quera به معنای کسب نمره سوال نمی‌باشد.

## سوال ۲

خط پنجم برنامه‌ی زیر را به‌گونه‌ای تکمیل کنید که طول آرایه‌ی `a` را محاسبه و در متغیر `len` بریزد.

```
1 | #include <stdio.h>
2 |
3 | int main() {
4 |     int a[] = {12, 20, 4, -8, 32, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 6, 22, 2, 5, 13, 2, 0, 0, 1,
5 |     int len = ... ;
6 |     printf("%d\n", len);
7 | }
```

پس از کامل کردن جای خالی برنامه‌ی بالا، برنامه‌ی کامل شده را با فرمت `c` ارسال کنید. توجه کنید که کد شما بعداً توسط TAها بررسی خواهد شد و هرگونه تغییر دیگری به جز خط پنجم برنامه اعمال کنید از این سوال نمره‌ی ۰ خواهید گرفت لذا صرف گرفتن نمره ۱۰۰ از Quera به معنای کسب نمره سوال نمی‌باشد.