

UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Aurelio Grott, Gabriel Dominico, Victor Lucas de M. Mafra

ANÁLISE E SOLUÇÃO DE VULNERABILIDADES EM AMBIENTE LAMP BASEADA EM EXPERIMENTAÇÃO COM KALI LINUX

Trabalho de conclusão de curso submetido à Universidade do Estado de Santa Catarina como parte dos requisitos para a obtenção do grau de Bacharel em Ciência da Computação

Charles Christian Miers
Orientador

ANÁLISE E SOLUÇÃO DE VULNERABILIDADES EM AMBIENTE LAMP BASEADA EM EXPERIMENTAÇÃO COM KALI LINUX

Aurelio Grott, Gabriel Do	ominico, Victor Lucas de M. Mafra
	foi julgado adequado para a obtenção do título de aprovado em sua forma final pelo Curso de Ciência ESC.
Banca Examinadora	
	Charles Christian Miers - Doutor (orientador)
	Charles Christian Miers - Doutor

Charles Christian Miers - Doutor

Agradecimentos

Resumo

O SDN! (SDN!) é uma tecnologia recente que permite ao administrador de redes um maior controle sobre uma rede. Tal controle é obtido através da separação entre o Control Plane e Data Plane, o que caracteriza uma SDN!. Neste trabalho são conceituados diversos pontos chaves relativos ao assunto, tais como OpenFlow e os planos do SDN!. Em seguida é descrita a ferramenta de simulação de redes Mininet e no fim do trabalho é descrito dois benchmarks com o objetivo de coletar dados para uma análise de desempenho. Tendo em vista que os hardwares que suportam SDN! são relativamente recentes, o seu custo é muitas vezes proibitivo para um pequeno grupo de pesquisa ou um pesquisador independente, de tal forma que o uso de simuladores se torna indispensável para o desenvolvimento científico e tecnológico na área. Este trabalho tem como objetivo realizar um comparativo entre a transferência de dados de tamanho médio dentro de um ambiente simulado no Mininet e um ambiente utilizando o modelo tradicional de rede (Data Plane e Control Plane acoplados).

Palavras-chaves: SDN, Openflow, Mininet, software livre, transferência

Abstract

SDN! is a new technology which gives the network administrator greater power over his network. Such control is given through the separation between the control plane and the data plane, which characterizes an SDN!. In this paper it is conceptualized several key points relative to SDN!, such as *OpenFlow* and the SDN! planes. In the following section it is described the networking simulation tool *Mininet* following by the description of two benchmarks that will be used with the objective of data collection for later analisys. Since the hardwares that supports SDN! are relatively new, their costs is very often prohibitively high for a small research group or an independent researcher, so that the use of simulators becomes indispensable for the technological and scientific development in the field. This paper has as its major objective to do an comparative between the transferering of medium sized data in a Mininet simulated environment and a traditional networking model (i.e. coupled Data Plane and Control plane).

Keywords: SDN, Openflow, Mininet, open source, trasnference

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

Lista de Siglas e Abreviaturas

 ${\bf LAMP}\,$ Linux Apache MySQL PHP

GNU Gnu Not Unix

UDESC Universidade do Estado de Santa Catarina

PHP Hypertext Preprocessor

HTTP HyperText Transfer Protocol

SQL Structured Query Language

CGI Common Gateway Interface

Sumário

Li	sta d	le Figuras	5
Li	ista de Tabelas		
Li	sta d	le Siglas e Abreviaturas	7
1	Intr	rodução	9
2	Con	nceitos	10
	2.1	LAMP	10
	2.2	HISTÓRICO	10
	2.3	FUNCIONAMENTO E COMPONENTES BÁSICOS	10
		2.3.1 Linux	10
		2.3.2 Apache	10
		2.3.3 MySQL	10
		2.3.4 PHP	10
	2.4	APLICABILIDADE	11
3	Con	nclusão	12
R	eferências Bibliográficas		

1 Introdução

Introdução introdução

2 Conceitos

2.1 LAMP

2.2 HISTÓRICO

2.3 FUNCIONAMENTO E COMPONENTES BÁSICOS

2.3.1 Linux

(BAUER, 2005)

2.3.2 Apache

2.3.3 MySQL

O banco de dados MySQL foi projetado com base no mSQL, o qual tinha muitos problemas, como não ser rápido e flexível o suficiente para o uso dos usuários, com isso a necessidade de um novo banco de dados foi aumentando e com base nesse conceito foi desenvolvido o que hoje conhecemos como MySQL.

2.3.4 PHP

O Hypertext Preprocessor (PHP) foi criado em 1994 por Rasmus Lerdof, o projeto inicial era um simples conjunto de Common Gateway Interface (CGI)s binários escritos na linguagem de programação C, usados para rastrear as visitas ao seu *site*. Com o tempo, otimizações foram sendo feitas e funcionalidades adicionadas. Sendo lançado em 1998, o PHP 3.0 foi a primeira versão que contém traços do PHP de hoje em dia, incluindo o suporte a programação orientada a objeto. Porém essa versão tinha muita dificuldade em processar aplicações complexas, foi com base nessa premissa que foram lançadas as versões 4.0 e 5.0 (Julho de 2004), principalmente para melhorar seu antecessor e acres-

centar dezenas de novos recursos.

Usado principalmente para desenvolvimento web, é um script open source de uso geral. Podemos especificar em quais áreas os scripts PHP são mais utilizados, como:

- Scripts no lado do servidor. Podendo acessar os resultados do seu programa com um navegador web.
- Scripts de linha de comando. Executar os scripts sem um servidor ou navegador, apenas necessita de um interpretador PHP.
- Escrever aplicações desktop. Não é a melhor linguagem para se desenvolver aplicações desktop, porém para um programador experiente o PHP tem alguns recursos avançados que permitem escrever esse sistema.

Uma característica é a escalabilidade que o PHP possui, podendo ser utilizado na maioria dos sistemas operacionais e servidores web. Com isso ele vem sendo aplicado cada vez mais, por suas várias extensões que facilitam a conectividade com diversos banco de dados.

2.4 APLICABILIDADE

3 Conclusão

Conclusão conclu

Referências Bibliográficas

BAUER, M. $Linux\ server\ security.$ Sebastapol, CA Cambridge: O'Reilly, 2005. ISBN 978-0-596-00670-9.