

در حالي كه به ازاي هر ريكوئست پردازش جديد ساخته ميشد، Hierarchy پردازش ها بسيار پيچيده ميشد و تعداد زيادي پردازش پدر و فرزند بوجود ميآمد، همچنين در اين حالت پردازنده ميانه پردازش ها سويچ ميكند و باعث ميشود زماني كه Scheduler در اختيار وب سرور قرار داده به خوبي مديريت نشود و مدام بين پردازش هايي كه حتي مربوط به سرور نيستند جابجايي داشته باشيم. همچنين پردازش بسيار سنگين تر از Thread ميباشد و همين باعث كاهش كارايي ميشود. داشتن يك پردازش كه چندين Thread دارد بسيار منطقي تر ميباشد زيرا زماني كه Scheduler در اختيار پردازش قرار داده به خوبي ميانه Thread هاي پردازش تقسيم ميشود. همچنين در اين حالت تنها يك پردازش وجود دارد و نسبت به تعداد زياد پردازش Performance بيشتر دارد.

مقايسه:

پايه سازي سوال ۱ با پردازش	پايه سازي سوال ۲ با ريسمان
Complex Hierarchy	1 Processor with many Threads
heavy-weight	light-weight
scheduler give less time to server	scheduler give more time to server
سريع تر به حالت Block ميروند	ديتر به حالت Block ميروند
پرفومنس ضعيف تر	پرفومنس بهتر