

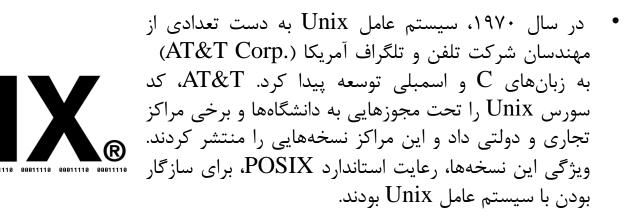
آزمایشگاه سیستم عامل

جلسه اول

نيمسال اول ۱۴۰۲–۱۴۰۱



98911118 88811118 88811118 88811118 88811119 98811119 98811111 98811111 988111118 988111118





Richard Stallman

• در سال ۱۹۸۳، Richard Stallman به عنوان رییس بنیاد نرمافزارهای آزاد (Free Software Foundation) پروژه نرمافزارهای آزاد (GNU را آغاز کرد. در این پروژه که یک جنبش نرمافزاری محسوب می شد، برنامه نویسان با یکدیگر همکار می کردند و این همکاری تا به حال ادامه دارد.

• تا چند سال بعد ابزارهای متنوعی در پروژه GNU توسعه پیدا کردند، اما این ابزارها برای اجرا، نیازمند یک هسته مناسب و آزاد به عنوان سیستمعامل بودند، هستهای که توسعه آن به صورت سریع امکانپذیر نبود.





- سال ۱۹۹۱، Linus Torvalds، به عنوان یک دانشجو، به دلیل عملکرد ضعیف پروژه GNU تصمیم گرفت خودش دست به کار شود.
- در ۲۵ اوت همان سال Linus ایمیلی را به گروه خبری comp.os.minix مبنی بر توسعه هسته یک سیستمعامل جدید می فرستد و از برنامهنویسان میخواهد که در این مسیر به او کمک کنند.
- او اولین نسخه سیستمعامل لینوکس را سپتامبر همان سال منتشر کرد. دومین نسخه آن با فاصله کمی در اکتبر همان سال منتشر شد.
- از آن زمان تا امروز، هزاران برنامهنویس در توسعه لینوکس مشارکت داشتند که به تعداد آنها افزوده می شود.



Linus Torvalds



لينوكس (Linux) چيست؟

- از دید فنی، لینوکس تنها نامی است برای هسته سیستمعامل و نه کل آن، دلیل این تعریفهای گوناگون از لینوکس، به دلیل ماهیت انعطافپذیر آن است.
- کمی بعد از عرضه این سیستمعامل، Torvalds تصمیم گرفت به پروژه GNU بپیوندد. با این کار به سرعت توسعه لینوکس افزوده شد و توزیعهای مختلفی منتشر شدند.
- توزیعها مجموعهای از ابزارها هستند که برای رسیدن به اهداف مختلف در کنار هم قرار میگیرند و از هسته لینوکس استفاده میکنند. به همین خاطر، لغت Linux را به سیستمعاملهایی اطلاق میکنند که از ترکیببندی لینوکس(به عنوان هسته سیستم عامل) با نرمافزارهای آزاد و متنباز به دست میآیند.

















منابع درس:

- C. Bresnahan and R. Blum, LPIC-1 Linux Professional Institute Certification Study Guide, 5th Edition, Sybex, 2019.
- D. J. Barrett, Linux Pocket Guide Essential Commands, 3rd Edition, O'Reilly, 2016.
- R. H. Arpaci-Dusseau and A. C. Arpaci-Dusseau, Operating Systems: Three Easy Pieces, Arpaci-Dusseau Books, 2018.
- A. S. Tanenbaum, Modern Operating System, 4th ed., Essex: Pearson Education Limited, 2015.

ايميل:

marzieh_sheikhi@comp.iust.ac.ir







نصب و راهاندازی لینوکس

برای نصب و راهاندازی لینوکس به صورت یک ماشین مجازی از نرمافزارهایی مانند:

- VMware Workstation
- Oracle VM VirtualBox •

مى توانيد استفاده كنيد.







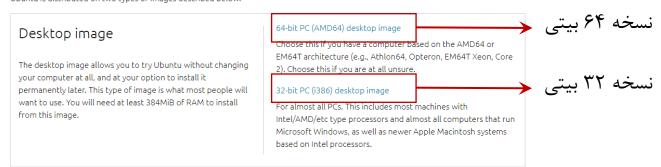
از آدرس زیر فایل iso.** مربوط به Ubuntu 16.04 را باتوجه به سیستم خود دانلود کنید. https://releases.ubuntu.com/16.04/

ubuntu[®] releases

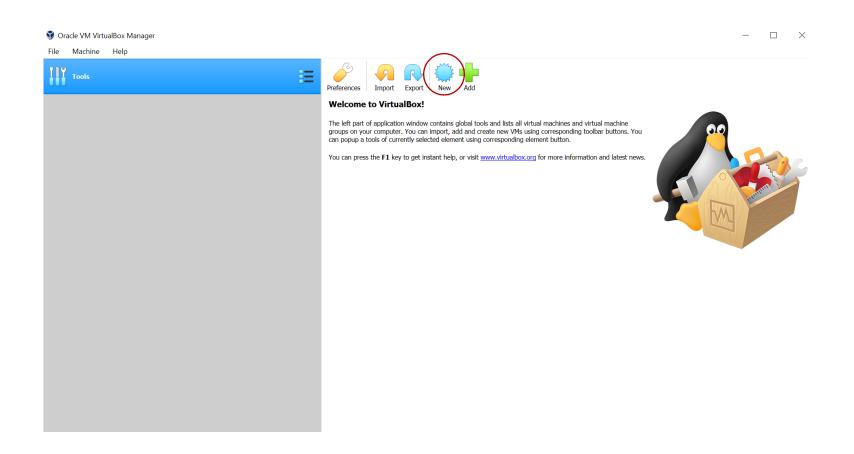
Ubuntu 16.04.7 LTS (Xenial Xerus)

Select an image

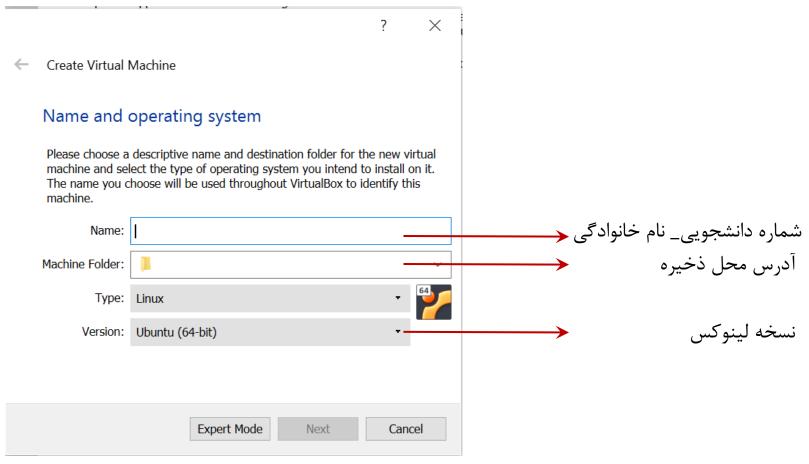
Ubuntu is distributed on two types of images described below.



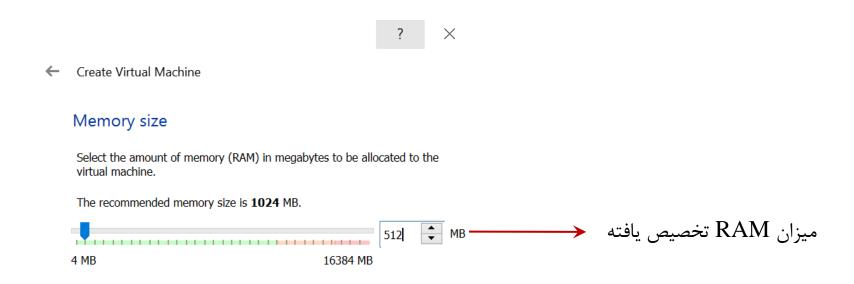






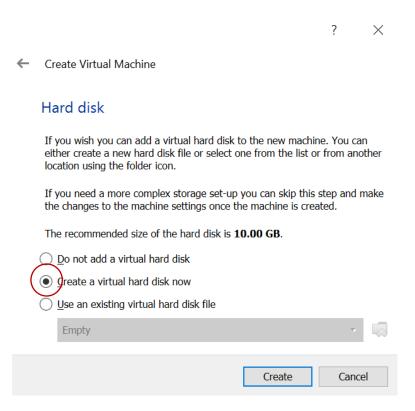






<u>N</u>ext Cancel







? \times Create Virtual Hard Disk Hard disk file type Please choose the type of file that you would like to use for the new virtual hard disk. If you do not need to use it with other virtualization software you can leave this setting unchanged. DI (VirtualBox Disk Image) VHD (Virtual Hard Disk) ○ VMDK (Virtual Machine Disk)

Expert Mode

Next

Cancel



? ×

← Create Virtual Hard Disk

Storage on physical hard disk

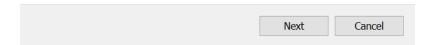
Please choose whether the new virtual hard disk file should grow as it is used (dynamically allocated) or if it should be created at its maximum size (fixed size).

A **dynamically allocated** hard disk file will only use space on your physical hard disk as it fills up (up to a maximum **fixed size**), although it will not shrink again automatically when space on it is freed.

A **fixed size** hard disk file may take longer to create on some systems but is often faster to use.



Fixed size



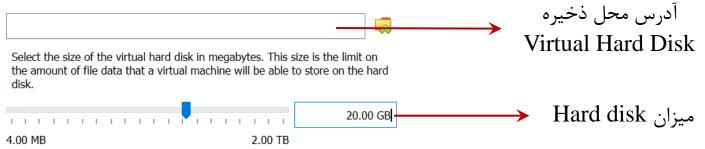


? ×

Create Virtual Hard Disk

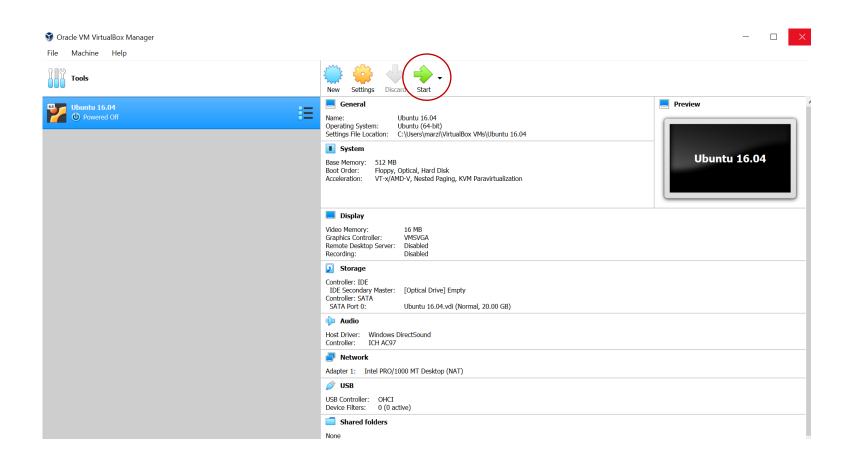
File location and size

Please type the name of the new virtual hard disk file into the box below or click on the folder icon to select a different folder to create the file in.

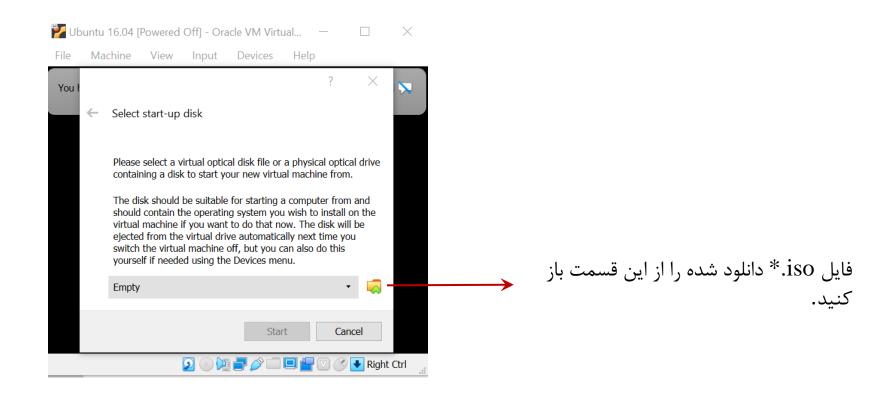


Create Cancel

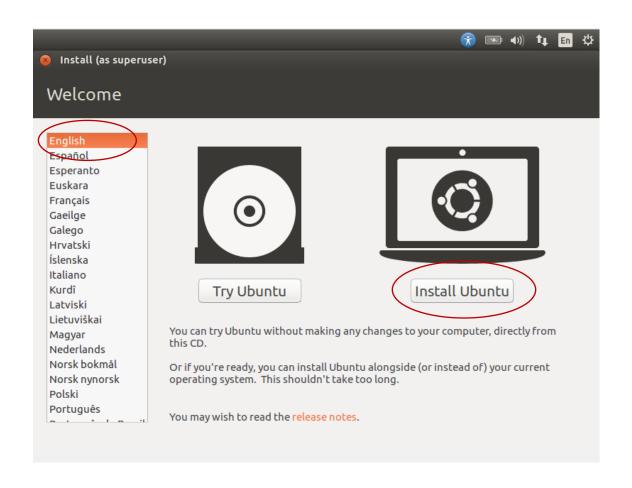




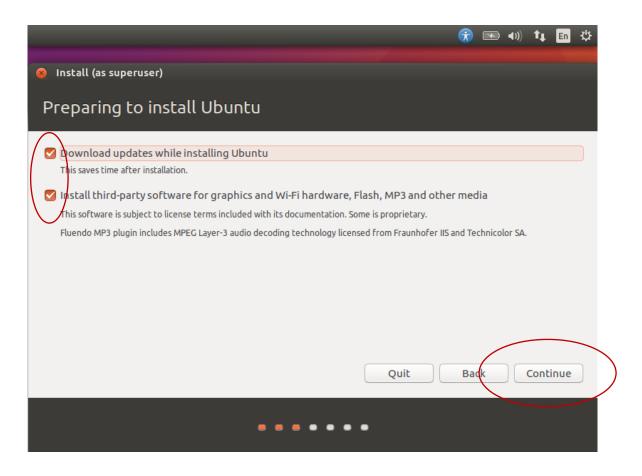




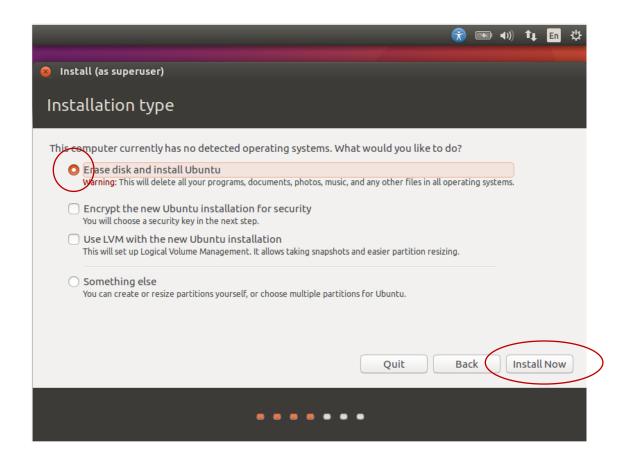




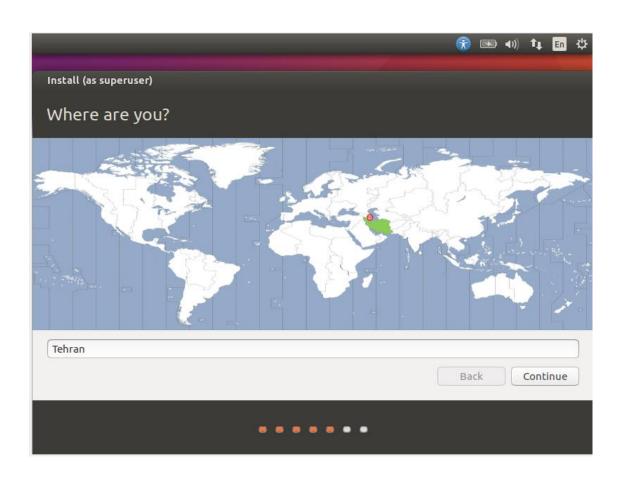






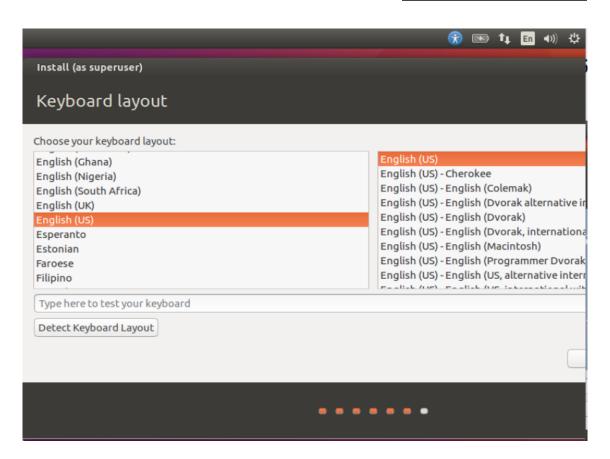




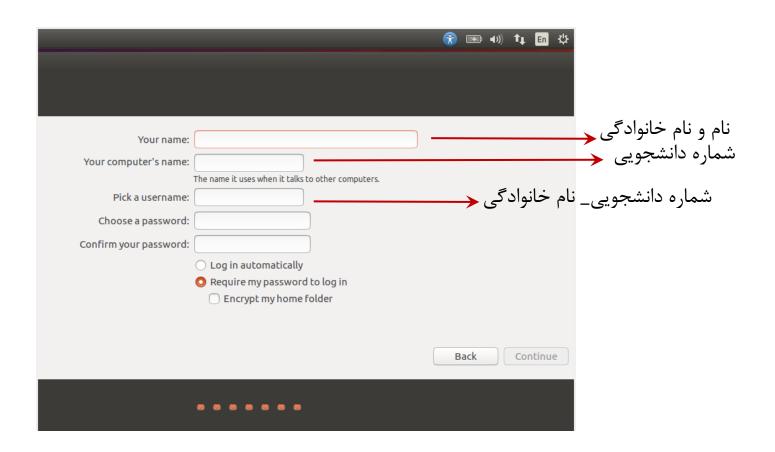




در این بخش زبان انگلیسی (US) را انتخاب کنید.





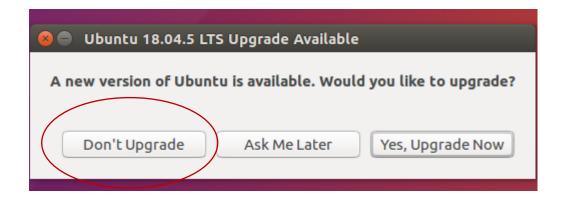






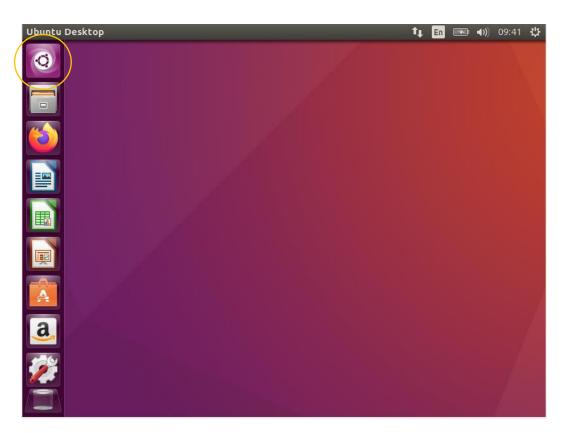
پس از پایان نصب Restart کنید.



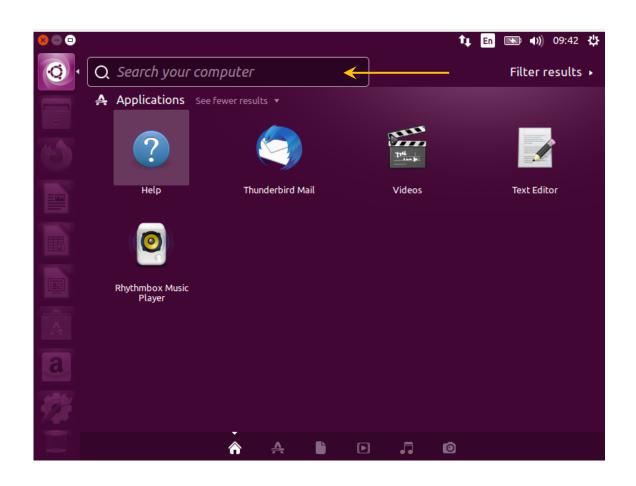




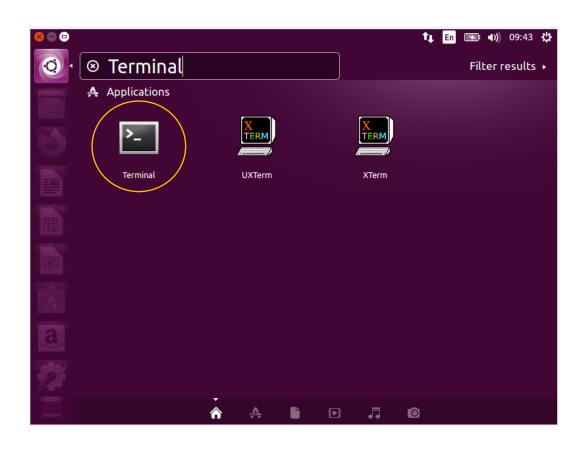
برای باز کردن Terminal از Ctrl+Alt+T هم میتوانید استفاده کنید.



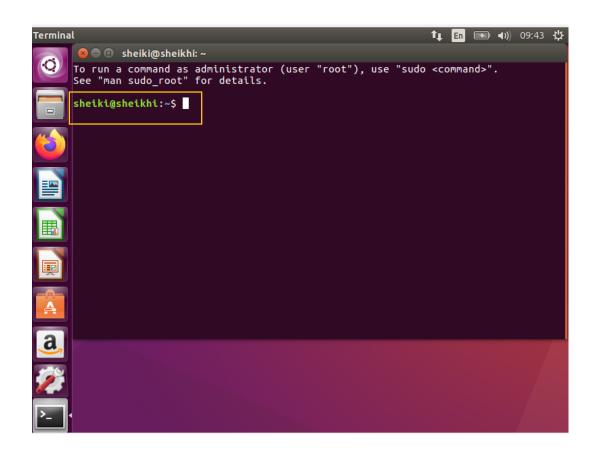






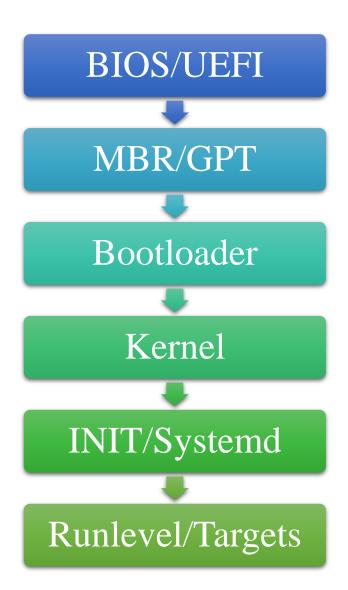








Boot شدن سيستمعامل لينوكس





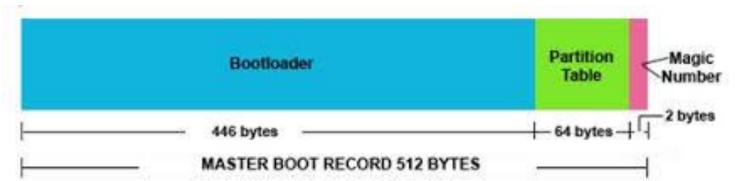
مرحله BIOS/UEFI

- در مرحلهی اول، دستوالعملهای ذخیره شده، در BIOS یا UEFI اجرا می گردد. در Motherboard های امروزی از UEFI به جای BIOS استفاده می گردد. گرچه عموماً، از هر دو گزینه BIOS و UEFI پشتیبانی می شود.
- BIOS، مخفف Basic Input/output System است و وظیفه آن تست کردن سختافزارها قبل از راهاندازی سیستم عامل است.
- در انتها، ۵۱۲ BIOS بایت اول از هارددیسک را که معروف به MBR یا Master Boot Record است را بارگذاری می کند.
 - هر Sector در هارد دیسک ۵۱۲ بایت است.
- UEFI دارای قابلیت پشتیبانی از فایل سیستم است که از دیسکهایی پشتیبانی میکند که با استانداردGPT ، پارتیشنبندی شده باشند.



مرحله MBR/GPT

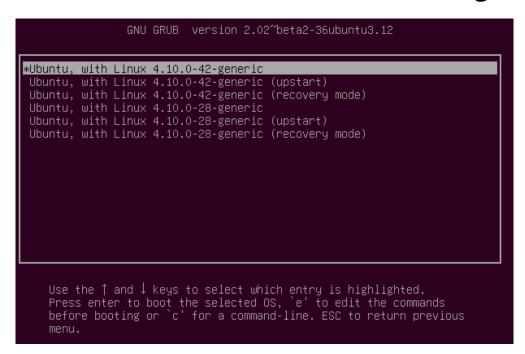
- MBR یا "Master Boot Record" سکتور صفر دیسک و یا سکتور بوت از دیسک است. این بخش در ابتدای هر دیسک قرار می گیرد و در آن، اطلاعات مربوط به پارتیشنهای دیسک و همچنین کدهای اولیه، مربوط به bootloader، در آن ذخیره می گردد.
- به عبارتی، MBR پیش زمینه اجرا شدن Bootloader را فراهم می کند و این امکان را می دهد که Bootloader به داخل حافظه Load شود و باعث بالا آمدن Kernel شود.
- از ۵۱۲ بایت فضایی که به MBR اختصاص یافته است در حدود ۴۳۴ تا ۴۴۶ بایت آن به Partition Table و در نهایت ۲ بایت آن به Pimary Boot Loader اختصاص یافته است، ۶۴ بایت آن به MBR و Timestamp و در نهایت آن برای اعتبارسنجی MBR یا MBR یا MBR و است.





مرحله Boot Loader

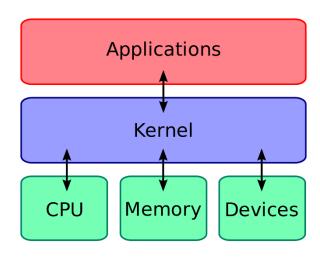
- ۲ نوع از معروفترین Boot Loader در لینوکس ۲ Boot Loader بروفترین GRUB (Grand Unified Boot میباشند که در حال حاضر عموماً از GRUB2 استفاده می شود.
- این نوع بارگذارها یک کار اصلی را انجام میدهند و آن بارگذاری هسته سیستمعامل از هارد در حافظه RAM می باشد.





مرحله Kernel

- در ادامه ی مراحل بوت شدن لینوکس، هسته ی سیستم عامل، توسط Boot Loader، در حافظه اصلی بارگذاری می شود. Kernel یا هسته سیستم عامل، نقش اصلی را، در ارتباط برنامه های مختلف با سختافزار و مدیریت آنها، ایفا می کند. Kernel در ابتدا به صورت فشرده بوده و پس از بار شدن در حافظه، خودش را، از فشردگی خارج می کند. سپس مدیریت سیستم را بدست می گیرد.
- به عبارت دیگر، سیستمعامل خیلی کوچک با نام vmlinuz ابتدا در RAM باید بارگذاری شود تا سیستم عامل اصلی اجرا شود.





مرحله INIT/Systemd

- در توزیعهای قدیمی لینوکس، بعد از این که Kernel سیستم Load میشود، یک فرآیند به نام INIT توسط Kernel اجرا می گردد که اولین فرآیندی است که توسط Initialization اجرا می گردد که در ترجمه فارسی به معنی مقداردهی اولیه است.
- به عبارت دیگر INIT فرآیندی است که همه پردازشهای دیگر مورد نیاز سیستمعامل را فراخوانی و اجرا می کند.
- اما، در بیشتر هسته توزیعهای فعلی لینوکس، اولین فرآیندی که Kernel اجرا میکند، Systemd می باشد.
- این فرآیند جایگزین گونهی قدیمی فرآیند INIT، شده است که والد تمام فرآیندهای سیستم عامل است. به عبارتی، این فرآیند همه پردازشهای دیگر مورد نیاز سیستمعامل را فراخوانی و اجرا می کند و وظیفه ی آن مدیریت فرآیندها است.



مرحله Run Level

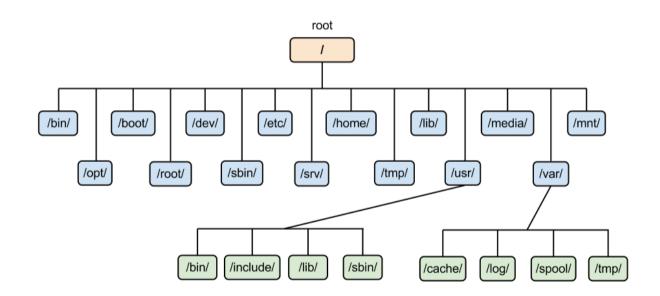
- Run level در واقع پیکربندی فرآیندها یا پردازشهای موجود در سیستم است. تمامی سیستمعاملهای خانواده Unix توانایی این را دارند که با پیکربندیهای پردازشی مختلف اجرا شوند.
- در صورتی که فرآیند اجرایی اول systemd باشد، سرویسهایی که باید اجرا شوند در فایل etc/systemd/system/default.targets/

توضيحات	Targets	Run Levels
آماده برای خاموش شدن سیستم	poweroff.target	0
حالت تک کاربرہ	rescue.target	1
حالت چندکاربره بدون فایل سیستم شبکه		2
حالت چند کاربره فقط دارای محیط متنی خط فرمان بدون محیط گرافیکی	multi-user.target	3
قابل تعریف توسط کاربر		4
حالت چندکاربره با محیط گرافیکی	graphical.target	5
reboot حالت	reboot.target	6



فايل سيستم لينوكس

- سیستم عامل لینوکس یک سیستم عامل بر مبنای فایل (File Based) است. به این معنا که مواردی مانند برنامه اجرایی و پوشه و تصویری و صوتی و راههای ارتباطی با سخت افزار و هرچیز دیگری به عنوان یک فایل در سیستم عامل تعریف می شوند.
- ساختار فایلها در سیستم Unix برای راحتی به صورت درختی در نظر گرفته می شود. به این صورت است که یک دایرکتوری اصلی به نام "/" وجود دارد که تمامی سیستم عامل داخل این دایرکتوری جای دارد.





فایل سیستم لینوکس (ادامه)

- دایر کتوری bin: این دایر کتوری که ابتدای عبارت binaries است، شامل فایلهای اجرایی است.
 - دایر کتوری boot: فایلهای مورد نیاز لینوکس برای Boot در این دایر کتوری قرار دارد.
- دایر کتوری dev: تمامی فایلهای ارتباطی مربوط به سختافزارهای مجازی و حقیقی در این دایر کتوری قرار دارد. عبارت dev بیانگر کلمه devices میباشد .
 - دایر کتوری etc: این دایر کتوری شامل فایلهای مربوط به تنظیمات سیستم عامل لینوکس است.
 - دایرکتوری home: تمامی فایلهای شخصی کاربران مختلف در این دایرکتوری قرار دارد.



فایل سیستم لینوکس (ادامه)

- دایرکتوری lib: این دایرکتوری شامل فایلهای ارتباطی نرمافزارهای زیر مجموعه لینوکس است.
- دایرکتوری media: این دایرکتوری مربوط به Removable Media است و در بعضی از نسخهها هم ممکن است وجود نداشته باشد.
 - دایر کتوری mnt:
 این دایر کتوری برای mount کردن استفاده می شود .
 - دایرکتوری opt: مدیریت این دایرکتوری با نام کامل optional به عهده کاربر است.
- دایرکتوری proc؛ این دایرکتوری که از عبارت processes ساخته شده است، شامل فایلهایی است که اطلاعات مربوط به سیستم و فرآیندها را نشان میدهد.



فایل سیستم لینوکس (ادامه)

- دایر کتوری root: این دایر کتوری خانه کاربر اصلی (root) سیستم عامل لینوکس است.
- دایرکتوری sbin: این دایرکتوری که درواقع system binaries است جایگاه اصلی فایلها و نرمافزارهای سیستمی است.
- دایرکتوری srv: این دایرکتوری که Serve Directory است برای نگهداری فایل دادههای مورد نیاز سرویسهای سیستم استفاده میشود.
- دایرکتوری tmp: این دایرکتوری که کوتاه شده عبارت Temporary است برای نگهداری فایلهای موقت استفاده میشود.
 - <usr دایر کتوری usr:
 این دایر کتوری در بر گیرنده فایلهای مورد نیاز برنامههای کاربردی کاربران میباشد.
 - دایرکتوری var: این دایرکتوری که از عبارت Variables گرفته شده است شامل تمامی اطلاعات قابل تغییر میباشد.



تمرين:

مطابق شیوه بیان شده ماشین مجازی از سیستمعامل Linux بر روی سیستم خود نصب کنید.